◆游戏人数及牌数◆

2-10人进行游戏，采用一副牌共52张牌，每人5张。即采用牌K，Q，J，10，9，8，7，6，5，4，3，2，A。

◆庄家◆

游戏开始的第一轮由系统随机选择一名玩家拥有叫庄权，该玩家可以选择叫庄与不叫庄。之后采用轮庄制度，按照逆时针顺序轮庄。即一局游戏结束后，当前庄家的下家有叫庄优先权。

◆底筹◆

闲家在发牌前可以压注底筹的1,2,5,10倍。

◆牌型组合◆

K，Q，J都当成是10点，A当成是1点，其余牌都当其本身的点数。游戏会发给每位玩家5张牌，玩家用手上任意的3张牌组合（且只能用3张牌组成10的倍数），使其点数之和为10的倍数，这样就称之为“牛”。然后将剩余的2张牌点数之和取个位数，如这2张牌之和也为10的倍数，则组成“牛牛”牌型。如这2张牌之和不为10的整数倍，则去掉十位数之后个位数为几，则成为“牛几”牌型。如任意三张牌组合的点数之和都不能成为10的倍数，则称之为“无牛”牌型。

◆特殊牌型◆

**炸弹：**5张牌有4张牌一样。

**五小牛：**5张牌都小于5,并且全部加起来小于10。

**五花牛：**5张牌全为花（如Q，J，J，Q，K）。

**四花牛：**5张牌中一张为10，另外4张为花（如10，J，J，Q，K）。

牛牛：选取的3张牌之和为10的整数倍，余下2张牌之和也为10的整数倍。例：A，9，10，J，Q。

牛九：选取的3张牌之和为10的整数倍，余下2张牌之和的个位数为9。例：A，9，10，J，9。

牛八：选取的3张牌之和为10的整数倍，余下2张牌之和的个位数为8。例：A，9，10，J，8。

牛七：选取的3张牌之和为10的整数倍，余下2张牌之和的个位数为7。例：A，9，10，J，7。

◆牌型比较◆

1) 比较类型：每位闲家分别与庄家进行比牌，比出大小。

2) 花色比较：黑桃>红桃>草花>方块。

3) 单张牌大小比较：K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3>2>A。

4) 牌型比较：炸弹> 五小牛> 五花牛 > 四花牛 > 牛牛 > 有牛 > 没牛。

无牛牌型之间大小比较：比较五张牌中点数最大的牌，点数大的获胜；若此牌大小相同则比较此牌的花色大小，花色大的获胜。有牛牌型之间大小比较：先比较剩余2张牌之和的个位数点数大小，点数大的获胜，如点数相同则参照无牛牌型比较方法。