

睿尔曼智能科技(北京)有限公司

文件修订记录:

| 版本号 | 时间 | 备注 |
|------|------------|----|
| V1.0 | 2021-11-14 | 拟制 |

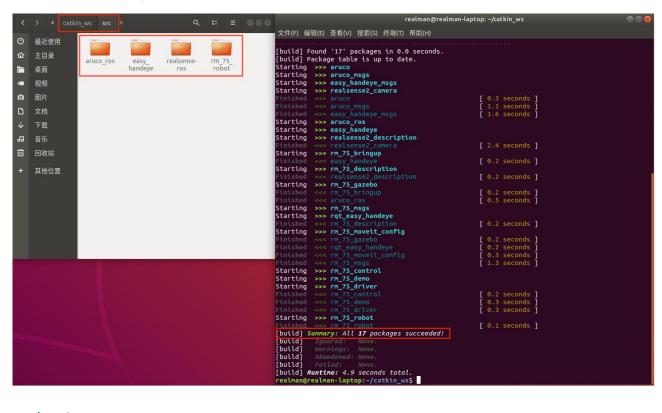
目录

| 1. 环境要求 | 4 |
|-----------------------|---|
| 2. 概述 | 4 |
| 3. 开始前准备 | 5 |
| 4. aruco_ros 配置 | |
| 5. easy_handeye 配置 | |
| 6. 启动相关 launch 文件开始标定 | |

1. 环境要求

本教程主要介绍 RM 机械臂与 Realsense D435 相机手眼标定的配置及方法,由于不同处理器架构在系统环境及相关功能包的安装配置上存在差异,所以在此不做相关介绍,如果使用我司提供的设备,出厂默认会将系统环境及相关功能包安装配置好或者提供配套的相关系统环境搭建的教程,在此默认系统环境满足以下要求:

- 系统: Ubuntu 18.04.6
- ROS: melodic
- OpenCV 库: OpenCV 3.2.0
- Realsense D435: librealsense sdk (2.50.0)、realsense-ros 功能包 (2.3.2)
- Marker 标记识别: Aruco 功能包
- 手眼标定: easy_handeye 功能包
- Moveit!
- RM 机械臂 ROS 功能包(根据不同型号机械臂提供配套的 ROS 包,使用方法基本相同,提供有配套的使用说明文档,这里以 RM75-B 机械臂配套的 ROS 包即 rm_75_robot 为例)
- Catkin-tools 工具包



2. 概述

手眼标定原理参考文章: 3D 视觉之手眼标定 (qq. com)

手眼标定分两种情况:

● Eye-to-hand 眼在手外:标定的是相机坐标系相对于机器人基座坐标系的位姿

● Eye-in-hand 眼在手上:标定的是相机坐标系相对于机器人工具坐标系的位姿本教程主要介绍 Realse D435 相机安装在 RM 机械臂上即眼在手上的标定方法。

3. 开始前准备

3.1 将相机安装固定到机械臂末端

将相机通过转接件固定到机械臂末端,如图所示(这里未安装末端工具,用户如需要可以一并装上):



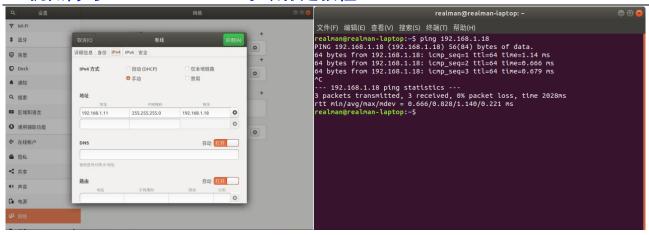
3.2 接线

- 机械臂接上电源
- 机械臂外侧网口通过网线连接到主机或交换机上(注意:机械臂默认固定 IP 为 192.168.1.18,所以要确保主机与机械臂在同一局域网内能够连通)
- 相机通过 Type-C 数据线将相机与主机 USB3.0 接口相连

3.3 测试

主机与机械臂都上电启动后,在主机打开终端,执行以下命令测试主机与机械臂是否连通:

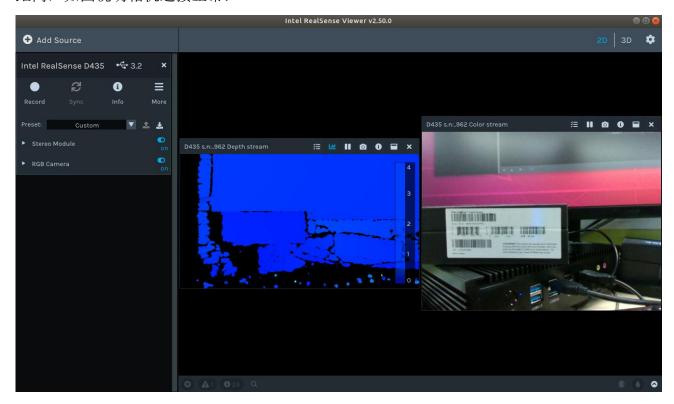
ping 192.168.1.18



在终端中执行如下命令打开可视化测试界面(若未检测到相机尝试重新连接 USB):

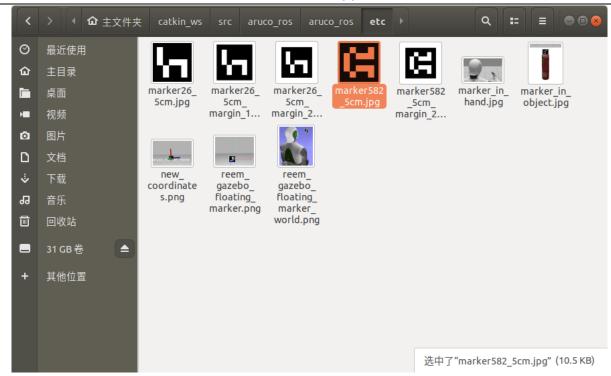
realsense-viewer

相机连接成功后,将左侧【Stereo Module】和【RGB Camera】选择"on"状态,右侧会显示深度图像和 RGB 图像画面。鼠标移动到深度图像位置左下方画面会显示实时测量的深度距离,如图说明相机连接正常:



3.4 打印 Marker 标签

打印标定需要使用到的 Marker 标签,可以在 aruco_ros 包中找到提供好的 marker 标签进行打印,如图:



也可以从下面的网站下载 marker 标签并打印出来:

Online ArUco markers generator (chev.me)



Save this marker as SVG, or open standard browser's print dialog to print or get the PDF.

注意:

- Dictionary 一定要选 Original ArUco
- Marker ID 和 Marker size 自选,在 launch 文件中做相应的修改(本教程演示使用 Marker ID: 582, Marker size: 50mm)
- 打印时,要选择原始大小,否则要测量一下打印出来的真实大小

4. aruco ros 配置

4.1 简介

aruco 是一种类似二维码的定位标记辅助工具,通过在环境中部署 Markers,可以辅助机器人进行定位,弥补单一传感器的缺陷,纠正误差,本教程使用的手眼标定 easy_handeye 功能包需要借助这个工具进行手眼标定。

4.2 配置 aruco ros 的 launch 文件

在 aruco_ros 功能包的 launch 目录下拷贝一份原有的 single.launch 文件或新建一个 launch 文件,命名为 single_realsense.launch,执行以下命令(本教程默认用户 ROS 的工作空间为 cakin ws,用户根据实际的环境进入相应路径进行操作):

```
cd ~/catkin_ws/src/aruco_ros/aruco_ros/launch
touch single_realsense.launch
gedit single_realsense.launch
```

根据以下内容进行修改或者覆盖为以下内容后保存:

```
<launch>
    <arg name="markerId"
                                    default="582"/>
                                   default="0.05"/>
    <arg name="markerSize"
                                                        <!-- in m -->
                                    default="left"/>
    <arg name="eye"
                                   default="aruco marker frame"/>
    <arg name="marker frame"
                                   default="camera_color_frame"/> <!-- leave empty and the pose will be
    <arg name="ref frame"
published wrt param parent name -->
    <arg name="corner refinement" default="LINES" /> <!-- NONE, HARRIS, LINES, SUBPIX -->
    <node pkg="aruco ros" type="single" name="aruco single">
         <remap from="/camera info" to="/camera/color/camera info" />
         <remap from="/image" to="/camera/color/image_raw" />
         <param name="image_is_rectified" value="True"/>
         <param name="marker size"</pre>
                                              value="$(arg markerSize)"/>
         <param name="marker id"</pre>
                                              value="$(arg markerId)"/>
         <param name="reference frame"</pre>
                                              value="$(arg ref_frame)"/> <!-- frame in which the marker
pose will be refered -->
         <param name="camera frame"</pre>
                                               value="camera color frame"/>
                                               value="$(arg marker frame)" />
         <param name="marker_frame"</pre>
         <param name="corner_refinement"</pre>
                                             value="$(arg corner_refinement)" />
    </node>
</launch>
```

```
single_realsense.launch
     <arg name="markerId"
                                                                  <!-- in m
                                        default
    <arg name="markerSize"
                                        defaul
defaul
     <arg name="marker_frame"
    <arg name="ref frame
                                                                          e<sup>w(</sup>/s) <!-- leave empty and the pose will be published wrt param parent_name -->
NONE, HARRIS, LINES, SUBPIX -->
                                        defaul
         <remap from="/image" to="/cam
          <param name="marker</pre>
                                                    value="$(arg
                                                                                         <!-- frame in which the marker pose will be refered -->
          <param name="reference fra</pre>
                                                    value=
                                                   value="$(arg marker_frame)" />
value="$(arg corner_refinement)" />
          <param name="marker frame</pre>
</launch>
```

- markerId: 使用的 Marker 标签的 ID, 这里在准备时打印的 Marker 标签 ID 为 582
- markerSize: Marker 标签的实际大小,单位为 m,这里在准备时打印的 Marker 标签实际大小为 5 厘米 即 0.05m
- ref_frame: 参考坐标系名称,这里选择 Realsense 的 camera_color_frame 作为参考坐标系
- <remap from="/camera_info" to="<mark>'camera/color/camera_info</mark>" />: 将/camera_info 重映射为对应 Realsense 实际发布的相应的 Topic 即/camera/color/camera info
- <remap from="/image" to="/camera/color/image_raw" />: 将/image 重映射为对应 Realsense 实际发布的 相应的 Topic 即/camera/color/image_raw
- camera_frame: 相机坐标系,修改为实际的相机坐标系 camera_color_frame

5. easy handeye 配置

5.1 简介

easy_handeye 是用于手眼标定的功能包之一,借助它可以实现眼在手上和眼在手外的手眼标定,在这里我们介绍使用 easy handeye 完成眼在手上的手眼标定。

5.2 配置 easy_handeye 标定的 launch 文件

在 easy_handeye 功能包的 launch 目录下新建一个 launch 文件,命名为 eye_in_hand_calibrate.launch,执行以下命令(本教程默认用户 ROS 的工作空间为 cakin_ws,用户根据实际的环境进入相应路径进行操作):

```
cd ~/catkin_ws/src/easy_handeye/easy_handeye/launch
touch eye_in_hand_calibrate.launch
gedit eye_in_hand_calibrate.launch
```

编辑输入以下内容并保存:

```
<?xml version="1.0" ?>
<launch>
<!-- 生成标定文件的名称 -->
<arg name="namespace_prefix" default="rm_rs_d435" />
```

```
<!-- RM 机械臂 MoveIt!配置的 move group 为 arm, 所以修改为 arm -->
    <arg name="move group" default="arm" />
    <!-- start easy_handeye -->
    <include file="$(find easy handeye)/launch/calibrate.launch">
        <arg name="namespace prefix" value="$(arg namespace prefix)" />
        <arg name="move group" value="$(arg move group)" />
        <!-- 这里使用眼在手上的方式进行标定, 所以此处改成 true -->
        <arg name="eye_on_hand" value="true" />
        <!--tracking base frame 为 realsense 的相机坐标系-->
        <arg name="tracking base frame" value="camera color frame" />
        <!--tracking marker frame 对应 aruco ros 包中 single realsense.launch 中的 marker frame 的值-->
        <arg name="tracking_marker_frame" value="aruco_marker_frame" />
        <!--robot base frame 为机器人基座坐标系-->
        <arg name="robot base frame" value="base link" />
        <!--robot effector frame 为工具坐标系,如夹爪,吸盘等,但实际的 rm 机器人模型未添加夹爪,
所以这里设置为末端关节 Link7-->
        <arg name="robot effector frame" value="Link7" />
        <arg name="freehand robot movement" value="false" />
        <arg name="robot velocity scaling" value="0.5" />
        <arg name="robot acceleration scaling" value="0.2" />
    </include>
</launch>
```

注意: <arg name="robot_effector_frame" value="Link7" />这里是以 RM75 即 7 轴机械臂为 例所以为 Link7, 如果使用的是 RM65 即 6 轴机械臂,则应该修改为 Lin6

5.3 配置发布 TF 的 launch 文件

手眼标定完成后需要根据标定的文件发布 TF 坐标转换才能够将相机识别到物体的坐标转换到相应机械臂的坐标系上,修改 easy_handeye 功能包的 launch 目录下的 publish.launch 文件,执行以下命令(本教程默认用户 ROS 的工作空间为 cakin_ws,用户根据实际的环境进入相应路径进行操作):

```
cd ~/catkin_ws/src/easy_handeye/easy_handeye/launch
gedit publish.launch
```

编辑修改对应的内容并保存:

```
<?xml version="1.0"?>
<launch>
    <!--修改 eye_on_hand 参数默认为 true -->
    <arg name="eye_on_hand" doc="eye-on-hand instead of eye-on-base" default="true" />
    <!--修改 namespace_prefix 参数,与眼在手上标定 launch 文件[eye_in_hand_calibrate.launch]中的
"namespace_prefix" 一致,这样才能找到标定好的 YAML 文件-->
    <arg name="namespace_prefix" default="rm_rs_d435" />
    <arg if="$(arg eye_on_hand)" name="namespace" value="$(arg namespace_prefix)_eye_on_hand" />
```

```
<arg unless="$(arg eye on hand)" name="namespace" value="$(arg namespace prefix) eye on base" />
    <!--it is possible to override the link names saved in the yaml file in case of name clashes, for example-->
    <arg if="$(arg eye_on_hand)" name="robot_effector_frame" default="" />
    <arg unless="$(arg eye on hand)" name="robot base frame" default="" />
    <arg name="tracking base frame" default="" />
    <arg name="inverse" default="false" />
    <arg name="calibration_file" default="" />
    <!--publish hand-eye calibration-->
    <group ns="$(arg namespace)">
         <param name="eye on hand" value="$(arg eye on hand)" />
         <param unless="$(arg eye_on_hand)" name="robot_base_frame" value="$(arg robot_base_frame)" />
         <param if="$(arg eye on hand)" name="robot effector frame" value="$(arg robot effector frame)" />
         <param name="tracking base frame" value="$(arg tracking base frame)" />
         <param name="inverse" value="$(arg inverse)" />
         <param name="calibration file" value="$(arg calibration file)" />
         <node name="$(anon handeye publisher)" pkg="easy handeye" type="publish.py" output="screen"/>
    </group>
</launch>
```

6. 启动相关 launch 文件开始标定

6.1 启动 Realsense 节点

首先确认相关 ROS 包都已编译,执行如下命令确保能够编译成功:

```
cd ~/catkin_ws
catkin build
```

```
realman@realman-laptop: ~/catkin_ws
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
                                                       [ 0.2 seconds ]
Starting >>> rm_75_moveit_config
                                                      [ 0.2 seconds ]
 tarting >>> rqt_easy_handeye
                                                       [ 2.2 seconds ]
 tarting >>> rm_75_control
                                                      [ 0.3 seconds ]
Starting >>> rm_75_demo
                                                       [ 5.3 seconds ]
 Starting >>> rm_75_driver
                                                       [ 0.3 seconds ]
                                                       [ 11.8 seconds ]
                                                       [ 18.1 seconds ]
Starting >>> rm_75_robot
                                                       [ 2.1 seconds ]
[build] Summary: All 17 packages succeeded!
[build] Ignored: None
[build] Warninas: None
[build] Abandoned: None
[build] Failed: None
[build] Runtime: 26.1 seconds total.
[build] Note: Workspace packages have changed, please re-source setup files to use them.
realman@realman-laptop:~/catkin_ws$ source devel/setup.bash
```

确认相机通过 Type-C 数据线将相机与主机 USB3.0 接口相连,执行如下命令启动 Realsense 节点:

```
cd ~/catkin_ws
source devel/setup.bash
roslaunch realsense2_camera rs_camera.launch
```

6.2 启动 aruco 节点识别 Marker 标签

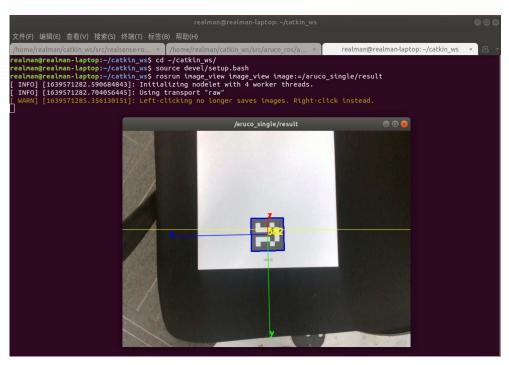
打开一个新的终端, 执行以下命令启动 single realsense.launch:

cd ~/catkin_ws
source dev/setup.bash
roslaunch aruco_ros single_realsense.launch

6.3 启动 image_view 节点显示图像

打开一个新的终端, 执行以下命令启动 image view 订阅/aruco single/result 显示图像:

cd ~/catkin_ws
source dev/setup.bash
rosrun image_view image:=/aruco_single/result

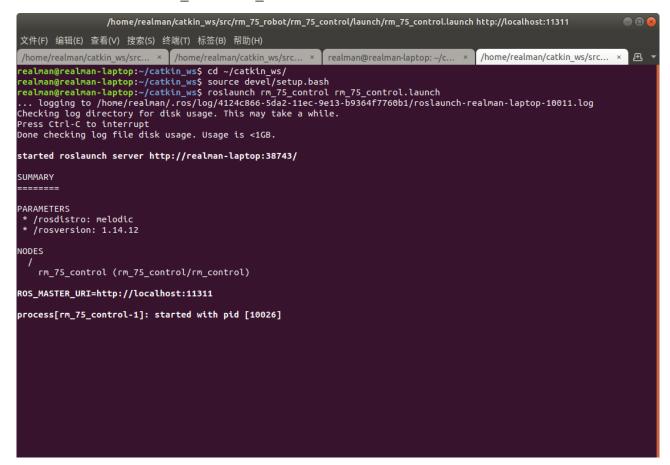


6.4 启动 RM 机械臂的 control 和 driver 节点

打开一个新的终端,执行以下命令启动 control 节点:

```
cd ~/catkin_ws
source dev/setup.bash
roslaunch rm_75_control rm_75_control.launch
```

注意:本教程以 RM75 机械臂为例,如果使用的是 6 轴即 RM65 机械臂,则启动 control 的命令为: roslaunch rm control launch

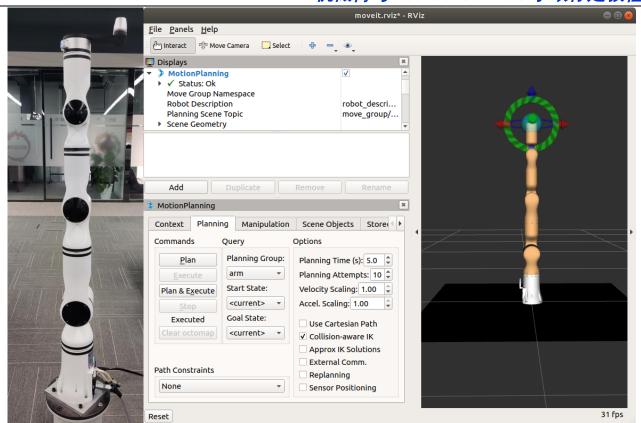


再打开一个新的终端,执行以下命令启动 driver 节点:

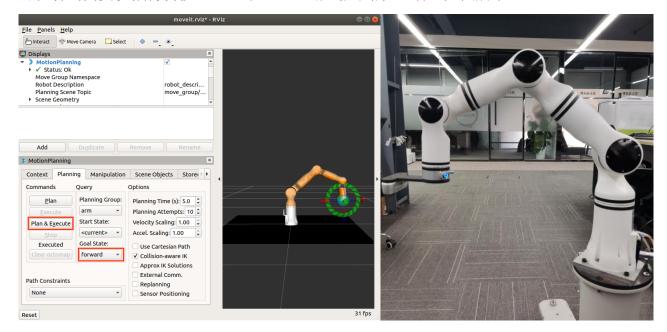
```
cd ~/catkin_ws
source dev/setup.bash
roslaunch rm_75_bringup rm_robot.launch
```

注意: 本教程以 RM75 机械臂为例,如果使用的是 6 轴即 RM65 机械臂,则启动 driver 的命令为: roslaunch rm bringup rm robot.launch

运行成功后在 rviz 中可以看到机器人模型与真实机械臂的状态保持一致,如图所示:

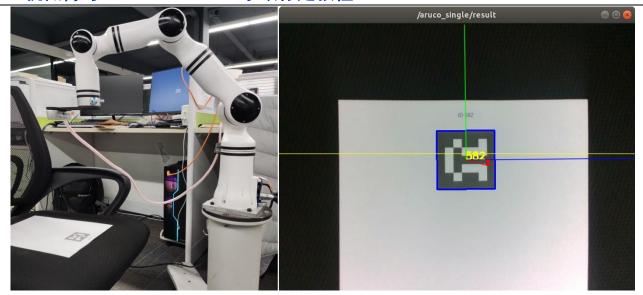


在 rviz 的 MotionPlanning 下的 Planning, Goal State 选择 forward 然后点击 Plan & Execute, 可以看到真实机械臂会按照 rviz 中 MoveIt!规划的路径运动, 如图所示:



6.5 启动 easy_handeye 手眼标定节点

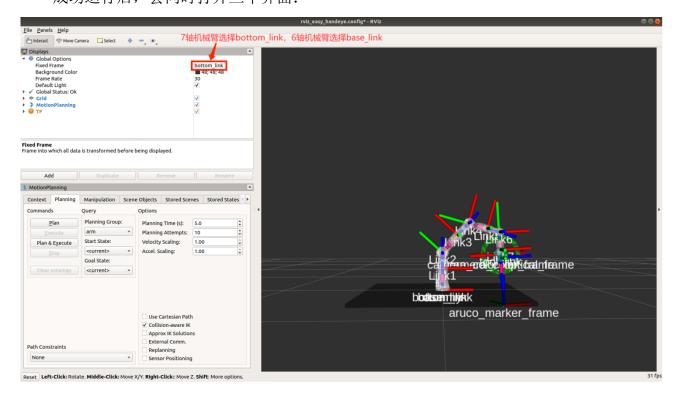
在启动标定程序前,建议先在 rviz 中通过 Moveit 或手动调节机械臂到一个合适的姿态,然后将 aruco 二维码移动至相机视野中心处附近,如图所示(建议参考图中的姿态,避免在标定时有不可达的规划):



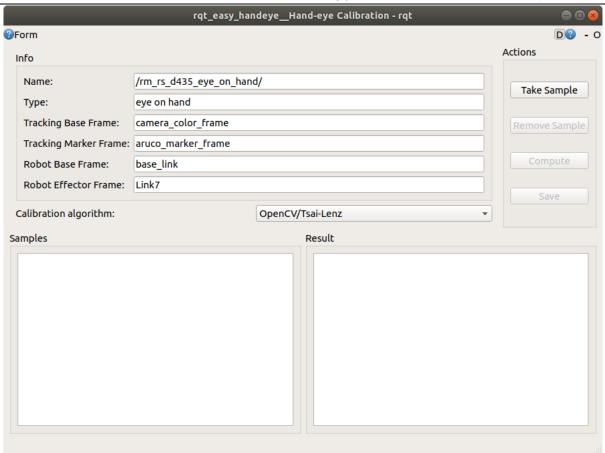
打开一个新的终端,执行以下命令启动手眼标定节点:

cd ~/catkin_ws source dev/setup.bash roslaunch easy handeye eye in hand calibrate.launch

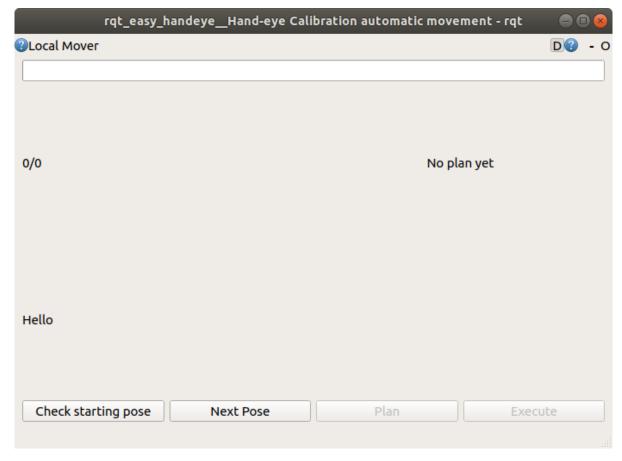
成功运行后,会同时打开三个界面:



界面 1



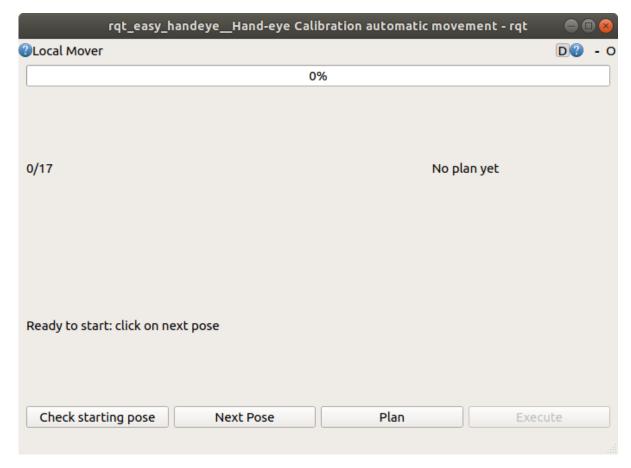
界面2



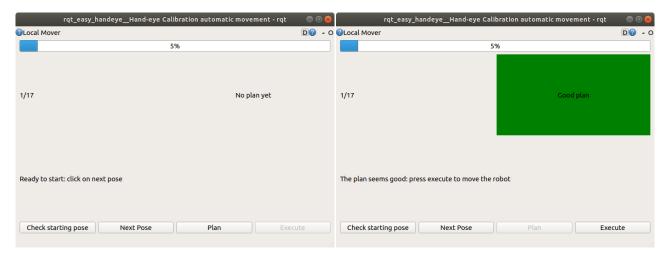
界面 3

标定步骤:

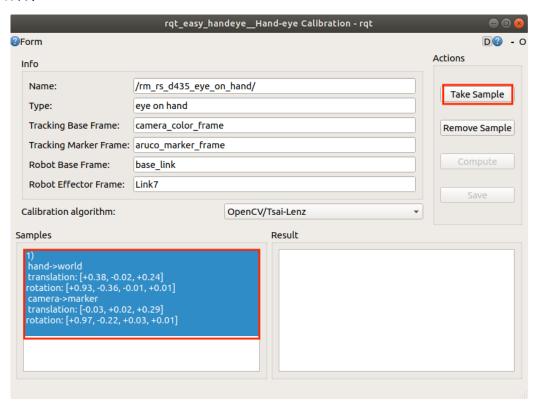
1) 在界面 3 中,点击 Check starting pose,稍微等待,若检查成功,界面会出现: 0/17, Ready to start,如图所示(如果检测失败或者没有出现 0/17,则说明当前机械臂的姿态不合适,可能有规划不可达,需要关闭标定节点然后调节机械臂到一个合适姿态并将 aruco 二维码移动至相机视野中心处附近再重启启动标定节点继续标定):



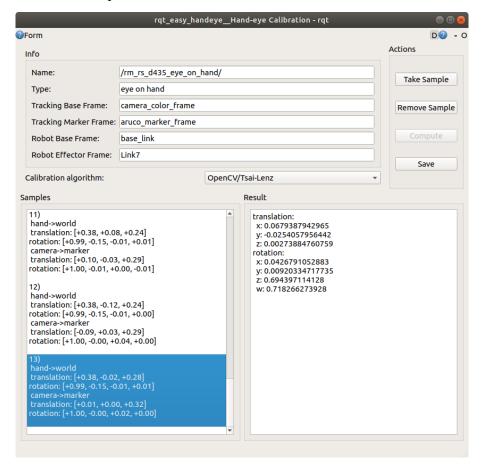
2) 界面 3 中依次点击 Next Pose, Plan, Execute, 机械臂会移动至新的位置, 若二维码完全的在相机视野范围内,且能检测成功,则进行下一步,若二维码不在相机视野范围内或部分在视野外,检测不到,则再次依次点击 Next Pose, Plan, Execute,直到二维码完全在相机视野范围内,且能检测成功,再进行下一步(一般前 4 次会依据aruco 二维码位置机械臂移动到上下左右位置,二维码都不完全在相机视野范围内,从第五次开始检测成功),如图所示:



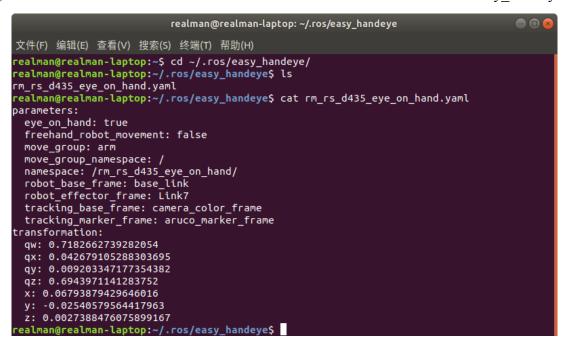
3) 界面 2 中点击 Take Sample, 若 Samples 对话框中出现有效信息,说明第一个点标定成功



- 4) 重复执行步骤 2 和步骤 3, 直至 17 个点全部标定完毕
- 5) 界面 2 中点击 Compute,则 Result 对话框中会出现结果



6) 界面 2 中 Save, 会将结果保存为一个 YAML 文件, 路径为 ~/.ros/easy handeye

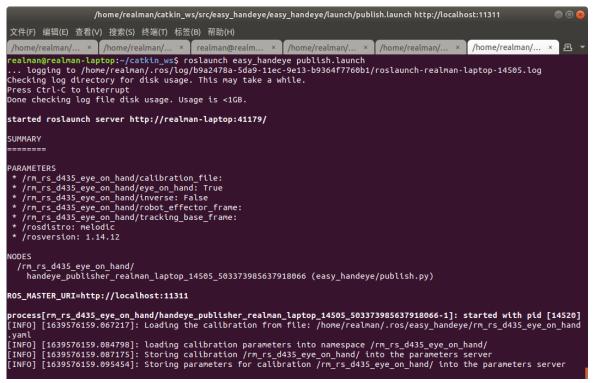


标定完成后在每个终端按 Ctrl+C 即可结束运行节点。

6.6 简单测试

按照 6.1 至 6.4 启动 Realsense、aruco、image_view、rm_control、rm_driver 相关节点,不需要再启动 easy_handeye 手眼标定节点,然后再打开一个新的终端,执行以下命令发布手眼标定后的 TF:

roslaunch easy handeye publish.launch



执行以下命令可以查看相机与机械臂基座标系的 TF 转换:

rosrun tf tf echo /base link /camera color frame

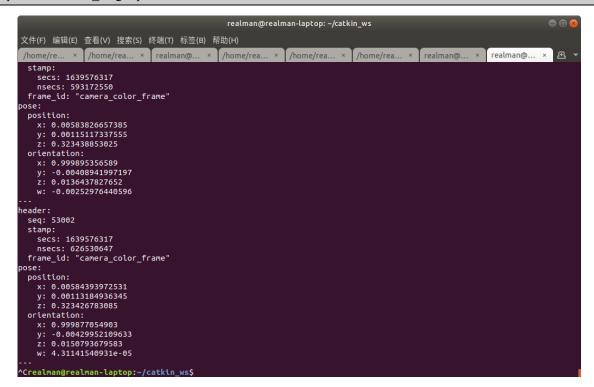
```
realman@realman-laptop:-/catkin_ws

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 标签(B) 帮助(H)

//home/realm... × //home/realm... * //home/realm... * //home/realm... * //home/realm... * //ho
```

执行以下命令如果检测到 marker 标签, 会显示 marker 在相机坐标系下的位姿:

rostopic echo /aruco single/pose



标定过程可能会受相关硬件及环境等条件因素的影响,所以标定结果可能存在一定的误差,用户标定完成后可以通过获取物体在相机坐标系下的位姿,然后通过 TF 转换到机械臂下的位姿进行测试,存在误差可以后续在程序进行补偿计算。