引导扇区程序设计 (纯汇编))

```
引导扇区程序设计(纯汇编))
  个人信息
  实验题目
  实验目的
  实验要求
  实验方案
   所用工具
   虚拟机配置
   实验原理
   代码关键部分
     伪指令org
     定义常量
     初始化寄存器
     在屏幕上显示个人信息
     实现字符反弹
     填充引导程序块
   用个人信息填充首扇区
  实验过程
   安装vmware workstation pro
   安装nasm
     下载
     安装
     创建虚拟机
     使用nasm生成boot.bin文件
     使用winHex把boot.bin写到floppy_0.flp的首扇区
     用winHex把floppy_1.flp首扇区填满个人信息
  实验总结
  参考资料
```

个人信息

• 院系:数据科学与计算机学院

年纪: 2018姓名: 王天龙学号: 18340168

实验题目

引导扇区程序设计 (纯汇编)

实验目的

接管裸机的控制权, 在屏幕上显示信息

实验要求

- 1. 在自己的电脑上安装一种虚拟机软件,在实验报告中记录主要的安装步骤和截屏。
- 2. 利用虚拟机软件,生成有1.44MB软驱的一个PC虚拟机,列出PC虚拟机的配置,并生成有1.44MB 软盘映像文件3个。

- 3. 安装winHex等可视化编辑十六进制文件内容的工具,对第一个软盘映像文件的首扇区填满个人学号姓名拼音。
- 4. 安装一种x86汇编程序和一种编辑汇编/C源程序代码的工具或集成环境。
- 5. 程序用x86汇编语言编写,参考字符反弹运动示范程,修改或重写程序,直接对文本方式的显存进行操作,以某种运动轨迹或几何图像在屏幕一个区域显示字符或字符串,还可以有各种个性化变化效果,能看到个人学号或姓名拼音。
- 6. 建立自己的软件项目管理目录,管理实验项目相关文档

实验方案

所用工具

实验平台是windows10系统,使用的虚拟机软件是vmware workstation pro,使用的汇编器是nasm,使用的可视化编译十六进制文件内容工具是winhex,使用visual studio 2019编写汇编程序代码。

虚拟机配置

虚拟机为1cpu,内存为4MB,使用一个1.44MB大小的软盘,选择从软盘启动

设备	摘要
興内存	4 MB
● 处理器	1
⊙ CD/DVD (IDE)	自动检测
当软盘	正在使用文件 D:\computer_op
□ 网络适配器	NAT
切 声卡	自动检测
■显示器	自动检测

实验原理

要获取通过引导程序获得裸机的控制权,可以把自己的程序卸载软盘的首扇区,让计算机从软盘启动。这是因为计算机启动时,先把软盘首扇区加载到内存0x7c00处,并且跳转到哪里执行。这样我们就可以获取裸机的控制权了。而要在屏幕上显示字符,可以有多种方法,比如BIOS调用。这里我们把要显示字符送到显示卡的内存(0xB8000-0xBFFFF),以在屏幕上显示出来。

代码关键部分

伪指令org

在引导程序开头,有一个伪指令

```
org 0x7c00; 监控程序被加载到0x7c00处
```

作用是让程序里的地址标号加一个偏移量,否则就会出错,比如

```
mov si,mmsg
mmsg:
db '18340168 wangtianlong'
db 0x00
```

有了伪指令之后,si寄存器的值为程序开头到mmsg偏移量+0x7c00,这样cpu根据ss:si才能正确找到mmsg

定义常量

对于一些经常用到的常量,我们可以用equ给它起个有意义的"别名",可以增加代码可读性,减少bug

```
Dn_Rt equ 1
Up_Rt equ 2
Up_Lt equ 3
Dn_Lt equ 4
delay equ 50000
ddelay equ 5000
```

Dn_Rt、Up_Rt、Up_Lt、Dn_Lt为字符移动的四个方向, delay*ddelay是延时

初始化寄存器

然后是初始化寄存器,要注意到不能直接使用cs的值赋给ds、ss,同时不能直接赋值给es,否则会报错

```
mov ax,cs
mov ss,ax
mov ds,ax
mov ax,0xb800
mov es,ax;要注意不能字节赋值给es
```

在屏幕上显示个人信息

要通过显存在屏幕上第x行,第y列显示字符,首先要把字符ASCII送到0xB800:(x*80+y)* 2处,然后把字符的属性,字符的属性包括颜色、背景颜色、是否闪烁、是否加亮,编码送到0xB800:(x*80+y)* 2+1处。

```
mov si,mmsg
xor bx,bx
print:
    mov al,[si];获取字符
    mov ah,0x0f;属性编码,白字黑底,加亮
    add si,1;指向下一个字符
    cmp al,0x00
    jz start
    mov [es:bx],ax
    inc bx
    inc bx
    jmp print
```

其中mmsg定义如下

```
mmsg:
db '18340168 wangtianlong'
db 0x00
```

实现字符反弹

首先,是关于字符的一些信息,比如它的移动方向、位置、颜色,这些信息定义在msg字段

```
msg:
    db 1;position x si;行
    db 0;position y si+1; 列
    db 'A';char si+2
    db Dn_Lt;direction si+3
    db 0;color si+4,多种颜色循环显示
```

获取这些信息先要把msg赋值给si,然后用[si+offset]来获取

```
start:
mov si,msg
```

要让字符动起来,就要判断字符的移动方向,以判断右下为例

```
next1:
    mov cx,delay
    mov al,Dn_Rt
    cmp al,[si+3];direction
    jz D_R
```

如果字符的移动方向为右下方,则字符位置行加一,列也加一,同时还要判断是否到达边界,要不要改变方向,然后才能打印

```
D_R:
   mov al,[si];x行
   inc al;x+1
   cmp a1,25;判断是否到底
   jnz next3;没有到底
   mov al, Up_Rt;到底就反弹成右上
   mov [si+3],al;改变方向
   mov a1,23;反弹
next3:
   mov [si],al;更新位置
   mov al,[si+1];y列
   inc al;y+1
   cmp a1,80;判断是否到达右边界
   jnz next4
   mov al, Dn_Lt;到了有边界就反弹成左上
   mov [si+3],al;改变方向
   mov a1,78;反弹
next4:
   mov [si+1],al;更新位置
   jmp next2
```

为了让字符移动得不要太快,我们要让字符在一个位置停顿一段时间才可以移动到下一个位置,用双层循环来实现延时,一共循环delay*ddelay次

```
loop1:
    jmp show
next1:
    mov cx,delay
......

next2: ;外层循环
    mov ax,ddelay
next11: ;内层循环
    dec ax
    jnz next11
    dec cx
    jnz next2
    jmp loop1
```

打印字符, 打印方法同样是送显存来打印

```
show:
   mov al,[si];x行
   xor ah,ah
   mov bx,80;x*80
   mul bx
   mov bl,[si+1];y列
   xor bh,bh
   add ax,bx
   shl ax,1;(x*80+y)*2
   mov bx,ax
   mov ah,[si+4];color
   and ah,0x0f
   or ah,0x08;高亮
   mov al,[si+2];字符
   mov [es:bx],ax
   inc ah
   mov [si+4],ah;改变颜色
   jmp next1
```

填充引导程序块

一个盘块大小为512个字节,上面得程序远远没有达到,所以我们要用0来填充,同时,引导扇区要求用0x55,0xAA结束

```
times 510-($-$$) db 0x00
db 0x55,0xaa
```

用个人信息填充首扇区

这个部分主要用python脚本实现,具体如下

```
data=list('18340168 wangtianlong ')
print(data)
dataSize=len(data)
with open('test.bin','wb') as f:
    for i in range(512):
        f.write(bytes(data[i%dataSize],encoding='UTF-8'))
```

执行上述脚本,即可以获得一个大小为512byte的test.bin文件,再用winHex写到软盘首扇区即可。

实验过程

安装vmware workstation pro

由于vmware workstation pro在大一的时候就已经安装了,所以不能重现安装过程,这里附上参考链接https://blog.csdn.net/happymagic/article/details/84668719

安装nasm

下载

下载链接https://www.nasm.us/pub/nasm/releasebuilds/2.14.02/win32/nasm-2.14.02-installer-x8 6.exe

安装

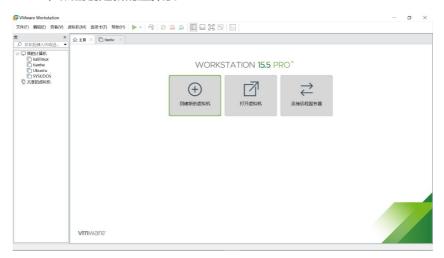
以管理员身份运行



然后一路点默认即可

创建虚拟机

打开vmware station,点击创建新的虚拟机



安装类型选择经典,点击下一步



选择稍后安装操作系统,点击下一步



客户机操作系统选择其他,版本选MS-DOS,点击下一步

新建虚拟机向导	X
选择客户机操作系统 此虚拟机中将安装哪种操作系统?	
客户机操作系统	
○ Microsoft Windows(W)	
○ Linux(L)	
○ VMware ESX(X)	
● 其他(O)	
版本(V)	
MS-DOS	~
110 500	
帮助 < 上一步(B) 下一步(N) >	取消

输入虚拟机名称,选择安装位置,点击下一步

新建虚拟机向导		×
命名虚拟机 您希望该虚拟机使用什	么名称?	
虚拟机名称(V):		
MS-DOS		
位置 (L):		
D:\computer_operation_syste	em\MS-DOS	浏览(R)
在"编辑">"首选项"中可更改默	认位置。	*
	< 上一步(B) 下一步(N) >	取消

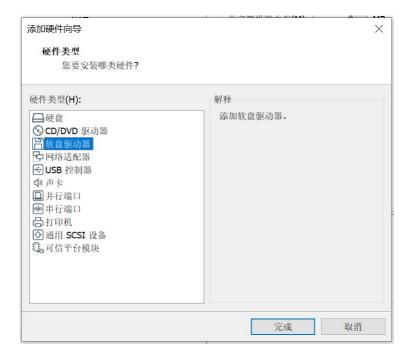
指定磁盘大小,点击下一步



点击完成



创建虚拟软盘floppy.flp



至此,虚拟机创建完成

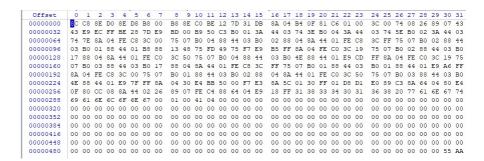
使用nasm生成boot.bin文件

在命令行(windows 用win+R输入cmd打开)里输入

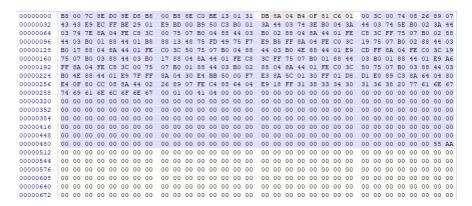
```
nasm boot.asm -o boot.bin
```

使用winHex把boot.bin写到floppy_0.flp的首扇区

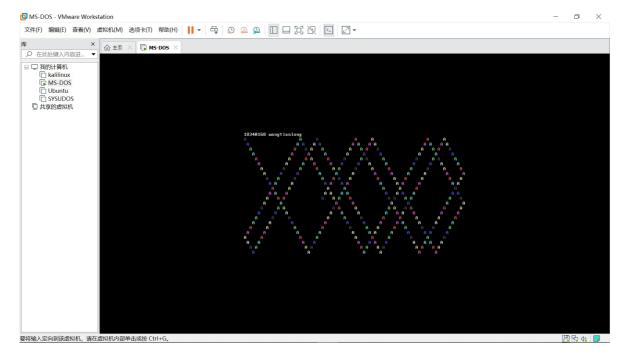
boot.bin



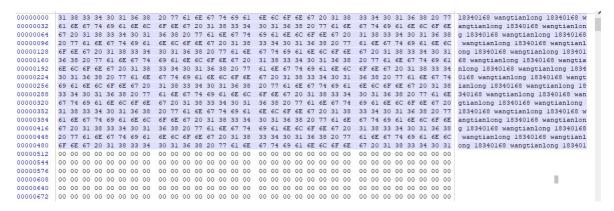
floppy_0.flp



启动虚拟机



用winHex把floppy_1.flp首扇区填满个人信息



实验总结

通过这次试验,我加深了对计算机启动过程、引导程序、汇编语言的理解。最大的收获是对org指令有了进一步的理解。一开始,我以为是因为org 0x7c00指令所以程序才会被以到内存的0x7c00处,其实不然,计算机启动时,操作系统的bios把硬盘的首扇区读到内存的0x7c00,而org 0x7c00的作用只是让标量加上一个偏移量0x7c00。该开始做实验时,由于没有org伪指令,屏幕上显示的都是一些乱码,原因就是没有加上0x7c000这个偏移量,加上org 0x7c00就完美解决问题了。

参考资料

https://blog.csdn.net/nethanhan/article/details/8095556

https://blog.csdn.net/u011894856/article/details/44513947