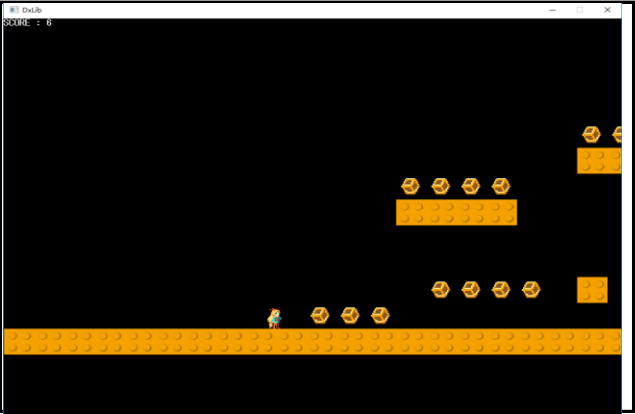


# ポートフォリオシート

氏名	王書南	所属	東京コミュニケーションアート専門学校
作品名	Unityちゃんダッシュ	作品画像	
ジャンル	2d横スクロールアクション		
プラットフォーム	Windows		
開発環境	簡易化DirectX		
使用言語	C++		
制作期間	一か月		
チーム人数	個人制作		

## ■ゲーム概要

ゲームと言えるほどではありませんが、C++の勉強のために作った試作品です。

## ■アピールポイント

二年生の一年間、メイン授業のUnity制作授業でUnity勉強と制作する際、ゲームのデータの仕組みや作り方など基礎的な知識を足りなく感じました。三年目で基礎知識を勉強するために、C++言語を個人で勉強し、簡易化DirectXのDxlibというツールを使って、制作した試作品です。  
キャラクターはunity用のunityちゃん画像を使いましたが、画像サイズは統一ではありませんため、制作の際にいろいろな問題が起きました。問題を解決するために、Photoshopを使って、画像を編集して最適化しました。  
C++の授業がありませんが、個人勉強の際には、問題と難点を克服するために、本やウェブで大量な資料を参考し、忙しい授業とバイトがあるものの、諦めずに勉強しています。