定义一个创建产品对象的工厂接口，将产品对象的具体生产创建工作推迟到具体子工厂类中，这满足创建与使用相分离“

如果要创建的产品不多，只要一个工厂类就可以完成，这种模式叫做“简单工厂“，不属于23中经典设计模式，缺点是增加新产品会违背”开闭原则“

都实现了工厂接口，其好处是不修改原有代码引进新的产品，即满足开闭原则

优点：

只需要知道具体工厂的名称就可以得到想要的产品，无须直到产品的创建过程

在系统增加新的产品时，只需要增加产品类和对应工厂类，无须对原工厂进行修改

抽象工厂和抽象产品是两个接口

具体工厂和具体产品实现上述的接口

试用场景

1）客户只知道创建产品的工厂名，不知道具体的产品名

2）创建对象的任务由多个具体子工厂中的某一个完成，而抽象工厂只提供创建产品的接口

3）客户不关心创建产品的细节，只关心产品的品牌

