typescript 是 javascript 的一个超集, typescript 可以运行于任何系统, 并且是开源免费的。



typescript 有以下几个特点

- typescript 会在编译时对代码进行严格的静态类型检查,可以在编码阶段就发现问题,而不是在上 线运行时才发现
- typeScript 语法遵循 ES 规范,更细速度快,不断支持最新的 ECMAScript 新特性,如装饰器、public/private 修饰符
- typescript 支持 OOP (面向对象) 的接口,抽象类,多态特性
- typescript 可以为 IDE 提供更好的代码补全、接口提示、跳转到定义
- 还有重要一点是众多科技公司已经采用 typeScript 进行开发,也是前端工程师需要掌握的就业技能

#安装环境

下面来安装学习 typescript 时的开发环境

#node

首先需要安装 node.js (opens new window)我相信做前端的都已经安装了



#全局安装 TS

然后执行以下命令安装 typescript

```
1 npm install -g typescript
```

如果你使用的是 mac 系统也可以执行

```
1 brew install typescript
```

如果是 linux 系统可以通过相应的软件管理命令安装,比如以下是 manjaro 的安装示例

```
sudo pacman -Sy typescript
```

安装后执行以下命令检查是否安装成功

```
1 tsc -v
2 //如果显示以下内容即表示安装成功
3 // Version 4.2.4
```

#项目安装 TS

除了全局安装外,也可以在项目中独立安装 typescript, 这可以限定项目使用的 typescript 版本

```
1 yarn init -y
2
```

安装 typescript

```
1 yarn add -D typescript
```

查看版本

```
1 yarn tsc -v
```

#编辑器

.ts 是 typescript 的扩展名,在首次使用 vscode 编写.ts 文件时, vscode 会自动下载支持 typescript 的插件环境

Opwnloading IntelliCode models: Downloading IntelliCode models: 1647/3304 KB (50%)

#关闭 JS 的检验

默认在编写普通.js 文件时, vscode 也会进行类型校验, 这有时不需要



#编译 TS

我们使用 tsc 命令可以将 ts 文件编译为 js 文件,如果在编译过程中有 ts 错误将在命令行报出

```
1 tsc hd.ts //会编译生成 hd.js 文件
```

每次修改 ts 文件后再执行命令编译会过于繁琐,可以执行以下命令自动监听 ts 文件内容并自动生成 is 文件

```
1 tsc hd.ts -w
2
```

#常见问题

#windows

如果在 windows 系统中执行 tsc 命令报以下错误

```
1 ... 因为在此系统上禁止运行脚本 ...
2
```

需要以管理员身份执行 powerShell,然后执行以下命令,在出现的提示选择 🔻

```
set-ExecutionPolicy RemoteSigned
```