

# 游戏设计文档

《火星蛇大战地球蛇》

By 10389007 王涛

## 一. 游戏简介

### 1. 故事背景

蛇在地球上自在的生活，2013 的天外小行星带来了外星人"火星蛇"。从此火星蛇将与地球蛇争夺有限的食物。勇敢的地球蛇将用灵巧的手指，捍卫自己的家园...

### 2. 游戏场景

进入游戏后，背景是一个有草堆的草坪，草坪上有两条蛇，其中黄色的是地球蛇，绿色的是火星蛇，除了两条蛇，草坪上还有一个水果，还有一些草堆。

### 3. 游戏规则介绍

地球蛇是由玩家控制的，火星蛇是由电脑控制的，玩家控制地球蛇上下左右四个方向运动，与火星蛇争夺唯一的水果，蛇每吃一个水果增长一节，系统随机产生一个新食物。当蛇撞到草堆，敌方蛇或者自己就算输，则该轮游戏结束。

### 4. 游戏策略

玩家应控制地球蛇吃尽量多的水果，相反应尽量让火星蛇吃到更少的水果，让地球蛇身体变得尽量长，然后通过将火星蛇逼向草堆或者撞向自己的身体。当火星蛇无路可走时即可获胜。

### 5. 游戏平台

Android 或者 PC 平台

## 二. 游戏操作方法

上滑：向上

右滑：向右

下滑：向下

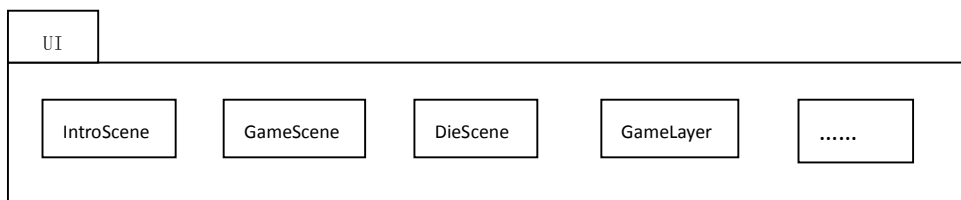
左滑：向左

## 三. 游戏设计

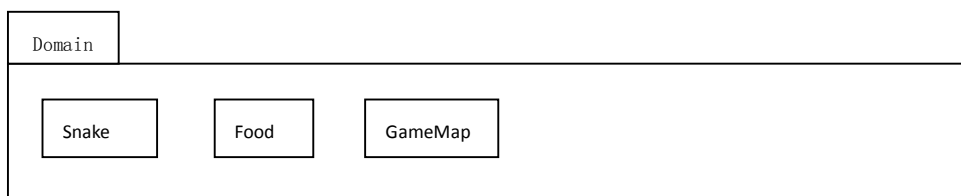
游戏使用了 MVC 设计模式。

### 1. 包图

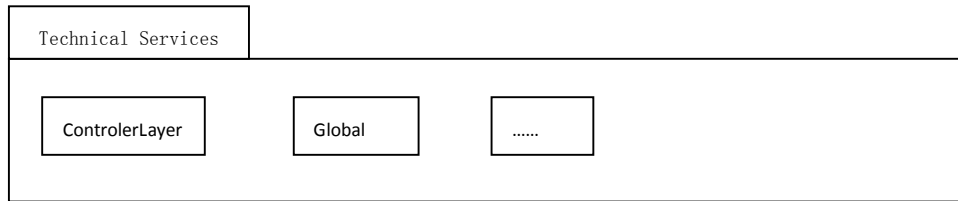
View 层:



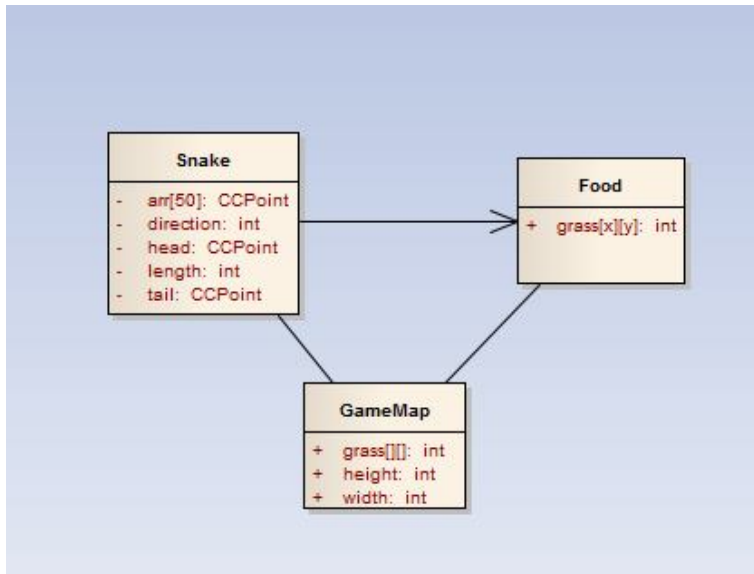
Model 层:



## Controler 层:



## 2. 领域模型



## 3. 类图

