

👤 杨强 / 男 / 30
🎓 沈阳工程学院 / 通信工程 / 本科 / 2016年毕业
📞 17398081021 微信同步
📧 17398081021@163.com
🔗 NinJa4270
📺 NinJa427 粉丝570+ 浏览量77k
🔗 yq770770
🏠 博客

专业技能

- Vue uniapp 技术栈 项目20+, 深入了解 Vue2/3源码 以及 js 特性。
- 熟悉常见的优化方式, 对 webpack/vite/rollup 等工程化有所实践。
- 熟练使用 TypeScript Vitest 开发提升项目可维护性。
- 熟悉 Egg/Express/Canvas/Threejs/可视化

工作经历

- 杭州水母智能科技有限公司 (2022.3 - 2022.9) 高级前端工程师 (6个月 裁员)
- 杰能科世智能安全(杭州)有限公司 (2021.3 - 2022.3) 前端工程师 (1年 主动离职)
- 熊客云计算(杭州) (2019.4 - 2021.3) 前端工程师 (2年 主动离职)
- 广州便雅悯视光网络科技有限公司 (2017.10 - 2019.1) 新媒体运营 (1年 主动离职)

项目经历

- 智能包装 (2022.4-2022.6)
 - 包装线独立, 从h5页面分离, 重构小程序。负责提案/详情模块等模块开发。
 - 问题及解决方案:
 - 不同于 web端 测试, 小程序不依赖服务器, 发包需前端打包后测试, 为了统一测试流程, 使用 node 开发了自动化打包脚本及配置 jenkins 。降低沟通成本, 极大提升前端的开发效率, 可行性评估后, 抽离出脚本用于其他小程序中。
 - 为了展示立体的包装效果, 使用 canvas 配合其 globalCompositeOperation 属性进行补光/模型/背景贴图, 是其居有 2.5D 展示效果。
 - 列表页左右滑动卡片 sweeper 存在性能瓶颈, 大于50个卡片就会出现卡断, 解决方案就是通过 虚拟列表 实现缓存。并通过 canvas 的 离屏渲染 提升渲染速度。
- 基础工具库 (2022.7-2022.9)
 - 为 2d编辑器 赋能, 提前开发模块, 为编辑器提供即插即用的基础库。负责 项目搭建 , 以及 吸色/格式转化/裁剪 等功能模块开发, 以及 文字特效 模块的 dom排版 功能模块开发。
 - 问题及解决方案:
 - 为了增加项目的灵活性, 可单独打包单独发布, 学习 vue3 的模式, 使用 pnpm workspace 搭建 monorepo 。
 - 为了增加项目的健壮性及可维护性, 渲染使用 pnpm 保证本地开发环境统一, 使用 TypeScript/Eslint 进行静态检查, 引入 git hooks ,使用 prettier 检查保证组内代码风格统一, 使用 git hooks 规范 commit , 并首次引入了 Vitest 进行单元测试。并将整体项目搭建留存文档。
 - 图片格式转换的需要经过大量计算操作, 并且应用场景并不确定, 因此工具也开发了 web worker 的使用方式的版本。

- 文字特效模块的 `dom` 排版使用基于 `contentEditable` 实现，因为文字特效是需要基于单字符实现效果，因此通过 `getSelection/Range` 计算光标位置，动态处理输入文本拆分为单标签形式，并通过 `compositionstart/compositionend` 事件解决了中文输入法造成的bug。
- 图形编辑器 (2022.7-2022.9)
 - 需要接入文字特效，需要其他渲染能力，耦合度高越来越难以维护。因此进行重构。
 - 问题及解决方案：
 - 老版本使用的是保存 `JSON`，`redo/undo` 时进行全量更新，提出使用 `Command模式` 配合调用栈进行 `redo/undo` 操作，并可以抽离操作命令进行注册，保证库代码在一个沙箱中，只对外暴露命令列表，用户不再可以使用原型方法进行操作。
 - 为了降低对 `fabric.js` 的依赖程度，并方便后续迁移及自研的渲染引擎，提出使用配置进行渲染库切换，通过 `Factory工厂函数`，以及使用 `implements` 规范渲染层各模块类的编写，对外提供统一的渲染方法，保证渲染引擎层的耦合度。
- 公共安全出入口控制监管系统 (2021.5-2022.3)
 - 基于 `高德地图/AntV/Echarts/Threejs` 的物联网可视化平台。为政府及公安单位安全出入口提供数字化管理能力。
 - 问题及解决方案：
 - 主题切换功能，通过 `scss/mixin` 打包出2套样式，通过外层设置原生属性实现主题切换。
 - 响应式适配，通过 `postcss` 插件通过配置自动将px转rem，以及配合全局fontsize/flex布局实现响应式。
 - AntV在使用 `threeRenderService` 图层时，在使用着色器/图片时触发响应式会发生变形，通过 `issue/查看文档` 并没有解决问题，可以通过 `onResize/debounce` 去调用该方法，后续在源码中找到解决方法给给予社区反馈。

个人项目经历

- 博客 视频地址 基于 `egg/Vue/Nuxt` 实现的全栈博客管理系，包括前后台/服务端/部署运维等，并录制视频发布b站。
- 疫情可视化 视频地址 基于 `Threejs/Antv/Vue/Echarts` 实现疫情统计的可视化平台，并录制视频发布b站。
- `mini-vue3/mini-vue2` 仓库地址 实现了vue2/3的主流程的简易版。
- `vscode-auto-add-trycatch` 下载地址 基于 `@babel/parser` 的 `vscode` 插件，可自动对 `await` 添加 `try catch`。
- 其他：mini-UI组件库、爬虫、`cli` 脚手架、`mini` 编译器等