

# 网易微专业之《前端开发工程师》

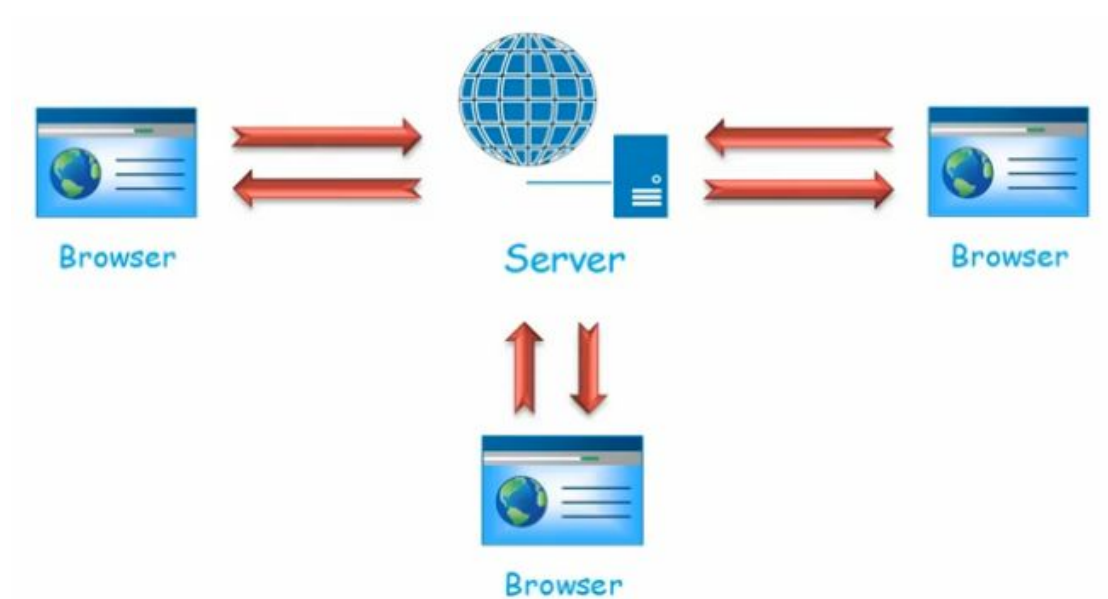
## 学习笔记

开始时间：2016.2.27

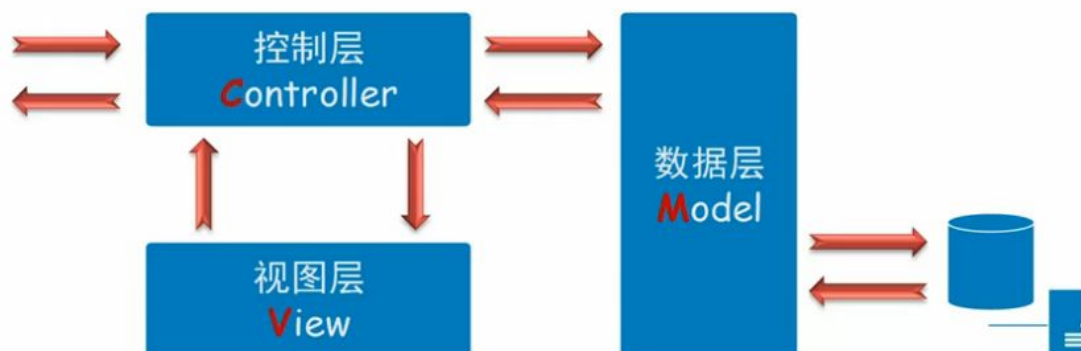
## 《产品前端架构》

### 协作流程

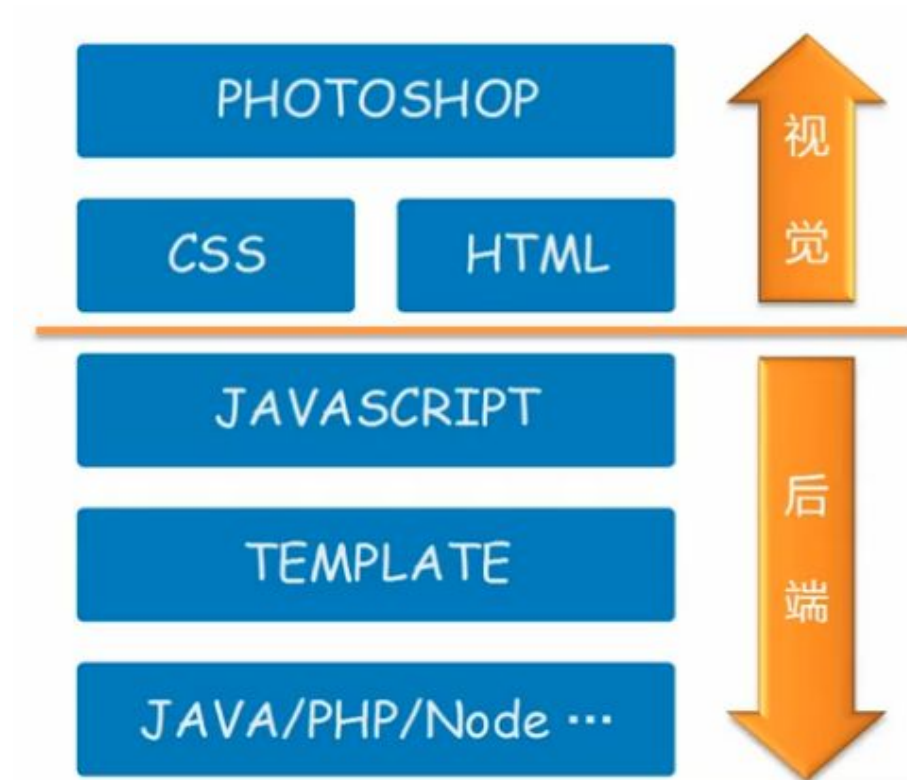
#### WEB 系统



典型的 **WEB** 系统流程：



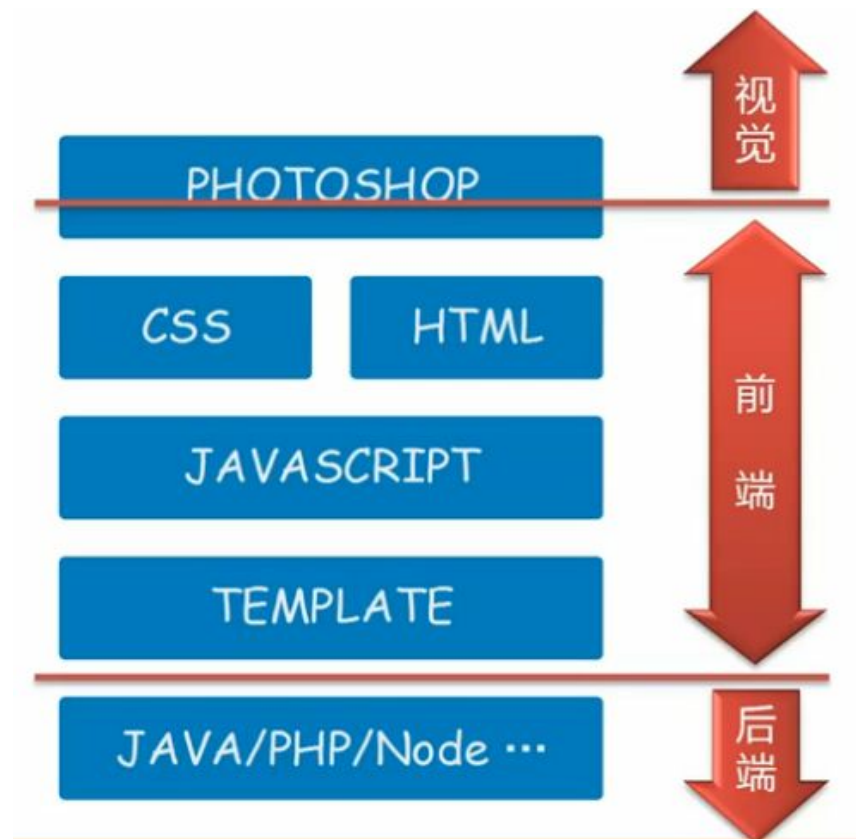
视图层的内容（没有前端工程师之前）



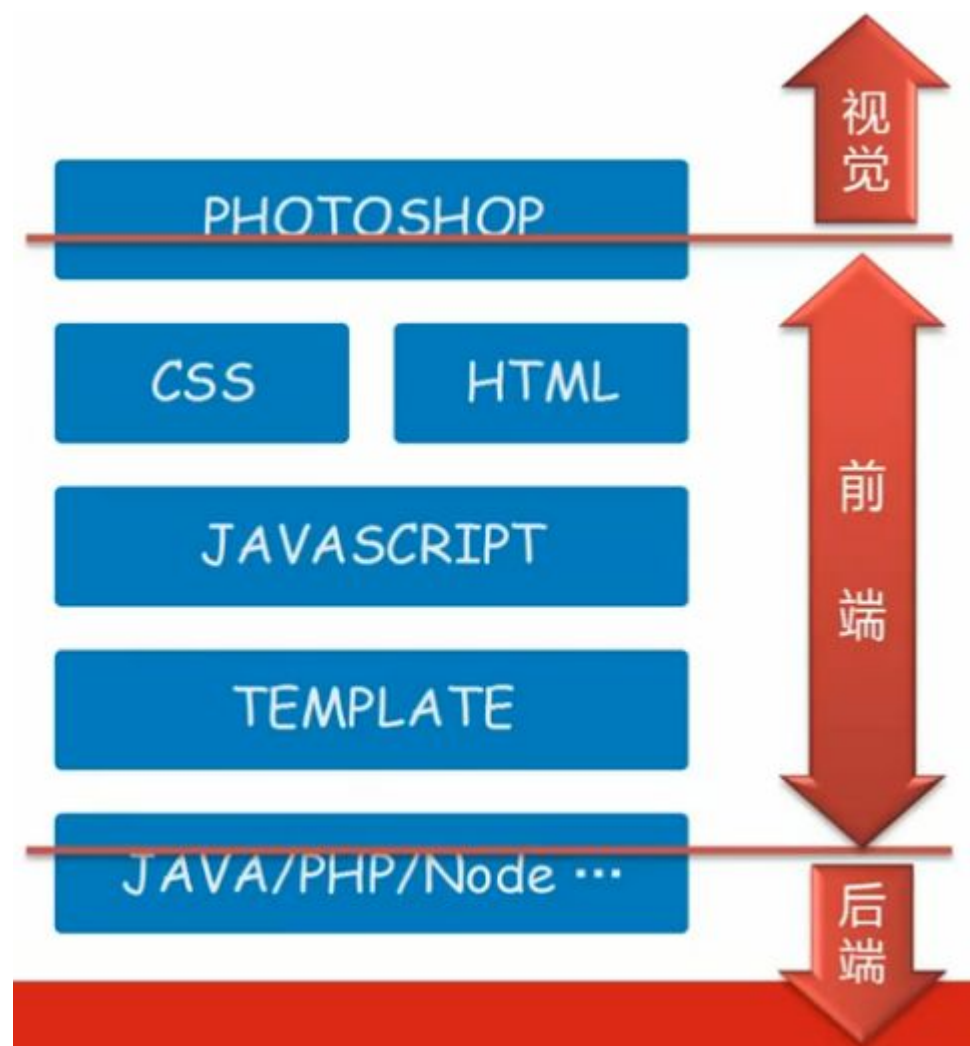
### WEB 系统弊端

- 后期维护性差
- 专业化程度低
- 需求响应速度慢

前端工程师出现后的分工模式



前端分工模式趋势：



## 角色定义

- 视觉工程师
- 前端工程师
- 后端工程师

### 前端工程师



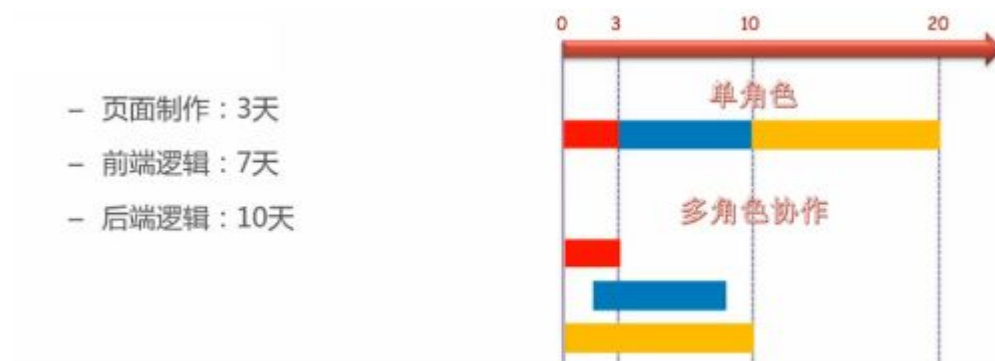
## 页面工程师所需技能：

- 精通切图技术（PS）
- 精通页面制作技术（CSS/HTML）
- 熟悉前端开发技术（JS/TEMPLATE）
- 了解后端开发技术（JAVA/NODE……）

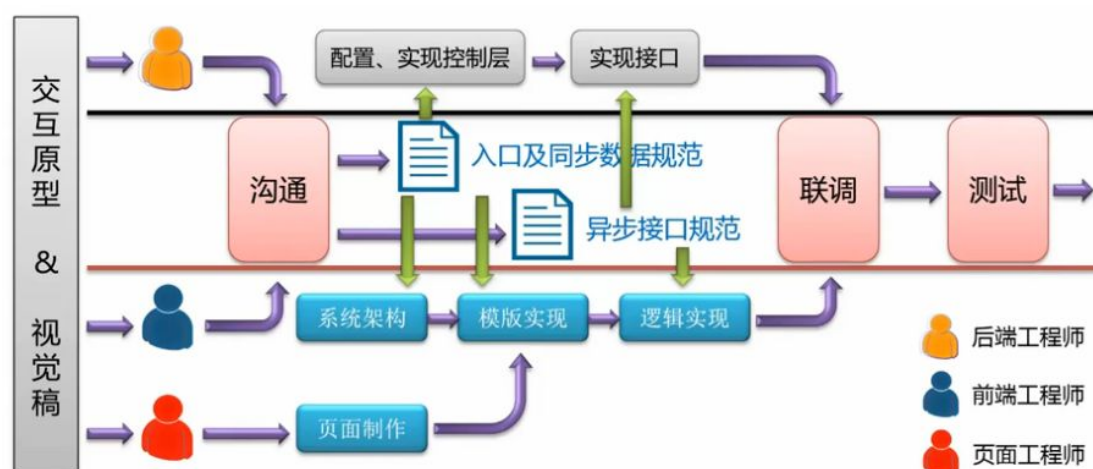
## 前端工程师所需技能：

- 精通页面制作技术（CSS/HTML）
- 精通前端开发技术（JS/TEMPLATE）
- 熟悉切图技术（PS）
- 熟悉后端开发技术（JAVA/NODE……）

## 项目开发时间：



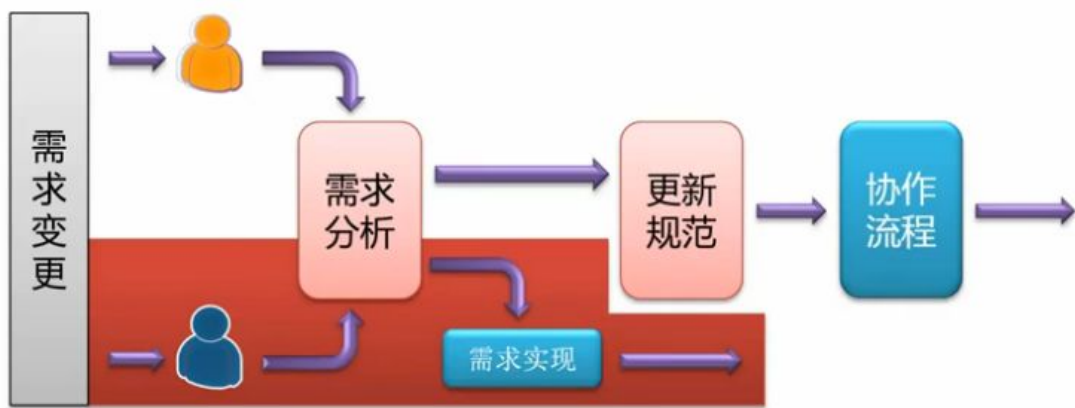
## 协作流程



- 页面入口规范
- 同步数据规范

- 异步接口规范

**后期维护规范：**



**职责说明**

**页面工程师**

- 切图、优化图片
- 页面制作、优化页面效果与结构
- 完成简单的前端业务逻辑开发

**前端工程师**

- 主导制定前后端分离规范
- 主导前后端联调对接测试
- 系统前端设计架构、满足一定的非功能性需求
- 完成系统前端的业务逻辑实现、优化实现逻辑。

**后端工程师**

- 协助制定前后端分离规范
- 协助前后端联调对接测试
- 完成后端系统架构及业务逻辑实现

**思考：**

**角色与人的关系？**

实际项目中，一个人可能同时担任页面工程师和前端工程师角色

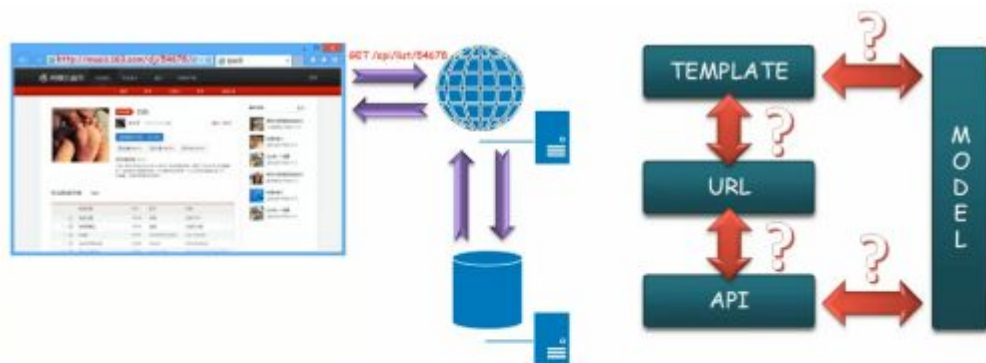
- 对于复杂项目，页面工程师和前端工程师分开，以提高效率；
- 对于小项目，前端工程师和页面工程师兼具的协作方式。

协作流程中输出的各规范需要包含哪些内容？

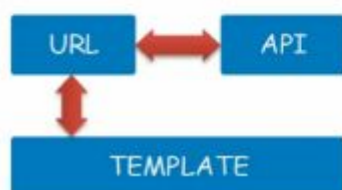
# 接口设计

## 概述

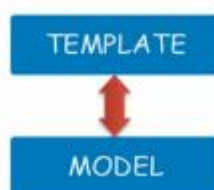
页面从发起请求到展示页面的流程及元素：



## 页面入口



## 同步数据



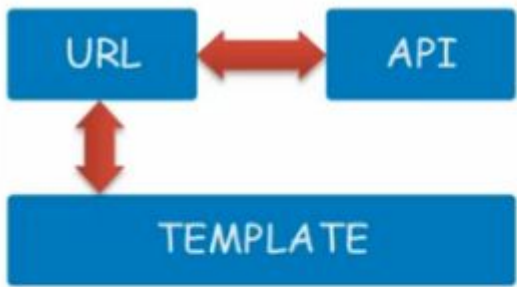
## 异步接口



## 接口规范

### 页面入口规范





- 基本信息
- 输入参数
- 模板列表
- 接口列表

**页面入口**

访问地址: /dj/{id}/

页面描述: 节目详情及推荐信息

输入参数:

名称	类型	描述
id	Number	节目标识

异常跳转:

异常	跳转地址
500	/500/

模板列表:

模板名称	模板地址
默认	/templates/dj/dj.ftl
过期	/templates/dj/over.ftl
未找到	/templates/dj/404.ftl

接口列表:

接口名称	接口地址
歌曲列表	/api/dj/tracks/{id}/
相关节目	/api/dj/rec/{id}/
推荐节目	/api/dj/fav/{id}/
评论列表	/api/comments/{id}/

- 页面基本信息，地址可不带参数
- 访问地址上支持携带的参数说明
- 系统全局异常处理
- 页面涉及的相关模板，包括异常
- 页面用到的所有异步接口列表

模板列表



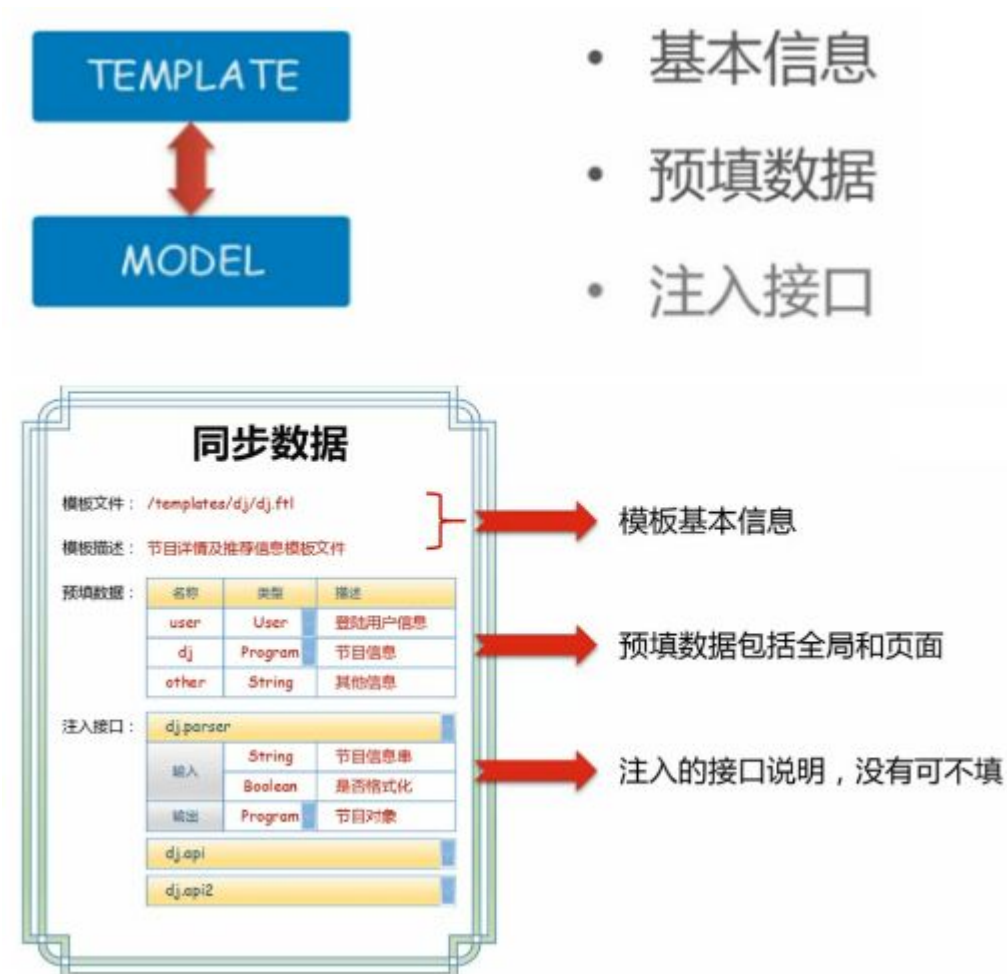
默认



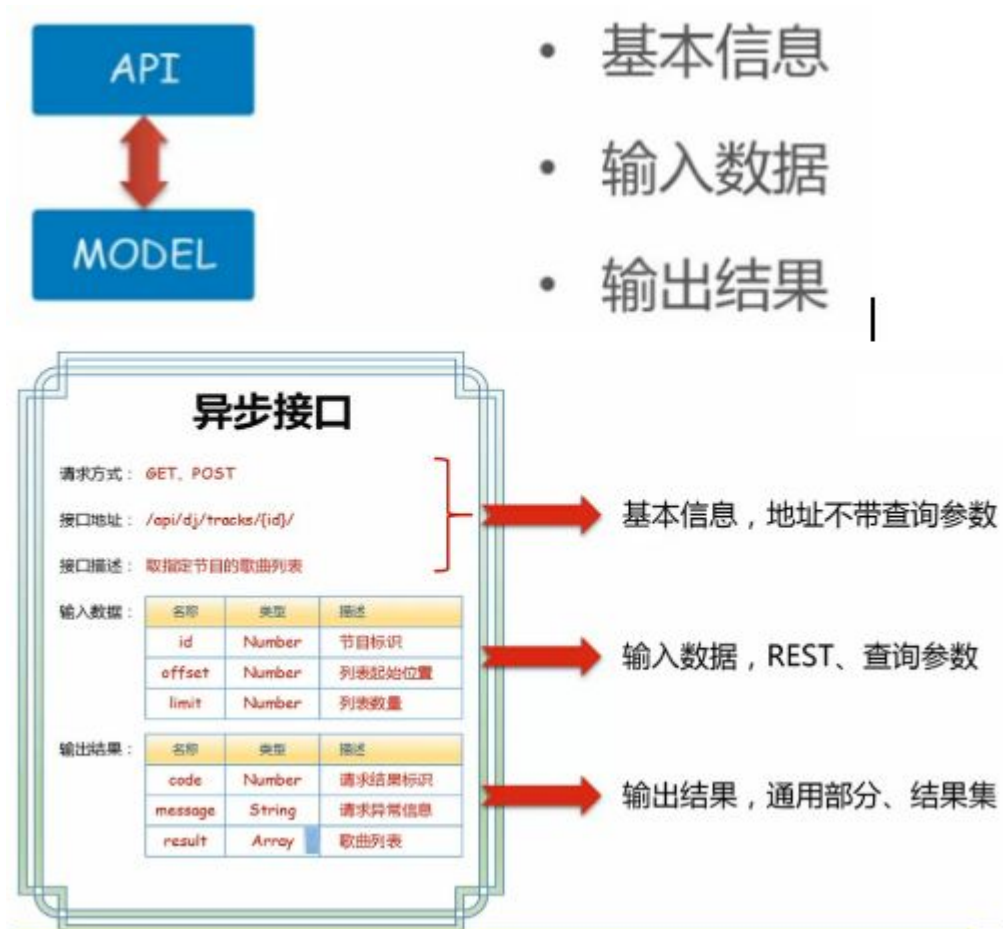
异常

同步数据规范



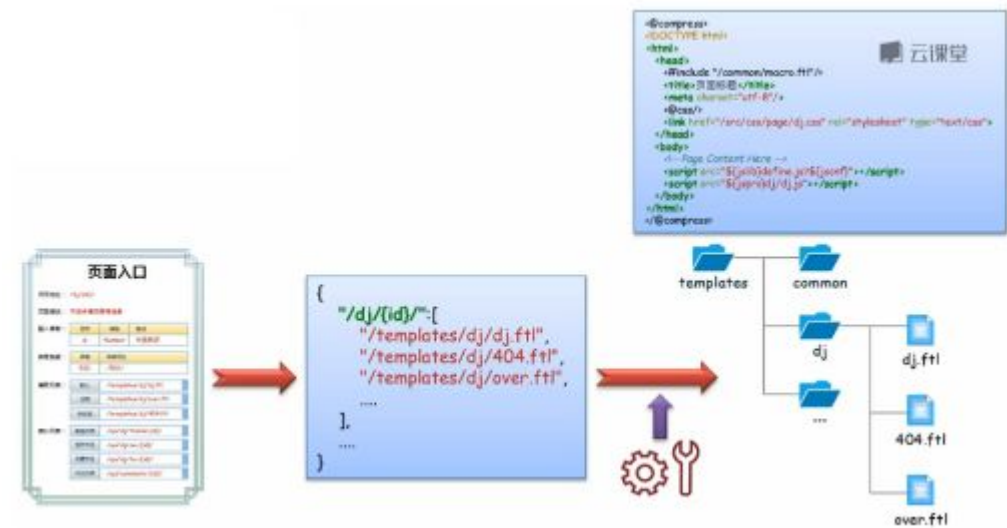


异步接口规范

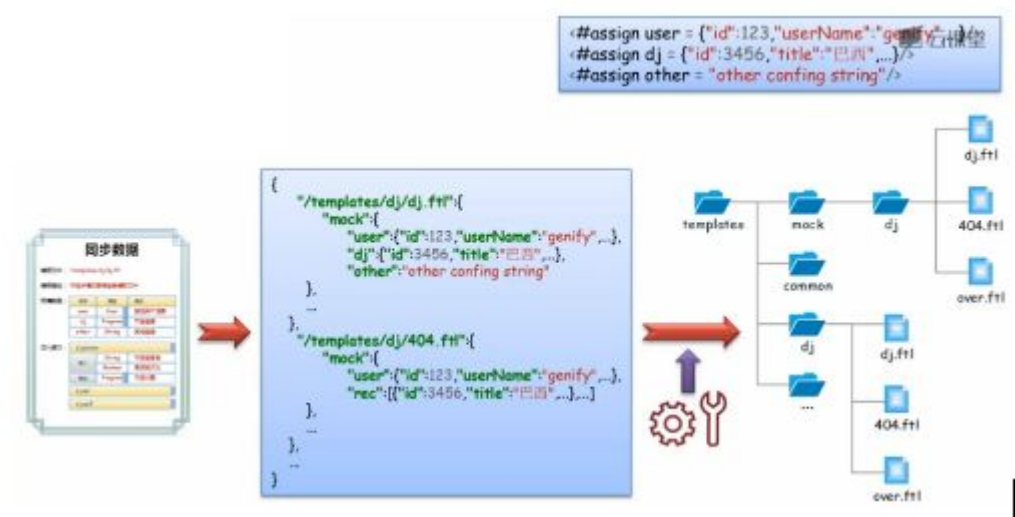


## 规范应用

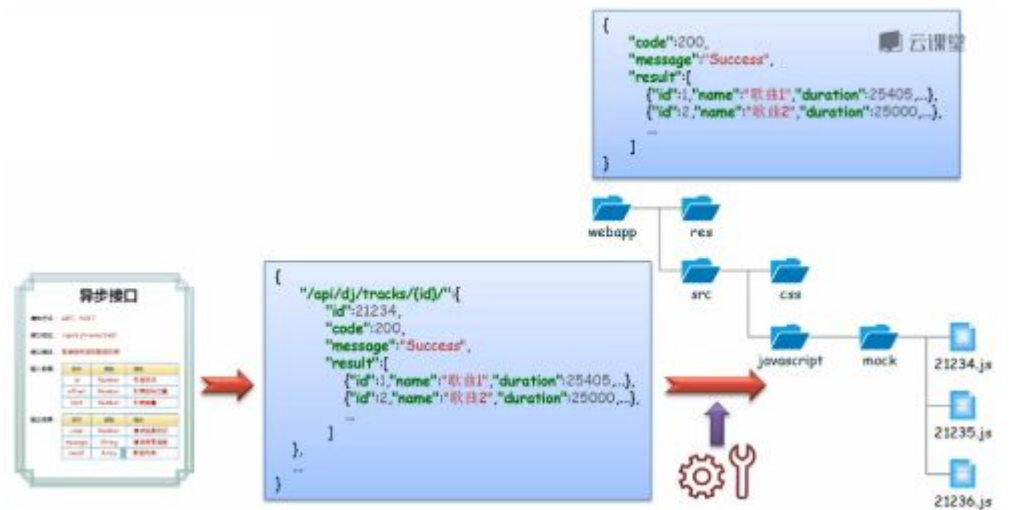
### 1. 构建项目结构



### 2. 模拟同步数据



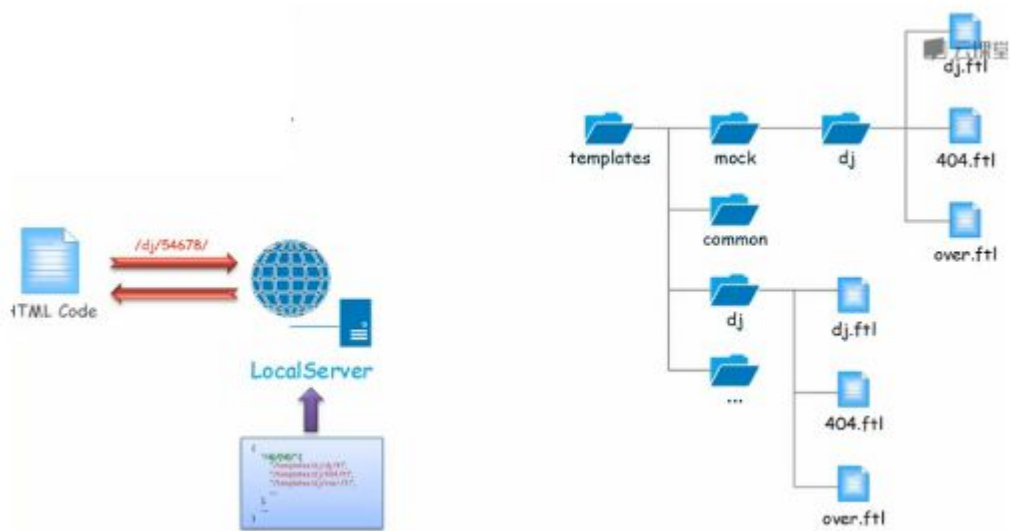
### 3. 模拟异步数据



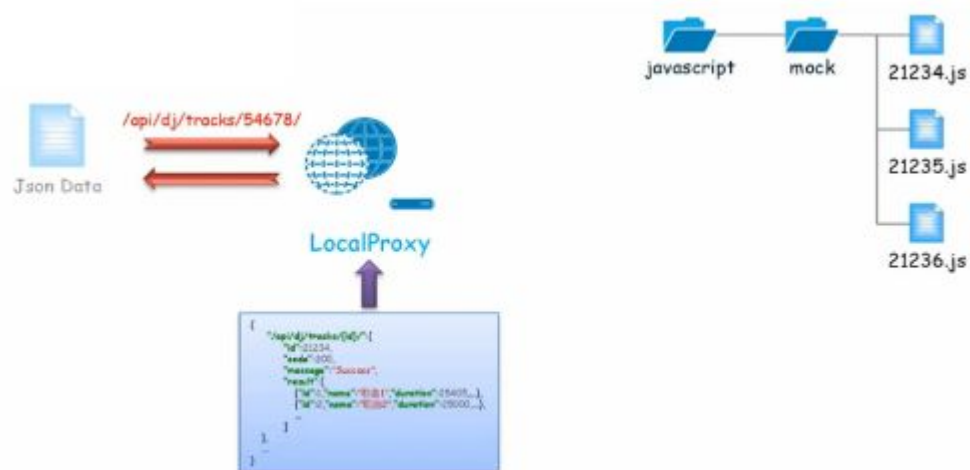
### 本地开发



### Local Server



## Local Proxy



## 联调

