早期开发过程中，没有测试的概念，开发做的测试，目的是发现和纠正软件中的故障

1957年，测试与调试被区分开来，但是认为测试工作应该往后推，潜意识认为测试的目的是验证产品的正常工作 （这个时候一般认为测试应该往后推，在开发之后进行相应的测试）

1972年，在美国北卡大学举行了首届软件测试正式会议，Bill Hetzel（比尔.海泽尔）在会议上首次正式定义了软件测试的概念 **测试是为了发现错误而执行程序的过程**

1983年 IEEE给出了软件测试的经典定义，并制定了测试的标准

1996年，科特贝克，在极限编程XP方法论中提出了**软件测试驱动开发理论**

2000年，提出了探索性测试

早期测试是如何进行的

随机测试

比没有测试强。但是效率不高，非系统化，不完整，有冗余，并未经记录，也具有重复性

开发做不了系统的测试

软件测试的定义

经典定义：

测试是为了发现错误而执行程序的过程

理解：

测试是为了证明程序有错误，而不是证明程序无错误

一个成功的测试是发现了至今未发现的错误的测试

标准定义：

使用人工或自动手段来运行或测定某个系统的过程，其目的在于验证它是否满足规定的需求或是弄清预期结果与实际结果之间的差别.

理解：

软件测试是一个过程，测试不只是执行测试，它包括从计划开始到测试结束的一系列活动

软件测试需要测试方法和技术，或者说技巧

软件包括程序、数据和文档，除了执行程序，数据和文档也需要测试

**测试是在用户需求和开发技术之间找到一个平衡点**

测试不仅仅是测试执行的过程

包括从开始到测试结束一系列活动

软件测试包括测试方法和技术

除了执行程序，**数据和文档也需要测试**