

ジャンル: RTS

プラットフォーム: Windows

開発環境: Unity

使用言語: c#

製作期間: 3ヶ月(製作中)

チーム人数: 個人製作



操作方法:

マウスで左側にあるプレイヤーの拠点をクリックして、ユニット生産 UI が出ます。
ユニットをクリックで選択し、青い区域内に左クリックすれば、ユニットがト出せます。
右クリックすると、ユニット選択をキャンセルします
左クリック押しながら、ユニットを一括選択することができます。

UI 説明:

スタートボタン



終了ボタン



ストップボタン



ユニット選択パネル : ユニット選択してマップに出すことができる。



ユニット生産ゲージ : ユニット生産必要なゲージ、時間により回復する。



スコア : 自動的に増える、増えスピードは拠点数により変化、MAX になると勝利する。

