# 软件工程综合实践团队总结报告

## 第一部分 关于团队

### 1.1团队成员及分工

团队序号：\_\_\_\_\_\_\_\_，团队昵称：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 学号 | 姓名 | 角色 | 个人绩效 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**关于业绩系数确定的说明：**

在团队内部，每位组员根据个人在组内的贡献分别给出每位成员的业绩系数：0.6∽1.1之间，每人给出的组员业绩系数之和应等于组员人数。

### 1.2 团队简介与规则

### 团队运行情况总结及建议

需说明团队规则的执行情况。

## 第二部分 关于产品

### 2.1系统功能划分

说明：根据用户需求划分总体功能思维导图，至少三级

### 2.2 关键设计描述

### 2.3 主要功能的页面截图及必要说明

## 第三部分 关于过程

注意：包括但不限于如下部分内容

### 3.1最初计划的用户故事与最终交付产品比较

### 3.2 两次迭代实施过程的具体做法及相应调整

如站会

### 3.2 实践中的度量数据及分析

包括但不限于如下方面：

展示过程中的度量数据，如估算故事点与实际工时之间的对应关系、任务的预计工时与实际工时、团队速率、个人速率等；并给出团队两次迭代中的故事点和开发时间（以小时为单位）的关系，以及两次迭代间的变化情况。

### 3.3 团队心情图分析

给出团队的心情图，通过心情图说明团队心情变化曲线，并说明为保持团队的良好状态你们做了哪些努力。

### 3.4 回顾团队的实践情况

由高到低依次列出：

用 3 个关键词描述团队特征

团队中收获最大的三个点

团队中需要改进的三个点

每位团队成员用一到三句话描述本此实践的最大收获点或感触点

能体现团队氛围的实践过程照片（如站会、结对编程、队员研讨等）

注：以上是各组必须覆盖内容，各组可以根据需要增加想分享的内容。