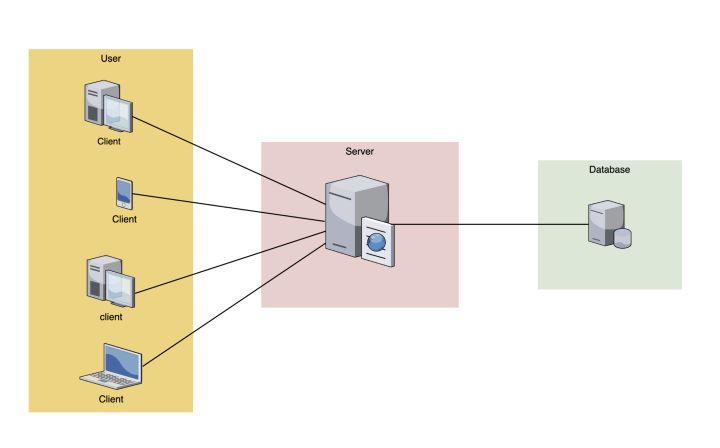
# 传统架构（单体应用）

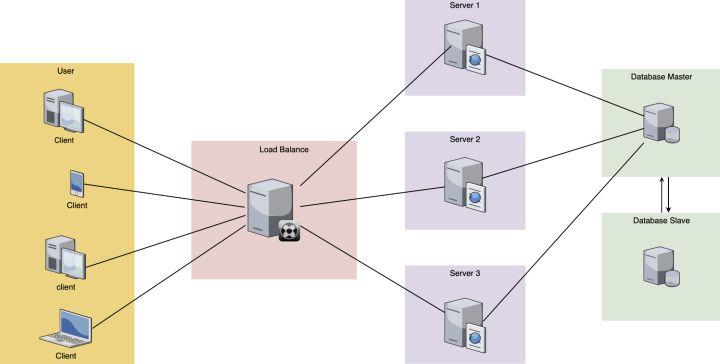


## 什么是传统架构

SSH或SSM架构,属于单点应用,把整个业务模块都放到一个项目中进行开发，分为MVC架构，拆分业务逻辑层、控制层、数据库访问层。一般只适合个人或者小团队开发;

## 传统架构的优点

1. 对于小型服务而言，传统的架构稳定且简单。
2. 后期，随着我们的用户数渐渐变多，单台服务器的压力扛不住的时候，我们就要用到负载均衡技术，增加多台服务器来抗压，后端的数据库也可以用主从的方式来增加并发量。



## 传统架构缺点：

1. 耦合度太高，一旦某个模块导致服务不可用，可能会影响整个项目;
2. 当多个开发人员开发同一个项目，可能出现代码冲突,业务不好分配。
3. 随着注册用户增加、网站应用的功能、规模在不断扩展,APP、微信、自助终端等访问渠道的增加，各种新业务，新需求不断涌入,项目工程无节制的变得臃肿庞大,项目维护成本变高。
4. 应用代码高耦合，拓展性和健壮性差。

# 分布式架构

## 什么是分布式架构

分布式架构是在传统架构上演变来的,将传统的项目以项目模块进行拆分成N多个子项目。  
  比如会员项目，订单项目，支付项目，每个项目中都有自己独立的数据库，独立的redis。

# SOA架构

SOA架构(Service Oriented Architecture)是基于分布式架构演变过来的，SOA架构代表面向服务架构（服务化），可理解为面向业务逻辑层开发，将共同的业务逻辑抽取出来形成一个服务，提供给其他服务接口进行调用，服务与服务之间使用rpc远程技术进行通信;

# 微服务架构

微服务架构是基于SOA架构演变而来的，比SOA架构上粒度更加精细，让专业的人做专业的事情（更加专注），目的是为了提供效率; 每个服务之间是互补影响的，每个服务必须独立部署（独立的数据库，独立的redis）,微服务架构更加体现轻量级，采用resful风格提供APi（即采用http+json格式），更加轻巧，更加适合于互联网公司敏捷开发（快速迭代产品）；

相关博客

<https://blog.csdn.net/mmgithub123/article/details/124744282>