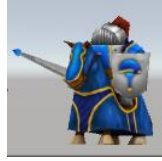


ユニット説明



StrikeType:

接近ユニット、一般的な行動を行う。FlyType へ攻撃しない



ShotType:

遠距離ユニット。FlyType へ攻撃する。

FlyType:

飛行ユニット、一般的な行動を行う。



SpecialType:

対 Base 用ユニット、Base しか攻撃しない。

ユニット AI 説明

