流程

编写测试计划

解析测试需求

设计和编写测试用例

搭建测试环境

执行测试用例，提交缺陷报告，跟踪缺陷报告

测试评估和总结

单元测试：对于程序的最小单元的进行测试，测试每个函数

接口测试： 软件不同部分，相互传的时候一些东西

兼容性：win7可以，win10不行

安装：能装能卸

安全：文档

系统测试：有时候需要懂行业的相关知识

单元 ->集成 -> 系统 ->验收

软件测试会有反复，如果代码修改以后，会进行确认测试

回归测试

缺陷修复以后，查看有没有新的缺陷产生

版本升级以后，查看有没有新的缺陷产生

测试用例：

指定的操作步骤，输入数据，预期结构和测试条件的文档

有的公司不写测试用例

用例一般有格式要求

黑盒测试用例设计方法：

场景法

等价类划分法

边界值分析法

决策表法

错误猜测法

白盒测试用例设计方法

逻辑覆盖法：

语句覆盖

判定覆盖

条件覆盖

判定-条件覆盖

条件组合覆盖

路径覆盖法

静态测试 （不需要执行程序）

软件测试未必执行程序

可以审查文档

可以阅读代码

缺陷报告

将缺陷记录下来并提交给开发的一种文档

跟踪缺陷报告