

# Decaf PA1B 实验报告

计53 王润基 2015011279

## 实验内容

用自顶向下方法实现语法分析。在新的框架下，补充实现以下内容：

1. 增加错误恢复功能
2. 重新实现新的语法特性

## 实验过程

### 错误恢复

根据说明，需要在查询预测集合之后，判断是否返回null。若是，则不断向后扫描符号，直到其位于Begin/End集合中。

```
1  Pair<Integer, List<Integer>> result = query(symbol, lookahead);
2  // >>>>>>>>> 新加入内容
3  Set<Integer> endSet = new HashSet<>();
4  endSet.addAll(follow);
5  endSet.addAll(followSet(symbol));
6
7  if(result == null)
8  {
9      error();
10     while(true) {
11         // 遇到的坑点：不能把 lookahead = lex(); 写在这里
12         result = query(symbol, lookahead);
13         if(result != null)
14             break;
15         if(endSet.contains(lookahead))
16             return null;
17         lookahead = lex();
18     }
19 }
20 // <<<<<<<<<<
```

由于匹配失败时返回null，为了避免NullPointerException，需要忽略用户处理时出现的异常：

```
1  try {
2      act(actionId, params); // do user-defined action
3  } catch (Exception ignored) {}
```

## 新语法特性

把PA1A中parser.y新的部分添加进来。实践上可以diff一下(A)parser.y和(B)parser.spec。

需要修改的是Do和Case的文法，要符合LL(1)规范。具体地：将左递归改为右递归，对应下面的自定义函数也要修改（忘了改这里引发了若干Bug，没留意List元素的插入位置又引发了Bug）

## 回答问题

1. 处理方法是优先匹配其中一个产生式（本例中是 else stmt）。

因此对如下语句：

```
1 | if(true) if(false) a = 1; else a = 2;
```

当分析到内部的if时，会优先匹配后面的else，产生下面的解析结果。

```
1 | if
2 |     boolconst true
3 |     if
4 |         boolconst false
5 |         assign
6 |             varref a
7 |             intconst 1
8 |     else
9 |         assign
10 |             varref a
11 |             intconst 2
```

2. 例如

```
1 | class Main {
2 |     static void main() {
3 |         int a;
4 |         if;(true) {
5 |             //      ^      ^ 报错
6 |                 a = 1;
7 |         }
8 |     }
9 | }
```

由于当前策略是：遇到不能匹配的token跳过文法符号但不消耗它。因此若意外提前出现了如 `;` 之类的终结符号，则正在解析的语句块会直接终结，出现在后面的正常内容则被误判为新的错误。