G05小组作业选题

小组决定做音游。音游的大致内容是游戏角色站在屏幕正中央，两边会产生各种怪物向中间走，玩家需要根据音乐的节奏在正确的时机按下正确的按键击杀怪物，从而得到分数，游戏结束后统计分数，游戏分多个难度。

使用unity引擎制作游戏，在PC平台上运行，因此我们需要自己学习如何使用unity引擎制作游戏，我们会尝试增加游戏画面的特效来提升游戏体验。

