# 【Day 6】 FAISS 資料庫與文本分 訓

# 1. 向量資料庫

#### 1.1 FAISS

FAISS 是一個向量資料庫,用來儲存 embeddings(就是一些向量)。儲存的過程中,FAISS 可以採用一些特殊的演算法,例如 IVF (Inverted File List)、PQ (Product Quantization)、HNSW (Hierarchical Navigable Small World) 等等,來提升檢索的效率與擴展性。

以下範例展示如何在 LangChain 中建立一個 FAISS 向量資料庫:

#### import faiss

from langchain\_google\_genai import GoogleGenerativeAlEmbeddings from langchain\_community.docstore.in\_memory import InMemoryDocstore from langchain\_community.vectorstores import FAISS

```
embeddings = GoogleGenerativeAlEmbeddings(model="models/gemini-em
bedding-001")

index = faiss.IndexFlatL2(len(embeddings.embed_query("test")))  # faiss.In
dexIVF, faiss.IndexIVFPQ

vector_store = FAISS(
    embedding_function=embeddings,
    index=index,
    docstore=InMemoryDocstore(),
    index_to_docstore_id={},
)
```

### 1.2 Embedding

在語言模型與檢索任務中,Embedding 是將文字、圖片等資料轉換成向量的一種方式。

- 文字 → 向量:例如句子 "Hello World" → [0.12, -0.54, ..., 0.88]
- 假設:語意相近的文字,向量空間裡的距離也相近。

#### 舉例:

- "I like football" 與 "I enjoy soccer" 的向量會比較接近。
- "I like football" 與 "The stock market crashed" 的向量則會距離很遠。

我們可以調用 embeddings.embed\_query("文字") 拿到向量。

在 RAG 中,Retriever 會利用 Embedding 以及向量索引來找出最相關的文件。其中,**Embedding** 的品質會直接影響檢索效果與最終的 RAG 效果。在後續論文討論的部分,我們也會花不少篇幅介紹不同的 Embedding 方法與檢索策略。

# 1.3 Approximate Nearest Neighbor Search

當資料量變大時,直接對比所有向量(Brute Force)會非常耗時。

ANN 提供了一個折衷方案:犧牲一點點精確度,換取查詢效率提升大幅提升。

在 FAISS 中,可以建立:

faiss.IndexIVFFlat(...)
faiss.IndexIVFPQ(...)
faiss.IndexHNSWFlat(...)

# 1.4 LangChain FAISS 的安全隱患

在 FAISS 向量資料庫存在本地之後,會有兩個檔案

- index.faiss → 儲存向量索引
- index.pkl → 透過 pickle 儲存 Document 的 metadata 與內容

而在讀取 pickle 檔案時,有可能同時執行惡意的程式碼(python object 預留 \_\_reduce\_\_ 方法,可以自定義 \_unpickle 時的行為)。因此建議僅讀取自己生成的檔案,不要載入來路不明的 \_index.pkl ,或使用安全的序列化方式(例如 JSON 等)。

載入資料庫的時候,需要設置 allow\_dangerous\_deserialization 參數,提醒使用者注意。

# 危險操作:請只在自己可信任的檔案中使用

FAISS.load\_local("vector\_store", embeddings, allow\_dangerous\_deserializat ion=True)

# 2. Chunking

可供檢索的文本以 **chunk** 為單位,常見的策略包含 LangChain 中的

RecursiveCharacterTextSplitter 和 CharacterTextSplitter 。有時也可以利用資料本身的架構、層次來分塊,這樣更能保留語意完整度。我會利用範例資料集來練習基本的 chunking 方法。

from langchain\_text\_splitters import RecursiveCharacterTextSplitter, CharacterTextSplitter

from langchain.docstore.document import Document

# 2.1 .Docx & .txt

CharacterTextSplitter 會簡單的用給定的字符來把文字段落分開,這裡用 "\n" ,因為在資料庫中, .Docx 和 .txt 檔案是課堂筆記、工作經歷、履歷等簡單、段落式的文字敘述。

我們還可以指定 chunk\_size 和 chunk\_overlap 來控制 chunk 的大小與重疊(為了保持上下文關係)。這裡的 chunk\_size 算的是字符數量,我們設置為 256。

def get\_docx\_and\_txt\_chunks(text: str) → list:

splitter = CharacterTextSplitter(chunk\_size=256, chunk\_overlap=128, sep arator="\n")

txt\_chunks = splitter.split\_text(text)
return txt\_chunks

## 2.2 .md

在資料庫裡面,有 info\_self\_introduction.md 這個檔案包含模擬人物的自我介紹,用經典的 markdown 架構撰寫。我們可以把 markdown 的 header 結構 ( # 、 ## 、 ### )轉換為 ---h3--- 等標籤,接著再套用 RecursiveCharacterTextSplitter ,它會**遞回**式的依照給定的分隔符來分割文字,直到每一個 chunk 都小於 chunk\_size 。

```
def get_md_chunks(text: str) → list:
    text = text.replace("###", "---h3---").replace("##", "---h2---").replace
("#", "---h1---").replace("\n\n", "\n")
    recursive_splitter_md = RecursiveCharacterTextSplitter(separators=["---h2---", "---h3---", "\n"], chunk_size=256)
    md_chunks = recursive_splitter_md.split_text(text)
    return md_chunks
```

# 2.3 .pdf

在**個人助手**的例子裡, pdf 檔包含海報(poster)式的專案作品集,其中包含「情境」、「任務」、「行動」等子標籤,單純將文字取出並沒有辦法保有「子標題:內容」的語意結構,所以讓我們試著用一個 LLM 來整理亂中有序的文字檔:

### 2.4 .json

最後,我們的資料中有一個**常見問答集**,像是:

```
[
{
  "question": ...,
  "answer": ...,
```

```
"category": ...
},
]
```

因為剛好 QA 的長度都不長,所以實作上目前一個 QA pair (raw json string)就是一個 chunk。這當然有不少進步空間:

• 整理 json 字串,例如

```
**question**: ...
**answer**: ...
**category**: ...
```

- 保留題目,只 Chunk 答案,例如:
  - 。 答案較長,將它分為 A1, A2, A3
  - 。 chunk 為 Q+A1, Q+A2 和 Q+A3
  - 。 如此 chunk 有類似的長度,也保留 QA 的情境

# 3. vector store 操作

#### 3.1 Documents

將每一個 chunk 包裝成 LangChain 的 Document 這樣可以整合 **metadata** 的訊息, 我加入了 source 、 chunk\_index 和 last\_update 三個屬性,這樣方便以後更新資料庫。

```
# docs
Document(
   page_content=chunk,
       metadata={
       "source": file,
       "chunk_index": i,
       "last_update": time.time(),
       }
   )

# ids
f"{file}_{i}" # i is chunk index
```

# 3.2 Add, save & delete

在處理完所有的 documents 之後,只要使用下方的代碼就可以將他們加入到 vector store 中然後儲存。有妥善的 id 跟 metadata 管理可以幫助我們在需要刪除或更新文件的時後更方便。

vector\_store.add\_documents(docs, ids=ids)
vector\_store.save\_local("../vector\_store")
# vector\_store.delete(ids=[...])