1.什么是Mybatis？（半自动的ORM框架，对JDBC进行了封装）

2.Mybatis的优点？(基于SQL编程|相对JDBC优势|兼容性|框架集成)

3.Mybatis的缺点？（基于SQL编程,移植性差）

4.Mybatis的使用场景？（对性能要求高、需求变动频繁的项目）

5.Mybatis与Hibernate的不同？（是什么？优势？使用场景？）

6.#{}和${}区别？(是什么？具体表现？安全性？) 预编译处理|字符串替换

7.当实体类中的属性名和表中的字段名不一致怎么办？

（SQL定义别名|ResultMap配置映射关系）

8.模糊查询like怎么写？（concat()和||在Oralce和Mysql中的不同）

9.如何获取自动的主键值（useGeneratedKeys和keyProperty或selectKey）

\*10.Mapper中如何传递多个参数（@param|map）（源码）

11.Mybatis中动态SQL有什么作用?执行原理？有哪些动态SQL？

(以标签形式编写动态SQL;根据ONGL表达式完成逻辑判断动态拼接SQL；9种动态标签when,set,trim,foreach,if,choose,otherwise,bind,sql)

\*12.Mybatis映射文件中，不同的映射文件id是否可以重复?（namespace有关，namespace+id添加到Map<String,MapperStatement>中）（源码）

13.为什么说Mybatis是半自动的ORM框架，它与全自动的区别在哪儿？

（Hibernate查询关联对象可以直接通过对象关系模型之间获取，Mybatis需要手动编写SQL完成）

14.Mybatis一对一有哪几种方式？具体怎么操作？

联合查询：多表连接查询，只查询一次;

嵌套查询：通过ResultMap标签配置association节点配置一对一的类来完成;

先查询一个表，根据结果集中的外键ID，去另外一个表查询数据，通过association的select属性配置;

15..Mybatis一对多有哪几种方式？具体怎么操作？

联合查询：多表连接查询,通过ResultMap标签配置collection节点配置一对多的类完成；

嵌套查询：通过ResultMap标签配置collection节点配置一对多的类来完成;

先查询一个表，根据结果集中的外键ID，去另外一个表查询数据，通过collection的select属性配置;

16.Mybatis的一级缓存(作用域、失效情况、不足、如何关闭、在什么对象中维护)

17.Mybatis的二级缓存(作用域、失效情况、不足、如何开启、如何关闭、何时需开启、在什么对象中维护)

18.为什么使用 第三方缓存组件作为二级缓存

19.二级缓存中的key是什么？是怎么命中缓存的?（源码）

20..二级缓存应该工作在一级缓存之前还是之后？（源码）

\*21.Mapper实现原理（代理对象）（源码）

\*22.Mybatis是否支持延迟加载？如果支持它的实现原理是什么？（源码）

23.什么是Mybatis接口绑定？有哪些实现方式？（接口方法和SQL语句绑定）（注解和xml中编写SQL）

24.使用Mybatis的Mapper接口调用时有哪些要求？（源码）

\*25.简述Mybatis插件的原理及如何编写一个插件？

26.Mybatis如何执行批处理？（BatchExecutor）

27.Mybatis有哪些Executor？他们之间的区别（SimpleExector、ReuseExecuctor、BatchExecutor）

28.Mybatis如何指定使用那一种Executor执行器？

（在全局配置文件中设置defaultExecutorType）

\*29.Mybatis如何映射枚举？

\*30.Mybatis的主流程(源码)（不同的类职责划分）

1.解析xml；2.构建会话；3.获取Mapper对象；4.执行增删改查操作

\*31.Mybatis缓存基本实现与装饰类(源码)

31.1缓存对象在什么时候创建？什么情况下被修饰

(一、二级缓存的区别、原理和配置)

31.2一级缓存基于作用范围，应该在什么对象中维护一级缓存？

31.3一级缓存失效情况(SqlSession不同;SqlSession相同，查询条件不同，两次查询之间做了增删改操作，手动清楚一级缓存，设置flushCache=true)

31.4一级缓存的不足 （SqlSessin（会话）不同是会出现脏数据一个会话查询，写入缓存，另一个会话）

31.5 如何关闭一级缓存（全局设置localCacheScope=“STATEMENT”使一级缓存只针对当前执行的Statement有效）

31.6二级缓存的开启|关闭方式

31.7 基于二级缓存的作用范围，应该在什么对象中维护？

31.8什么时候需要开启二级缓存

二级缓存是Namespace中共享，跨会话，由于增删改操作会清楚二级缓存，

因此应该以查询为主的应用中使用

31.9为什么使用第三方组件作为二级缓存

31.10二级缓存中的key是什么？是怎么命中缓存的？

32.Mybatis的解析过程（源码）

\*32.1解析了什么文件？(mybatis配置文件和映射文件)

32.2怎么解析的？XMLConfigBuilder对象基于XPath来解析xml的;

32.3产生了什么对象？

XMLConfigBuilder|XPathParser|Configuration|XMLMapperBuilder|

XMLStatementBuilder|

32.4结果存放在哪儿了？

Mapper:

Type: com.itour.member.hydaMapper

knownMappers.put(type,**new** MapperProxyFactory<>(type));

\*33.创建会话过程（源码）

33.1 sqlsessin的实现类是什么？(DefaultSqlSessionFactory)

33.2其他还创建了什么对象？

(XMLConfigBuilder|Configuration|Transaction|Executor)

\*34.获取Mapper对象（源码）

34.1为什么要引入Mapper对象？

34.2Mapper对象是什么对象？

34.3为什么要从SqlSession中获取Mapper对象？

34.4为什么传入一个接口，还要用接口类型来接收？

\* 35.执行SQL(源码)

35.1为什么Mybatis的动态代理不需要实现类？

35.2接口没有实现类调用的是什么方法？

35.3接口方法是怎么找到要执行的SQL的？

35.4方法参数是怎么转换为SQL参数的? （将参数列表封装为Map）

35.5结果即是怎么转换为对象的？

36.Mybatis核心对象 （Configration|Sqlsession|Executor|MapperProxy|

StatementHandler|ParameterHandler|ResultSetHandler|MapperStatement|

MapperMethod|SqlSource|BoundSql）

相关资料：

mybatis缓存机制

https://blog.csdn.net/wufagang/article/details/106051770