* 管理员—新建|编辑赛事  
  <http://matchfile.ck.huoshow.com/%E7%AE%A1%E7%90%86%E5%91%98%E2%80%94%E6%96%B0%E5%BB%BA_%E7%BC%96%E8%BE%91%E8%B5%9B%E4%BA%8B.html>
  + 中英文 必填 英文只能用英文小写字母（js检测和后台检测）
  + 赛事英文要保持唯一（检测）
  + 赛事，所有人都是统一阶段，即：不存在这样的情况：一部分人在预赛，一部分在决赛。而是：所有人要么全部在预赛，要么全部在决赛。
  + 赛事选手审核分为需要人工审核和不需要人工审核，如果不需要人工审核，则选手参加比赛后直接进入赛区比赛。
  + 赛事类型只有管理员能添加
  + 赛事 logo支持简单编辑
  + 赛事 徽标支持简单编辑
  + 规则描述 在系统管理员后台 不要
  + 当赛事资格不需要审核时，选手点击参赛即进比赛区，此时，选手通过进入比赛（审核）的信息不进系统管理员后台的站内信息。（未定）

不需要（袁燕青）

* + 赛事期，如果赛事还没有开始，就有报名，转到待审核区，待审核区只有系统管理员和赛事创办者可见。
  + 赛事，是否需要考虑赛事阶段的自定义问题：形如：  
    某比赛，分为区、市、省、全国总决赛  
    某比赛，分预赛、决赛  
    某比赛，直接就一轮。

前期不需要这么复杂，如果有分阶段赛区则另外创建赛事（袁燕青、朱自群）

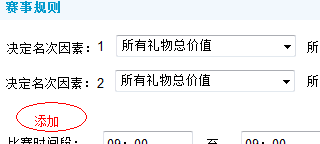
* + \* 待审核区存在问题：审核者上线审核时间可能与参赛用户上线时间不一致，应规范审核时间，比如，早上8.00-9.00为审核时间，准备参赛的选手应在这个时间段上线参加审核

时间不定由管理员盯着选手上线直播后再审核（袁燕青、朱自群）

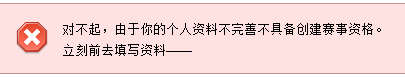
* + \* 报名规则这里有问题：  
      
    现在的报名规则如上，根据上次会议，报名规则应完全为描述性文字，用户参赛时不需要提交任何表单，用户的赛事属性无法入库，资格的审核完全依赖于审核方的肉眼判断。比如：当一个规则说明年龄应在18-23岁，一个用户被审核通过，但也仅仅说明这个用户在这个赛事被认为是18-23岁，如果以后有一个需求要求筛选出5-19的参赛用户，这个用户是否出现。按照会议要求，这里是否应该仅仅只是一个输入框，文字描述。如果预料后期有需求对用户各种赛事属性进行一些统计、筛选等操作，则应解决用户资料录入问题。

改成文字性的描述完全由官方人工根据规则去审核选手（袁燕青）

2011-10-31 还是需要自定义表单（成奎、李总）

* + 赛事规则
    - 组件和赛事独立，一个组件属于多个赛事，一个赛事也可有多个组件，根据组件可认为编码形成赛事规则，根据组件形成的赛事规则必须是数字，不能有文字性描述。
    -   
      上图中 添加 点击后，可在当前系统中所有已存在的规则中选取，如果没有，则在 附加 中填写需求，程序员根据需求写组件并抽象出数字式规则，方便以后重用。
    - 规则描述改为 附加。为一个文本输入框。
  + **比赛时间段：现有的只能支持每日的某个时间段，是否需要支持诸如每周6 8.00-18.00.每个月30号的8.00-18.00这样的格式**具体到某一天（袁燕青）
* 赛事管理首页  
  <http://matchfile.ck.huoshow.com/%E8%B5%9B%E4%BA%8B%E7%AE%A1%E7%90%86%E9%A6%96%E9%A1%B5.html>
  + 按举办中、审核中、已完成 排序，相同的按创建时间倒序
  + 赛事管理和待审核赛事管理合并
  + 筛选为待审核赛事时，参赛者管理链接隐藏
  + 对赛事进行编辑时，如果是待审核赛事，则在底部加一行（通过、不通过）
* 待审核赛事管理
  + 常规需求，对待审核的赛事信息进行查询
* 待审核选手管理
  + 常规需求，对待审核选手信息进行查询（点击查看去哪里？）  
    进该选手的直播间（袁燕青）
  + 用户在待审核区的直播状态取决于现有直播间的直播状态。即：只要在直播间点击我要直播，则所有参加的待审核赛事的状态全部为直播中
  + 删除就是表记录隐藏
  + 审核在直播间进行
* 参赛用户管理页  
  <http://matchfile.ck.huoshow.com/%E5%8F%82%E8%B5%9B%E7%94%A8%E6%88%B7%E7%AE%A1%E7%90%86%E9%A1%B5.html>
  + 手机短信去掉
  + 禁赛：本场禁赛 永久禁赛 不允许参加所有赛事
  + 推荐规则：三个小时全刷新一次，优先出现在线，三小时换一次，如果只有这一个在线，则不动。如果有剩余位，则不在线的补上，在不在线的推荐选手中随机选
  + 推荐、取消推荐直接删除记录，不保存历史
* 站内信息
  + 类型：赛事创建需要审核的信息（赛事创建者点击提交后）、赛事创办者审核通过一个选手，禁赛选手。
* 空间后台默认显示
  + 这里是用户的后台，如果有参加赛事，则我参加的赛事下面出现内容
  + 粉丝就是所有对他进行加关注的人。**要记录谁对他进行了加关注**
  + 明星等级以目前魅力来定，火币是目前用户拥有的所有火币
  + **明星等级=礼物折算的火币价格\*60%+粉丝数\*40%**
  + 魅力值按照火币的60%+投票40%，维持现有不变
  + 目前系统的明星等级就是魅力值，替换掉，采用新的算法。
  + 下图中  
      
    **这里把这个赛事所有的规则的分数都列出来**
  + 参赛总时长：每个赛事都有比赛的时间，在这个比赛时间内参加的时间的总和
  + 开始比赛那里的按钮：如果此时间段该赛区没有开放则提示“该赛区开放时间段\*\*—\*\*，请稍后再来......” 如果在时间范围内，则此按钮可点击，点击后进入赛区进行直播。
  + 火秀指数公式：**燕青添加**某赛事参赛选手0至25人为一个火字数  
    26到50为二个火字

51到100为三个火字  
101-200人为四个火字  
201+人为五个火字  
各人数可根据后期需求进行配置

* + 这里排序按照申请时间倒序
* 用户—新建|编辑赛事（分步填写）
  + 这里的表单跟《管理员—新建|编辑赛事》一样，只是赛事类型不能自行添加
  + 赛事通过审核后，会需要生成赛事首页、赛事专题页，形如
    - 赛事首页：live.huoshow.com/\*\*\*\*\*
    - 赛事专题页：[www.huoshow.com/\*\*\*\*\*](http://www.huoshow.com/*****)
    - 注意这里赛事标识英文小写
    - 赛事英文要保持唯一
    - 用户在填写的每步中都做检测，该填的没填，没填对的系统均给予提示,如下  
        
      错误信息具体内容再定
    - 第一步提交后进入第二步内容，和系统管理员相应位置功能一致
      * 如果在第二部选择上传附件，则不需要检测信息是否填写，所有规则在附件中描述，有我方人员负责建立。
      * **这个附件内容只针对于赛事规则部分，对其他3个部分没有约束作用**。
    - 这里赛事创建是分步创建，但是每一步都需要入库保存，如果某赛事只完成了前两条，虽然不完整，但这两条信息仍然在库中保存。
    - 第四部营业执照，是上传营业执照的扫描图，但不是必填项
* 创建成功页面  
  常规显示
* 用户创建后提交到DZ后台显示信息
  + 当赛事管理者提交申请后，系统管理员审核页面在这里显示
  + 这个页面就是赛事创建者提交的4步表单的集中显示
  + 系统管理员可以修改表单内容。
* 我创建的赛事
  + 在下图中  
      
    这里，如果赛事有多个规则，则显示每个规则的每个总数。
  + 按举办中、官方审核中、已完成 排序，相同的按创建时间倒序
  + **只有在审核未通过时，能够编辑，也可以删除，只是赛事创建者不可见，而不是物理删除，才赛者管理这个链接不出现**
  + **赛事状态为已完成时，可以删除，只是赛事创建者不可见，而不是物理删除。在这个状态下，不能进行参赛者管理和编辑。**
  + **赛事状态为审核中时，参赛者管理链接不可见，编辑、删除 不可点。**
  + 下图中 ****待审核下数字为待审核的人数，横线代表没有，显示上**改为0**
* 参赛者列表
  + 参考 赛事创建及管理后台-》参赛用户管理页
  + 没有推荐、永久禁赛的功能
  + 对于选手参加比赛，在同一时间，是否可以参加不同的赛事？比如，全国业余歌手比赛，时间为晚上8.00-9.00，校园歌手比赛，时间也是8.00-9.00，那么参加了全国业余歌手比赛的选手是否可以参加校园歌手比赛，如果可以参加，则需要考虑统一直播间匹配不同赛事规则的问题，如果不可参加，则在报名比赛前，要排查参加过的所有比赛中，时间是否有冲突  
    同一时间段只能参加一个比赛（袁燕青、朱自群）
* 报名选手审核
  + 点击删除，弹出层，写审核不通过原因。记录不物理删除，只是审核没通过的不显示。
* 用户参赛信息
  + 排名：根据当前赛事规则算出来的排名
  + **礼物数量(赛事规则的计算数字的罗列)、总价值都是只针对于该场赛事的计算结果**
* 我的站内信息
  + **来源：管理员对赛事创建者创建的赛事审核是否通过的信息  
     需要人工审核的选手进行报名后的信息通知  
     根据不同的状态获得的链接的地址是不一样的。**
* 我的粉丝
  + 加关注后，统一显示的地方。按照好友贡献的礼物总价值排名
  + **所有赛事都有送礼的功能**
  + **送礼信息应该有字段表明来源类型，方便不同情况下的统计，如：1：直播间送礼，2：赛事送礼，如果是赛事送礼，记录赛事ID**
* 新赛事报名
  + 常规，列表显示赛事，创建时间升序
  + 显示：赛事logo, 赛事简介，规则描述，奖项
* 符合参加规则（不需要人工审）
  + 如果赛事不需要人工审核，则到这里
* 需要人工审核
  + 如果赛事需要人工审核，则到这里，按钮要变  
    改成“进入赛区”（袁燕青）
* 随便看看
  + 就是在直播的用户，跟赛事无关。
* 赛事频道默认首页
  + 整个赛事频道的首页
  + 赛事推荐，系统管理员后台赛事推荐，显示在这里，具体看文档前面
  + 判断用记是否登陆，没登陆提示登陆，登陆后才有资格参赛或者直播；如果用户没有参加过比赛，则跳转到 <新赛事报名> ，如果参加过比赛，则跳转到<用户赛事后台 -> 空间后台默认显示>
  + 火热赛区：按赛事举办时间段倒序排列
  + 各赛事榜单入口,未定
  + 明星排行榜，根据文档前面提到的等级公司倒序排序
  + 直播列表，按开始直播时间升序  
    按主播开始直播时间排序,越早直播排序越前，没有直播按明星等级排序；保留原来有的功能在线直播的用户可控制。（袁燕青）
* 具体某一赛事前台页面
  + 某个赛事的首页
  + 赛区，主播开始时间升序
  + 待审核选手
    - 只有管理员、赛事创建者可见，其余用户不可见
    - 按参赛人员报名(系统通过)时间 升序
    - 待审核选手不参与排名
    - 排名榜：根据文档前面提到的赛事规则总分倒序
    - 其他榜单：未定
* 用户直播大厅
  + 用户直播间和赛事组件的结合、流程、作用过程？  
      
    这个根据每个赛事规则不一样组件不一样，作用流程也一样；具体要根据赛事规则来定，开发出不一样的组件（袁燕青）
  + 直播间和赛事的关联性？用户进入这里怎么知道是在参加哪个赛事？  
    （袁燕青）
  + 跟现有间功能一样
* 管理员进入用户直播大厅页面显示
  + 如果这个用户是待审核选手，有通过、不通过两个按钮
  + 如果这个用户正在参加某个比赛，则只有T出比赛这个按钮。