# 关于新闻语料语气标注的初步研究

# 高莹莹、朱维彬

摘	要	:					"		"			
¥	妇	<b>-</b> 3=	1-	П	П	П		П				

## 1. 引言

新闻播报的语音中,除了传递新闻 稿件的字面信息之外,播音员还利用语 气传递所代言对象关于新闻内容的感 受、态度与立场。从语音学角度,语气 是指:通过发音方式的调节,传递特定 的立场、态度、感受等副语言学信息, 主要由韵律声学特征所负载[1]。从语言 学角度, 语气是思想感情运动状态支配 下的、语言的声音形式, 传递了说话人 对某一行为或事情的看法和态度[10]。张 颂[10]认为,语气包含三个要点:其一, 语气以内心感情的色彩和分量为灵魂、 为神; 其二, 语气以具体的声音形式为 躯体、为形: 其三, 语气存在于一个个 有具体语境的语句当中。简明地阐述了 语气的形式与内涵。

关于"语气"的含义及表达方式很 多,术语使用没有统一。为方便计,在 本文研究中,我们将"语气"界定为: 负载特定情感的言语特征。

文章第二部分主要分析了情感描述 方面已有的工作;第三部分介绍了本文 提出的语气标注体系的具体内容;第四 部分是针对此标注体系的心理感知验证 实验,以及由发音描述刻画语气声音特 征的听觉感知实验;最后是实验结果分 析和总结。

# 2. 言语的情感描述

关于情感的描述,很多学者从心理学或行为学等角度给出各种表示方法。目前,情感的表示方法主要分为离散表示和维度表示两种。离散表示法中,Plutchik[5]等人提出的"情感轮(emotion wheel)"分类方法,提出了包括高兴、期望、愤怒、厌恶、悲伤、惊奇、恐惧、赞同在内的八种情感;Descarte 将情感分为基本类和扩展类两种,

基本类对情感的描述起到重要作用,针对情 感基本类的常见定义有:害怕、发怒、高 兴、悲伤、惊奇、厌恶等六种[7]。连续维 度表示方法中,受到广泛认可的是 VAD (Valence, Activation and Dominance) 三维 模型,即评价维、激发维和强度维,评价维 表示情感的正负属性,激发维表示生理的激 活水平,强度维表示对他人或情境的控制 [2]。三维的名称在他人的研究中会稍有不 同,但意思基本一致均表示情感的正负、激 活和力度三个基本属性,如 Mehrabian[4]的 PAD (Pleasure, Arousal and Dominance) 模 型将评价维命名为 Pleasure, 激发维命名为 Arousal,国内的学者一般将其翻译为愉悦 度、激发度和优势度。另外 Valence 还可以 被写作 Appraisal 或 Evaluation; Activation 可以写为 Excitation; Dominance 也可以表 示为 Power。三维中起主要作用的是评价维 和激发维, 第三维主要用于区分生气和恐惧 [3]。Cowie[6]的"Feeltrace"即是只应用了 评价维和激发维的二维子空间,并增加了圆 圈大小及颜色的变化以进行情感的实时捕 捉。根据 Wichmann 的说法, 激发维在表示 内容上倾向于情绪, 评价维倾向于态度 [8]。

新闻播报中的情感是播音员在特定的立场条件下,由播音内容所触发的情绪感受和态度倾向。心理学认为,情绪是以生理唤起、主观感觉、面部表情和适应行为为特征的状态;感受被定义为个体对某种情绪的变形态。感受被定义为个体对某种情绪的直感受人们在自身道德观和和价值。这种思路,结合新闻播报中情感的产生的点,我们提出新的情感描述方案:言语、心理感受者人当前所处的情绪状态。其中中的理感受和态度倾向三方面内容。其中,情绪观点,心理感受表示发音时生理状态的激活水平和主视控制;心理感受表示自表明发音人对发音内容的评价和行为倾向。

# 3.语气描述体系

本文提出的语气描述体系,除了包含对 言语中所蕴含情感的刻画,还包括其声音形 式的特征描述。我们希望通过这两部分的描述,找出两者之间显性的投射关系。图 1 给出了该体系的整体架构,下面将就每部分的具体内容及由来给出进一步说明:



图 1: 语气描述体系结构图。

## 3.1 情感描述

我们从发音人当前所处的情绪状态、心 理感受和态度倾向三方面描述言语情感。

情绪状态,表示发音时生理状态的激活水平和主观控制。关于这部分描述方案的提出,经历了一个由繁到简的筛选过程。首先,列举出一系列常见的不带明显感情色彩、不带明显态度倾向的情绪词(如:兴奋、激动、活跃、放纵、紧张、低沉、抑制、松弛、轻松、懈怠等);然后,通过对对这些词进行归类;最后,对对这些词对这些词进行归类;最后绪制,即激活度和控制,即激活度体现生理状态的激活水平,控制度体现主体对这种激活的主观控制。最终情绪状态部分就由这两个维度刻画。

心理感受,表示由发音内容触发的某种 主观体验。这部分的描述选择借鉴情感的离 散表示方法,最常用的基本感受是高兴、悲 伤、愤怒、恐惧、惊讶、厌恶六种,其中, 正向的感受只有高兴一种,我们认为这还不 足以全面刻画感受的所有成分,于是根据厌 恶的对立面,增加了喜欢作为第七种基本感 受,通过它们程度上的变化及组合作用,可 以衍生出其他更多的感受。

态度倾向,表示发音人的对发音内容的评价和行为倾向。这部分的提出过程与情绪状态类似,也是首先列举出一系列常见的态度类型;然后发现态度大多可以成对出现,因此将它们归成态度词语对;再对其进行相

关性分析和归并操作;最终提炼出三组最不相关、表意最独立的态度对,将它们作为三个基本维度构成一个立体空间来表征态度倾向。

每个维度或类型均分为"无、弱、中、强"四个级别,分别用 0、1、2、3表示。

### 3.2 听觉-发音描述

为避免声学参数解释性较弱的问题,关于语气的声音形式特征刻画,我们采用了基于感知的发音描述,包括以下几个方面:

暗-明:声音的明亮程度

低-高:声音的高低

弱-强:声音的强度

慢-快: 语速

瘪-满:发音是否到位,音节饱满程度

散-粘: 音节间的离散或粘连程度

平-曲: 语调的变化是否丰富

## 4. 实验

## 4.1 心理感知实验

为了验证上述标注体系对言语情感的刻 画能力,分别为每个部分选取了一组测试词 语进行心理感知实验。

测试人员: 40 位在校大学生。

#### 4.1.1 情绪状态

被试人员根据对词语意思的理解,对每个待测试词语的激活度和控制度按照 0、1、2、3四个程度打分。

测试词语:平和、激动、紧张、焦躁、 烦闷、抑制、轻松、放纵、活跃、郁闷、压 抑、失落、慌乱、惊慌失措、镇定。

#### 4.1.2 心理感受

被试人员根据各自的理解,选出测试词语包含的基本感受成分,并给出程度上(0、1、2、3)的打分。

测试词语:满意、惊愕、寂寞、欢愉、 羞愧、悲哀、自豪、妒忌、憎恶、愤恨、惊 恐、懊悔、忧愁。

#### 4.1.3 态度倾向

被试人员将根据各自的理解,分别给态度空间的三个基本维度打分(-3、-2、-1、0、1、2、3)。

测试词语: 尊敬、轻蔑、冷峻、坚决、 犹豫、无礼、傲慢、恭敬、谦卑、和气、庄 重、戏谑、夸奖、贬斥、指示、乞求、鼓 励、压制、警告、恐吓。

### 4.2 听觉感知实验

标注对象:稿件为中央人民广播电台"全国新闻和报纸摘要"中播报的新闻通稿,从中筛选出 60 段情感丰富的语料;发音人为广播电台专业播音员,女性;采样率为22050Hz,精度16bit,单声道。

标注人员:两位具有专业背景的研究人员和 20 名具有正常听力的在校大学生

标注内容:上述小规模新闻语料库的情感描述和听觉-发音描述

标注方法是先由两位研究人员对语料的情感描述进行标注,标注分为标注训练、正式标注和结果商定几个步骤:通过标注训练阶段的独立标注-共同讨论-再独立标注的几次反复过程,商定出比较一致、稳定的标注准则;再进行独立的大规模正式标注,经过前一阶段的训练,正式标注的一致率已经能达到90%以上;最后针对不一致的结果进行的共同讨论,敲定最后的标注结果。

然后由 20 名被试人员根据听到的声音 对这些语料的发音描述特征进行评价,由于 所招募被试人员都没有专业背景,所以仅需 选出每一项的特征类型即可,如"暗-明" 项,测试人员只需选出声音听上去是明亮还 是暗沉即可。对于最终该语料的明暗程度确 定则通过统计计算得出,以"暗-明"项为 例,统计公式如下:

$$d_{i}(D/B) = \frac{\sum_{n=0}^{N} B_{i}}{\sum_{n=0}^{M} D_{i} + \sum_{n=0}^{N} B_{i}}$$
1)

分子表示选"明"的人数,分母表示选 "明"和选"暗"的总人数和,这里去除 了因为不确定而没有做出选择的情况,只对 做出确定选择的人数进行统计。可以看出该 计算值越接近 1,该语料听起来越明亮,反 之越暗沉。

## 5. 结果分析

## 5.1 心理感知实验结果分析

#### 5.1.1 情绪状态

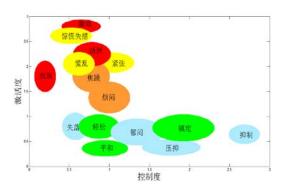


图 2: 情绪状态测试词在情绪描述空间的分布。

由情绪状态的测试词语在情绪描述空间的分布(图2)可以看出:

- (1) 平和的激活度和控制度均较低, 激活度越高越偏向激动,控制度越高越偏向 抑制:
- (2)激活度较高、控制度较低情况下 是放纵、活跃,激活度较低、控制度较高情况下是郁闷、压抑,失落相比这两种情绪控 制度较低;
- (3) 烦闷-焦躁-慌乱-惊慌失措是一组 激活度逐渐递增,控制度逐渐递减的情绪, 紧张与慌乱的激活度相当,控制度比慌乱 高;
- (4)镇定是一种激活度略高于平和, 控制度又很高的情绪;轻松的激活度也略高 于平和,但控制度与平和相当。

综合来看,整个情绪描述空间可以分为激活度高-控制度高、激活度高-控制度低、激活度低-控制度低和激活度低-控制度低四大类,其中,目前这些测试词语在激活度和控制度都很高的区域没有分布,这与人们对测试词语的理解和测试词语的选取都有关

系。通过其他三大类以及类别内部程度的差别,可以对测试词语进行刻画和区分,从而 验证了这个描述空间对常见情绪状态的刻画 能力。

#### 5.1.2 心理感受

表 1: 心理感受测试词的基本组成成分 (程度±均方差)

	高兴	悲伤	恐惧	惊讶	愤怒	厌恶	喜爱
满意	2.7±0.5						2.6±0.5
惊愕			1.2±1	2.7±0.5	0.7±0.8	$0.6\pm0.8$	
寂寞		2.2±0.7	0.6±0.7			1.2±1	
欢愉	2.7±0.5						2.5±0.7
羞愧		1.1±0.7			$0.7\pm0.8$	1.5±0.9	
悲哀		2.8±0.4				1.2±1	
自豪	2.6±0.5						2.4±0.7
妒忌		0.7±0.7			1.3±0.9	2.3±0.7	
憎恶					1.9±1	2.7±0.6	
愤恨		0.9±1.1			2.7±0.5	2.6±0.6	
惊恐			2.7±0.5	2.4±0.7		0.9±0.8	
懊悔		2.2±0.7				1.3±1.1	
忧愁		2.3±0.7				0.8±0.8	

由心理感受测试词的基本组成成分及其 程度(表1)可以看出:

- (1) 愤恨、憎恶和妒忌的主要成分都 是愤怒和厌恶,只是愤怒的程度不同,妒忌 的愤怒程度最低,愤恨的愤怒程度最高;
- (2) 懊悔、忧愁、寂寞、羞愧、悲哀 的主要成分都是悲伤和厌恶,其中悲哀的悲 伤成分最重,忧愁的厌恶成分最轻,羞愧的 悲伤成分最轻;
- (3)满意、欢愉和自豪的主要成分都 是高兴和喜爱,且程度相当,分析可能由于 被试对词语理解的偏差,导致这三种情感没 有区分出来;
- (4) 惊恐和惊愕的主要成分都是惊讶 和恐惧,惊恐的恐惧成分更高。

需要注意一点,为了找到每种情感的主要成分,相对程度较弱的成分我们认为是由于个体理解差异所致,暂且不予以讨论。

另外, 悲伤和厌恶、愤怒和厌恶、高兴 和喜爱经常同时出现, 组成新的复合感受, 但不能因此就认为这些基本感受可以合并, 该实验的目的是为了验证这个描述体系对不 同心理感受的刻画能力, 所以特意选择了一 些复合程度较高的测试词语, 而没有侧重对 这些基本感受的相关性分析,这里我们默认它们是表意独立的基本感受,单从程度上的变化还会产生新的感受。总体来看,通过这些基本感受的组合和程度变化可以衍生出更多的感受,即验证了这个描述方案对心理感受的刻画能力。

#### 5.1.3 态度倾向

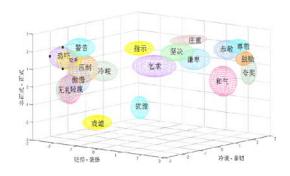


图 3: 态度倾向测试词在态度描述空间的分布。

通过图 3 以及其在不同平面的映射图可以看出,

(1) 分布在不同区域的词语有:

犹豫: 贬抑、非正式;

戏谑: 贬抑、非正式、冷漠;

乞求: 正式、亲切:

指示:正式、冷漠:

庄重:褒扬、正式:

坚决:褒扬、冷漠、正式;

和气: 褒扬、亲切:

(2)有些词语分布在相同区域,但通过程度上的差异也可以进行区分:

无礼、轻蔑:均为冷漠、贬抑,但无礼 贬抑程度更重;轻蔑冷漠程度更重;

谦卑、尊敬、恭敬、鼓励、夸奖: 均分 布在褒扬、正式、亲切域,但谦卑的褒扬和 亲切程度最低;尊敬较恭敬褒扬成分稍重; 鼓励较夸奖稍正式;

警告、恐吓、贬斥、压制、傲慢、冷峻:均分布在贬抑、正式、冷漠域,但傲慢的正式程度最低;冷峻的贬抑程度最低;警告较恐吓更正式;恐吓较警告更冷漠;贬斥较压制更贬抑。

总体上,分布在正式区域的词语偏多,这与词语的选取有一定关系;且多集中在贬抑-冷漠和褒扬-亲切两个区域,一定程度上表明褒扬和亲切、贬抑和冷漠两对态度经常同时出现,但仅从这些测试词语不足以断定这两维可以合并,不能排除有既褒扬又冷漠的态度存在,如本实验中"坚决"即是如此。从上述(1)(2)两方面的分析可以看出,该三维模型对常见的态度倾向词语有较好的刻画能力。

## 5.2 听觉感知实验结果分析

将情感描述与听觉-发音描述结果进行 回归分析,从回归系数中可以看出二者间一 些显著的投射关系。初步采用线性分析,公 式如下:

$$Y = A * X + C$$
 2)

其中 X 为情感描述结果,Y 为听觉-发音描述特征,A 相当于一个转换矩阵,由回归系数组成,C 为常数。

表 2: 情感描述与声音描述线性回归分析结果

	暗-明	低-高	弱-强	慢-快	瘪-满	散-粘	平-曲				
激活度	0.07	****0.197	***0.183	0.129	*0.058	0.077	0.094				
控制度	-0.09	-0.101	-0.068	*-0.212	-0.029	-0.118	-0.004				
						*					
高兴	0.07	0.094	0.085	0.129	0.024	0.129	-0.035				
悲伤	**-0.131	**-0.122	-0.052	**-0.142	*-0.045	-0.067	-0.031				
恐惧	0.027	0.176	0.19	0.213	0.031	0.17	-0.117				
惊讶	-0.016	-0.134	-0.095	-0.176	-0.039	-0.041	0.142				
生气	0.138	*0.232	0.126	0.049	0.098	0.21	0.059				
厌恶	-0.057	-0.025	-0.03	-0.014	0.03	-0.094	0.029				
喜欢	0.037	-0.023	0.072	-0.085	-0.046	0.001	0.052				
贬抑-褒扬	0.006	0.015	-0.024	-0.078	0.019	-0.061	0.058				
冷漠-亲切	-0.012	0.069	-0.037	0.094	**0.076	0.044	0.055				
非正式-正式	-0.026	0.034	0.011	-0.023	0.009	-0.019	-0.031				
常数											
常数	0.0	**0.434									
标准差	0.14	0.153	0.152	0.206	0.074	0.18	0.154				
模型显著程度	0	0	0.001	0	0	0	0				
*p<0.05;**p<0.01;****p<0.001											
		_	_	_							

从回归分析的结果(表2)可以看出:

- (1)激活度与声音的高低、强弱和音节的饱满程度(即发音是否到位)都有显著关系,激活度越高,声音越高、越强,音节越饱满,其中与满瘪度的相关系数相对较小;
- (2) 控制度主要体现在控制语速上,控制度越高,说话速度越慢;

- (3) 高兴与粘散度显著相关,越高兴音 节间的粘连性越低,即音节越离散;
- (4) 悲伤与声音的明暗、高低、快慢以及发音的饱满程度都有关,越悲伤,声音越暗沉,也越低沉,语速越慢,音节越干瘪,但这个相关系数比较小;
- (5) 愤怒主要体现在音高的抬升上,越 愤怒音高越高;
- (6) 态度的冷漠与亲切与发音的饱满程 度成一定程度的正相关,但相关系数较小;
- (7)恐惧和惊讶与发音描述间没有出现显著地关系,这主要是因为实验语料中包含恐惧和惊讶的段落过少,其中标有恐惧的段落只有4个,惊讶的有3个,仅用这些数据还不足以发现显著地投射关系;
- (8) 厌恶、喜爱、贬义-褒扬、非正式-正式也没有显著关系得出,分析可能这几类 情感的感知不仅与声音形式有关,还可能受 发音内容、上下文语境等文本信息的影响, 因而仅由听觉上加以感知和描述是不够的。

## 6. 总结

本文提出的语气标注体系,同时包含对 言语中所蕴含的情感信息的描述,和其声音 形式的听觉-发音特征描述。

通过对一些常见情感词语的心理感知实验,验证了该体系能够完备、准确地描述语气所负载的特定情感。一个小规模新闻语料库标注数据线性回归分析表明,语气标注体系中的情感描述、听觉-发音特征描述存在着显性的、可解释的投射关系。这些关系的揭示,对播音员的朗读技巧乃至艺术风格的培养和训练,对语音情感识别、丰富语气语音人。

更多可靠的结论及定量分析,还须更大规模的实验支持。如在当前情况下,仍需考虑的问题有: (1)情感描述体系中各基本项间的相关性分析问题,如七种基本感受间是否完全独立,三个态度维的刻画能力是否均衡等; (2)语料库中各情感类型的分布均衡问题,如最后回归分析中恐惧和惊讶与发音描述间没有出现显著地关系,主要就是

由实验语料中包含恐惧和惊讶的段落过少造成;(3)一些情感类型能否仅用声音就能描述,是否还和发音内容、上下文语境及发音人自身所处立场等文本信息有关,这可能也是造成诸如:厌恶、喜爱、贬义-褒扬、非正式-正式等情感没能得出与听觉发音描述显著关系的原因。

## 7. 致谢

本文研究得到了国家 863 项目(编号: 2007AA01Z198)的经费支持。

## 8. 参考文献

- [1] Fujisaki, H. 1997. Prosody, models, and spontaneous speech. *Computing Prosody New York*, Springer: 27-42.
- [2] Kehrein, R. 2002. The prosody of authentic emotions. *Speech Prosody*: 423–426.
- [3] M Grimm, K. K., E Mower, ect 2007. Primitives-based evaluation and estimation of emotions in speech. Speech Communication Elsevier. 49: 787-800.
- [4] Mehrabian A., 1996. Pleasure-arousalgeneral framework dominance: Α describing and measuring individual in Temperament. differences Current Psychology **14**4: 261.
- [5] Plutchik, R. 1984. Emotions: A general psychoevolutionary theory. *Emotion Theory research and experience* 1: 197–219.
- [6] R Cowie, E. D.-C. 2000. 'FEELTRACE': An instrument for recording perceived emotion in real time. ISCA, Citeseer: 19-24.
- [7] Schröder M, C. R., Douglas-Cowie E,ect 2001. Acoustic Correlates of Emotion Dimensions in View of Speech Synthesis. Eurospeech, Citeseer. 1: 1-4.
- [8] Wichmann, A. 2000. The attitudinal effects of prosody and how they relate to emotion. ISCA Workshop on Speech and Emotion. Newcastle, North Ireland: 143-148.
- [9] D Coon, J. M. 郑. 2004. 《心理学导论——思想与行为的认识之路》. 北京, 中国轻工业出版社.
- [10] 张颂 1999. 《朗读学》. 北京, 中国传媒大学 出版社: 226-228.

高莹莹 北京交通大学信息科学研究所 100044 朱维彬 北京交通大学信息科学研究所 100044