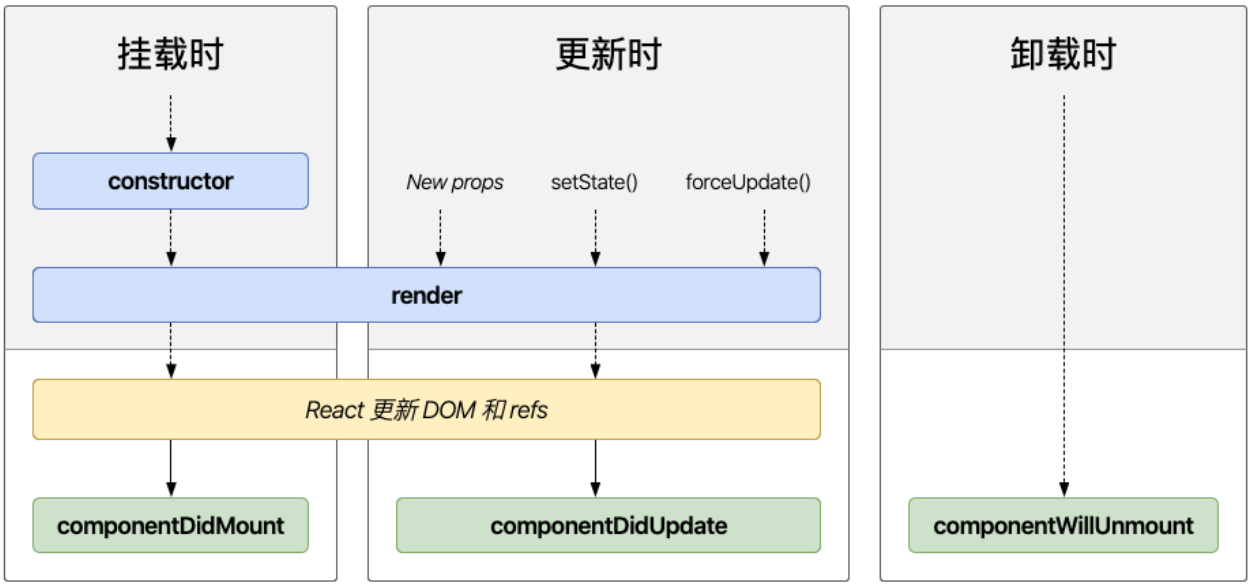
基本知识

> 向军大叔每晚八点在 抖音 (opens new window)和 bilibli (opens new window)直播

每个组件都包含“生命周期方法”，你可以重写这些方法，以便于在运行过程中特定的阶段执行这些方法。

以下是常用生命周期图谱(opens new window)



#接口开发

#AXIOS

为了讲解生命周期我们需要异步请求操作，下面来安装使用Axios (opens new window)库，Axios (opens new window)是一个基于 promise 的 HTTP 库,可以用在浏览器和 node.js 中使用。

安装扩展

```
npm i axios
```

#MOCK

为了测试我们使用 淘宝 RAP2 (opens new window)来做接口测试

新建接口配置

接口参数配置

现在我们可以使用 http://rap2api.taobao.org/app/mock/243692/user 来进行测试了

#接口服务

现在来添加接口请求服务功能，创建以下目录结构

```
src/services
├── apis.js  #接口址
└── index.js #服务入口，用于导出所有接口

```

api.js 用于配置接口地址

```
export default {
  user: {
    list: "/user",
    create: "user/create"
  }
}

```

index.js 用于初始化 AXIOS，并定义接口动作

```
import axios from "axios"
import apis from "./apis"
const http = axios.create({
  baseURL: "
http://rap2api.taobao.org/app/mock/243692
  baseURL: "
})
```

```
export default {
  user: {
    list: () => http.get(apis.user.list),
    create: () => http.get(apis.user.crate)
  }
}

```

#完善组件

现在我们在组件中使用 componentDidMount 生命周期方法来获取数据

- 删除原来的状态数据 this.users 清空
- componentDidMount 中发送异步请求，并更新组件状态

```
export default class List extends Component {
  constructor() {
    super()
    this.state = {
      users: []
    }
  }
  componentDidMount() {
    Api.user.list().then(response => {
      this.setState({
        users: response.data.data
      })
    })
  }
  ...
}

```

最终请求结果如图

#实例操作

#shouldComponentUpdate

当 props 或 state 发生变化时，`shouldComponentUpdate()` 会在渲染执行之前被调用。

- 参数包括 nextProps 下次的 props 值与 nextState 下次的状态值
- 函数返回 false 将不更新组件，返回

false 并不会阻止子组件在 state 更改时重新渲染

修改 User/user.js 组件的 render 方法打印输出用户

- 会发现每次添加用户时都会渲染所有组件
- 因为我们是添加用户，老的用户数据没有必要渲染

```
render() {
        console.log(this.props.name)
  ...
}

```

像我们的组件老数据就不需要渲染了，使用 shouldComponentUpdate 生命周期方法返回 FALSE 可阻止更新

```
shouldComponentUpdate(nextProps, nextState) {
  return false
}

```

大家可以再控制台查看效果

#PureComponent

React.PureComponent 与 React.Component 很相似。两者的区别在于 React.Component 并未实现 shouldComponentUpdate()，而 React.PureComponent 中以浅层对比 prop 和 state 的方式来实现了该函数。

- React.PureComponent 仅作对象的浅层比较
- React.PureComponent 将跳过所有子组件树的 props 更新，所以子组件也都是“纯”的组件。

把之前定义的 shouldComponentUpdate 生命周期函数删除，将类继承 PureComponent 即可实现相同的效果

```
import React, { Component, PureComponent } from "react"
export default class User extends PureComponent {
  ...
}
```