**云之讯IM集成大赛常见问答汇总**

# 关于大赛报名

**本次大赛不做提前报名统计，以实际提交作品的参赛者为准。**

# 关于大赛的开发者资料下载

1. **通过QQ群文件下载**
2. **通过**[**http://pan.baidu.com/s/1kTthK7l**](http://pan.baidu.com/s/1kTthK7l)**下载。**

**（特别说明，本次大赛的资料只有以上两种下载途径，官网的SDK与此次大赛无关，请下载资料的时候注意）**

# 技术支持

1. REST问题请找“REST技术支持-1”或“REST技术支持-2”
2. Android问题请找“Android技术支持”
3. iOS问题请找“云之讯iOS技术”或“iOS技术支持”
4. 比赛相关请找“云之讯-Leo”或“作品提交-简爱欣欣”

# 关于提交作品

1. Q: 提交作品的时候 需要提交源代码么？（分iOS和Android）

A: 提交作品时不需要提交源代码，但如果作品被评为一等奖，则需要提交源代码进行验证。

1. Q: 一个人只能提交一个作品吗？

A: 每个人最多可以提交两份，但必须是不同平台的，即可以提交iOS作品和Android作品各一份。

1. Q: 是需要做自己的应用，还是做成云之讯的DEMO？

A: 需要做自己的应用，但可以参照云之讯的DEMO UI。

1. Q: 需不需要做屏幕适配？

A: 不需要做屏幕适配，提交作品时说明运行的实际机型以便工作人员进行验证，但屏幕适配做的好可以加分。

# 评分相关

1. Q: 提前提交作品有加分吗？

A: 没有。

1. Q: 注册开发者账号就有加分，是真的吗？

A: 真的。评分细则写的很清楚，注册平台账号可以得3分，创建应用得2分，所以这5分小伙伴千万不能漏掉。

1. Q: 是不是提建议或问题就有加分？

A: 集成中碰到问题向对应的技术支持反映可以得5分，能够对文档或者SDK提供建议最多也可以得5分。

# 关于云之讯IM体验demo

1. Q: 到哪里去下载云之讯IM体验DEMO？

A: <https://www.ucpaas.com/UCSIMDOWNLOAD/demo.html>

或者扫描下列二维码



1. Q: 有云之讯IM体验DEMO的源码吗？

A: 目前暂不开放DEMO的源代码。

# 关于服务器

1. Q: 可以自己写服务器请求吗?

A: 开发者可以只实现客户端App，也可以自己搭建AS服务，云之讯给每个开发者提供最多3天的AS云服务器使用权，如有需要，请联系群管理员“云之讯-Leo”。

1. Q: 单个客户端开发，有提供服务器？

A: 开发者可以只开发客户端，使用云之讯提供的AS服务。

1. Q: 如果自己开发服务器，服务器是不是实现这些聊天内容和用户的关系存储就好？

A: 服务器只要实现用户关系存储就可以。

# iOS相关

1. Q: iOS提供推送证书吗？

A: 不需要，本次比赛不需要集成推送功能。

# Android相关

# 其他问题

1. Q: 想问一下，TOKEN会失效吗？

A: TOKEN不会失效，但用TOKEN登陆40天后需要重新登陆。

1. Q: 这个TOKEN是控制台的Auth Token么？

A: TOKEN是控制台的Auth Token。

1. Q: SDK 支持64位吗？

A: 支持。

1. Q: 在REST请求包头里的 Authorization 去哪里获取 ？

A: 请参考<http://docs.ucpaas.com/doku.php?id=rest_api%E4%BB%8B%E7%BB%8D%E5%8F%8A%E6%8E%A5%E5%85%A5#rest_api>中的REST API接入说明

1. Q: 默认的测试群可以退出吗？

A:　本次测试的ＡＳ服务没有支持退群功能，即接口总是返回失败，可直接调用ＲＥＳＴ接口完成退群功能。

1. Q: 我这边添加好友，如何获取好友列表呢？

A: 如果使用云之讯提供的默认AS服务，开发者可通过APP注册多个账号来使这些账号成为好友，但是注册的这些账号信息需要APP保存，可参考下图：



　 在本次大赛期间，只要注册了账号，每个账号之间都是好友关系，但这种好友关系需要ＡＰＰ自身来维护和记录，即好友列表需要ＡＰＰ记录，可以持久化在文件中，也可以在代码中“硬编码”，大赛对保存方式不做限制。