

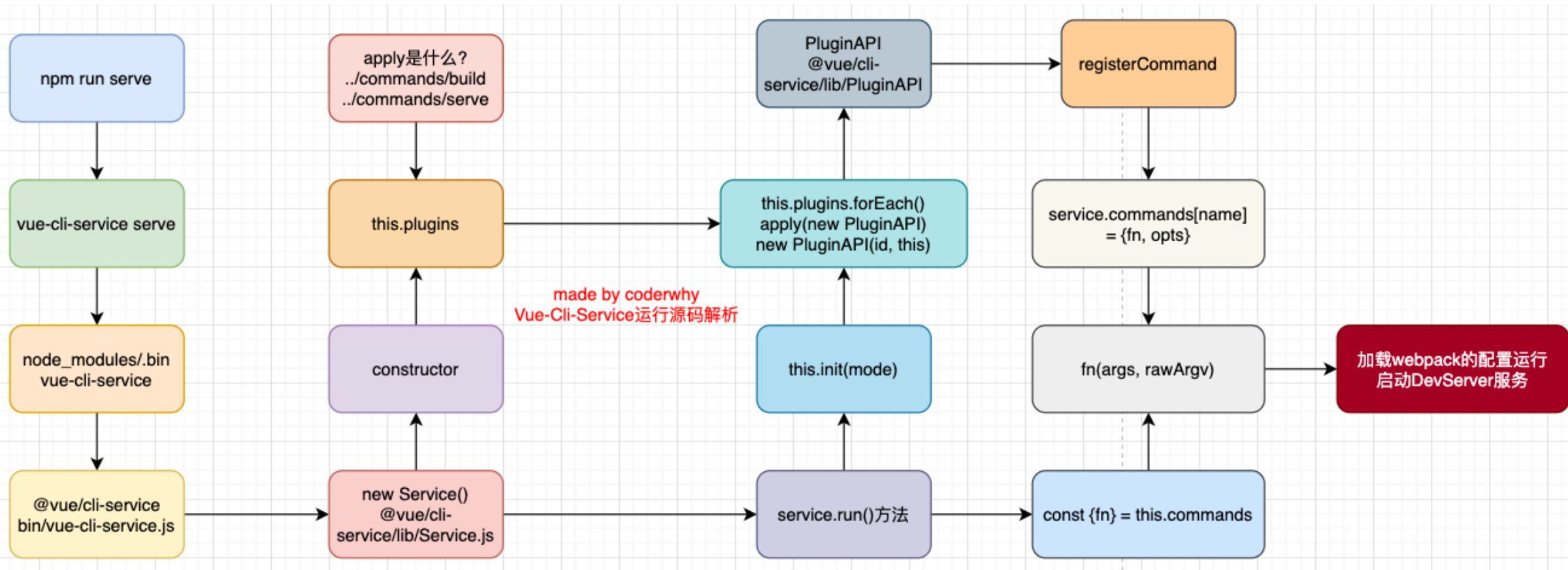
# Gulp工具

王红元  
coderwhy

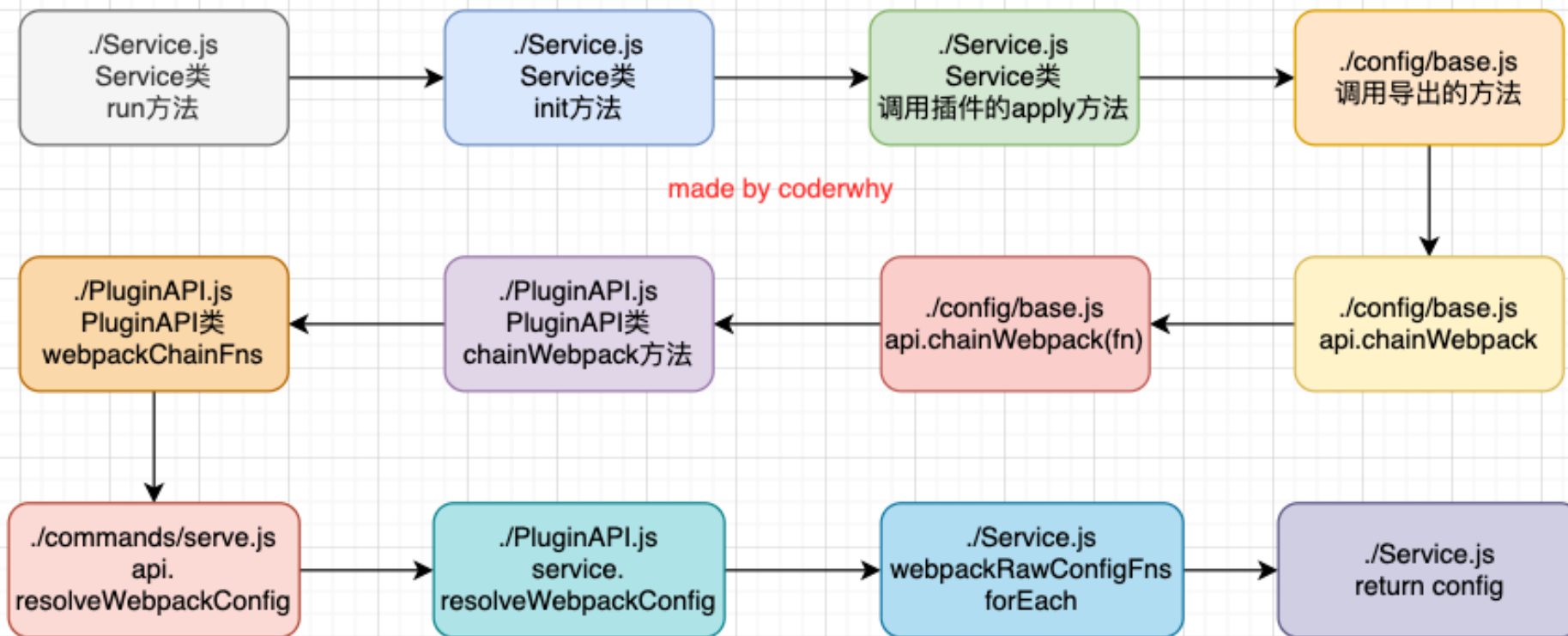


实力IT教育

# Vue脚手架启动



## cli-service加载配置文件的过程

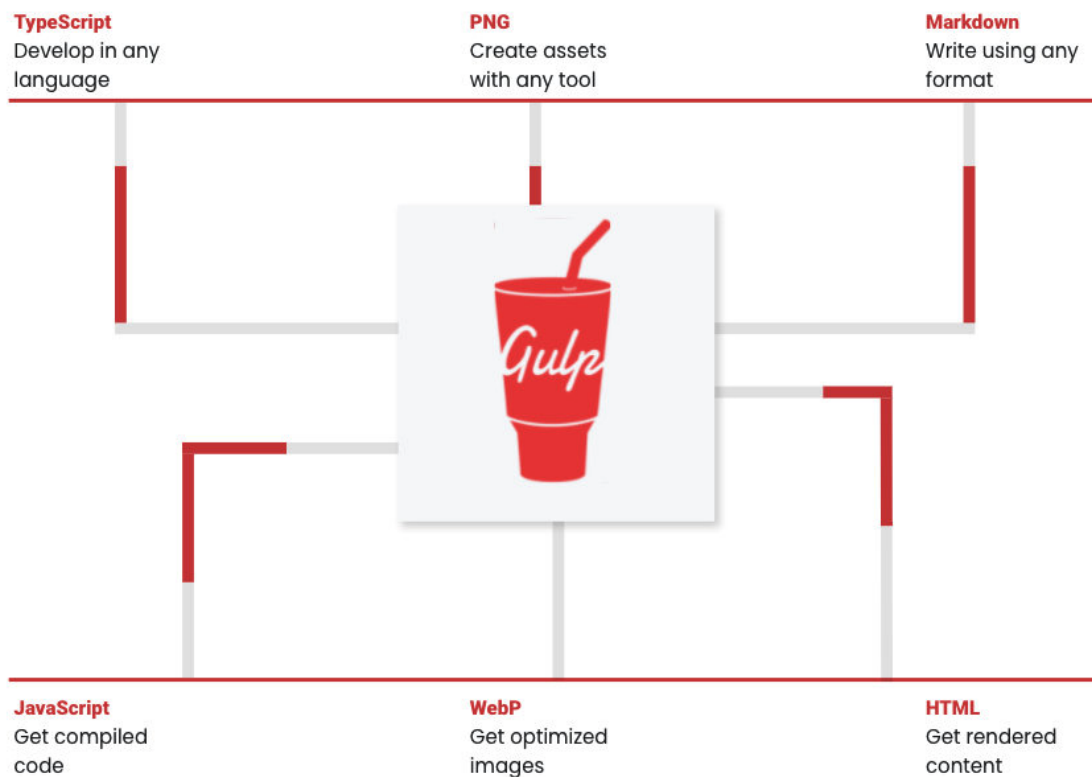


```
vue inspect --mode=development > dev.config.js
vue inspect --mode=production > prod.config.js
```

# 什么是Gulp ?

## ■ 什么是Gulp ?

- A toolkit to automate & enhance your workflow ;
- 一个工具包，可以帮你自动化和增加你的工作流；



## ■ gulp的核心理念是task runner

- 可以定义自己的一系列任务，等待任务被执行；
- 基于文件Stream的构建流；
- 我们可以使用gulp的插件体系来完成某些任务；

## ■ webpack的核心理念是module bundler

- webpack是一个模块化的打包工具；
- 可以使用各种各样的loader来加载不同的模块；
- 可以使用各种各样的插件在webpack打包的生命周期完成其他的任务；

## ■ gulp相对于webpack的优缺点：

- gulp相对于webpack思想更加的简单、易用，更适合编写一些自动化的任务；
- 但是目前对于大型项目（Vue、React、Angular）并不会使用gulp来构建，比如默认gulp是不支持模块化的；

- 首先，我们需要安装gulp：

```
# 全局安装  
npm install gulp -g  
  
# 局部安装  
npm install gulp
```

- 其次，编写gulpfile.js文件，在其中创建一个任务：

```
// 一个任务  
exports.foo = function() {  
  console.log("foo task working");  
  return src("./src/js/*.js");  
}
```

- 最后，执行gulp命令：

```
npx gulp foo
```

- 每个gulp任务都是一个异步的JavaScript函数：

- 此函数可以接受一个callback作为参数，调用callback函数那么任务会结束；
- 或者是一个返回stream、promise、event emitter、child process或observable类型的函数；

- 任务可以是public或者private类型的：

- **公开任务 ( Public tasks )** 从 gulpfile 中被导出 ( export ) ，可以通过 gulp 命令直接调用；
- **私有任务 ( Private tasks )** 被设计为在内部使用，通常作为 series() 或 parallel() 组合的组成部分；

- 补充：gulp4之前, 注册任务时通过gulp.task的方式进行注册的

```
gulp.task("bar", cb => {  
  console.log("bar任务");  
  cb();  
});
```

- 我们可以编写一个默认任务：

```
// 默认任务
exports.default = function(cb) {
  console.log("这是一个默认任务");
  cb();
}
```

- 执行 gulp 命令：

```
npx gulp
```



# 任务组合series和parallel

■ gulp提供了两个强大的组合方法：

- series()：串行任务组合；
- parallel()：并行任务组合；
- 他们都可以接受任意数量的任务函数或者已经组合的操作；

```
// 多个任务的串行执行
exports.seriesTask = series(task1, task2, task3);
// 多个任务的并行执行
exports.parallelTask = parallel(task1, task2, task3);

// 再次组合
exports.composeTask = series(exports.seriesTask, exports.parallelTask);
```

■ gulp 暴露了 src() 和 dest() 方法用于处理计算机上存放的文件。

- src() 接受参数，并从文件系统中读取文件然后生成一个Node流（Stream），它将所有匹配的文件读取到内存中并通过流（Stream）进行处理；
- 由 src() 产生的流（stream）应当从任务（task函数）中返回并发出异步完成的信号；
- dest() 接受一个输出目录作为参数，并且它还会产生一个 Node流(stream)，通过该流将内容输出到文件中；

```
exports.default = function() {  
  return src("./src/index.html")  
    .pipe(dest('output/'))  
}
```

■ 流（stream）所提供的主要的 API 是 .pipe() 方法，pipe方法的原理是什么呢？

- pipe方法接受一个 转换流（Transform streams）或可写流（Writable streams）；
- 那么转换流或者可写流，拿到数据之后可以对数据进行处理，再次传递给下一个转换流或者可写流；

■ 如果在这个过程中，我们希望对文件进行某些处理，可以使用社区给我们提供的插件。

□ 比如我们希望ES6转换成ES5，那么可以使用babel插件；

□ 如果我们对代码进行压缩和丑化，那么可以使用uglify或者terser插件；

```
const task = function() {  
  return src("./src/js/*.js")  
    .pipe(babel({presets: ["@babel/preset-env"]}))  
    // .pipe(uglify())  
    .pipe(terser({mangle: {toplevel: true}}))  
    .pipe(dest('output/'))  
}
```

■ `src()` 方法接受一个 glob 字符串或由多个 glob 字符串组成的数组作为参数，用于确定哪些文件需要被操作。

□ glob 或 glob 数组必须至少匹配到一个匹配项，否则 `src()` 将报错；

■ glob 的匹配规则如下：

□ (一个星号\*)：在一个字符串中，匹配任意数量的字符，包括零个匹配；

```
'*.js'
```

□ (两个星号\*\*)：在多个字符串匹配中匹配任意数量的字符串，通常用在匹配目录下的文件；

```
'scripts/**/*.js'
```

□ (取反!)：

✓ 由于 glob 匹配时是按照每个 glob 在数组中的位置依次进行匹配操作的；

✓ 所以 glob 数组中的取反 ( negative ) glob 必须跟在一个非取反 ( non-negative ) 的 glob 后面；

✓ 第一个 glob 匹配到一组匹配项，然后后面的取反 glob 删除这些匹配项中的一部分；

```
['script/**/*.js', '!scripts/vendor/']
```

- gulp api 中的 watch() 方法利用文件系统的监控程序 ( file system watcher ) 将 与进行关联。

```
const task = function() {  
  return src("./src/js/*.js")  
    .pipe(babel({presets: ["@babel/preset-env"]}))  
    // .pipe(uglify())  
    .pipe(terser({mangle: {toplevel: true}}))  
    .pipe(dest('output/'))  
}  
  
watch("./src/js/*.js", task);
```

■ 接下来，我们编写一个案例，通过gulp来开启本地服务和打包：

- 打包html文件；
- 打包JavaScript文件；
- 打包less文件；
- Html资源注入
- 删除生成目录
- 创建打包任务
- 创建开发任务

■ 详细代码见课堂案例~