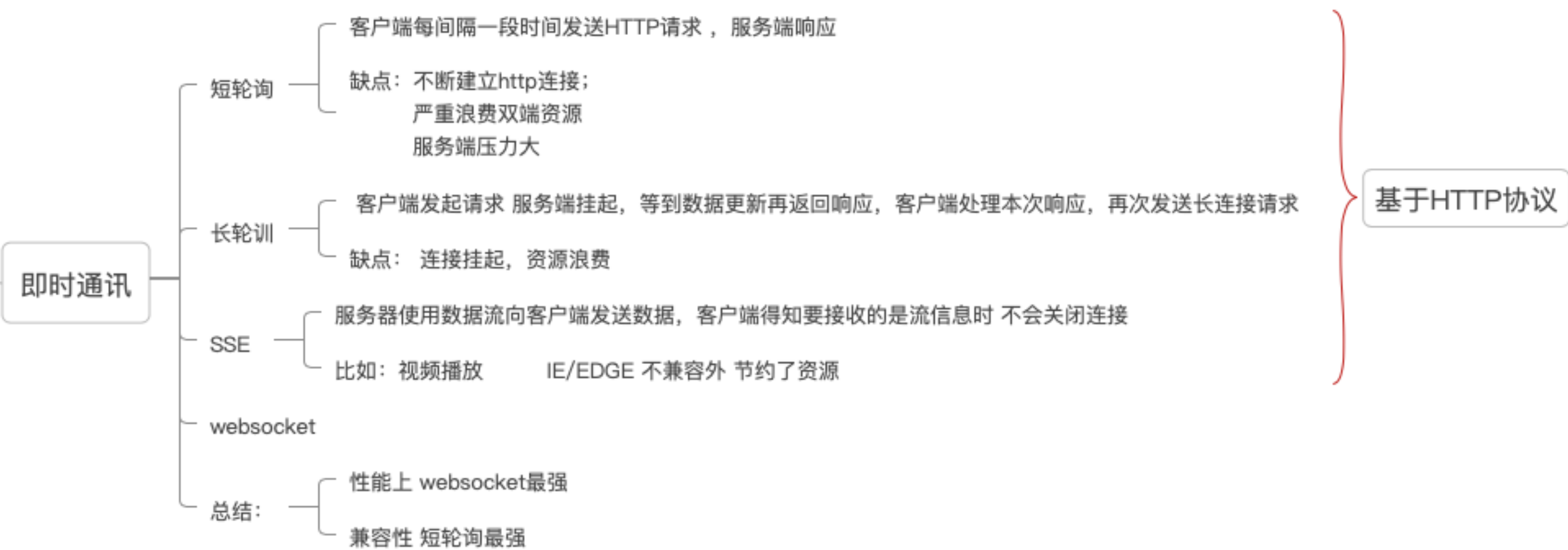


HTTP



	http1.0	http1.1	http2.0	http3.0
连接	默认：非持久连接	默认：持久连接		
资源请求	带宽浪费；不支持断点续传	range字段，支持断点续传		
缓存	if-modified-since;expire	etag, if-none-match,if-match,等，更多的缓存头来控制缓存		
是否指定域名	否，IP地址唯一	host字段，同一服务器可设置不同的网站		
请求方法		PUT HEAD OPTIONS TRACE ...		
协议		TCP协议；报文必须是文本ASCII编码，信息体可以是二进制	TCP协议：报文，信息体是二进制协议，统称为帧	UDP协议，实现了多用复用数据流，传输可靠性功能，被称为QUIC协议
是否采用多路复用		否	复用TCP连接：客户端和服务端可以不用按照顺序发送多个请求或回应；避免"队头堵塞"	同一物理连接上，可有多个独立的逻辑流，数据单独传输，解决了TCP队头阻塞问题。
数据流		无	数据流概念：每个数据流都有独一无二的ID，标识数据那个请求	
头信息压缩		无状态，每次发送请求携带cookie，token等。	1：头信息采用gzip/compress压缩后发送； 2：server client 同时维护一张头部信息表，生成索引号，发送索引号，提高速度。	
服务器推送		否	开启服务器推送，但推送的位静态资源	
				流量控制；传输可靠 集成TLS加密功能；

HTTP1.0 /1.1 /2.0/3.0 区别