行为型模式用来描述程序运行时复杂的流程控制，即多个类如何协作完成单个对象无法完成的任务，涉及算法和对象间的调配

行为型模式分为类行为型模式和对象行为模式，前者采用继承的机制在类间分配行为，后者采用组合或者聚合的方式在对象间分配行为，后者采用类的聚合和组合在对象间分配行为

包含十一种：

模板方法 定义一个操作中的算法骨架，将算法一些步骤延迟到子类里面，子类可以重新定义算法

策略性 定义一系列算法，并将算法封装，使他们可以相互替换，而且算法不会影响客户

命令模式 ： 将一个请求封装为一个对象，使得发出请求和执行请求分开

责任链 ： 将一个请求像锁链一样从一个对象传递到另一个对象，直到请求被相应

状态模式： 允许一个对象对其内部状态发生改变而改变其行为能力

观察者模式：多个对象存在一对多的关系，当一个对象发生变化，通知观察者

中介者： 定义中介对象来简化原有对象的交互关系

访问者： 在不改变集合元素的千里他，为一个集合元素提供多种访问模式

备忘录 ： 在不碰坏封装性的前提下，获取并保存一个对象的内部状态

解释器： 提过如何定义语言文法，以及语句的解释

迭代器：指针遍历