一、java基础部分

1.Java语言的特点(面向对象、平台无关性、提供了很多内置类库、安全性和健壮性)

1.1Java 程序是怎样运行的?(编译-运行-通过JVM初始化)

https://www.jianshu.com/p/47ca812ed5d8

1.2Java类加载器的流程 （加载-验证-准备-解析-初始化）

https://blog.csdn.net/weixin\_39638526/article/details/110726141

2.JDK与JRE的区别(是什么?关系?)

3.Java的基本数据类型(类型/占多数字节)

3.1Java 中堆和栈有什么区别？(使用/优势/劣势)

4.Java中装箱和拆箱

5.Java访问修饰符(修饰符及作用范围)

6.构造方法、成员变量、静态成员变量三者初始化顺序

7.Java代码块执行顺序(静态代码块、构造代码块、构造函数、普通代码块(在方法体中))

https://www.cnblogs.com/ysocean/p/8194428.html

8.面向对象的三大特征(封装/继承/多态)

9.为什么Java不支持多继承(总结+原因)

10.Java的多态(种类及特征)

11.重载和覆盖的区别

12.接口和抽象类的相同点和不同点(语义和使用)

使用:抽象类是为了代码的复用,接口是为了实现多态性;

\*13.什么是内部内及作用

14.Java中static关键字的作用(具体用法)

15.为什么要把String设计为不可变的(空间/效率/安全)

16.简述下String,Stringbuffer,Stringbuilder(底层实现/线程/是否可变)

17.==和equals区别(基本数据类型和引用数据类型)

18.简述Object常用方法(equals,split,substr,indexOf...)

19.Java中声明一维数组和二维数组的声明方式(语法)

20.简述Java异常的分类(结构体系)

21.简述下throw 和 throws区别(使用)

22.出现在Java程序中的finally代码块是否一定会执行(分情况说明及注意事项)

23.final,finally和finalize的区别是什么(使用)

24.简述泛型(是什么?解决了什么问题?)

25.简述泛型擦除(是什么)

26.简述注解(是什么?作用?自定义注解)

27.简述元注解(是什么?作用)

28.简述Java中的Class对象(是什么)

29.Java的反射机制是什么(是什么?有什么作用)

30.什么是序列化

31.简述序列化和反序列化的实现

32.简述Java中的List(子类及特点(底层实现-特点-线程安全性))

33.Java中数据安全的基本数据结构

34.简述Java中的Set(子类及特点)

35.简述Java中的HashMap(底层实现)

36.为什么HashMap的线程不安全(底层实现)

37.简述Java的TreeMap(底层实现)

38.ArrayList,Vector,LinkedList有什么共同点和区别(底层实现-特点-线程安全性)

39.HashMap和HashTable有什么区别(底层实现-特点-线程安全性)

40.如何决定使用HashMap还是TreeMap(底层原理)

41.HashMap中,equals和hashcode之间的关系(基类/作用)

42.Collection和Collections类的区别(作用)

43.常见的设计模式

单例模式:DocumentHelper(DOM4j)|

44.xml的解析方式(sax|DOM4j)

https://developer.aliyun.com/article/599813?spm=a2c6h.17698244.wenzhang.7.73ec7966PLCvDc