

vite

vite特点

1. 冷服务启动
2. 热更新
3. 按需进行编译

webpack 应用

webpack是在node环境中运行的一个打包工具，webpack通过寻找require和import关键字打包关联文件

主要文件webpack.config.js

```
const path = require("path");
module.exports = {
  mode: "development", //指定模式
  //entry可以是数组,
  entry: "./src/index.js", //入口 等价于写 {main:"./src/index.js"}
  output: {
    path: path.resolve(__dirname, "dist"),
    filename: "main.js",
  }, //出口
  module: {
    rules: [
      /*...loaders*/
    ],
  },
  plugins: [
    //...
  ],
};
```

安装

```
npm install webpack webpack-cli --save-dev
```

webpack是核心包，webpack-cli是命令行程序

打包

在package.json中增加webpack命令脚本

```
{
  //...
  "scripts": {
    //...
    "build": "webpack" //或者"webpack-cli"
  }
}
```

```
//...  
}
```

然后执行 `npm run build`

npm run build 干了什么

1. 拿到 `package.json` 下面的 `script` 下面的 `build` 对应的 `shell` 脚本
2. 执行 `webpack` 命令
 1. 先看本地 `node_modules/.bin/webpack.cmd` 文件存不存在，如果存在就执行，如果不存在就在全局目录（`C:\Users\Lenovo\AppData\Roaming\npm\webpack.js`）下查找，找不到就报错
3. 找到 `webpack.cmd` 之后，他会执行并读取当前目录下的 `webpack.config.js` 文件开始打包

什么是 Loader

webpack 默认只能引入 `js` 和 `json` 文件，引入其他文件会默认把他们当成 `js` 文件处理，对于其他文件 `loader` 可以将其转换为 `webpack` 认识的文件

```
module.exports = {  
  //...  
  module: {  
    rules: [{ test: /\.txt$/, use: ["raw-loader"] }], //识别.txt文件  
  },  
};
```

入口使用多个文件和输出多个文件

`entry` 可以指定多个文件

```
entry:{  
  index1:"index1.js",  
  index2:"index2.js"  
}
```

`output` 可以指定多个文件

```
output: {  
  //...  
  filename: "[name].js"; // [name] 会替换成 entry 对象中 key 的名字  
}
```

什么是 plugin

插件可以介入 `webpack` 打包的整个流程，比如打包优化，资源管理，注入环境变量

例子：使用html-webpack-plugin

```
const HtmlWebpackPlugin = require("html-webpack-plugin");
module.exports = {
  //...
  plugins: [
    //这个插件会向输出目录创建index.html文件，并且自动插入脚本
    new HtmlWebpackPlugin({
      template: "./src/index.html",
      filename: "index.html",
    }),
  ],
};
```