

Domob Android SDK 安装手册



MOBILE ADVERTISING
EXPERT

目录

- 1. SDK 的嵌入..... 3
 - 步骤 1：添加 Domob Android SDK 到工程中..... 3
 - 步骤 2：修改 AndroidManifest.xml 文件..... 4
- 2. 广告视图的使用 4
 - Banner 类型广告视图的添加 5
 - 测试多盟广告 6
- 3. 广告位设置与管理 6
 - 本地管理..... 6
 - 云端管理..... 6
- 4. 使用更新提醒功能 7

1. SDK 的嵌入

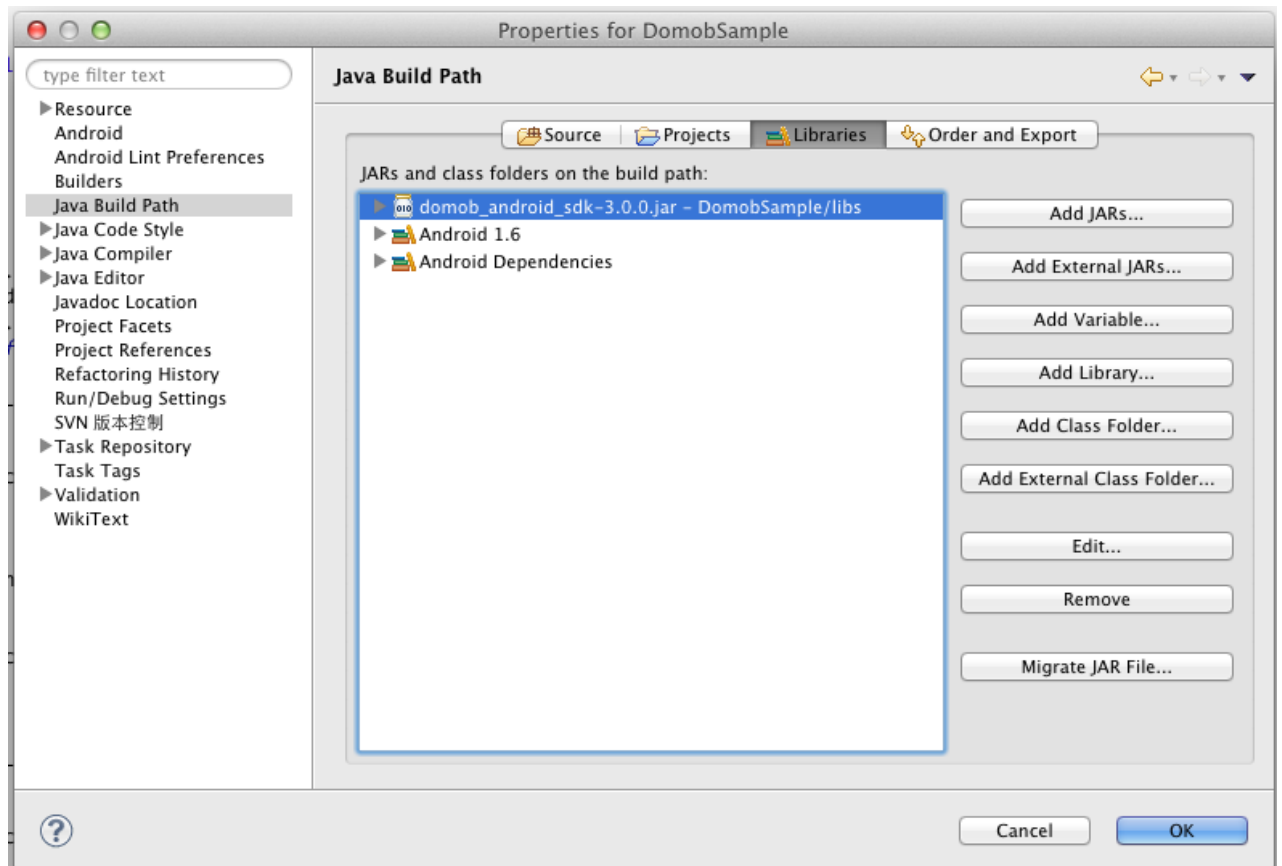
欢迎您使用 Domob Android SDK 3.0 系列。本着更方便开发者嵌入和使用 SDK 的原则, Domob Android SDK 3.0 版本在集成和使用方式上都有较大的变动, 因此无论您是否是第一次使用 Domob SDK, 都建议您仔细的阅读以下内容。为了能够正常接收 Domob 的广告, 请您严格按照以下步骤嵌入 SDK。文档中的示例代码段都可以在 Sample 工程中找到。

步骤 1: 添加 Domob Android SDK 到工程中

首先请在您的工程文件根目录下创建一个名为 libs 的子目录, 并将 Domob SDK 的 JAR 包 (domob_android_sdk.jar) 拷贝到 libs 目录下。

对于 Eclipse 工程, 请参照下面的步骤添加 JAR 包:

- 1) 在 “Package Explorer” 页签中右击你的工程并选择 “Properties”
- 2) 在左侧面板中选择 “Java Build Path”
- 3) 在主窗口中选择 “Libraries” 页签
- 4) 点击 “Add JARs...” 按钮
- 5) 选择您拷贝到 libs 目录下的 domob_android_sdk.jar
- 6) 点击 “OK” 完成添加, 如图所示:



步骤 2：修改 AndroidManifest.xml 文件

1. 添加 Activity 声明

在 AndroidManifest.xml 文件中的</application>标签之前，还需要添加必要的 Activity 声明，添加如下代码：

```
<activity android:name="cn.domob.android.ads.DomobActivity"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent"></activity>
```

2. 添加权限许可

在 AndroidManifest.xml 文件中的<application>标签之前，请为 SDK 添加以下权限许可（如果 App 本身没有的话）：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
```

一些需要精准位置，当您完成了以上的步骤设置后，请参考以下完整的 AndroidManifest.xml 范例：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="cn.domob.ads.sample" android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <uses-sdk android:minSdkVersion="4" />

    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />

    <application android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name">
        <activity android:name=".DomobSampleActivity" android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name="cn.domob.android.ads.DomobActivity"
            android:theme="@android:style/Theme.Translucent"></activity>
        <activity android:name="BannerAd"></activity>
        <activity android:name="InterstitialAd"></activity>

    </application>
</manifest>
```

2. 广告视图的使用

当您完成了以上步骤，您就可以正常的使用 Domob 的广告视图控件来请求和显示广告了。Domob SDK 为您提供了多种广告展现形式，丰富广告的展现并且提升广告位的效果。具体广告类型如下表所示：

广告类型：inline		
Dimension（逻辑像素）	Density（密度）	Device（适用设备）
320x50	1/1.5/2	android 手机
728x90	1	android 平板
600x94	1	android 平板
300x250	1/1.5/2	android 手机 android 平板
600x500	1	android 平板

Banner 类型广告视图的添加

由于从此版本开始简化了开发者嵌入 SDK 的步骤，我们建议通过代码的方式动态创建 DomobAdView。如果您需要通过 layout 文件来定位广告位，可以在想要加广告视图的位置预留一个 ViewGroup (例如 RelativeLayout) 来作为 AD container。如以下示例：

```
public class BannerAd extends Activity {
    RelativeLayout mAdContainer;
    DomobAdView mAdview320x50;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.banner);

        mAdContainer = (RelativeLayout) findViewById(R.id.adcontainer);

        mAdview320x50 = new DomobAdView(this, DomobSampleActivity.PUBLISHER_ID, DomobAdView.INLINE_SIZE_320X50);
        mAdview320x50.setKeyword("game");
        mAdview320x50.setUserGender("male");
        mAdview320x50.setUserBirthdayStr("2000-08-08");
        mAdview320x50.setUserPostcode("123456");

        mAdview320x50.setOnAdListener(new DomobAdListener() {
            @Override
            public void onReceivedFreshAd(DomobAdView adview) {
                Log.i("DomobSDKDemo", "onReceivedFreshAd");
            }
            @Override
            public void onFailedToReceiveFreshAd(DomobAdView adview) {
                Log.i("DomobSDKDemo", "onFailedToReceiveFreshAd");
            }
            @Override
            public void onLandingPageOpening() {}
        });
        @Override
        public void onLandingPageClose() {
            Log.i("DomobSDKDemo", "onLandingPageClose");
        }
    }

    mAdContainer.addView(mAdview320x50);
}
```

至此广告视图就成功的添加到 App 中，当 App 中放有广告视图的界面显示后，广告视图会自动请求广告，成功获取广告后会自动出现在界面上。当该界面隐藏或销毁时，广告视图也随之停止请求和刷新，并随之销毁。

测试多盟广告

在应用通过审核前，对应的正式 Publisher ID 只能展示测试广告。当应用通过审核后，对应的正式 Publisher ID 才能展示正常广告。任何时候，您都可以使用多盟公共测试 Publisher ID 来测试多盟的广告效果及兼容性。使用公共测试 Publisher ID 的应用在任何时候都只展示测试广告。

Android 公共测试 Publisher ID: [560JyM1ouMGoaSnvCK](#)

3. 广告位设置与管理

当您成功的完成以上步骤，您的应用已经可以正常的请求广告了。

本地管理

Domob SDK 提供了更多的接口，通过您的设置，可以增加广告投放的精准程度，从而提高您的广告收入。Domob SDK 还提供了供您监听广告视图工作的接口，帮助您更好的了解和调整广告视图与 App 的工作配合。如下示例：

```
mAdContainer = (RelativeLayout) findViewById(R.id.adcontainer);

mAdview320x50 = new DomobAdView(this, DomobSampleActivity.PUBLISHER_ID, DomobAdView.INLINE_SIZE_320X50);
mAdview320x50.setKeyword("game");
mAdview320x50.setUserGender("male");
mAdview320x50.setUserBirthdayStr("2000-08-08");
mAdview320x50.setUserPostcode("123456");

mAdview320x50.setOnAdListener(new DomobAdListener() {
    @Override
    public void onReceivedFreshAd(DomobAdView adview) {
        Log.i("DomobSDKDemo", "onReceivedFreshAd");
    }
    @Override
    public void onFailedToReceiveFreshAd(DomobAdView adview) {
        Log.i("DomobSDKDemo", "onFailedToReceiveFreshAd");
    }
    @Override
    public void onLandingPageOpening() {
        Log.i("DomobSDKDemo", "onLandingPageOpening");
    }
    @Override
    public void onLandingPageClose() {
        Log.i("DomobSDKDemo", "onLandingPageClose");
    }
});

mAdContainer.addView(mAdview320x50);
```

云端管理

除了在代码中，您还可以通过多盟官网管理您的应用。例如，如果需要暂停/开始您的应用，请按照如下路径：

- 1) 登录多盟官方网站，点击“我的应用”；

2) 选择相应的应用，并点击“暂停”或者“运行”。

您还可以通过在多盟的官网中设置广告刷新时间，如下图所示：



URL过滤器 文本过滤器 分类过滤器 广告创意过滤器 应用程序设置

自动刷新: ☒ 使用以客户代码设置的刷新速率
☐ 无刷新
☐ 刷新速率: 秒
(20 - 120 秒)

提交

4. 使用更新提醒功能

要使用 SDK 提供的更新提醒功能，您需要完成以下步骤：

- 1) 在合适的位置（如应用开启时）调用如下代码：`DomobUpdater.checkUpdate(this, "Your Publisher ID.");`
- 2) 登录 domob 官网，上传您使用了更新提醒功能的 APK。
- 3) 当您的应用审核通过后，您就可以在“我的应用” -> “应用列表” (<http://www.domob.cn/publisher/app/list>) 中使用“让多盟帮您推送更新”功能，来帮助您更新应用。