

王孙洪

初级前端工程师

联系电话：13726279079

电子信箱：350181051@qq.com

个人简介

你好，我叫王孙洪。我大学就读于北京师范大学珠海分校，计算机科学与技术专业，游戏开发和网页开发方向。我热爱前端，追求设计与交互的美感。我能熟练利用HTML、CSS、JavaScript语言进行网页开发及页面布局，能写出简洁规范的代码。

我熟悉jQuery、Bootstrap、D3.js框架，熟悉Java、JSP和MySQL数据库编程，掌握响应式网页设计，能够与网页交互设计师及后台开发者友好协作。

在开发过程中碰到的问题，我能善于从不同角度进行分析，从而确定最合适的解决方案或技术路线。对新技术敏感，有较强自学能力和适应能力，对陌生的事物或技术，都能够尽快掌握并逐步吃透。我能够快速适应一定压力环境下的工作。

教育经历

北京师范大学珠海分校

计算机科学与技术

2013年9月-至今

专业水平优秀。我开发的Unity游戏《鬼水怪谈》和《地牢逃生》分别评为《游戏开发》和《游戏开发中的人工智能》两门课程成绩第一名。参加学院计算机作品设计大赛中，《基于微信公众平台的活动组织管理系统》获得二等奖。查看新闻

实践能力出色。担任校级红十字会会长，组织献血活动，福利院关爱儿童等一系列公益活动，参与人数达5000多人，被评为“珠海市优秀志愿者”。

工作经历

项目负责人&Web前端开发工程师

北京市明智启兴教育科技有限公司 - (2016年7月—2016年10月)

运用HTML5、CSS3、JavaScript构建Android系统应用《创客潜能心理测评系统》；

还原UI视觉设计稿，并与后台进行交互通信；

编写公共库及组件，用D3.js实现学生测评结果数据图表展示。

该系统已在2016年9月上线发布。

校级官方微信公众平台运营者&数据分析师

北京师范大学珠海分校 - (2015年9月—2016年6月)

主要负责微信公众平台（BNUzhuhai）的日常运营；

针对推文的选题策划，后台用户数据进行分析并撰写报告；

开发一系列功能（如查询成绩课表、电费等）服务在校师生；

微信公众号关注数从8000多人增加到40000多人；

策划《2016年师德标兵投票评选》活动推文点击量达80000多人次。

项目实践

创客潜能心理测评系统

项目概述：通过针对中小学生学习方向及兴趣潜能的科学测评，最大限度地发掘学生个体的潜在优势和成长方向，为我国中小学生创客教育布下新格局。

职责描述：担任项目负责人，负责领导20人团队进行基于安卓系统的软件开发。根据北京师范大学教育系教授制定的项目需求，负责对系统UI及交互方式进行设计并实现。开发前端滑动交互的框架，并利用HTML5 LocalStorage本地存储新特性编写并封装了可重用、可拓展的本地存储组件。

项目成果：该项目在2016年9月在北京召开发布会，现已投入一线城市部分重点中小学使用。

更多请浏览我的Github：<https://github.com/wangsunhong>

Codepen：<http://codepen.io/wsidney/>

我的简历：<https://github.com/wangsunhong/Resume>