将对象的创建和使用分离开来，使得使用者不用关注对象的创建细节，对象的创建由相应的工厂来完成。

创建型模型分为：

单例 （Singleton）： 某个单例只生产一个实例，然后改类提供一个全局访问点供外部获取该实例，其拓展是有限单例模式

原型(Prototype)：将一个对象作为原型，通过对其进行复制，而克隆出多个和原型类似的新实例

工厂方法（Factory Method）：定义一个用于创建产品的接口，由子类决定生产什么产品

抽象工厂方法（Abstract Factory）：提供一个创建产品族的接口，每个子类可以生产一系列相关的产品

建造者模式（Builder）：将一个复杂对象拆分成多个相对简单的对象，然后根据不同的需要分别建设他们，最后构建出复杂对象

除了工厂方法属于类创建方法，其他的全部属于对象创建型模式，