

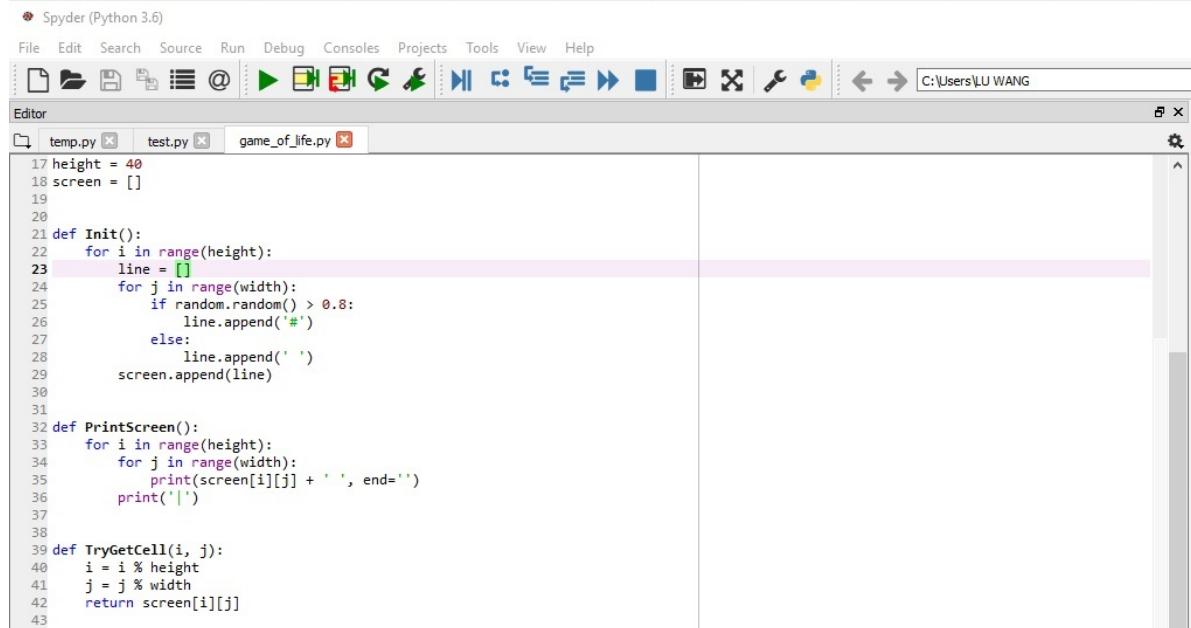
其实这个教程只是写给想用终端运行的童鞋，毕竟从终端看的清楚一点。

即使不用这个，在Spyder里面也是可以运行的，只不过看起来是一帧一帧的。

注意一点，os.system("clear")是在Mac里用来清空屏幕的 Windows里面应该改成，os.system("cls")。改好了再运行哦，不然会出错。

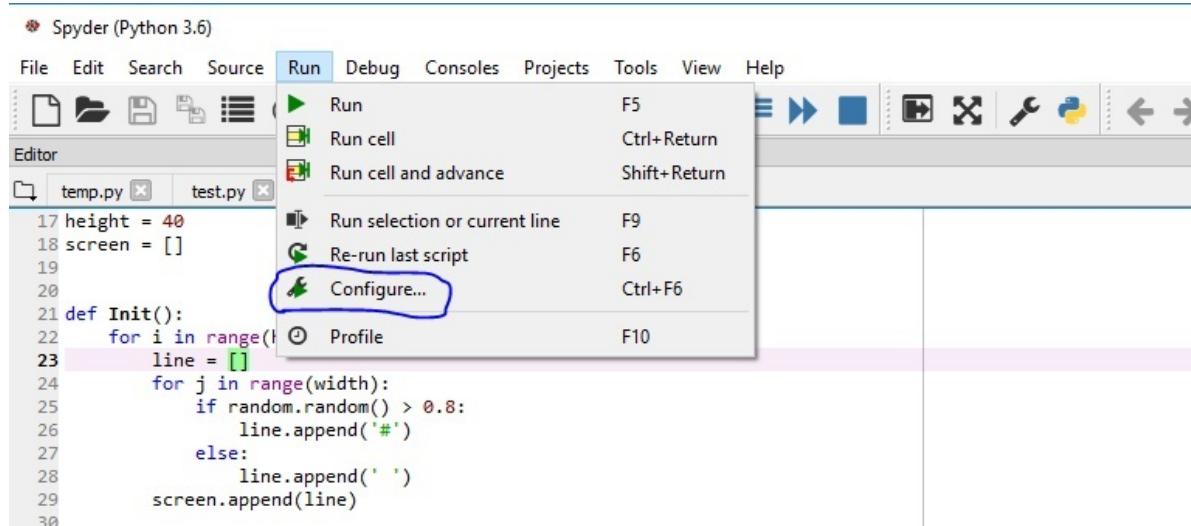
Win版操作

首先打开文件，比如game_of_life.py, 如下图

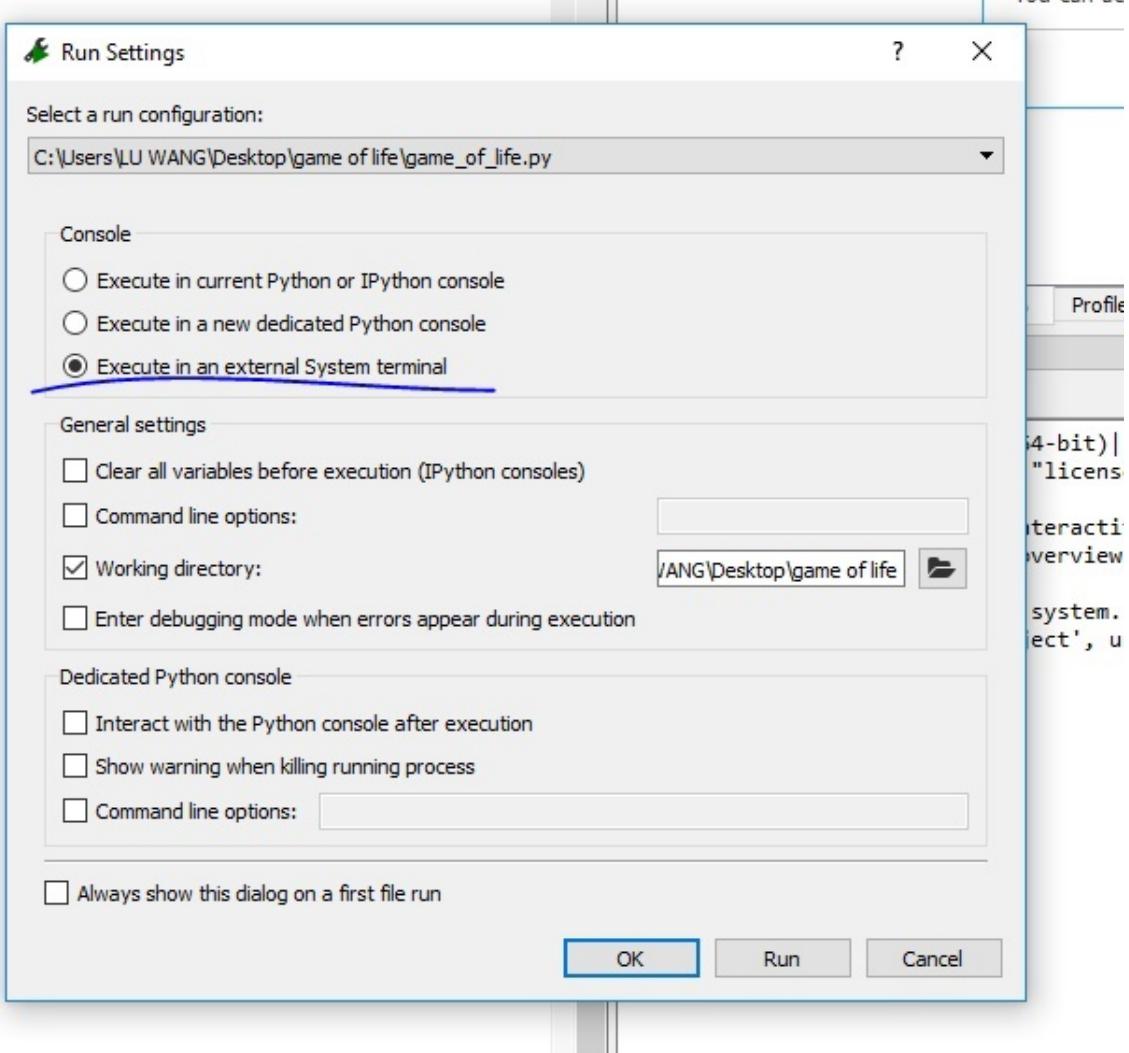


```
17 height = 40
18 screen = []
19
20
21 def Init():
22     for i in range(height):
23         line = []
24         for j in range(width):
25             if random.random() > 0.8:
26                 line.append('#')
27             else:
28                 line.append(' ')
29         screen.append(line)
30
31
32 def PrintScreen():
33     for i in range(height):
34         for j in range(width):
35             print(screen[i][j] + ' ', end='')
36     print('|')
37
38
39 def TryGetCell(i, j):
40     i = i % height
41     j = j % width
42     return screen[i][j]
43
```

然后选择Run选项里面的Configure



选择Execute in an external System terminal，并且点击OK



最后运行程序

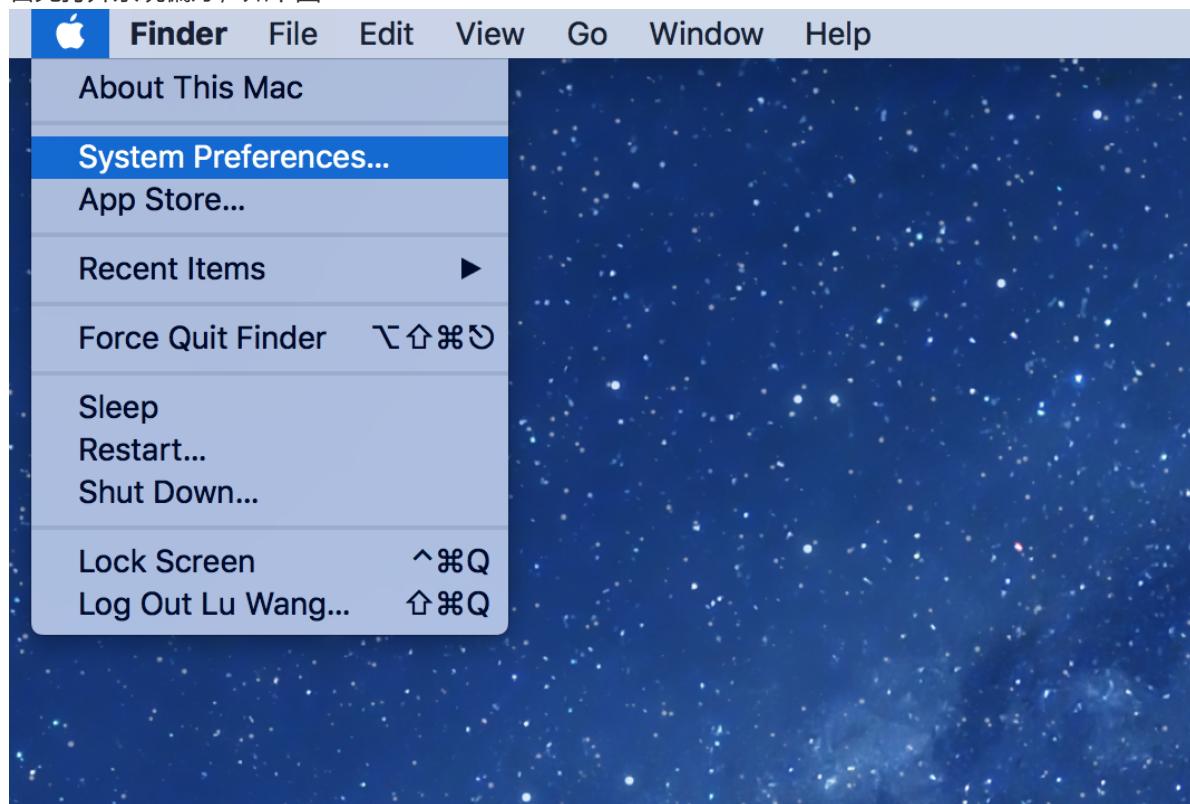
```
17 height = 40
18 screen = []
19
20
21 def Init():
22     for i in range(height):
23         line = []
24         for j in range(width):
25             if random.random() > 0.8:
26                 line.append('#')
27             else:
28                 line.append(' ')
29         screen.append(line)
30
31
32 def PrintScreen():
33     for i in range(height):
34         for j in range(width):
35             print(screen[i][j] + ' ', end='')
```

Mac版操作

很遗憾的是，目前Mac版的Spyder还不支持我们用Win那样方式打开系统终端

但是用如下的方式效果相同。

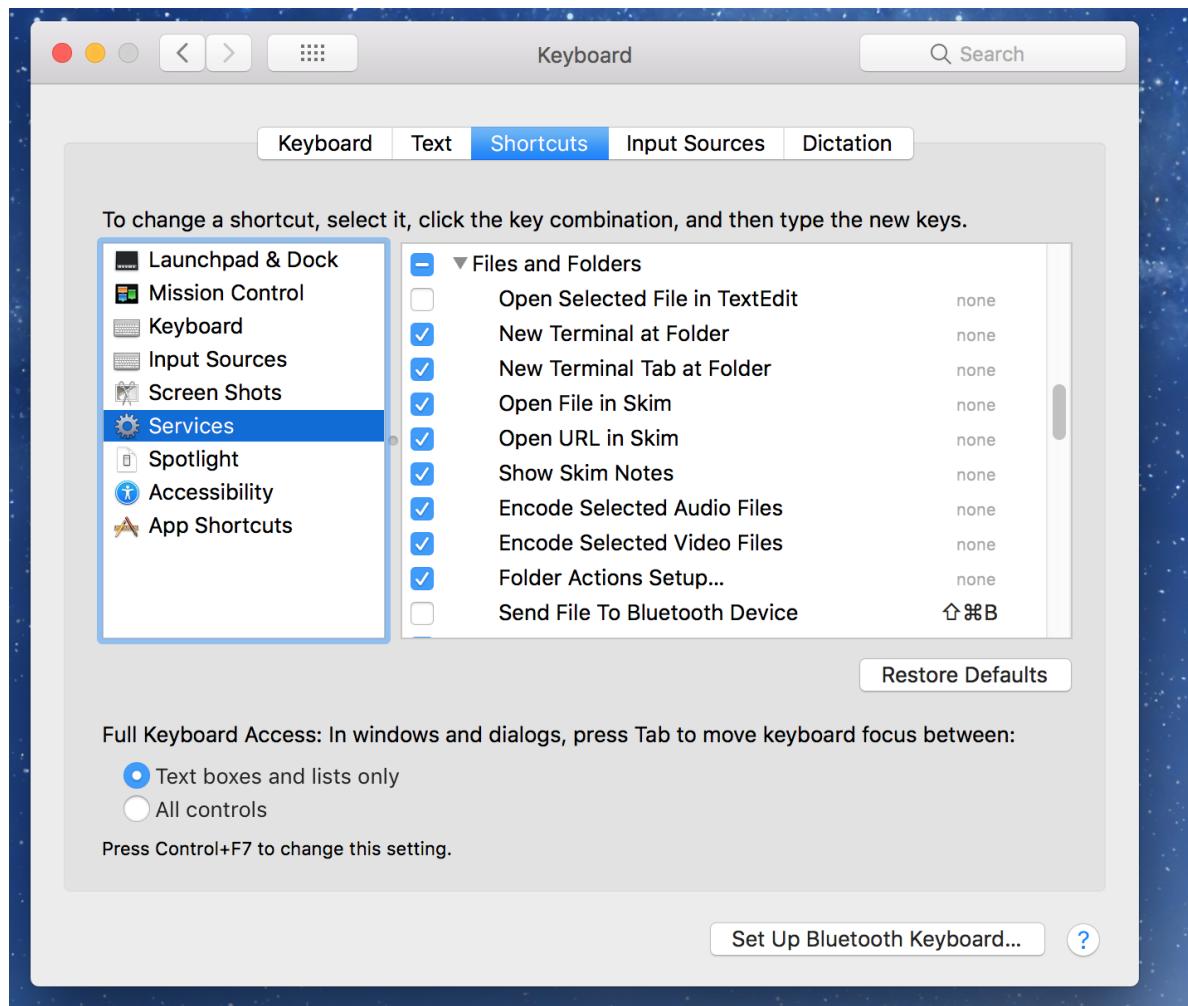
首先打开系统偏好，如下图



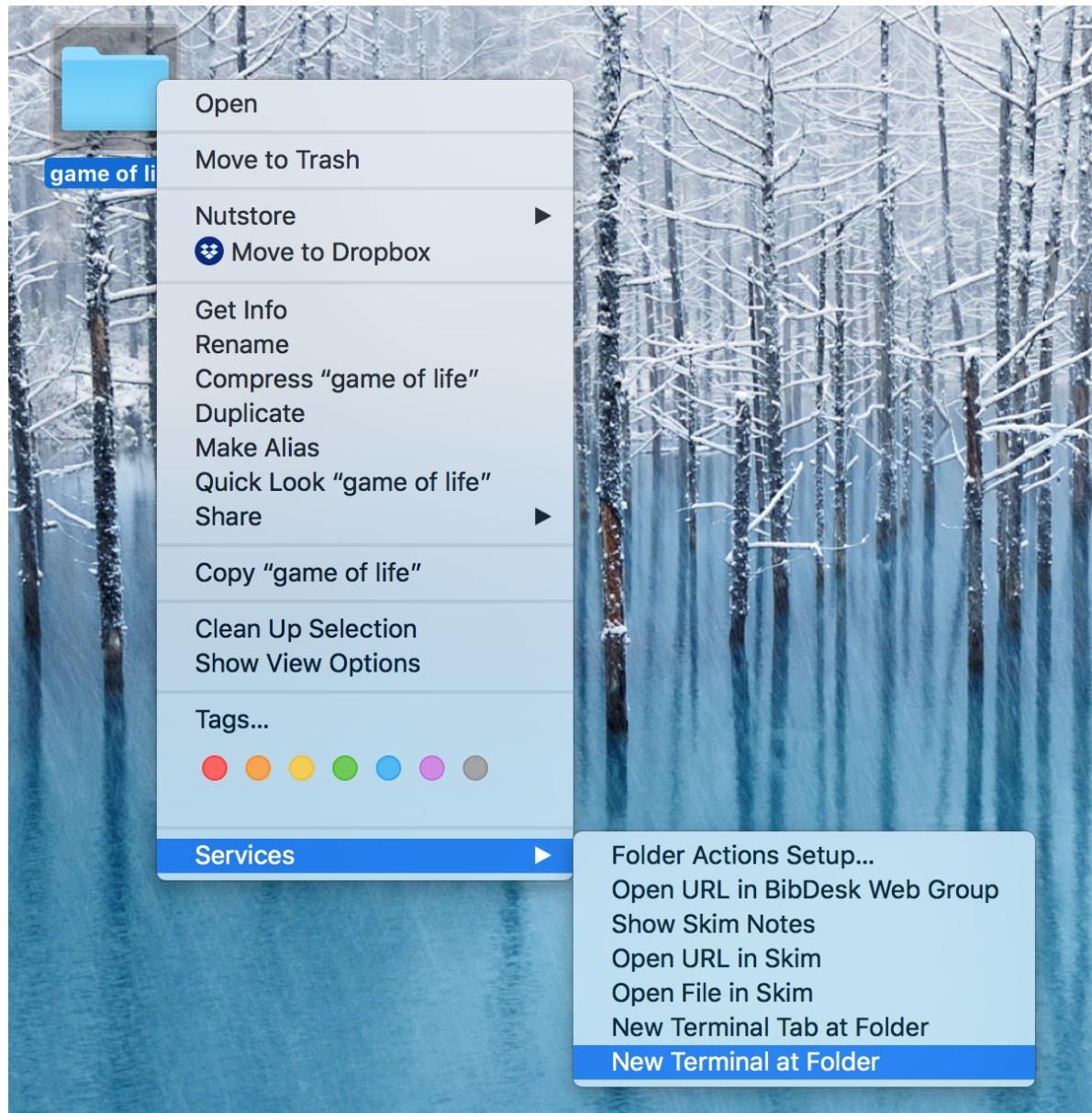
选择键盘Keyboard



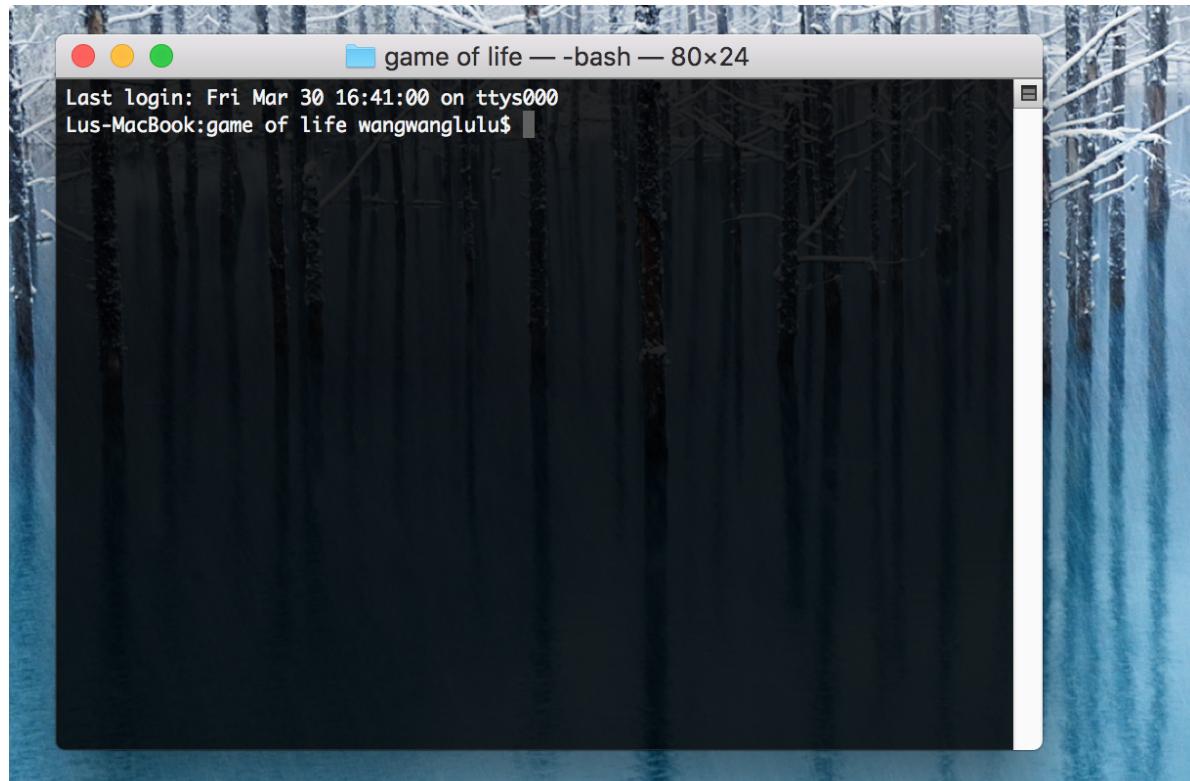
在Services服务，勾上New Terminal at Folder (新建位于文件夹位置的终端窗口)



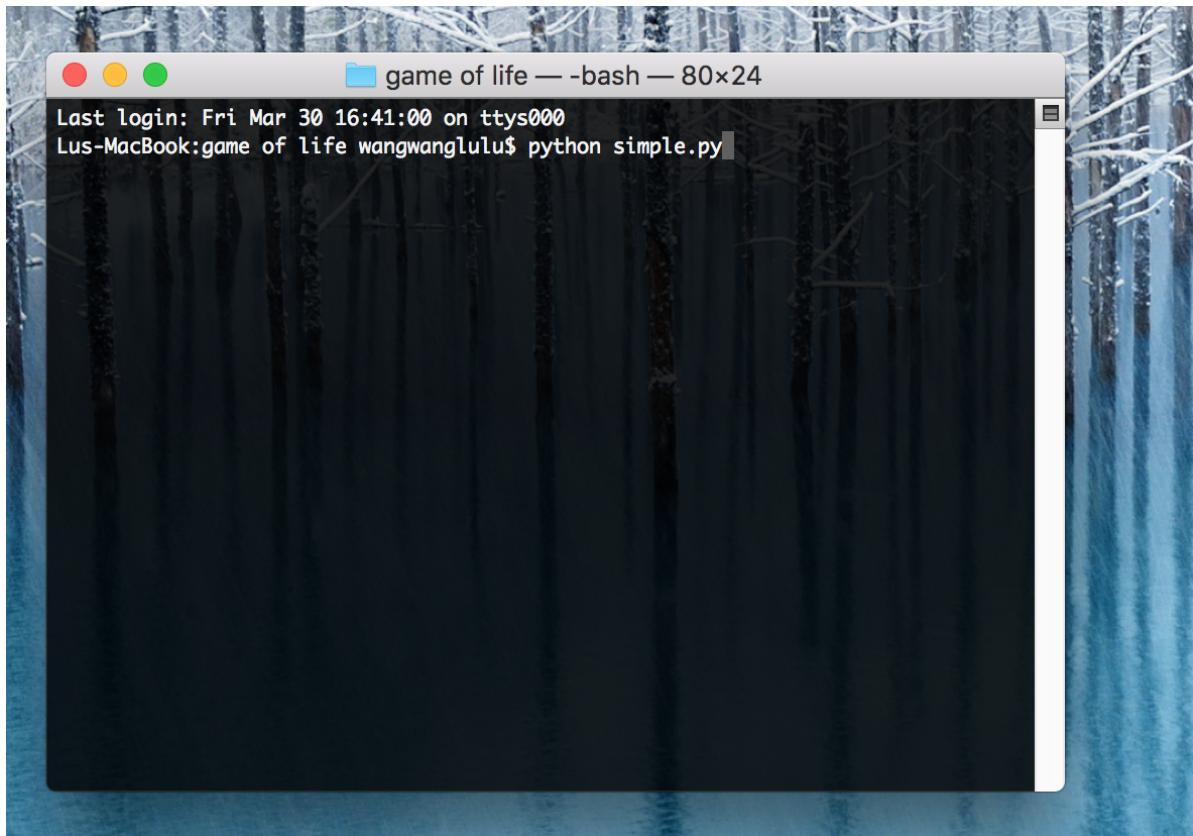
这样你就可以直接从文件夹打开终端。将你有游戏程序的文件夹放到电脑某个位置，这里我放在桌面。
选择它右键，在Services里面选择New Terminal at Folder



然后就出现终端了，但是我们还没有运行程序



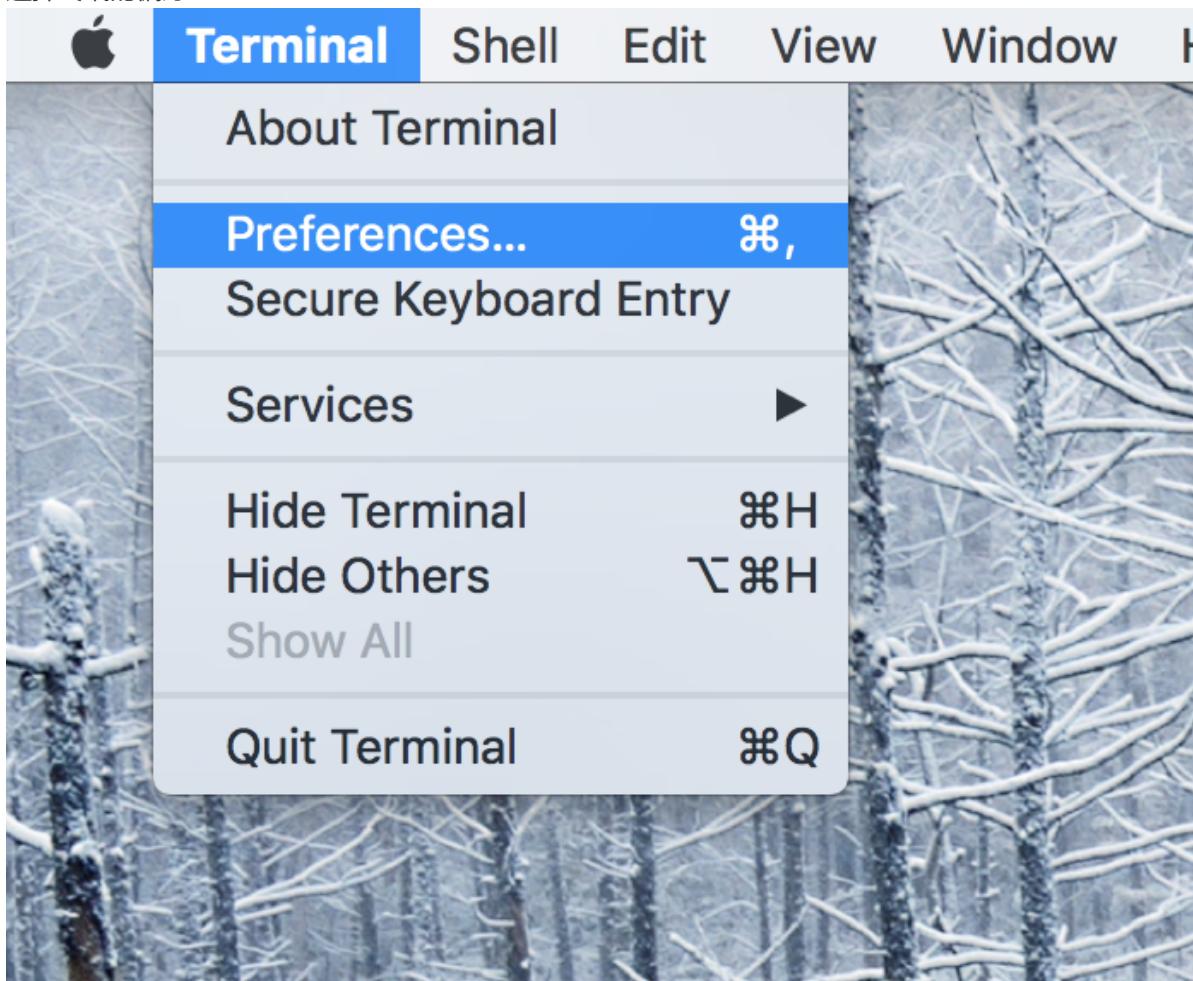
输入命令，`python simple.py`。当然你想运行什么程序就输入，`python xxx.py` (`xxx`是文件名)



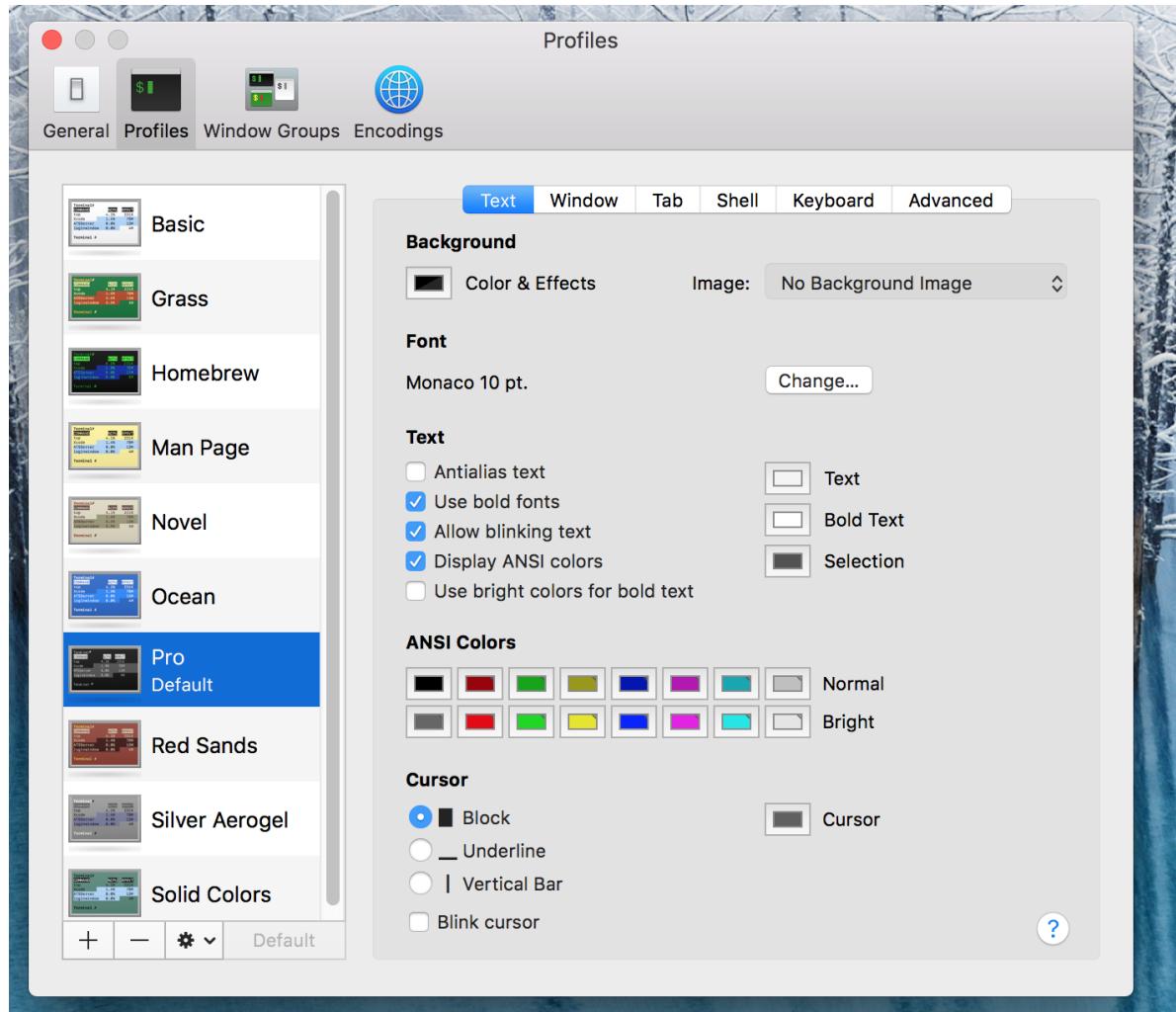
然后就OK了。

你可能发现你的终端是白底黑字，不是我这种黑底白字，这个很简单。

选择终端的偏好



你想设置成什么样就是什么样



如果你在哪一步卡住了，请先在百度或者谷歌搜搜解决办法，总之就是Mac终端运行Python程序咯。