|  |  |
| --- | --- |
|  | **2015** |
|  | ALi  Will.Wang |

|  |
| --- |
| **[学习笔记]** |
| 有志者，事竟成 |

**目录**

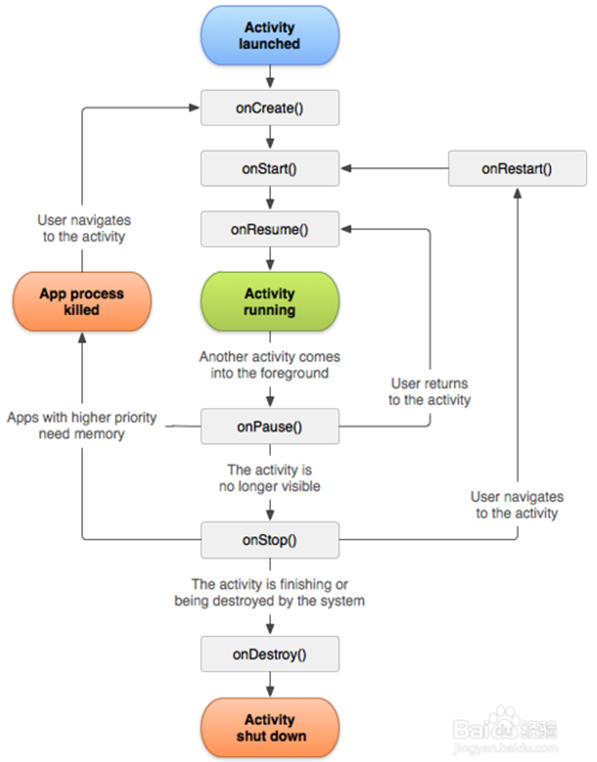
[1. Android Activity的生命周期 2](#_Toc408842145)

[2. Android系统Home键的研究 3](#_Toc408842146)

[3. C++知识积累 3](#_Toc408842147)

[4. 网络知识积累 3](#_Toc408842148)

1. Android Activity的生命周期



当一个android应用启动时，首先就会去调用onCreate(),onStart(),onResume()方法，然后你就可以看到程序的主界面了，如果这时主界面失去了焦点，被另外一个视图覆盖，则会触发onPause()和onStop()方法；再次返回时，又会依次触发onRestart(),onStart()和onResume()方法，原先的界面又重新显示。

参考文档：

<http://blog.csdn.net/sdlgxxy/article/details/6225926>

<http://blog.sina.com.cn/s/blog_63c87a220100hfub.html>

<http://jingyan.baidu.com/article/455a9950842bc0a166277829.html>

<http://www.cnblogs.com/zenfly/archive/2012/02/10/2345196.html>

1. Android系统Home键的研究

想要研究android下键值的映射，最好的方法是从kernel到framework再到java层，打通。Dialog和activity对主activity的生命周期影响不同。

参考：<http://blog.sina.com.cn/s/blog_4cd5d2bb0101ggt6.html>

1. 试图通过onkeydown和dispatchevent这种input的方式是无法捕捉到home-key（遥控器上的退出键），可以看到framework层对home按键做了处理，所以我首先想到的是在java应用中去在所对应的dialog或activity里面的响应函数中加一判断。然而，此方法无效。

参考：<http://www.shaoqun.com/a/51394.aspx>

1. 然后发现当我每次在dialog或者多级嵌套activity里面按home键退出的时候，都会ACTION\_CLOSE\_SYSTEM\_DIALOGS广播打印，则想到了用广播的机制。

[Android通过Intent.ACTION\_CLOSE\_SYSTEM\_DIALOGS监听Home按键消息](http://www.itnose.net/detail/6115323.html)

<http://www.itnose.net/detail/6115323.html>

1. C++知识积累

函数模板和类模板的使用： <http://blog.csdn.net/wangfengwf/article/details/11580737>

1. 网络知识积累

点到点是主机到主机之间的通信。端到端是进程到进程之间的通信。

加密和签名及CA安全证书：<http://www.blogjava.net/yxhxj2006/archive/2012/10/15/389547.html>

详解网关和路由器的区别：

<http://www.yyxt.com/a/zxzx/5225.html>