

码农求职小助手：MyBatis高频面试题

笔记本： 14-MyBatis

创建时间： 2019/9/7 21:55

更新时间： 2019/9/7 21:56

作者： pc941206@163.com

- [1、Mybatis 中 #{}和 \\${}的区别是什么？](#)
- [2、Mybatis 有几种分页方式？](#)
- [3、Mybatis 逻辑分页和物理分页的区别是什么？](#)
- [4、Mybatis 是否支持延迟加载？延迟加载的原理是什么？](#)
- [5、说一下 Mybatis 的一级缓存和二级缓存？](#)
- [6、Mybatis 和 Hibernate 的区别有哪些？](#)
- [7、Mybatis 有哪些执行器 \(Executor\) ？](#)
- [8、Mybatis 分页插件的实现原理是什么？](#)

更多资料请关注微信公众号：码农求职小助手



1、Mybatis 中 #{}和 \${}的区别是什么？

- #{}是预编译处理，\${}是字符串替换

1、Mybatis 在处理 #{} 时，会将 SQL 中的 #{} 替换为 ? 号，调用 PreparedStatement 的 set 方法来赋值；使用 #{} 可以有效的防止 SQL 注入，提高系统安全性；

2、Mybatis在处理 \${} 时，就是把 \${} 替换成变量的值。

2、Mybatis 有几种分页方式？

1、数组分页；

- 2、SQL 分页;
- 3、拦截器分页;
- 4、RowBounds 分页

3、Mybatis 逻辑分页和物理分页的区别是什么？

- 1、物理分页速度上并不一定快于逻辑分页，逻辑分页速度上也并不一定快于物理分页。
- 2、物理分页总是优于逻辑分页：没有必要将属于数据库端的压力加到应用端来，就算速度上存在优势，然而其它性能上的优点足以弥补这个缺点。

4、Mybatis 是否支持延迟加载？延迟加载的原理是什么？

- 1、Mybatis 仅支持 **association 关联对象**和 **collection 关联集合对象**的延迟加载，association 指的就是一对一，collection 指的就是一对多查询。在 Mybatis 配置文件中，可以配置是否启用延迟加载 `lazyLoadingEnabled = true|false`。
- 2、它的原理是，使用 CGLIB 创建目标对象的代理对象，当调用目标方法时，进入拦截器方法，比如调用 `a.getB().getName()`，拦截器 `invoke()` 方法发现 `a.getB()` 是 null 值，那么就会单独发送事先保存好的查询关联 B 对象的 SQL，把 B 查询上来，然后调用 `a.setB(b)`，于是 a 的对象 b 属性就有值了，接着完成 `a.getB().getName()` 方法的调用。这就是延迟加载的基本原理。

当然了，不光是 Mybatis，几乎所有的包括 Hibernate，支持延迟加载的原理都是一样的。

5、说一下 Mybatis 的一级缓存和二级缓存？

一级缓存：基于 PerpetualCache 的 HashMap 本地缓存，其存储作用域为 Session，当 Session flush 或 close 之后，该 Session 中的所有 Cache 就将清空，默认打开一级缓存；

二级缓存：与一级缓存其机制相同，默认也是采用 PerpetualCache，HashMap 存储，**不同在于其存储作用域为 Mapper(Namespace)，并且可自定义存储源**，如 Ehcache。默认不打开二级缓存，要开启二级缓存，使用二级缓存属性类需要实现 Serializable 序列化接口(可用来保存对象的状态)，可在它的映射文件中配置 `<cache/>` ；

对于缓存数据更新机制，当某一个作用域(一级缓存 Session / 二级缓存 Namespaces)的进行了 C/U/D 操作后，默认该作用域下所有 select 中的缓存将被 clear。

6、Mybatis 和 Hibernate 的区别有哪些？

1、Mybatis 和 Hibernate 不同，它不完全是一个 ORM 框架，因为 MyBatis 需要程序员自己编写 SQL 语句；

2、Mybatis 直接编写原生态 SQL，可以严格控制 SQL 执行性能，灵活度高，非常适合对关系数据模型要求不高的软件开发，因为这类软件需求变化频繁，一旦需求变化要求迅速输出成果。但是灵活的前提是 Mybatis

无法做到数据库无关性，如果实现支持多种数据库的软件，则需要自定义多套 SQL 映射文件，工作量大；

3、Hibernate 对象/关系映射能力强，数据库无关性好，对于关系模型要求高的软件，如果用 Hibernate 开发可以节省很多代码，提高效率。

7、Mybatis 有哪些执行器 (Executor) ？

Mybatis 有三种基本的执行器 (Executor) ：

1、**SimpleExecutor**：每执行一次 update 或 select，就开启一个 Statement 对象，用完立刻关闭 Statement 对象；

2、**ReuseExecutor**：执行 update 或 select，以 SQL 作为 key 查找 Statement 对象，存在就使用，不存在就创建，用完后，不关闭 Statement 对象，而是放置于 Map 内，供下一次使用。简言之，就是重复使用 Statement 对象；

3、**BatchExecutor**：执行 update（没有 select，JDBC 批处理不支持 select），将所有 SQL 都添加到批处理中（addBatch()），等待统一执行（executeBatch()），它缓存了多个 Statement 对象，每个 Statement 对象都是 addBatch() 完毕后，等待逐一执行 executeBatch() 批处理。与 JDBC 批处理相同。

8、Mybatis 分页插件的实现原理是什么？

分页插件的基本原理是使用 Mybatis 提供的插件接口，实现自定义插件，在插件的拦截方法内拦截待执行的 SQL，然后重写 SQL，根据 dialect 方言，添加对应的物理分页语句和物理分页参数。