赛事数据字典

pre\_match 赛事：

Id

match\_name\_zh: 赛事名称 中文

match\_name\_en: 赛事名称 英文

match\_type: 赛事类型 整形 Pre\_match\_type的ID

match\_logo: 赛事logo 路径

match\_img: 赛事徽标

match\_start\_time: 赛事开始时间 datetime

match\_end\_time:　赛事结束时间

match\_ summary: 赛事简介

match\_ sign\_up \_rule: 赛事报名规则 字符串

match\_race\_start\_time: 每次比赛开始时间

match\_race\_end\_time: 每次比赛结束时间

match\_is\_ check: 是否需要人工审核 1为需要，2为不需要 int

match\_is\_pass: 当前赛事是否被系统管理员审核通过 1为通过，2为不通过. 3为未审核 4 已完成

match\_source: 赛事来源 1为官方 2为用户创建

match\_nopasss\_reason:如果没有通过，则存放没有通过的理由。

pre\_match\_awards: 赛事奖项

match\_id: 赛事ID

awards\_name: 奖项名称

awards\_value:奖项值

pre\_match\_regular\_connection: 赛事和规则关联表

match\_id: 赛事ID

regular\_id： 规则ID

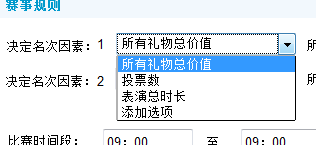
precent: 所占百分比(小数,如：0.4)

pre\_match\_regular\_base: 规则基地

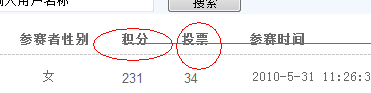
id:

plugin\_id: 所属组件ID

regular\_descript: 规则描述（显示在）



regular\_short\_name: 规则简短描述 显示在



sregular\_sql: 描述规则的sql字符串

stats\_name: 统计表名称

pre\_match\_type: 赛事类型

Id:

type\_name: 赛事类型

pre\_match\_param:赛事所属参数

id:

match\_id: 所属赛事ID

param\_zh\_name: 参数名称

param\_en\_name:参数英文名（只能是小写字母、下划线）

param\_type: 参数类型（1为字符串，2为数字）

param\_display\_type:参数显示类型（1为复选框，2为单选框,3为列表框，4，输入框，5为文本框，6为上传文件，7为密码框）

param\_option\_value: 参数可选值范围(如果param\_display\_type为1，2，3 此字段有效，形如 男,1|女,2)

param\_length:字段长度（如果param\_display\_type为4，5，7 此参数有效）

param\_rage\_low: 参数范围下限（如果参数为数字，字段有意义）

param\_rage\_hight:参数范围上限(如果参数为数字，字段有意义)

param\_verify\_patten\_js：参数正确性验证正则表达式 js

param\_verify\_patten\_php：参数正确性验证正则表达式 php

param\_verify\_error\_msg:参数验证出错时的错误信息

pre\_match\_apply\_user: 用户赛事申请列表

uid: 用户ID

match\_id: 赛事ID

check\_user\_id: 审核者用户ID

check\_user\_status: 审核者类型，1为会员，2为系统管理员。

check\_status: 审核状态 1为通过，2为未通过，3为待审核

no\_pass\_reason: 如果审核未通过，原因

join\_match\_time: 用户参赛时间（由用户审核通过后第一次参加比赛的时间计算）

match\_total\_time: 用户比赛总时长

is\_hide: 是否隐藏，删除不是物理删除是隐藏，1为隐藏，2为不隐藏，默认为2

pre\_match\_log: 用户比赛日志

uid: 用户id

match\_id: 赛事ID

start\_time: 开始比赛时间

end\_time:结束比赛时间

pre\_match\_recommend\_live\_index:直播大厅用户推荐

uid: 用户ID

pre\_match\_recommend\_match: 推荐到某赛事首页的用户

uid: 用户ID

match\_id: 赛事ID

pre\_match\_plugin: 组件

id

plugin\_name: 组件名称

plugin\_link: 组件链接地址

pre\_match\_forbid\_user\_forever: 永久禁赛用户

uid: 用户ID

forbid\_admin\_id: 作出决定的管理员ID

forbid\_reason: 禁止原因

pre\_match\_forbid\_user: 赛事禁止用户列表

uid: 用户id

forbid\_match\_id: 禁止参加的赛事ID

forbid\_admin\_id: 作出决定的管理员ID

forbid\_reason: 禁止原因

pre\_match\_form\_json: 赛事表单的json

match\_id:赛事ID

form\_json: 对应的json字符串

pre\_match\_event: 赛事事件

id:

src\_uid: 事件发送方uid

dst\_uid: 事件接收方uid 0：泛指系统管理员

match\_id:事件发生的赛事ID 0：泛指所有赛事

event\_type: 事件类型。

1， 选手通过审核，src\_uid是作出决定的用户id，dst\_uid是选手ID，match\_id

2， 选手被禁赛，src\_uid是作出决定的用户id，dst\_uid是选手ID。

3， 某赛事需要被审核，src\_uid为赛事发起方ID，dst\_uid为0

备注：

赛事、组件独立

程序员根据策划要求做组件，然后组件和赛事起关联。如：现在有个

照片组件，对应的组件表为

Id,imgurl,uid,match\_id 用户在某个赛事中上传的的图片在另外的赛事

是不同的记录，即使上传的是同一张图片，不同赛事对这张图片的评分显然是不一样的。

在前台，一个组件就对应一个链接，点击开后就是组件的内容，组件的内容是可以丰富多彩

的。

在后台，当管理员选择了某个规则，则默认激活产生此规则的组件。

一个规则对应一段统计代码。

当需要从一个组件创建出一条规则时候，则应首先创建一个统计表，这个表的内容至少要包含uid 用户ID， match\_id 赛事ID，某个统计数据

备注

对某个赛事进行排序

下面这个例子试图对赛事ID为4的比赛进行排行榜，规则有  
1，用户图片点击量 占40%

2, 用户博客点击量 占60%

SELECT a.`uid`,

IFNULL((SELECT SUM(b.count) FROM `img\_clink\_log` b WHERE b.uid=a.uid and b.match\_id=’4’),0)\*0.4+

IFNULL((SELECT SUM(c.`clink\_count`) FROM `blog\_click\_log` c WHERE c.uid=a.uid and b.match\_id=’4’),0)\*0.6+

0

AS num

FROM pre\_common\_member a ORDER BY num DESC LIMIT 0,100;

当用户开始比赛时，要做如下操作

1. pre\_match\_log 中插入记录

当用户停止比赛时，要做：

1. pre\_match\_log 更新记录
2. 更新pre\_match\_ apply \_user 中比赛总时长 match\_total\_time 字段（注意是某个赛事的总时长）