

## IDL Viewer

# 帮助文档





遥感事业部

Esri 中国信息技术有限公司 2012/9/17



## IDL Viewer 帮助文档

## 1. IDLViewer 简介

为了节省广大 IDL 用户在编写系统界面时所消耗的时间和精力,Esri 中国信息技术有限公司遥感事业部特别推出一个 IDL Viewer 应用模版,包含了遥感图像处理系统通用的一些功能,比如打开图像、显示图像、鼠标取值、拉框放大、灰度与 RGB 显示模式、放大、缩小、平移等功能。

我们会提供两个版本的 IDL Viewer,区别在于支持的数据格式不同,用户可根据自身需求进行选择。下面对两个版本进行分别说明。

#### IDLViewer

- 单纯 IDL 开发,未调用 ENVI 库函数;
- 支持 TIFF 格式数据读取与浏览,识别部分投影信息
- IDLViewer\_UseENVI
  - 调用 ENVI 库函数,利用 ENVI\_OPEN\_FILE 获取 FID;
  - 支持 ENVI 栅格数据,识别投影信息;
  - 用户可以调用 ENVI 自带组件,方便快速实现界面构建。
- **注意事项:** 如果您同时使用两个版本的 IDLViewer,并且放在了同一工作空间,在两个版本之间切换时,请务必重置 IDL 进程,或在控制台输入.RESET SESSION

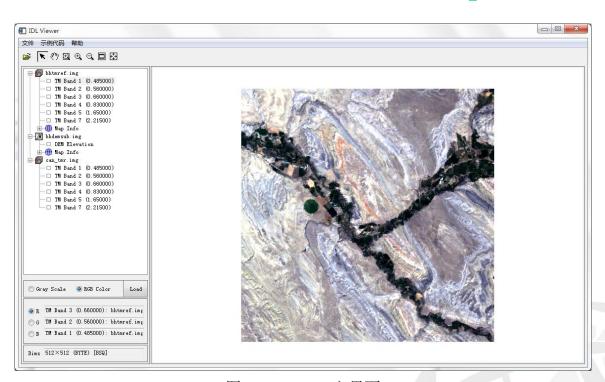


图 1 IDLViewer 主界面

1直



• 工具栏功能介绍:

🚅 🕟 🤭 표 (Q, 🗆 🗗

图标	功能介绍	
<b>~</b>	打开图像,	支持多选文件
*	选择按钮,	此模式下可以双击图像进行鼠标取值
<b>ፈ</b> ጣን	平移按钮,	鼠标左键平移图像(鼠标中键在任何模式均可平移图像)
<b>9</b>	拉框放大,	鼠标左键拉框,放大显示拉框内的区域
⊕,	放大按钮,	以显示区域中心为中心放大图像
$\bigcirc$	缩小按钮,	以显示区域中心为中心缩小图像
	重置视图,	使图像以原始大小显示
<del>♦</del>	填充视图,	使图像充满显示区域

理价值



#### 2. IDLViewer

本版本单纯基于 IDL 开发, 支持 TIFF 格式数据, 并且可以识别国内常用的部分投影信息, 具有打开 TIFF 数据、灰度与 RGB 显示图像、放大、缩小、平移等功能。源代码 PRO 文件及其对应功能介绍如表 1 所示。

表 1 PRO 源代码文件及其对应功能介绍

PRO 文件	功能介绍
idlviewer.pro	主程序,包括主界面构建、图像打开、平移、缩放等功能
idlgrtreedefine.pro	文件管理界面构建及事件,如右键关闭文件、加载波段等
displaymodedefine.pro	显示模式界面构建及事件,如灰度显示、RGB 显示
cursordatadefine.pro	双击鼠标取值界面构建及事件
idlgraboutdefine.pro	关于界面构建及事件
get_geotiff.pro	获取输入 TIFF 文件的投影信息
linear2.pro	对图像做 2%线性拉伸, 使得显示效果更好
centertlb.pro	使界面居中显示
show_splash_screen.pro	显示应用模版启动界面
num_formatter.pro	保留有效数字或保留小数点后几位,主要用在投影信息格式设定
idlprogressbar.pro	嵌入式进度条
spectral_unmixing.pro	混合像元分解界面及事件

## 2.1 运行模板

- 在您的工作空间新建工程,工程名设定为 IDLViewer,如图 2 所示:
- 将您收到的压缩包内的 IDLViewer 文件夹内的文件拷贝至新建的工程目录下;
- 在 IDL 平台的资源管理器,右键点击 IDLViewer 工程,选择"运行工程 IDLViewer"即可,如图 3 所示。







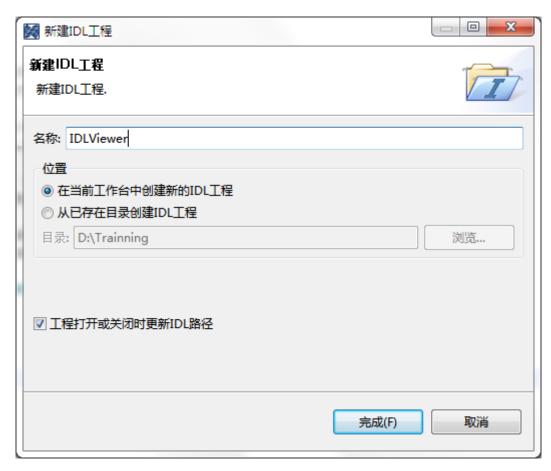
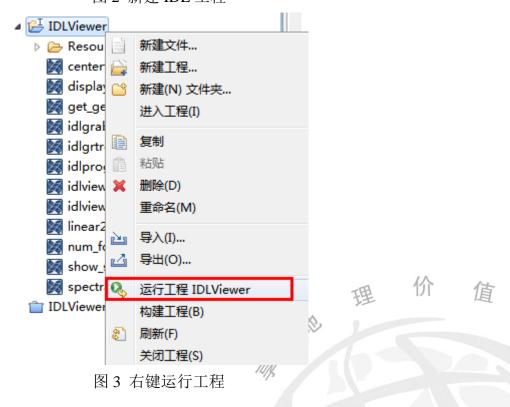


图 2 新建 IDL 工程





#### 2.2 功能扩展

此模板提供了几个接口供用户使用,比如加载图像到文件列表、获取已打开文件列表等。 常用接口用法及功能介绍如下所示。

- IDLVIEWER OPEN, ev, file
  - 打开路径为 file 的 TIFF 数据,将文件添加至波段列表并在主窗体显示图像;如果打开图像为单波段,则自动转为灰度显示模式,如果打开图像为多光谱图像,则自动转为 RGB 模式,并以波段 3/2/1 分别对于 RGB 通道进行彩色显示。
- (\*pState).OTREE.ADDFILE, ev, file
  - 将路径为 file 的 TIFF 数据添加至波段列表;
- (\*pState).OTREE.GETFILELIST, ev, FileList = FileList
  - 获取当前已打开文件完整路径列表,存储在 FileList 中, FileList 为字符串数组;

注:接口中的pState 由如下命令获得

- WIDGET\_CONTROL, ev. TOP, get\_uvalue = pState

下面以混合像元分解算法为例,介绍如何在 IDLViewer 中添加自己的功能函数。 首先,用户需要在 idlviewer.pro 中添加自定义菜单,示例代码如下:

其中,"示例代码"为主菜单名称,"混合像元分解"为子菜单名称,"Spectral\_Unmixing"为按钮响应事件名。

然后,便需要用户自己编程实现响应事件,例如界面构建等(如图 4 所示),最主要的功能为选择输入文件和输出路径。用户可参考 spectral\_unmixing.pro 源码实现自己的功能(只需关注此 pro 文件中的 SPECTRAL\_UNMIXING 和 SU\_EVENT 事件即可,其他函数为混合像元分解算法中用到的函数)。







图 4 混合像元分解界面

### 2.3 构建工程

由于此模板未调用 ENVI 库函数,按工程默认属性(如图 5 所示)即可构建成功,可以双击 IDLViewer.sav 文件运行。

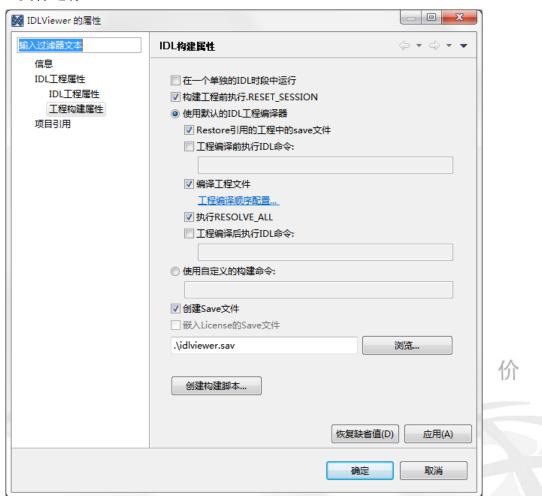


图 5 IDLViewer 应用模版构建工程时的属性设置

网址: www.esrichina.com.cn 技术邮箱: ENVI-IDL@esrichina.com.cn 电话: 010-57632288 技术支持热线: 400-819-2881-7



#### 3. IDLViewer\_UseENVI

本版本采用 ENVI+IDL 模式开发,调用了 ENVI 库函数,支持 ENVI 栅格图像格式,并且可以识别投影信息。具有打开 ENVI 栅格数据、灰度与 RGB 显示图像、放大、缩小、平移等功能。源代码 PRO 文件及其对应功能介绍如表 2 所示。

表 2 PRO 源代码文件及其对应功能介绍

PRO 文件	功能介绍
idlviewer_useenvi.pro	主程序,包括主界面构建、图像打开、平移、缩放等功能
idlgrtreedefine.pro	文件管理界面构建及事件,如右键关闭文件、加载波段等
displaymodedefine.pro	显示模式界面构建及事件,如灰度显示、RGB 显示
cursordatadefine.pro	双击鼠标取值界面构建及事件
idlgraboutdefine.pro	关于界面构建及事件
envi_get_proj.pro	获取输入 ENVI 栅格图像的投影信息
linear2.pro	对图像做 2%线性拉伸, 使得显示效果更好
centertlb.pro	使界面居中显示
show_splash_screen.pro	显示应用模版启动界面
num_formatter.pro	保留有效数字或保留小数点后几位,主要用在投影信息格式设定
spectral_unmixing.pro	混合像元分解事件,调用 ENVI 组件,如 ENVI_SELECT

## 3.1 运行模板

- 在您的工作空间新建工程,工程名设定为 IDLViewer UseENVI;
- 将您收到的压缩包内的 IDLViewer\_UseENVI 文件夹内的文件拷贝至新建的工程目录下;
- 在 IDL 平台的资源管理器,右键点击 IDLViewer\_UseENVI 工程,选择"运行工程 IDLViewer\_UseENVI"即可。

## 3.2 功能扩展

此模板同样提供了几个接口供用户使用,比如加载图像到文件列表等。由于调用了 ENVI 库函数,所以此模板用文件 ID (FID) 代替文件路径作为输入参数,常用接口用法及功能介绍如下所示。

- IDLVIEWER OPEN, ev, fid
- 添加 ENVI\_OPEN\_FILE 打开的文件至波段列表,并在主窗体显示图像;如果打开 网址: www.esrichina.com.cn 技术邮箱: ENVI-IDL@esrichina.com.cn 电话: 010-57632288 技术支持热线: 400-819-2881-7



图像为单波段,则自动转为灰度显示模式,如果打开图像为多光谱图像,则自动转为 RGB 模式,并以波段 3/2/1 分别对于 RGB 通道进行彩色显示。

- (\*pState).OTREE.ADDFILE, ev, fid
  - 将 ENVI\_OPEN\_FILE 打开的文件 ID 为 fid 的文件添加至波段列表。

#### 注:接口中的pState 由如下命令获得

- WIDGET\_CONTROL, ev. TOP, get\_uvalue = pState

下面以混合像元分解算法为例,介绍如何在 IDLViewer\_UseENVI 中添加自己的功能函数。首先,用户需要在 idlviewer.pro 中添加自定义菜单,示例代码如下:

其中,"示例代码"为主菜单名称,"混合像元分解"为子菜单名称,"Spectral\_Unmixing"为按钮响应事件名。

然后,便需要用户自己编程实现响应事件,例如界面构建等(如图 3 所示),最主要的功能为选择输入文件和输出路径。用户可参考 spectral\_unmixing.pro 源码实现自己的功能。

由于此模板调用了 ENVI 函数,因此,用户可以选择使用 ENVI 提供的组件界面,如表 3 所示,比如示例代码中用到的 ENVI\_SELECT 和 WIDGET\_OUTF 等。





## 表 3 ENVI 提供的界面组件

函数名称	功能描述
AUTO_WID_MNG	对 ENVI 的复合组件自动进行事件调度。
ENVI_CENTER	获得组件居中的偏移量。
ENVI_COLLECT_SPECTRA	进行端元波谱收集。
ENVI_DEFINE_MENU_BUTTON	在 ENVI 菜单系统中自动创建菜单按钮。
ENVI_INFO_WID	在信息提示界面中显示文本数据。
ENVI_PICKFILE	对话框选择文件。
ENVI_SELECT	选择文件和波段的对话框组件。
RGB_GET_BANDS	显示一对话框组件来从当前文件列表中选择三个波段。
WIDGET_AUTO_BASE	创建自动调度事件管理的组件。
WIDGET_EDIT	编辑多行文字列表的复合组件。
WIDGET_GEO	度分秒方式输入经纬度的复合组件。
WIDGET_MAP	输入和编辑投影坐标系统的组件。
WIDGET_MENU	创建单选或复选框的组件
WIDGET_MULTI	多选的复合组件。
WIDGET_OUTF	输出文件选择的组件。
WIDGET_OUTFM	输出到文件还是到内存的选择组件。
WIDGET_PARAM	设定输入格式的参数输入组件。
WIDGET_PMENU	下拉列表组件.
WIDGET_RGB	RGB、HLS 或 HSV 方式修改颜色组件。
WIDGET_SLABEL	显示文本信息的组件。
WIDGET_SLIST	列表显示选择组件。
WIDGET_SSLIDER	滑动条组件。
WIDGET_STRING	文本字符串输入组件。
WIDGET_SUBSET	选择裁剪范围的组件,包含文件坐标、地理坐标、文件等类型。
WIDGET_TOGGLE	开关按钮组件。



## 3.3 构建工程

由于此模板调用了 ENVI 库函数,在构建工程时需修改属性,具体设置如图 6 所示。

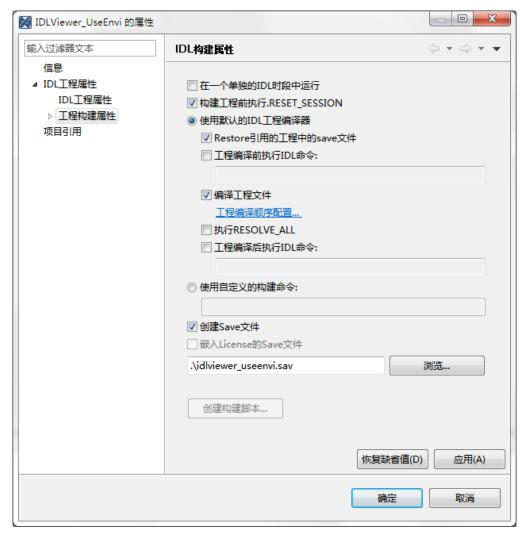


图 6 IDLViewer\_UseENVI 应用模版构建工程属性设置

注意: 如果双击 idlviewer\_useenvi.sav 文件未能成功运行,请使用如下调用方法(注意修改 sav 文件路径):

不



## 4. 网络资源

- 技术博客
  - ENVI/IDL 技术殿堂: http://blog.sina.com.cn/enviidl
  - 分享遥感技术、遥感应用案例、业内动态等
- 论坛(http://bbs.esrichina.com.cn/esri)
  - 国内最权威的 ENVI/IDL 论坛
  - 国内最活跃遥感技术论坛之一
  - 集问题解答、资源/经验共享、系列讲座等
- FTP 资源下载(FTP://124.205.245.98)
  - 提供 50 多 G 遥感/ENVI 资料
- 优酷视频
  - http://u.youku.com/ENVIIDL 中国
- 微博&OO 群
  - 新浪: http://weibo.com/enviidl

## 5. 技术支持

如果您在使用过程中遇到问题,请将问题出现条件和问题说明(截图等)发送至邮箱 duhj@esrichina.com.cn, 我会及时帮您解决。

谢谢使用!

## 6. 更新日志

2012.9.17 一 添加鼠标取值功能

2012.9.19 - 添加拉框放大功能

