### Java基础

### 1.Java语言的特点(面向对象、平台无关性、提供了很多内置类库、安全性和健壮性)

### \*1.1Java 程序是怎样运行的?(编译-运行-通过JVM初始化)

### https://www.jianshu.com/p/47ca812ed5d8

### \*1.2Java类加载器的流程

### 2.JDK与JRE的区别(是什么?关系?)

### 3.Java的基本数据类型(类型/占多数字节)

### 3.1Java 中堆和栈有什么区别？(使用/优势/劣势)

### 4.Java中装箱和拆箱

### 5.Java访问修饰符(修饰符及作用范围)

### 6.构造方法、成员变量、静态成员变量三者初始化顺序

### 7.Java代码块执行顺序(静态代码块、构造代码块、构造函数、普通代码块(在方法体中))

### https://www.cnblogs.com/ysocean/p/8194428.html

### 8.面向对象的三大特征(封装/继承/多态)

### 9.为什么Java不支持多继承(总结+原因)

### 10.Java的多态(种类及特征)

### 11.重载和覆盖的区别

### 12.接口和抽象类的相同点和不同点(语义和使用)

### \*13.什么是内部内及作用

### 14.Java中static关键字的作用(具体用法)

### 15.为什么要把String设计为不可变的(空间/效率/安全)

### 16.简述下String,Stringbuffer,Stringbuilder(底层实现/线程/是否可变)

### 17.==和equals区别(基本数据类型和引用数据类型)

### 18.简述Object常用方法(equals,split,substr,indexOf...)

### 19.Java中声明一维数组和二维数组的声明方式(语法)

### 20.简述Java异常的分类(结构体系)

### 21.简述下throw 和 throws区别(使用)

### 22.出现在Java程序中的finally代码块是否一定会执行(分情况说明及注意事项)

### 23.final,finally和finalize的区别是什么(使用)

### 24.简述泛型(是什么?解决了什么问题?)

### 25.简述泛型擦除(是什么)

### 26.简述注解(是什么?作用?自定义注解)

### 27.简述元注解(是什么?作用)

### 28.简述Java中的Class对象(是什么)

### \*29.Java的反射机制是什么(是什么?有什么作用)

### 30.什么是序列化

### 31.简述序列化和反序列化的实现

### 32.简述Java中的List(子类及特点(底层实现-特点-线程安全性))

### 33.Java中数据安全的基本数据结构

### 34.简述Java中的Set(子类及特点)

### \*35.简述Java中的HashMap(底层实现)

### \*36.为什么HashMap的线程不安全(底层实现)

### \*37.简述Java的TreeMap(底层实现)

### \*38.ArrayList,Vector,LinkedList有什么共同点和区别(底层实现-特点-线程安全性)

### \*39.HashMap和HashTable有什么区别(底层实现-特点-线程安全性)

### \*40.如何决定使用HashMap还是TreeMap(底层原理)

### 41.HashMap中,equals和hashcode之间的关系(基类/作用)

### 42.Collection和Collections类的区别(作用)

### \*43.常见的设计模式

### 单例模式:DocumentHelper(DOM4j)|

### \*44.xml的解析方式(sax|DOM4j)

### https://developer.aliyun.com/article/599813?spm=a2c6h.17698244.wenzhang.7.73ec7966PLCvDc

# 数据结构

### Mybatis

### 什么是Mybatis?（半自动ORM框架）

Ⅰ．Mybatis是一个半自动的对象关系映射（ORM）框架，底层对JDBC进行了封装,开发只需关注SQL本身，无效关注加载驱动、创建连接、创建Statement等过程;

总结：

Ⅰ.讲述MYBATIS是什么？

Ⅱ.讲述Mybatis的优点？

### Mybatis的优点、缺点?(基于SQL编程|兼容性|相对Jdbc优势|集成框架)

优点：

1. 基于SQL语句编程，可以严格控制SQL性能，灵活性高;
2. 兼容性强，底层使用JDBC，只要JDBC支持的数据库Mybatis都支持；
3. 与JDBC相比,消除了大量冗余代码。
4. 与Spring能很好的集成
5. 提供了映射标签，支持对象和数据库的字段关系映射

缺点：

1. SQL语句的编写工作量比较大
2. SQL语句依赖于数据库，导致数据库移植性差

### Mybatis的使用场景?

Mybatis专注SQL本身，是是否灵活的持久化框架；

适合对性能要求高或需求变化较多的项目；

### Mybatis和Hibernate不同？

Ⅰ．Mybatis是一个半自动的ORM框架（需要程序员自己编写SQL语句）。

Ⅱ.Mybatis直接编写原生SQL，可严格控制SQL性能，灵活度高，适合对数据关系模型要求不高的项目（这类项目一般需求变化频繁，一旦需求变化需要立即输出结果）

Ⅲ.灵活的前台是建立在SQL上,由于SQL依赖于数据库，无法做到数据库无关系，如果需要支持多种数据库的软件，需要定义多套SQL，工作量大;

Ⅳ.Hibernate是一个全自动的ORM框架，对象关系映射能力强，数据无关性好，对于

### 6.#{}和${}的区别?使用和安全(是什么|如何处理|安全性)

### 7.当实体类中的属性名和表中的字段名不一样 ，怎么办 ？

### (SQL中定义别名|通过ResultMap配置字段名和实体类对应关系)

### 8.模糊查询 like 语句该怎么写?(concat和||在Mysql和Oracle中不同)

### \*9.Mapper接口实现原理

### 10.如何获取自动生成的(主)键值

### 11.在Mapper如何传递多个参数(@param,map)

### 12.Mybatis动态SQL有什么作用？执行原理？有哪些动态SQL

### 13.Xml映射文件中，除了常见的select|insert|updae|delete

### 标签之外，还有哪些标签？

### 14.Xml映射文件中，不同的xml映射文件,id是否可以重复

### 15.为什么说Mybatis是半自动的ORM映射工具？与全自动的区别在哪？

### 16.Mybatis一对一、一对多有几种方式？具体怎么操作（级联查询|嵌套查询）

### 17.Mybatis是否支持延迟加载，如果支持，它的实现原理是什么？

### 18.Mybatis的一级、二级缓存

### 19.什么是Mybatis接口绑定？有哪些实现方式？

### 20.使用Mybatis的Mapper接口调用是有哪些要求

### 21.Mapper 编写有哪几种方式？

### 22.简述Mybatis插件原理及如何编写一个插件？

### 23.Mybatis是如何分页的？分页的实现原理？

### 24.Mybatis是如何将sql执行结果封装为目标对象并返回的？都有

### 哪些映射形式？

### 25.如何执行批量插入？

### 26.JDBC 编程有哪些步骤？

### \*27.Mybatis中的常用的设计模式？

### \*28.Mybatis参数封装Map过程 源码:

### https://blog.51cto.com/ltzbk/1976950

### \*29.Mybatis 缓存相关:

### https://www.cnblogs.com/mgyboom/p/14290802.html

### \*30.Mybatis查询原理

### \*31.Mybatis如何解析xml

### https://www.jianshu.com/p/2c185556345d

### https://www.cnblogs.com/zhjh256/p/8512392.html

### http://www.360doc.com/content/21/0104/15/64417993\_955151966.shtml

# Hibernate

# Spring

# Oralce

# Mysql

# Redis

# Springboot

# springCloud