

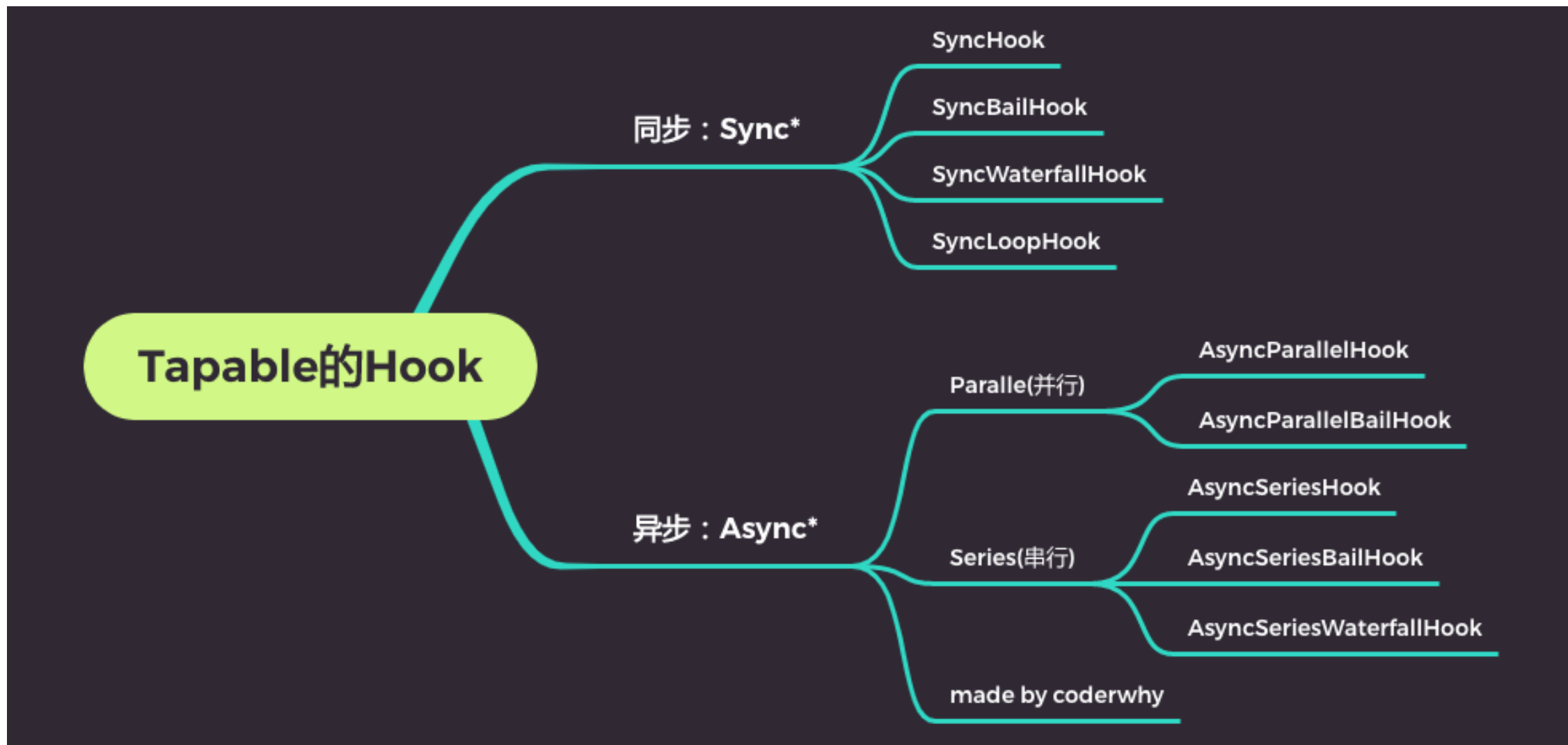
自定义Plugin

王红元
coderwhy

Webpack和Tapable

- 我们知道webpack有两个非常重要的类：Compiler和Compilation
 - 他们通过注入插件的方式，来监听webpack的所有生命周期；
 - 插件的注入离不开各种各样的Hook，而他们的Hook是如何得到的呢？
 - 其实是创建了Tapable库中的各种Hook的实例；
- 所以，如果我们想要学习自定义插件，最好先了解一个库：Tapable
 - Tapable是官方编写和维护的一个库；
 - Tapable是管理着需要的Hook，这些Hook可以被应用到我们的插件中；

Tapable有哪些Hook呢？



Tapable的Hook分类

■ 同步和异步的：

- 以sync开头的，是同步的Hook；
- 以async开头的，两个事件处理回调，不会等待上一次处理回调结束后再执行下一次回调；

■ 其他的类别

- bail：当有返回值时，就不会执行后续的事件触发了；
- Loop：当返回值为true，就会反复执行该事件，当返回值为undefined或者不返回内容，就退出事件；
- Waterfall：当返回值不为undefined时，会将这次返回的结果作为下次事件的第一个参数；
- Parallel：并行，会同时执行次事件处理回调结束，才执行下一次事件处理回调；
- Series：串行，会等待上一是异步的Hook；

■ 第一步：创建Hook对象

```
this.hooks = {  
  syncHook: new SyncWaterfallHook(["name", "age"]),  
}
```

■ 第二步：注册Hook中的事件

```
this.hooks.syncHook.tap("event1", (name, age) => {  
  console.log("event1", name, age);  
  return "event1"  
});  
this.hooks.syncHook.tap("event2", (name, age) => {  
  console.log("event2", name, age);  
})
```

■ 第三步：触发事件

```
emit() {  
  this.hooks.syncHook.call("why", 18);  
}
```

■ 在之前的学习中，我们已经使用了非常多的Plugin：

- CleanWebpackPlugin
- HTMLWebpackPlugin
- MiniCSSExtractPlugin
- CompressionPlugin
- 等等。。。

■ 这些Plugin是如何被注册到webpack的生命周期中的呢？

- 第一：在webpack函数的createCompiler方法中，注册了所有的插件；
- 第二：在注册插件时，会调用插件函数或者插件对象的apply方法；
- 第三：插件方法会接收compiler对象，我们可以通过compiler对象来注册Hook的事件；
- 第四：某些插件也会传入一个compilation的对象，我们也可以监听compilation的Hook事件；

■ 如何开发自己的插件呢？

- 目前大部分插件都可以在社区中找到，但是推荐尽量使用在维护，并且经过社区验证的；
- 这里我们开发一个自己的简单插件：将静态文件自动上传服务器中；

■ 自定义插件的过程：

- 创建AutoUploadWebpackPlugin类；
- 编写apply方法：
 - ✓ 通过ssh连接服务器；
 - ✓ 删除服务器原来的文件夹；
 - ✓ 上传文件夹中的内容；
- 在webpack的plugins中，使用AutoUploadWebpackPlugin类；