# Thinking1

1. 以路口作为顶点，顶点i与顶点j之间有路则存在一条边，计算i到j所需的时间，作为边的权重，基于时间来做最短路径规划。
2. 根据路况实时更新各条边的权重，并更新路径规划。

# Thinking2

因为LPA在标签传播中是基于600多场比赛来进行划分的，对于联盟1和联盟2，如果他们之间频繁发生比赛，那很可能就被算法划分为同一个社区了。所以最后划分结果不是12个社区而是11个社区，甚至9个7个都是有可能的。

# Thinking3

从三个维度上进行考虑：

1、亲密度： 用户间的亲密度（评论/私信>转发>点赞>主页访问时长/访问次数>...），

内容亲密度（用户的好友/好友的好友对该内容的感兴趣程度、该内容本身的热度，该内容生产者与用户的亲密度），可考虑采用一些机器学习乃至深度学习的方法对用户和内容进行亲密度计算；

1. 边的权重：一条内容可能是评论、文字动态、图片动态等不同类型，不同用户对不同类

型有不同的兴趣程度，确定类型的优先级，给出不同的权重；

1. 新鲜程度：将内容做时间衰减，保证时效性。

综合三个维度，来对内容进行最终排序。