Spring MVC 高级框架(讲师:应癫)

Spring MVC 是 Spring 给我们提供的一个用于简化 Web 开发的框架

主要课程内容

- Spring MVC 应用(常规使用)
- Spring MVC 高级技术(拦截器、异常处理器等)
- 手写 MVC 框架(自定义 MVC 框架, 难点/重点)
- Spring MVC 源码深度剖析(难点/重点)
- SSM 整合

第一部分 Spring MVC 应用

第1节 Spring MVC 简介

1.1 MVC 体系结构

三层架构

我们的开发架构一般都是基于两种形式,一种是 C/S 架构,也就是客户端/服务器;另一种是 B/S 架构,也就是浏览器服务器。在 JavaEE 开发中,几乎全都是基于 B/S 架构的开发。那么在 B/S 架构中,系统标准的三层架构包括:表现层、业务层、持久层。三层架构在我们的实际开发中使用的非常多,所以我们课程中的案例也都是基于三层架构设计的。

三层架构中,每一层各司其职,接下来我们就说说每层都负责哪些方面:

表现层:

也就是我们常说的web 层。它负责接收客户端请求,向客户端响应结果,通常客户端使用http 协议请求web 层,web 需要接收 http 请求,完成 http 响应。

表现层包括展示层和控制层:控制层负责接收请求,展示层负责结果的展示。

表现层依赖业务层,接收到客户端请求一般会调用业务层进行业务处理,并将处理结果响应给客户端。 表现层的设计一般都使用 MVC 模型。(MVC 是表现层的设计模型,和其他层没有关系)

● 业务层:

也就是我们常说的 service 层。它负责业务逻辑处理,和我们开发项目的需求息息相关。web 层依赖业务层,但是业务层不依赖 web 层。

业务层在业务处理时可能会依赖持久层,如果要对数据持久化需要保证事务一致性。(也就是我们说的,事务应该放到业务层来控制)

持久层:

也就是我们是常说的 dao 层。负责数据持久化,包括数据层即数据库和数据访问层,数据库是对数据进行持久化的载体,数据访问层是业务层和持久层交互的接口,业务层需要通过数据访问层将数据持久化到数据库中。通俗的讲,持久层就是和数据库交互,对数据库表进行增删改查的。

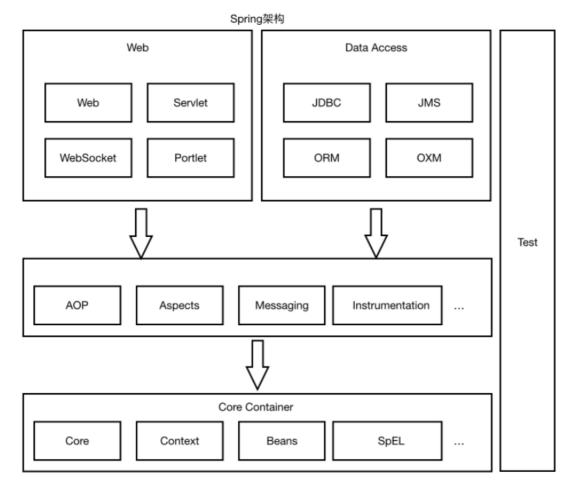
MVC设计模式

MVC 全名是 Model View Controller,是 模型(model) – 视图(view) – 控制器(controller) 的缩写, 是一种用于设计创建 Web 应用程序表现层的模式。MVC 中每个部分各司其职:

- Model(模型):模型包含业务模型和数据模型,数据模型用于封装数据,业务模型用于处理业务。
- View(视图): 通常指的就是我们的 jsp 或者 html。作用一般就是展示数据的。通常视图是依据模型数据创建的。
- Controller(控制器): 是应用程序中处理用户交互的部分。作用一般就是处理程序逻辑的。 MVC提倡:每一层只编写自己的东西,不编写任何其他的代码;分层是为了解耦,解耦是为了维护方便和分工协作。

1.2 Spring MVC 是什么?

SpringMVC 全名叫 Spring Web MVC,是一种基于 Java 的实现 MVC 设计模型的请求驱动类型的轻量级 Web 框架,属于 SpringFrameWork 的后续产品。



SpringMVC 已经成为 目前最主流的 MVC 框架 之一,并且 随着 Spring3.0 的发布,全面超越 Struts2,成为最优秀的 MVC 框架。

servlet、struts实现接口、springmvc中要让一个java类能够处理请求只需要添加注解就ok

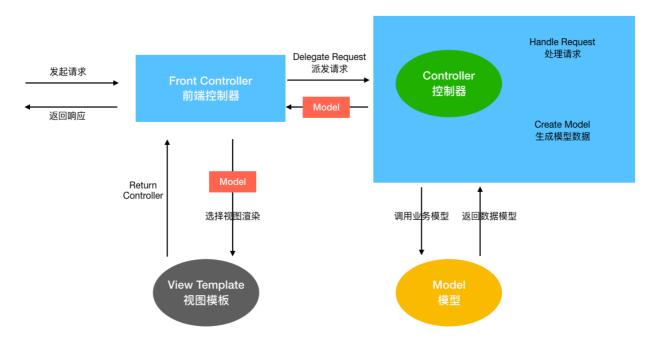
它通过一套注解,让一个简单的 Java 类成为处理请求的控制器,而无须实现任何接口。同时它还支持 RESTful 编程风格的请求。

总之: Spring MVC和Struts2一样,都是 为了解决表现层问题 的web框架,它们都是基于 MVC 设计模式的。而这些表现层框架的主要职责就是处理前端HTTP请求。

Spring MVC 本质可以认为是对servlet的封装,简化了我们serlvet的开发

作用: 1)接收请求 2)返回响应,跳转页面

by 应癫

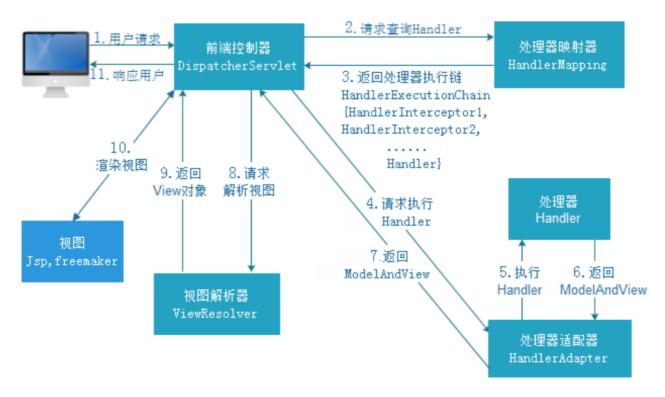


第 2 节 Spring Web MVC 工作流程

需求:前端浏览器请求url:<u>http://localhost:8080/demo/handle01</u>,前端页面显示后台服务器的时间 开发过程

- 1) 配置DispatcherServlet前端控制器
- 2) 开发处理具体业务逻辑的Handler (@Controller、@RequestMapping)
- 3) xml配置文件配置controller扫描,配置springmvc三大件
- 4) 将xml文件路径告诉springmvc(DispatcherServlet)

2.1 Spring MVC 请求处理流程



流程说明

第一步: 用户发送请求至前端控制器DispatcherServlet

第二步: DispatcherServlet收到请求调用HandlerMapping处理器映射器

第三步: 处理器映射器根据请求Url找到具体的Handler(后端控制器), 生成处理器对象及处理器拦截

器(如果 有则生成)一并返回DispatcherServlet

第四步: DispatcherServlet调用HandlerAdapter处理器适配器去调用Handler

第五步: 处理器适配器执行Handler

第六步: Handler执行完成给处理器适配器返回ModelAndView

第七步:处理器适配器向前端控制器返回 ModelAndView,ModelAndView 是SpringMVC 框架的一个底层对 象,包括 Model 和 View

第八步: 前端控制器请求视图解析器去进行视图解析, 根据逻辑视图名来解析真正的视图。

第九步: 视图解析器向前端控制器返回View

第十步: 前端控制器进行视图渲染,就是将模型数据(在 ModelAndView 对象中)填充到 request 域

第十一步: 前端控制器向用户响应结果

2.2 Spring MVC 九大组件

● HandlerMapping (处理器映射器)

HandlerMapping 是用来查找 Handler 的,也就是处理器,具体的表现形式可以是类,也可以是方法。比如,标注了@RequestMapping的每个方法都可以看成是一个Handler。Handler负责具体实际的请求处理,在请求到达后,HandlerMapping 的作用便是找到请求相应的处理器Handler 和 Interceptor.

● HandlerAdapter (处理器适配器)

HandlerAdapter 是一个适配器。因为 Spring MVC 中 Handler 可以是任意形式的,只要能处理请求即可。但是把请求交给 Servlet 的时候,由于 Servlet 的方法结构都是 doService(HttpServletRequest req,HttpServletResponse resp)形式的,要让固定的 Servlet 处理方法调用 Handler 来进行处理,便是 HandlerAdapter 的职责。

HandlerExceptionResolver

HandlerExceptionResolver 用于处理 Handler 产生的异常情况。它的作用是根据异常设置 ModelAndView,之后交给渲染方法进行渲染,渲染方法会将 ModelAndView 渲染成页面。

ViewResolver

ViewResolver即视图解析器,用于将String类型的视图名和Locale解析为View类型的视图,只有一个resolveViewName()方法。从方法的定义可以看出,Controller层返回的String类型视图名 viewName 最终会在这里被解析成为View。View是用来渲染页面的,也就是说,它会将程序返回的参数和数据填入模板中,生成html文件。ViewResolver 在这个过程主要完成两件事情: ViewResolver 找到渲染所用的模板(第一件大事)和所用的技术(第二件大事,其实也就是找到视图的类型,如JSP)并填入参数。默认情况下,Spring MVC会自动为我们配置一个 InternalResourceViewResolver,是针对 JSP 类型视图的。

RequestToViewNameTranslator

RequestToViewNameTranslator 组件的作用是从请求中获取 ViewName.因为 ViewResolver 根据 ViewName 查找 View,但有的 Handler 处理完成之后,没有设置 View,也没有设置 ViewName,便要通过这个组件从请求中查找 ViewName。

LocaleResolver

ViewResolver 组件的 resolveViewName 方法需要两个参数,一个是视图名,一个是 Locale。 LocaleResolver 用于从请求中解析出 Locale,比如中国 Locale 是 zh-CN,用来表示一个区域。这个组件也是 i18n 的基础。

ThemeResolver

ThemeResolver 组件是用来解析主题的。主题是样式、图片及它们所形成的显示效果的集合。Spring MVC 中一套主题对应一个 properties文件,里面存放着与当前主题相关的所有资源,如图片、CSS样式等。创建主题非常简单,只需准备好资源,然后新建一个"主题名.properties"并将资源设置进去,放在classpath下,之后便可以在页面中使用了。SpringMVC中与主题相关的类有ThemeResolver、ThemeSource和Theme。ThemeResolver负责从请求中解析出主题名,ThemeSource根据主题名找到具体的主题,其抽象也就是Theme,可以通过Theme来获取主题和具体的资源。

MultipartResolver

MultipartResolver 用于上传请求,通过将普通的请求包装成 MultipartHttpServletRequest 来实现。MultipartHttpServletRequest 可以通过 getFile() 方法 直接获得文件。如果上传多个文件,还可以调用 getFileMap()方法得到Map<FileName,File>这样的结构,MultipartResolver 的作用就是封装普通的请求,使其拥有文件上传的功能。

FlashMapManager

FlashMap 用于重定向时的参数传递,比如在处理用户订单时候,为了避免重复提交,可以处理完post请求之后重定向到一个get请求,这个get请求可以用来显示订单详情之类的信息。这样做虽然可以规避用户重新提交订单的问题,但是在这个页面上要显示订单的信息,这些数据从哪里来获得呢?因为重定向时么有传递参数这一功能的,如果不想把参数写进URL(不推荐),那么就可以通过FlashMap来传递。只需要在重定向之前将要传递的数据写入请求(可以通过

ServletRequestAttributes.getRequest()方法获得)的属性OUTPUT_FLASH_MAP_ATTRIBUTE中,这样在重定向之后的Handler中Spring就会自动将其设置到Model中,在显示订单信息的页面上就可以直接从Model中获取数据。FlashMapManager 就是用来管理 FalshMap 的。

第3节请求参数绑定(串讲)

```
请求参数绑定:说白了SpringMVC如何接收请求参数
http协议(超文本传输协议)
原生servlet接收一个整型参数:

1) String ageStr = request.getParameter("age");

2) Integer age = Integer.parseInt(ageStr);
SpringMVC框架对Servlet的封装,简化了servlet的很多操作
SpringMVC在接收整型参数的时候,直接在Handler方法中声明形参即可
@RequestMapping("xxx")
public String handle(Integer age) {
System.out.println(age);
```

参数绑定: 取出参数值绑定到handler方法的形参上

默认支持 Servlet API 作为方法参数

}

当需要使用HttpServletRequest、HttpServletResponse、HttpSession等原生servlet对象时,直接在handler方法中形参声明使用即可。

}

● 绑定简单类型参数

简单数据类型:八种基本数据类型及其包装类型

参数类型推荐使用包装数据类型,因为基础数据类型不可以为null

整型: Integer、int

字符串: String

单精度: Float、float

双精度: Double、double

布尔型: Boolean、boolean

说明:对于布尔类型的参数,请求的参数值为true或false。或者1或0

注意:绑定简单数据类型参数,只需要直接声明形参即可(形参参数名和传递的参数名要保持一致,建议 使用包装类型,当形参参数名和传递参数名不一致时可以使用@RequestParam注解进行手动映射)

```
/*
    * SpringMVC 接收简单数据类型参数 url: /demo/handle03?id=1
    *
    * 注意: 接收简单数据类型参数,直接在handler方法的形参中声明即可,框架会取出参数值
然后绑定到对应参数上
    * 要求: 传递的参数名和声明的形参名称保持一致
    */
    @RequestMapping("/handle03")
    public ModelAndView handle03(@RequestParam("ids") Integer id,Boolean
flag) {

    Date date = new Date();
    ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
    modelAndView.addObject("date",date);
    modelAndView.setViewName("success");
    return modelAndView;
}
```

● 绑定Pojo类型参数

```
/*

* SpringMVC接收pojo类型参数 url: /demo/handle04?id=1&username=zhangsan

*

* 接收pojo类型参数,直接形参声明即可,类型就是pojo的类型,形参名无所谓

* 但是要求传递的参数名必须和pojo的属性名保持一致

*/

@RequestMapping("/handle04")
public ModelAndView handle04(User user) {

Date date = new Date();
```

```
ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
modelAndView.addObject("date",date);
modelAndView.setViewName("success");
return modelAndView;
}
```

• 绑定Pojo包装对象参数

包装类型 QueryVo

```
package com.lagou.edu.pojo;
/**
* @author 应癫
public class QueryVo {
   private String mail;
   private String phone;
   // 嵌套了另外的Pojo对象
   private User user;
   public String getMail() {
       return mail;
    public void setMail(String mail) {
       this.mail = mail;
    public String getPhone() {
       return phone;
    }
    public void setPhone(String phone) {
       this.phone = phone;
    }
   public User getUser() {
       return user;
    }
    public void setUser(User user) {
       this.user = user;
    }
}
```

```
/*
    * SpringMVC接收pojo包装类型参数 url: /demo/handle05?
user.id=1&user.username=zhangsan
    * 不管包装Pojo与否,它首先是一个pojo,那么就可以按照上述pojo的要求来
    * 1、绑定时候直接形参声明即可
    * 2、传参参数名和pojo属性保持一致,如果不能够定位数据项,那么通过属性名 + "." 的
方式进一步锁定数据
    */
   @RequestMapping("/handle05")
   public ModelAndView handle05(QueryVo queryVo) {
       Date date = new Date();
       ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
       modelAndView.addObject("date",date);
       modelAndView.setViewName("success");
       return modelAndView;
   }
```

- 绑定日期类型参数 (需要配置自定义类型转换器)
 - o 前端jsp

```
<fieldset>
  >测试用例: SpringMVC接收日期类型参数
  <a href="/demo/handle06?birthday=2019-10-08">点击测试</a>
</fieldset>
```

o 后台Handler方法

```
/**

* 绑定日期类型参数

* 定义一个SpringMvC的类型转换器 接口,扩展实现接口接口,注册你的实现

* @param birthday

* @return

*/

@RequestMapping("/handle06")
public ModelAndView handle06(Date birthday) {
    Date date = new Date();ModelAndView modelAndView = new

ModelAndView();
    modelAndView.addObject("date",date);
    modelAndView.setViewName("success");
    return modelAndView;
}
```

。 自定义类型转换器

```
package com.lagou.edu.converter;
import org.springframework.core.convert.converter.Converter;
import java.text.ParseException;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Date;
/**
* @author 应癫
* 自定义类型转换器
* S: source, 源类型
* T: target: 目标类型
 */
public class DateConverter implements Converter<String, Date> {
   @Override
   public Date convert(String source) {
        // 完成字符串向日期的转换
       SimpleDateFormat simpleDateFormat = new
SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
       try {
           Date parse = simpleDateFormat.parse(source);
           return parse;
        } catch (ParseException e) {
           e.printStackTrace();
        }
       return null;
   }
}
```

。 注册自定义类型转换器

第 4 节 对 Restful 风格请求支持

- rest风格请求是什么样的?
- springmvc对rest风格请求到底提供了怎样的支持
 是一个注解的使用@PathVariable,可以帮助我们从uri中取出参数

4.1 什么是 RESTful

Restful 是一种 web 软件架构风格,它不是标准也不是协议,它倡导的是一个资源定位及资源操作的风格。

什么是 REST:

REST(英文: Representational State Transfer,简称 REST)描述了一个架构样式的网络系统, 比如 web 应用程序。它首次出现在 2000 年 Roy Fielding 的博士论文中,他是 HTTP 规范的主要编写者之一。在目前主流的三种 Web 服务交互方案中,REST 相比于 SOAP(Simple Object Access protocol,简单对象访问协议)以及 XML-RPC 更加简单明了,无论是对 URL 的处理还是对 Payload 的编码,REST 都倾向于用更加简单轻量的方法设计和实现。值得注意的是 REST 并没有一个明确的标准,而更像是一种设计的风格。

它本身并没有什么实用性,其核心价值在于如何设计出符合 REST 风格的网络接口。

资源 表现层 状态转移

Restful 的优点

它结构清晰、符合标准、易于理解、扩展方便,所以正得到越来越多网站的采用。

Restful 的特性

资源(Resources):网络上的一个实体,或者说是网络上的一个具体信息。

它可以是一段文本、一张图片、一首歌曲、一种服务,总之就是一个具体的存在。可以用一个 URI(统一资源定位符)指向它,每种资源对应一个特定的 URI。要获取这个资源,访问它的 URI 就可以,因此 URI 即为每一个资源的独一无二的识别符。

表现层(Representation): 把资源具体呈现出来的形式,叫做它的表现层 (Representation)。比如,文本可以用 txt 格式表现,也可以用 HTML 格式、XML 格式、JSON 格式表现,甚至可以采用二进制格式。

状态转化(State Transfer):每发出一个请求,就代表了客户端和服务器的一次交互过程。

HTTP 协议,是一个无状态协议,即所有的状态都保存在服务器端。因此,如果客户端想要操作服务器,必须通过某种手段,让服务器端发生"状态转化"(State Transfer)。而这种转化是建立在表现层之上的,所以就是"表现层状态转化"。具体说,就是 HTTP 协议里面,四个表示操作方式的动词:GET、POST、PUT、DELETE。它们分别对应四种基本操作:GET 用来获取资源,POST 用来新建资源,PUT 用来更新资源,DELETE 用来删除资源。

RESTful 的示例:

rest是一个url请求的风格,基于这种风格设计请求的url

没有rest的话、原有的url设计

http://localhost:8080/user/queryUserById.action?id=3

url中定义了动作(操作),参数具体锁定到操作的是谁

有了rest风格之后

rest中,认为互联网中的所有东西都是资源,既然是资源就会有一个唯一的uri标识它,代表它

http://localhost:8080/user/3 代表的是id为3的那个用户记录(资源)

锁定资源之后如何操作它呢? 常规操作就是增删改查

根据请求方式不同,代表要做不同的操作

get 查询,获取资源

post 增加,新建资源

put 更新

delete 删除资源

rest风格带来的直观体现:就是传递参数方式的变化,参数可以在uri中了

/account/1 HTTP GET: 得到 id = 1 的 account

/account/1 HTTP DELETE: 删除 id = 1 的 account

/account/1 HTTP PUT: 更新 id = 1 的 account

URL:资源定位符,通过URL地址去定位互联网中的资源(抽象的概念,比如图片、视频、app服务等)。

RESTful 风格 URL: 互联网所有的事物都是资源,要求URL中只有表示资源的名称,没有动词。

RESTful风格资源操作:使用HTTP请求中的method方法put、delete、**post、get来操作资源。**分别对应添加、删除、修改、查询。不过一般使用时还是 post 和 get。put 和 delete几乎不使用。

RESTful 风格资源表述:可以根据需求对URL定位的资源返回不同的表述(也就是返回数据类型,比如 XML、JSON等数据格式)。

Spring MVC 支持 RESTful 风格请求,具体讲的就是使用 @PathVariable 注解获取 RESTful 风格的请求 URL中的路径变量。

- 示例代码
 - o 前端isp页面

<div>

```
<h2>SpringMVC对Restful风格url的支持</h2>
   <fieldset>
       >测试用例: SpringMVC对Restful风格url的支持
       <a href="/demo/handle/15">rest_get测试</a>
       <form method="post" action="/demo/handle">
           <input type="text" name="username"/>
           <input type="submit" value="提交rest_post请求"/>
       </form>
       <form method="post" action="/demo/handle/15/lisi">
           <input type="hidden" name=" method" value="put"/>
           <input type="submit" value="提交rest_put请求"/>
       </form>
       <form method="post" action="/demo/handle/15">
           <input type="hidden" name="_method" value="delete"/>
           <input type="submit" value="提交rest_delete请求"/>
       </form>
   </fieldset>
</div>
```

。 后台Handler方法

```
/*
    * restful get /demo/handle/15
    */
    @RequestMapping(value = "/handle/{id}",method =
{RequestMethod.GET})
    public ModelAndView handleGet(@PathVariable("id") Integer id) {

        Date date = new Date();
        ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
        modelAndView.addObject("date",date);
        modelAndView.setViewName("success");
        return modelAndView;
}

/*
    * restful post /demo/handle
    */
    @RequestMapping(value = "/handle",method = {RequestMethod.POST})
    public ModelAndView handlePost(String username) {
```

```
Date date = new Date();
        ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
        modelAndView.addObject("date", date);
        modelAndView.setViewName("success");
        return modelAndView;
    }
     * restful put /demo/handle/15/lisi
    @RequestMapping(value = "/handle/{id}/{name}",method =
{RequestMethod.PUT})
    public ModelAndView handlePut(@PathVariable("id") Integer
id,@PathVariable("name") String username) {
        Date date = new Date();
        ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
        modelAndView.addObject("date",date);
        modelAndView.setViewName("success");
       return modelAndView;
    }
    /*
     * restful delete /demo/handle/15
    @RequestMapping(value = "/handle/{id}",method =
{RequestMethod.DELETE})
    public ModelAndView handleDelete(@PathVariable("id") Integer id) {
        Date date = new Date();
        ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
        modelAndView.addObject("date", date);
        modelAndView.setViewName("success");
       return modelAndView;
    }
```

web.xml中配置请求方式过滤器(将特定的post请求转换为put和delete请求)

```
<filter-mapping>
  <filter-name>encoding</filter-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>

<filter-mapping>
    <filter-name>hiddenHttpMethodFilter</filter-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

第 5 节 Ajax Json交互

交互: 两个方向

1)前端到后台:前端ajax发送json格式字符串,后台直接接收为pojo参数,使用注解@RequstBody

2)后台到前端:后台直接返回pojo对象,前端直接接收为json对象或者字符串,使用注解@ResponseBody

5.1 什么是 Json

Json是一种与语言无关的数据交互格式,就是一种字符串,只是用特殊符号{}内表示对象、[]内表示数组、""内是属性或值、:表示后者是前者的值

{"name": "Michael"}可以理解为是一个包含name为Michael的对象

[{"name": "Michael"},{"name": "Jerry"}]就表示包含两个对象的数组

5.2 @ResponseBody注解

@responseBody注解的作用是将controller的方法返回的对象通过适当的转换器转换为指定的格式之后,写入到response对象的body区,通常用来返回JSON数据或者是XML数据。 注意:在使用此注解之后不会再走视图处理器,而是直接将数据写入到输入流中,他的效果等同于通过response对象输出指定格式的数据。

5.3 分析Spring MVC 使用 Json 交互

所需jar包

- 示例代码
 - o 前端jsp页面及js代码

o 后台Handler方法

```
@RequestMapping("/handle07")
// 添加@ResponseBody之后,不再走视图解析器那个流程,而是等同于response直接输出数据
public @ResponseBody User handle07(@RequestBody User user) {
    // 业务逻辑处理, 修改name为张三丰
    user.setName("张三丰");
    return user;
}
```

第二部分 Spring MVC 高级技术

第1节拦截器(Inteceptor)使用

1.1 监听器、过滤器和拦截器对比

- Servlet: 处理Request请求和Response响应
- 过滤器(Filter):对Request请求起到过滤的作用,作用在Servlet之前,如果配置为/*可以对所有的资源访问(servlet、js/css静态资源等)进行过滤处理
- 监听器(Listener): 实现了javax.servlet.ServletContextListener 接口的服务器端组件,它随 Web应用的启动而启动,只初始化一次,然后会一直运行监视,随Web应用的停止而销毁

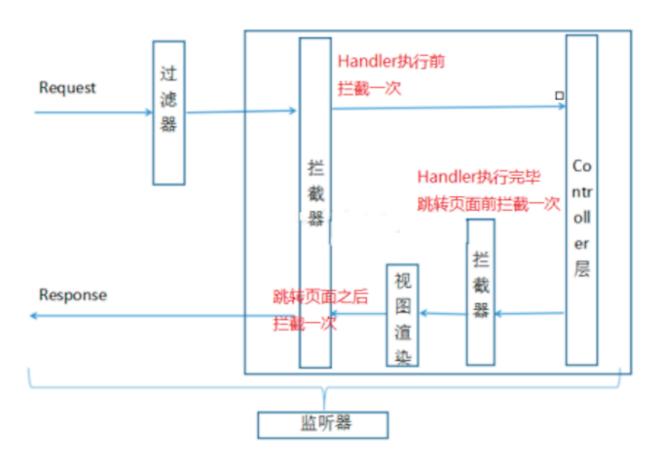
作用一: 做一些初始化工作, web应用中spring容器启动ContextLoaderListener

作用二:监听web中的特定事件,比如HttpSession,ServletRequest的创建和销毁;变量的创建、 销毁和修改等。可以在某些动作前后增加处理,实现监控,比如统计在线人数,利用 HttpSessionLisener等。

● 拦截器(Interceptor):是SpringMVC、Struts等表现层框架自己的,不会拦截 jsp/html/css/image的访问等,只会拦截访问的控制器方法(Handler)。

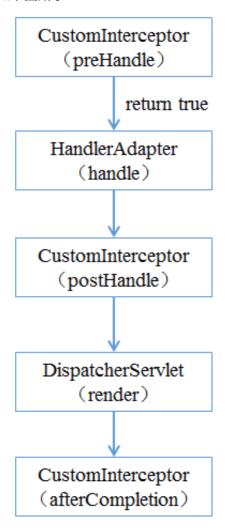
从配置的角度也能够总结发现: serlvet、filter、listener是配置在web.xml中的,而interceptor是配置在表现层框架自己的配置文件中的

- o 在Handler业务逻辑执行之前拦截一次
- o 在Handler逻辑执行完毕但未跳转页面之前拦截一次
- 在跳转页面之后拦截一次



1.2 拦截器的执行流程

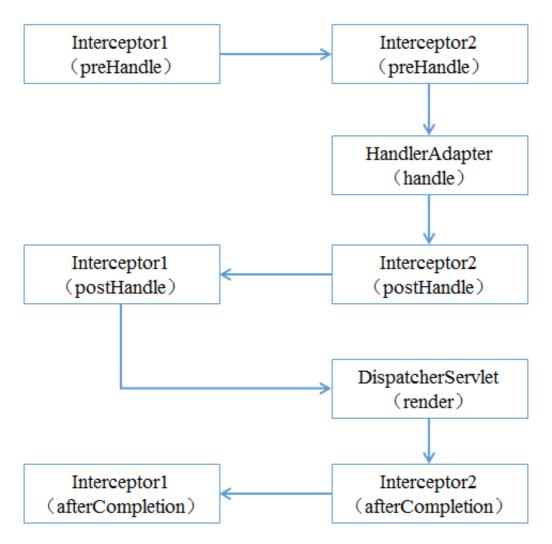
在运行程序时,拦截器的执行是有一定顺序的,该顺序与配置文件中所定义的拦截器的顺序相关。 单个 拦截器,在程序中的执行流程如下图所示:



- 1)程序先执行preHandle()方法,如果该方法的返回值为true,则程序会继续向下执行处理器中的方法,否则将不再向下执行。
- 2)在业务处理器(即控制器Controller类)处理完请求后,会执行postHandle()方法,然后会通过 DispatcherServlet向客户端返回响应。
- 3) 在DispatcherServlet处理完请求后,才会执行afterCompletion()方法。

1.3 多个拦截器的执行流程

多个拦截器(假设有两个拦截器Interceptor1和Interceptor2,并且在配置文件中, Interceptor1拦截器配置在前),在程序中的执行流程如下图所示:



从图可以看出,当有多个拦截器同时工作时,它们的preHandle()方法会按照配置文件中拦截器的配置顺序执行,而它们的postHandle()方法和afterCompletion()方法则会按照配置顺序的反序执行。

示例代码

自定义SpringMVC拦截器

```
package com.lagou.edu.interceptor;

import org.springframework.web.servlet.HandlerInterceptor;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

/**
 * 自定义springmvc拦截器
 */
public class MyIntercepter01 implements HandlerInterceptor {

/**
 * 会在handler方法业务逻辑执行之前执行
```

```
* 往往在这里完成权限校验工作
    * @param request
    * @param response
    * @param handler
    * @return 返回值boolean代表是否放行,true代表放行,false代表中止
    * @throws Exception
    */
   @Override
   public boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response, Object handler) throws Exception {
       System.out.println("MyIntercepter01 preHandle.....");
       return true;
   }
   /**
    * 会在handler方法业务逻辑执行之后尚未跳转页面时执行
    * @param request
    * @param response
    * @param handler
    * @param modelAndView 封装了视图和数据,此时尚未跳转页面呢,你可以在这里针对返回的
数据和视图信息进行修改
    * @throws Exception
    */
   @Override
   public void postHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response, Object handler, ModelAndView modelAndView) throws Exception {
       System.out.println("MyIntercepter01 postHandle.....");
   }
   /**
    * 页面已经跳转渲染完毕之后执行
    * @param request
    * @param response
    * @param handler
    * @param ex 可以在这里捕获异常
    * @throws Exception
    */
   @Override
   public void afterCompletion(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response, Object handler, Exception ex) throws Exception {
       System.out.println("MyIntercepter01 afterCompletion.....");
   }
}
```

注册SpringMVC拦截器

第2节处理multipart形式的数据

文件上传

原生servlet处理上传的文件数据的,springmvc又是对serlvet的封装

所需jar包

配置文件上传解析器

```
<!--配置文件上传解析器,id是固定的multipartResolver-->
<bean id="multipartResolver"

class="org.springframework.web.multipart.commons.CommonsMultipartResolver">
    <!--设置上传大小,单位字节-->
    <property name="maxUploadSize" value="1000000000"/>
</bean>
```

前端Form

后台接收Handler

```
@RequestMapping("upload")
public String upload(MultipartFile uploadFile, HttpServletRequest request)
throws IOException {
   // 文件原名,如xxx.jpg
    String originalFilename = uploadFile.getOriginalFilename();
    // 获取文件的扩展名,如jpg
    String extendName =
originalFilename.substring(originalFilename.lastIndexOf(".") + 1,
originalFilename.length());
    String uuid = UUID.randomUUID().toString();
    // 新的文件名字
   String newName = uuid + "." + extendName;
   String realPath =
request.getSession().getServletContext().getRealPath("/uploads");
    // 解决文件夹存放文件数量限制,按日期存放
    String datePath = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd").format(new Date());
   File floder = new File(realPath + "/" + datePath);
   if(!floder.exists()) {
       floder.mkdirs();
   uploadFile.transferTo(new File(floder,newName));
   return "success";
}
```

第3节在控制器中处理异常

```
package com.lagou.edu.controller;

import org.springframework.web.bind.annotation.ControllerAdvice;
import org.springframework.web.bind.annotation.ExceptionHandler;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
```

```
// 可以让我们优雅的捕获所有Controller对象handler方法抛出的异常
@ControllerAdvice
public class GlobalExceptionResolver {

@ExceptionHandler(ArithmeticException.class)
public ModelAndView handleException(ArithmeticException exception,

HttpServletResponse response) {

    ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
    modelAndView.addObject("msg",exception.getMessage());
    modelAndView.setViewName("error");
    return modelAndView;
}

}
```

第 4 节 基于Flash属性的跨重定向请求数据传递

重定向时请求参数会丢失,我们往往需要重新携带请求参数,我们可以进行手动参数拼接如下:

```
return "redirect:handle01?name=" + name;
```

但是上述拼接参数的方法属于get请求,携带参数长度有限制,参数安全性也不高,此时,我们可以使用SpringMVC提供的flash属性机制,向上下文中添加flash属性,框架会在session中记录该属性值,当跳转到页面之后框架会自动删除flash属性,不需要我们手动删除,通过这种方式进行重定向参数传递,参数长度和安全性都得到了保障,如下:

```
/**
    * SpringMVC 重定向时参数传递的问题
    * 转发: A 找 B 借钱400, B没有钱但是悄悄的找到C借了400块钱给A
          url不会变,参数也不会丢失,一个请求
    * 重定向: A 找 B 借钱400, B 说我没有钱, 你找别人借去, 那么A 又带着400块的借钱需求找到
C
          url会变,参数会丢失需要重新携带参数,两个请求
    */
   @RequestMapping("/handleRedirect")
   public String handleRedirect(String name, RedirectAttributes
redirectAttributes) {
      //return "redirect:handle01?name=" + name; // 拼接参数安全性、参数长度都有
局限
       // addFlashAttribute方法设置了一个flash类型属性,该属性会被暂存到session中,在
跳转到页面之后该属性销毁
      redirectAttributes.addFlashAttribute("name", name);
      return "redirect:handle01";
   }
```

第三部分 手写 MVC 框架

● 回顾SpringMVC执行的大致原理,后续根据这个模仿手写自己的mvc框架



- 手写MVC框架之注解开发
 - LagouController

```
package com.lagou.edu.mvcframework.annotations;

import java.lang.annotation.*;

@Documented
@Target(ElementType.TYPE)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface LagouController {
    String value() default "";
}
```

LagouService

```
package com.lagou.edu.mvcframework.annotations;
import java.lang.annotation.*;

@Documented
@Target(ElementType.TYPE)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface LagouService {
    String value() default "";
}
```

LagouAutowired

```
package com.lagou.edu.mvcframework.annotations;
import java.lang.annotation.*;

@Documented
@Target(ElementType.FIELD)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface LagouAutowired {
    String value() default "";
}
```

LagouRequestMapping

```
package com.lagou.edu.mvcframework.annotations;

import java.lang.annotation.*;

@Documented
@Target({ElementType.TYPE,ElementType.METHOD})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface LagouRequestMapping {
    String value() default "";
}
```

LgDispatcherServlet

```
package com.lagou.edu.mvcframework.servlet;
import com.lagou.demo.service.IDemoService;
import com.lagou.edu.mvcframework.annotations.LagouAutowired;
import com.lagou.edu.mvcframework.annotations.LagouController;
```

```
import com.lagou.edu.mvcframework.annotations.LagouRequestMapping;
import com.lagou.edu.mvcframework.annotations.LagouService;
import com.lagou.edu.mvcframework.pojo.Handler;
import org.apache.commons.lang3.StringUtils;
import javax.servlet.ServletConfig;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.lang.reflect.Field;
import java.lang.reflect.InvocationTargetException;
import java.lang.reflect.Method;
import java.lang.reflect.Parameter;
import java.util.*;
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
public class LgDispatcherServlet extends HttpServlet {
   private Properties properties = new Properties();
    private List<String> classNames = new ArrayList<>(); // 缓存扫描到的类的
全限定类名
    // ioc容器
    private Map<String,Object> ioc = new HashMap<String,Object>();
    // handlerMapping
    //private Map<String,Method> handlerMapping = now HashMap<>(); // 存储
url和Method之间的映射关系
    private List<Handler> handlerMapping = new ArrayList<>();
    @Override
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException {
        // 1 加载配置文件 springmvc.properties
        String contextConfigLocation =
config.getInitParameter("contextConfigLocation");
        doLoadConfig(contextConfigLocation);
        // 2 扫描相关的类,扫描注解
        doScan(properties.getProperty("scanPackage"));
```

```
// 3 初始化bean对象(实现ioc容器,基于注解)
       doInstance();
       // 4 实现依赖注入
       doAutoWired();
       // 5 构造一个HandlerMapping处理器映射器,将配置好的url和Method建立映射关系
       initHandlerMapping();
       System.out.println("lagou mvc 初始化完成....");
       // 等待请求进入, 处理请求
   }
       构造一个HandlerMapping处理器映射器
       最关键的环节
       目的:将url和method建立关联
   private void initHandlerMapping() {
       if(ioc.isEmpty()) {return;}
       for(Map.Entry<String,Object> entry: ioc.entrySet()) {
           // 获取ioc中当前遍历的对象的class类型
           Class<?> aClass = entry.getValue().getClass();
           if(!aClass.isAnnotationPresent(LagouController.class))
{continue;}
           String baseUrl = "";
           if(aClass.isAnnotationPresent(LagouRequestMapping.class)) {
               LagouRequestMapping annotation =
aClass.getAnnotation(LagouRequestMapping.class);
               baseUrl = annotation.value(); // 等同于/demo
           }
           // 获取方法
           Method[] methods = aClass.getMethods();
           for (int i = 0; i < methods.length; i++) {</pre>
               Method method = methods[i];
               // 方法没有标识LagouRequestMapping, 就不处理
               if(!method.isAnnotationPresent(LagouRequestMapping.class))
{continue;}
               // 如果标识, 就处理
```

```
LagouRequestMapping annotation =
method.getAnnotation(LagouRequestMapping.class);
               String methodUrl = annotation.value(); // /query
               String url = baseUrl + methodUrl; // 计算出来的url
/demo/query
               // 把method所有信息及url封装为一个Handler
               Handler handler = new Handler(entry.getValue(), method,
Pattern.compile(url));
               // 计算方法的参数位置信息 // query(HttpServletRequest
request, HttpServletResponse response,String name)
               Parameter[] parameters = method.getParameters();
               for (int j = 0; j < parameters.length; j++) {</pre>
                   Parameter parameter = parameters[j];
                   if(parameter.getType() == HttpServletRequest.class | |
parameter.getType() == HttpServletResponse.class) {
                       // 如果是request和response对象,那么参数名称写
HttpServletRequest和HttpServletResponse
handler.getParamIndexMapping().put(parameter.getType().getSimpleName(),j)
                   }else{
 handler.getParamIndexMapping().put(parameter.getName(),j); // <name,2>
               }
               // 建立url和method之间的映射关系 (map缓存起来)
               handlerMapping.add(handler);
           }
       }
    }
    // 实现依赖注入
   private void doAutoWired() {
       if(ioc.isEmpty()) {return;}
       // 有对象, 再进行依赖注入处理
```

```
// 遍历ioc中所有对象,查看对象中的字段,是否有@LagouAutowired注解,如果有需
要维护依赖注入关系
       for(Map.Entry<String,Object> entry: ioc.entrySet()) {
           // 获取bean对象中的字段信息
           Field[] declaredFields =
entry.getValue().getClass().getDeclaredFields();
           // 遍历判断处理
           for (int i = 0; i < declaredFields.length; i++) {</pre>
              Field declaredField = declaredFields[i]; //
@LagouAutowired private IDemoService demoService;
if(!declaredField.isAnnotationPresent(LagouAutowired.class)) {
                  continue;
               }
               // 有该注解
              LagouAutowired annotation =
declaredField.getAnnotation(LagouAutowired.class);
               String beanName = annotation.value(); // 需要注入的bean的id
               if("".equals(beanName.trim())) {
                  // 没有配置具体的bean id, 那就需要根据当前字段类型注入(接口注
入) IDemoService
                  beanName = declaredField.getType().getName();
               }
               // 开启赋值
              declaredField.setAccessible(true);
              try {
                  declaredField.set(entry.getValue(),ioc.get(beanName));
               } catch (IllegalAccessException e) {
                  e.printStackTrace();
           }
       }
   }
   // ioc容器
   // 基于classNames缓存的类的全限定类名,以及反射技术,完成对象创建和管理
   private void doInstance() {
```

```
if(classNames.size() == 0) return;
       try{
           for (int i = 0; i < classNames.size(); i++) {</pre>
               String className = classNames.get(i); //
com.lagou.demo.controller.DemoController
               // 反射
               Class<?> aClass = Class.forName(className);
               // 区分controller, 区分service'
               if(aClass.isAnnotationPresent(LagouController.class)) {
                   // controller的id此处不做过多处理,不取value了,就拿类的首字
母小写作为id,保存到ioc中
                   String simpleName = aClass.getSimpleName();//
DemoController
                   String lowerFirstSimpleName = lowerFirst(simpleName);
// demoController
                   Object o = aClass.newInstance();
                   ioc.put(lowerFirstSimpleName,o);
               }else if(aClass.isAnnotationPresent(LagouService.class)) {
                   LagouService annotation =
aClass.getAnnotation(LagouService.class);
                   //获取注解value值
                   String beanName = annotation.value();
                   // 如果指定了id, 就以指定的为准
                   if(!"".equals(beanName.trim())) {
                       ioc.put(beanName,aClass.newInstance());
                   }else{
                       // 如果没有指定,就以类名首字母小写
                      beanName = lowerFirst(aClass.getSimpleName());
                       ioc.put(beanName,aClass.newInstance());
                   }
                   // service层往往是有接口的,面向接口开发,此时再以接口名为id,
放入一份对象到ioc中,便于后期根据接口类型注入
                   Class<?>[] interfaces = aClass.getInterfaces();
                   for (int j = 0; j < interfaces.length; j++) {</pre>
                       Class<?> anInterface = interfaces[j];
                       // 以接口的全限定类名作为id放入
 ioc.put(anInterface.getName(),aClass.newInstance());
               }else{
                   continue;
               }
```

```
}
        }catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    // 首字母小写方法
    public String lowerFirst(String str) {
        char[] chars = str.toCharArray();
        if('A' <= chars[0] && chars[0] <= 'Z') {
            chars[0] += 32;
       return String.valueOf(chars);
    }
    // 扫描类
    // scanPackage: com.lagou.demo package---> 磁盘上的文件夹 (File)
com/lagou/demo
    private void doScan(String scanPackage) {
        String scanPackagePath =
Thread.currentThread().getContextClassLoader().getResource("").getPath() +
scanPackage.replaceAll("\\.", "/");
        File pack = new File(scanPackagePath);
       File[] files = pack.listFiles();
       for(File file: files) {
            if(file.isDirectory()) { // 子package
                // 递归
               doScan(scanPackage + "." + file.getName()); //
com.lagou.demo.controller
            }else if(file.getName().endsWith(".class")) {
                String className = scanPackage + "." +
file.getName().replaceAll(".class", "");
               classNames.add(className);
            }
       }
```

```
}
   // 加载配置文件
   private void doLoadConfig(String contextConfigLocation) {
       InputStream resourceAsStream =
this.getClass().getClassLoader().getResourceAsStream(contextConfigLocation
);
       try {
           properties.load(resourceAsStream);
       } catch (IOException e) {
           e.printStackTrace();
       }
   }
   @Override
   protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
       doPost(req,resp);
   }
   @Override
   protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse
resp) throws ServletException, IOException {
       // 处理请求:根据url,找到对应的Method方法,进行调用
       // 获取uri
//
        String requestURI = req.getRequestURI();
//
        Method method = handlerMapping.get(requestURI);// 获取到一个反射的
方法
       // 反射调用,需要传入对象,需要传入参数,此处无法完成调用,没有把对象缓存起来,
也没有参数!!!! 改造initHandlerMapping();
//
       method.invoke() //
       // 根据uri获取到能够处理当前请求的hanlder(从handlermapping中(list))
       Handler handler = getHandler(req);
       if(handler == null) {
           resp.getWriter().write("404 not found");
           return;
       }
       // 参数绑定
```

```
// 获取所有参数类型数组,这个数组的长度就是我们最后要传入的args数组的长度
       Class<?>[] parameterTypes =
handler.getMethod().getParameterTypes();
       // 根据上述数组长度创建一个新的数组(参数数组,是要传入反射调用的)
       Object[] paraValues = new Object[parameterTypes.length];
       // 以下就是为了向参数数组中塞值,而且还得保证参数的顺序和方法中形参顺序一致
       Map<String, String[]> parameterMap = req.getParameterMap();
       // 遍历request中所有参数 (填充除了request, response之外的参数)
       for(Map.Entry<String,String[]> param: parameterMap.entrySet()) {
          // name=1&name=2 name [1,2]
          String value = StringUtils.join(param.getValue(), ","); // 如
同 1,2
          // 如果参数和方法中的参数匹配上了,填充数据
if(!handler.getParamIndexMapping().containsKey(param.getKey()))
{continue;}
          // 方法形参确实有该参数,找到它的索引位置,对应的把参数值放入paraValues
          Integer index =
handler.getParamIndexMapping().get(param.getKey());//name在第 2 个位置
          paraValues[index] = value; // 把前台传递过来的参数值填充到对应的位置
去
       }
       int requestIndex =
handler.getParamIndexMapping().get(HttpServletRequest.class.getSimpleName(
)); // 0
       paraValues[requestIndex] = req;
       int responseIndex =
handler.getParamIndexMapping().get(HttpServletResponse.class.getSimpleName
()); // 1
       paraValues[responseIndex] = resp;
       // 最终调用handler的method属性
       try {
```

```
handler.getMethod().invoke(handler.getController(),paraValues);
        } catch (IllegalAccessException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (InvocationTargetException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    private Handler getHandler(HttpServletRequest req) {
        if(handlerMapping.isEmpty()){return null;}
        String url = req.getRequestURI();
        for(Handler handler: handlerMapping) {
            Matcher matcher = handler.getPattern().matcher(url);
            if(!matcher.matches()){continue;}
            return handler;
        }
       return null;
    }
}
```

Pojo类Handler

```
package com.lagou.edu.mvcframework.pojo;

import javax.sound.midi.MetaEventListener;
import java.lang.reflect.Method;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.util.regex.Pattern;

/**

* 封装handler方法相关的信息

*/
public class Handler {

private Object controller; // method.invoke(obj,)

private Method method;
```

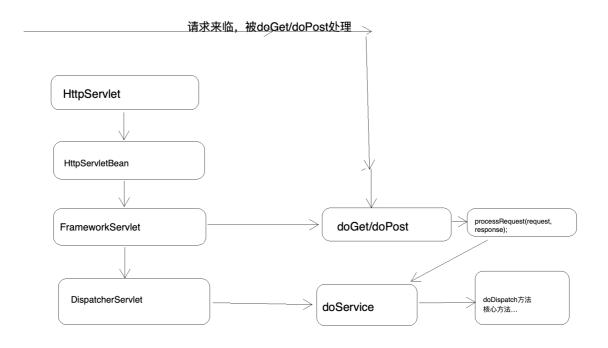
```
private Pattern pattern; // spring中url是支持正则的
   private Map<String,Integer> paramIndexMapping; // 参数顺序,是为了进行参数
绑定, key是参数名, value代表是第几个参数 <name,2>
    public Handler(Object controller, Method method, Pattern pattern) {
       this.controller = controller;
       this.method = method;
       this.pattern = pattern;
       this.paramIndexMapping = new HashMap<>();
    }
    public Object getController() {
       return controller;
    }
    public void setController(Object controller) {
       this.controller = controller;
    }
    public Method getMethod() {
       return method;
    }
    public void setMethod(Method method) {
       this.method = method;
    }
    public Pattern getPattern() {
       return pattern;
    }
    public void setPattern(Pattern pattern) {
       this.pattern = pattern;
    }
    public Map<String, Integer> getParamIndexMapping() {
       return paramIndexMapping;
    public void setParamIndexMapping(Map<String, Integer>
paramIndexMapping) {
       this.paramIndexMapping = paramIndexMapping;
    }
}
```

● web.xml配置

```
<!DOCTYPE web-app PUBLIC
 "-//Sun Microsystems, Inc.//DTD Web Application 2.3//EN"
 "http://java.sun.com/dtd/web-app_2_3.dtd" >
<web-app>
  <display-name>Archetype Created Web Application</display-name>
  <servlet>
    <servlet-name>lgoumvc</servlet-name>
    <servlet-</pre>
class>com.lagou.edu.mvcframework.servlet.LgDispatcherServlet</servlet-
class>
    <init-param>
      <param-name>contextConfigLocation</param-name>
      <param-value>springmvc.properties</param-value>
    </init-param>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>lgoumvc</servlet-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

第四部分 Spring MVC 源码深度剖析

第 1 节 前端控制器 DispatcherServlet 继承结构



第2节重要时机点分析

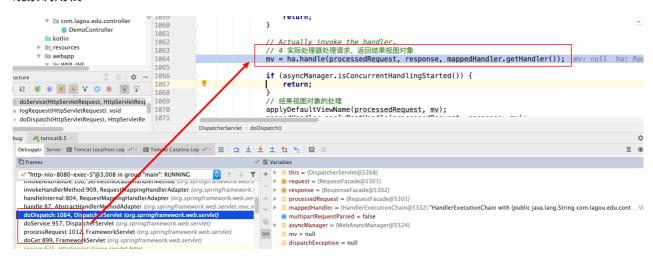
1) Handler方法的执行时机

打断点

```
@RequestMapping("/handle01")
public String handle01(String name, Map<String, Object> model) { name: "zhangsan" model: size = 6
System.out.println("+++++++handler业务逻辑处理中....");
Date date = new Date();
model.put("date", date);
return "success";
}

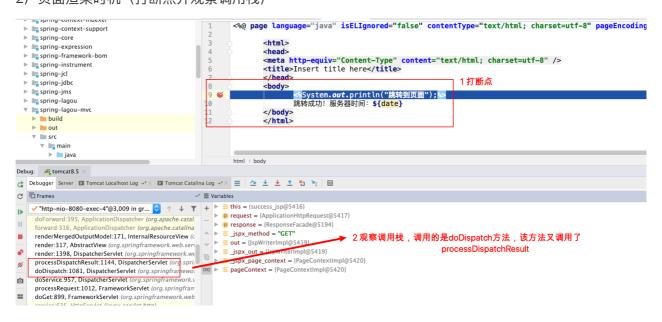
}
```

观察调用栈



doDispathch方法中的1064行代码完成handler方法的调用

2) 页面渲染时机(打断点并观察调用栈)



- SpringMVC处理请求的流程即为
 org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet#doDispatch方法的执行过程,其中步骤
 2、3、4、5是核心步骤
 - 1)调用getHandler()获取到能够处理当前请求的执行链 HandlerExecutionChain(Handler+拦截器)

但是如何去getHandler的? 后面进行分析

- 2)调用getHandlerAdapter();获取能够执行1)中Handler的适配器 但是如何去getHandlerAdapter的?后面进行分析
- 3) 适配器调用Handler执行ha.handle(总会返回一个ModelAndView对象)
- 4) 调用processDispatchResult()方法完成视图渲染跳转

```
protected void doDispatch(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws Exception {
   HttpServletRequest processedRequest = request;
   HandlerExecutionChain mappedHandler = null;
   boolean multipartRequestParsed = false;
   WebAsyncManager asyncManager = WebAsyncUtils.getAsyncManager(request);
   try {
     ModelAndView mv = null;
     Exception dispatchException = null;
     try {
       // 1 检查是否是文件上传的请求
       processedRequest = checkMultipart(request);
       multipartRequestParsed = (processedRequest != request);
       // Determine handler for the current request.
         2 取得处理当前请求的Controller,这里也称为Handler,即处理器
           这里并不是直接返回 Controller, 而是返回 HandlerExecutionChain 请求处
理链对象
           该对象封装了Handler和Inteceptor
       mappedHandler = getHandler(processedRequest);
       if (mappedHandler == null) {
         // 如果 handler 为空,则返回404
         noHandlerFound(processedRequest, response);
         return;
       }
       // Determine handler adapter for the current request.
       // 3 获取处理请求的处理器适配器 HandlerAdapter
       HandlerAdapter ha = getHandlerAdapter(mappedHandler.getHandler());
       // Process last-modified header, if supported by the handler.
       // 处理 last-modified 请求头
       String method = request.getMethod();
       boolean isGet = "GET".equals(method);
       if (isGet | "HEAD".equals(method)) {
```

```
long lastModified = ha.getLastModified(request,
mappedHandler.getHandler());
          if (new ServletWebRequest(request,
response).checkNotModified(lastModified) && isGet) {
            return;
          }
        }
        if (!mappedHandler.applyPreHandle(processedRequest, response)) {
          return;
        }
        // Actually invoke the handler.
        // 4 实际处理器处理请求,返回结果视图对象
        mv = ha.handle(processedRequest, response,
mappedHandler.getHandler());
        if (asyncManager.isConcurrentHandlingStarted()) {
          return;
        // 结果视图对象的处理
        applyDefaultViewName(processedRequest, mv);
        mappedHandler.applyPostHandle(processedRequest, response, mv);
      catch (Exception ex) {
        dispatchException = ex;
      catch (Throwable err) {
        // As of 4.3, we're processing Errors thrown from handler methods
as well.
        // making them available for @ExceptionHandler methods and other
scenarios.
        dispatchException = new NestedServletException("Handler dispatch
failed", err);
      }
      // 5 跳转页面, 渲染视图
      processDispatchResult(processedRequest, response, mappedHandler, mv,
dispatchException);
    }
    catch (Exception ex) {
      //最终会调用HandlerInterceptor的afterCompletion 方法
      \verb|triggerAfterCompletion|| (\verb|processedRequest|, \verb|response|, \verb|mappedHandler|, \\
ex);
    }
    catch (Throwable err) {
      //最终会调用HandlerInterceptor的afterCompletion 方法
      triggerAfterCompletion(processedRequest, response, mappedHandler,
          new NestedServletException("Handler processing failed", err));
    }
```

```
finally {
    if (asyncManager.isConcurrentHandlingStarted()) {
        // Instead of postHandle and afterCompletion
        if (mappedHandler != null) {

mappedHandler.applyAfterConcurrentHandlingStarted(processedRequest, response);
      }
    }
    else {
        // Clean up any resources used by a multipart request.
        if (multipartRequestParsed) {
            cleanupMultipart(processedRequest);
        }
    }
    }
}
```

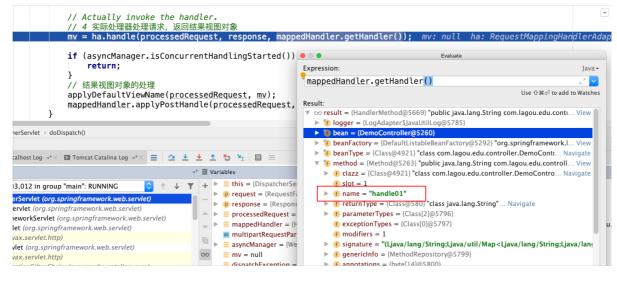
第 3 节 核心步骤getHandler方法剖析

遍历两个HandlerMapping,试图获取能够处理当前请求的执行链

第 4 节 核心步骤getHandlerAdapter方法剖析

遍历各个HandlerAdapter,看哪个Adapter支持处理当前Handler

第5节核心步骤ha.handle方法剖析



● 断点从入口进入

```
ModelAndView may:
    checkRequest(request);
     // Execute invokeHandlerMethod in synchronized block if required.
       判断当前是否需要支持在同一个session中只能线性地处理请求
    if (this.synchronizeOnSession) {    synchronizeOnSession: false
        // 获取当前请求的session对象
        HttpSession session = request.getSession( create: false);
if (session != null) {
           // 为当前session生成一个唯一的可以用于锁定的key
           Object mutex = WebUtils.getSessionMutex(session);
synchronized (mutex) {
              // 对HandlerMethod进行参数等的适配处理,并调用目标handler
              mav = invokeHandlerMethod(request, response, handlerMethod);
        else {
           // No HttpSession available -> no mutex necessary
// 如果当前不存在session、则直接对HandlerMethod进行适配
              = invokeHandlerMethod(request, response, handlerMethod);
        // No synchronization on session demanded at all...
          如果当前不需要对session进行同步处理,则直接对HandlerMethod进行适配
        may = invokeHandlerMethod(request, response, handlerMethod):
// 对请求参数进行处理,调用目标HandlerMethod,并且将返回值封装为一个ModelAndView对象
invocableMethod.invokeAndHandle(webRequest, mavContainer);
if (asyncManager.isConcurrentHandlingStarted()) {
     return null;
}
 // 对目标handler的参数进行处理,并且调用目标handler
 Object returnValue = invokeForRequest(webRequest, mavContainer, providedArgs);
 @Nullable
 public Object invokeForRequest(NativeWebRequest request, @Nullable ModelAndViewContainer mavContainer,
        Object... providedArgs) throws Exception { providedArgs: Object[0]@6009
    // 将request中的参数转换为当前handler的参数形式
    Object[] args = getMethodArgumentValues(request, mavContainer, providedArgs); request:
```

第 6 节 核心步骤processDispatchResult方法剖析

logger.trace("Arguments: " + Arrays.toString(args));
}
// 这里doInvoke()方法主要是结合处理后的参数,使用反射对目标方法进行调用

if (logger.isTraceEnabled()) {

return doInvoke(args);

● render方法完成渲染

```
private void processDispatchResult(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, request,
        @Nullable HandlerExecutionChain mappedHandler, @Nullable ModelAndView mv, mappedHandler:
        @Nullable Exception exception) throws Exception { exception: null
    boolean errorView = false; errorView: false
   if (exception != null) {
        if (exception instanceof ModelAndViewDefiningException) {
            logger.debug( message: "ModelAndViewDefiningException encountered", exception);
            mv = ((ModelAndViewDefiningException) exception).getModelAndView();
        else {
            Object handler = (mappedHandler != null ? mappedHandler.getHandler() : null); mappedHandler
            mv = processHandlerException(request, response, handler, exception); exception: null
            errorView = (mv != null); errorView: false
       }
    // Did the handler return a view to render?
   if (mv != null && !mv.wasCleared()) {
      render(mv, request, response); mv:
if (errorView) {
                                             "ModelAndView [view="success"; model={date=Tue Oct 08
            WebUtils.clearErrorRequestAttributes(request);
```

视图解析器解析出View视图对象

```
Locale locale, HttpServletRequest request) throws Exception { locale: "zh_CN" request: RequestFa_id if (this.viewResolvers! = null) {

for (ViewResolver viewResolver: this.viewResolvers) { view view = viewResolver.resolveViewName(viewName, local if (view! = null) {

return view;
}

return null;
}
```

● 在解析出View视图对象的过程中会判断是否重定向、是否转发等,不同的情况封装的是不同的 View实现

● 解析出View视图对象的过程中,要将逻辑视图名解析为物理视图名

```
protected AbstractUrlBasedView buildView(String viewName) throws Exception {
   Class<?> viewClass = getViewClass();
   Assert. state(viewClass != null, "No view class");
   AbstractUrlBasedView view = (AbstractUrlBasedView) BeanUtils.instantiateClass(viewClass);
   // 逻辑视图名转换为物理视图名
   view.setUrl(getPrefix() + viewName + getSuffix());
                                                             🌥 解析出物理视图名
   String contentType = getContentType();
   if (contentType != null) {
                                                                 (拼接前缀和后缀)
      view.setContentType(contentType);
   }
   view.setRequestContextAttribute(getRequestContextAttribute());
   view.setAttributesMap(getAttributesMap());
   Boolean exposePathVariables = getExposePathVariables();
   if (exposePathVariables != null) {
      view.setExposePathVariables(exposePathVariables);
   Boolean exposeContextBeansAsAttributes = getExposeContextBeansAsAttributes();
   if (exposeContextBeansAsAttributes != null) {
      view.setExposeContextBeansAsAttributes(exposeContextBeansAsAttributes);
   String[] exposedContextBeanNames = getExposedContextBeanNames();
   if (exposedContextBeanNames != null) {
      view.setExposedContextBeanNames(exposedContextBeanNames);
   return view;
}
封装View视图对象之后,调用了view对象的render方法
          // Delegate to the View object for rendering.
          if (logger.isTraceEnabled()) {
              logger.trace("Rendering view [" + view + "] ");
         try {
              if (mv.getStatus() != null) {
                  response.setStatus(mv.getStatus().value());
              view.render(mv.getModelInternal(), request, response); view: "org.springfram
```

渲染数据

 把modelMap中的数据暴露到request域中,这也是为什么后台model.add之后在jsp中可以从请求 域取出来的根本原因

• 将数据设置到请求域中

```
![image-20200106150747033](/Users/yingdian/Library/Application Support/typora-user-images/image-20200106150747033.png

*/

protected void exposeModelAsRequestAttributes(Map<String, Object> model; size = 1

HttpServletRequest request) throws Exception { request: RequestFacade@5268

model.forEach((name, value) -> { model: size = 1}

if (value != null) {
    request.setAttribute(name, value);
    }

else {
    request.removeAttribute(name);
    }
});
});
```

第7节 SpringMVC九大组件初始化

1) 在DispatcherServlet中定义了九个属性,每一个属性都对应一种组件

```
/** MultipartResolver used by this servlet. */
// 多部件解析器
@Nullable
private MultipartResolver multipartResolver;
/** LocaleResolver used by this servlet. */
// 区域化 国际化解析器
@Nullable
private LocaleResolver localeResolver;
/** ThemeResolver used by this servlet. */
// 主题解析器
@Nullable
private ThemeResolver themeResolver;
/** List of HandlerMappings used by this servlet. */
// 处理器映射器组件
@Nullable
private List<HandlerMapping> handlerMappings;
/** List of HandlerAdapters used by this servlet. */
// 处理器适配器组件
@Nullable
```

```
private List<HandlerAdapter> handlerAdapters;
/** List of HandlerExceptionResolvers used by this servlet. */
// 异常解析器组件
@Nullable
private List<HandlerExceptionResolver> handlerExceptionResolvers;
/** RequestToViewNameTranslator used by this servlet. */
// 默认视图名转换器组件
@Nullable
private RequestToViewNameTranslator viewNameTranslator;
/** FlashMapManager used by this servlet. */
// flash属性管理组件
@Nullable
private FlashMapManager flashMapManager;
/** List of ViewResolvers used by this servlet. */
// 视图解析器
@Nullable
private List<ViewResolver> viewResolvers;
```

九大组件都是定义了接口,接口其实就是定义了该组件的规范,比如ViewResolver、HandlerAdapter 等都是接口

- 2) 九大组件的初始化时机
 - DispatcherServlet中的onRefresh(),该方法中初始化了九大组件

```
@Override
protected void onRefresh(ApplicationContext context) {
    // 初始化策略
    initStrategies(context);
}
```

● initStrategies方法

```
protected void initStrategies(ApplicationContext context) {
     // 多文件上传的组件
     initMultipartResolver(context);
     // 初始化本地语言环境
     initLocaleResolver(context);
     // 初始化模板处理器
     initThemeResolver(context);
     // 初始化HandlerMapping
     initHandlerMappings(context);
     // 初始化参数适配器
     initHandlerAdapters(context);
     // 初始化异常拦截器
     initHandlerExceptionResolvers(context);
     // 初始化视图预处理器
     initRequestToViewNameTranslator(context);
     // 初始化视图转换器
     initViewResolvers(context);
     // 初始化 FlashMap 管理器
     initFlashMapManager(context);
 ● 观察其中的一个组件initHandlerMappings(context)
private void initHandlerMappings(ApplicationContext context) {
  this.handlerMappings = null;
  if (this.detectAllHandlerMappings) {
     // Find all HandlerMappings in the ApplicationContext, including ancestor contexts.
     //按照HandlerMapping.class类型去joc容器中找到所有的HandlerMapping
     Map<String, HandlerMapping> matchingBeans =
          BeanFactoryUtils.beansOfTypeIncludingAncestors(context, HandlerMapping.class, true, false);
     if (!matchingBeans.isEmpty()) {
       this.handlerMappings = new ArrayList (matchingBeans.values());
       // We keep HandlerMappings in sorted order.
       AnnotationAwareOrderComparator.sort(this.handlerMappings);
    }
  }
  else {
     try {
       //否则在ioc中按照固定名称id(handlerMapping)去找
       HandlerMapping hm = context.getBean(HANDLER_MAPPING_BEAN_NAME, HandlerMapping.class);
       this.handlerMappings = Collections.singletonList(hm);
     catch (NoSuchBeanDefinitionException ex) {
       // Ignore, we'll add a default HandlerMapping later.
  }
  // Ensure we have at least one HandlerMapping, by registering
  // a default HandlerMapping if no other mappings are found.
  if (this.handlerMappings == null) {
     //最后还为空则按照默认策略生成
     // 按照默认方式实例化生成HandlerMapping
     this.handlerMappings = getDefaultStrategies(context, HandlerMapping.class);
     if (logger.isTraceEnabled()) {
       logger.trace("No HandlerMappings declared for servlet " + getServletName() +
             ": using default strategies from DispatcherServlet.properties");
  }
}
```

● 如果按照类型和按照固定id从ioc容器中找不到对应组件,则会按照默认策略进行注册初始化,默认策略在DispatcherServlet.properties文件中配置

```
@SuppressWarnings("unchecked")
protected <T> List<T> getDefaultStrategies(ApplicationContext context, Class<T> strategyInterface) {
   String key = strategyInterface.getName();
   String value = defaultStrategies.getProperty(key); -->>> DispatcherServlet.properties
   if (value != null) {
      String[] classNames = StringUtils.commaDelimitedListToStringArray(value);
      List<T> strategies = new ArrayList (classNames.length);
      for (String className : classNames) {
         try {
            Class<?> clazz = ClassUtils.forName(className, DispatcherServlet.class.getClassLoader());
            Object strategy = createDefaultStrategy(context, clazz);
            strategies.add((T) strategy);
         }
         catch (ClassNotFoundException ex) {
            throw new BeanInitializationException(
                  "Could not find DispatcherServlet's default strategy class [" + className +
                  "] for interface [" + key + "]", ex);
         catch (LinkageError err) {
            throw new BeanInitializationException(
                  "Unresolvable class definition for DispatcherServlet's default strategy class [" +
                  className + "] for interface [" + key + "]", err);
         }
      }
      return strategies;
  }
  else {
      return new LinkedList<>();
```

• DispatcherServlet.properties

```
org.springframework.web.servlet.LocaleResolver=org.springframework.web.servlet.i18n.AcceptHeaderLocaleResolver
org.springframework.web.servlet.ThemeResolver=org.springframework.web.servlet.theme.FixedThemeResolver
org.springframework.web.servlet.HandlerMapping=org.springframework.web.servlet.handler.BeanNameUrlHandlerMapping,\
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerMapping
org.springframework.web.servlet.mvc.SimpleControllerHandlerAdapter,\
org.springframework.web.servlet.mvc.simpleControllerHandlerAdapter,\
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter

org.springframework.web.servlet.HandlerExceptionResolver=org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ExceptionHandlerExceptionResolver
org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.ResponseStatusExceptionResolver,\
org.springframework.web.servlet.mvc.support.DefaultHandlerExceptionResolver
org.springframework.web.servlet.RequestToViewNameTranslator=org.springframework.web.servlet.view.DefaultRequestToViewNameTranslator
org.springframework.web.servlet.FlashMapManager=org.springframework.web.servlet.support.SessionFlashMapManager
```

• 注意: 多部件解析器的初始化必须按照id注册对象 (multipartResolver)

第五部分 SSM 整合

第1节整合策略

SSM = Spring + SpringMVC + Mybatis = (Spring + Mybatis) + SpringMVC

先整合 Spring + Mybatis

然后再整合 SpringMVC

基于的需求: 查询 Account 表的全部数据显示到页面

第2节 Mybatis整合Spring

- 整合目标
 - o 数据库连接池以及事务管理都交给Spring容器来完成
 - o SqlSessionFactory对象应该放到Spring容器中作为单例对象管理
 - o Mapper动态代理对象交给Spring管理,我们从Spring容器中直接获得Mapper的代理对象
- 整合所需 Jar 分析
 - o Junit测试jar (4.12版本)
 - o Mybatis的jar (3.4.5)
 - o Spring相关jar(spring-context、spring-test、spring-jdbc、spring-tx、spring-aop、aspectjweaver)
 - o Mybatis/Spring整合包jar (mybatis-spring-xx.jar)
 - o Mysql数据库驱动jar
 - o Druid数据库连接池的jar
- 整合后的 Pom 坐标

```
<!--junit-->
<dependency>
 <groupId>junit</groupId>
 <artifactId>junit</artifactId>
 <version>4.12</version>
 <scope>test</scope>
</dependency>
<!--mybatis-->
<dependency>
 <groupId>org.mybatis
 <artifactId>mybatis</artifactId>
 <version>3.4.5
</dependency>
<!--spring相关-->
<dependency>
 <groupId>org.springframework</groupId>
 <artifactId>spring-context</artifactId>
 <version>5.1.12.RELEASE
</dependency>
<dependency>
```

```
<groupId>org.springframework</groupId>
 <artifactId>spring-test</artifactId>
 <version>5.1.12.RELEASE
</dependency>
<dependency>
 <groupId>org.springframework</groupId>
 <artifactId>spring-jdbc</artifactId>
 <version>5.1.12.RELEASE
</dependency>
<dependency>
 <groupId>org.springframework</groupId>
 <artifactId>spring-tx</artifactId>
 <version>5.1.12.RELEASE
</dependency>
<dependency>
 <groupId>org.springframework</groupId>
 <artifactId>spring-aop</artifactId>
 <version>5.1.12.RELEASE
</dependency>
<dependency>
 <groupId>org.aspectj</groupId>
 <artifactId>aspectjweaver</artifactId>
 <version>1.8.9
</dependency>
<!--mybatis与spring的整合包-->
<dependency>
 <groupId>org.mybatis
 <artifactId>mybatis-spring</artifactId>
 <version>2.0.3
</dependency>
<!--数据库驱动jar-->
<dependency>
 <groupId>mysql</groupId>
 <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
 <version>5.1.46
</dependency>
<!--druid连接池-->
<dependency>
 <groupId>com.alibaba
 <artifactId>druid</artifactId>
 <version>1.1.21</version>
</dependency>
```

• jdbc.properties

```
jdbc.driver=com.mysql.jdbc.Driver
jdbc.url=jdbc:mysql://localhost:3306/bank
jdbc.username=root
jdbc.password=123456
```

● Spring 配置文件

applicationContext-dao.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
      xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
      xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:schemaLocation="
      http://www.springframework.org/schema/beans
      http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
      http://www.springframework.org/schema/context
      http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
      http://www.springframework.org/schema/tx
      http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx.xsd
">
   <!--包扫描-->
   <context:component-scan base-package="com.lagou.edu.mapper"/>
   <!--数据库连接池以及事务管理都交给Spring容器来完成-->
       <!--引入外部资源文件-->
       <context:property-placeholder</pre>
location="classpath:jdbc.properties"/>
       <!--第三方jar中的bean定义在xml中-->
       <bean id="dataSource"</pre>
class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource">
           cproperty name="driverClassName" value="${jdbc.driver}"/>
           cproperty name="url" value="${jdbc.url}"/>
           cproperty name="username" value="${jdbc.username}"/>
           cproperty name="password" value="${jdbc.password}"/>
       </bean>
   <!--SqlSessionFactory对象应该放到Spring容器中作为单例对象管理
       原来mybaits中sqlSessionFactory的构建是需要素材的: SqlMapConfig.xml中的内
容
```

```
<bean id="sqlSessionFactory"</pre>
class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">
       <!--别名映射扫描-->
       cproperty name="typeAliasesPackage" value="com.lagou.edu.pojo"/>
       <!--数据源dataSource-->
       roperty name="dataSource" ref="dataSource"/>
   </bean>
   <!--Mapper动态代理对象交给Spring管理,我们从Spring容器中直接获得Mapper的代理对
象-->
   <!--扫描mapper接口,生成代理对象,生成的代理对象会存储在ioc容器中-->
   <bean class="org.mybatis.spring.mapper.MapperScannerConfigurer">
       <!--mapper接口包路径配置-->
       cproperty name="basePackage" value="com.lagou.edu.mapper"/>
       cproperty name="sqlSessionFactoryBeanName"
value="sqlSessionFactory"/>
   </bean>
</beans>
```

applicationContext-service.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
       xmlns:lgContext="http://www.springframework.org/schema/context"
       xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="
       http://www.springframework.org/schema/beans
       http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
       http://www.springframework.org/schema/context
       http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
       http://www.springframework.org/schema/tx
       http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx.xsd
">
   <!--包扫描-->
   <lgContext:component-scan base-package="com.lagou.edu.service"/>
    <!--事务管理-->
   <bean id="transactionManager"</pre>
class="org.springframework.jdbc.datasource.DataSourceTransactionManager">
        cproperty name="dataSource" ref="dataSource"/>
    </bean>
```

```
<!--事务管理注解驱动-->
<tx:annotation-driven transaction-manager="transactionManager"/>
</beans>
```

● AccountMapper接口

```
package com.lagou.edu.mapper;
import com.lagou.edu.pojo.Account;
import java.util.List;

public interface AccountMapper {

// 定义dao层接口方法--> 查询account表所有数据
List<Account> queryAccountList() throws Exception;
}
```

AccountMapper.xml

```
<!DOCTYPE mapper PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"

"http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">

<mapper namespace="com.lagou.edu.mapper.AccountMapper">

<select id="queryAccountList" resultType="com.lagou.edu.pojo.Account">
        select * from account
    </select>
</mapper>
```

• 测试程序

```
import com.lagou.edu.pojo.Account;
import com.lagou.edu.service.AccountService;
import org.junit.Test;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.test.context.ContextConfiguration;
import org.springframework.test.context.junit4.SpringJUnit4ClassRunner;
import java.util.List;

@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(locations = {"classpath*:application*.xml"})
```

第 3 节 整合SpringMVC

● 整合思路

把SpringMVC的入门案例整合进来即可(在已有工程基础之上开发一个SpringMVC入门案例)

引入pom坐标

```
<!--SpringMVC-->
<dependency>
 <groupId>org.springframework</groupId>
 <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
 <version>5.1.12.RELEASE
</dependency>
<!--jsp-api&servlet-api-->
<dependency>
 <groupId>javax.servlet</groupId>
 <artifactId>jsp-api</artifactId>
 <version>2.0</version>
 <scope>provided</scope>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>javax.servlet</groupId>
  <artifactId>javax.servlet-api</artifactId>
  <version>3.1.0
  <scope>provided</scope>
</dependency>
<!--页面使用jstl表达式-->
<dependency>
 <groupId>jstl</groupId>
 <artifactId>jstl</artifactId>
  <version>1.2</version>
</dependency>
```

```
<dependency>
 <groupId>taglibs
 <artifactId>standard</artifactId>
 <version>1.1.2
</dependency>
<!--json数据交互所需jar, start-->
<dependency>
 <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
 <artifactId>jackson-core</artifactId>
 <version>2.9.0
</dependency>
<dependency>
 <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
 <artifactId>jackson-databind</artifactId>
 <version>2.9.0
</dependency>
<dependency>
 <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
 <artifactId>jackson-annotations</artifactId>
 <version>2.9.0
</dependency>
<!--json数据交互所需jar, end-->
```

- 添加SpringMVC 入门案例
 - o springmvc.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
       xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
       xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
       http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
       http://www.springframework.org/schema/context
       http://www.springframework.org/schema/context/spring-
context.xsd
       http://www.springframework.org/schema/mvc
       http://www.springframework.org/schema/mvc/spring-mvc.xsd
">
    <!--扫描controller-->
    <context:component-scan base-package="com.lagou.edu.controller"/>
    <mvc:annotation-driven/>
</beans>
```

```
package com.lagou.edu.controller;
import com.lagou.edu.pojo.Account;
import com.lagou.edu.service.AccountService;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
import java.util.List;
@Controller
@RequestMapping("/account")
public class AccountController {
   /**
     * Spring容器和SpringMVC容器是有层次的(父子容器)
     * Spring容器: service对象+dao对象
     * SpringMVC容器: controller对象, , , , 可以引用到Spring容器中的对象
     */
   @Autowired
   private AccountService accountService;
   @RequestMapping("/queryAll")
   @ResponseBody
   public List<Account> queryAll() throws Exception {
       return accountService.queryAccountList();
   }
}
```

web.xml

```
</context-param>
  <!--spring框架启动-->
  <listener>
    stener-
class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-
  </listener>
  <!--springmvc启动-->
 <servlet>
    <servlet-name>springmvc</servlet-name>
    <servlet-</pre>
class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet/servlet-
class>
   <init-param>
      <param-name>contextConfigLocation</param-name>
      <param-value>classpath*:springmvc.xml</param-value>
    </init-param>
    <le><load-on-startup>1</load-on-startup>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
   <servlet-name>springmvc</servlet-name>
    <url-pattern>/</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

第六部分 附录

附录一 乱码问题解决

• Post请求乱码, web.xml中加入过滤器

• Get请求乱码(Get请求乱码需要修改tomcat下server.xml的配置)

```
<Connector URIEncoding="utf-8" connectionTimeout="20000" port="8080"
protocol="HTTP/1.1" redirectPort="8443"/>
```

附录二 玩转Spring MVC 必备设计模式

说明:本部分设计模式作为直播扩展内容的一部分

1) 策略模式

策略模式(Strategy),就是一个问题有多种解决方案,选择其中的一种使用,这种情况下我们使用策略模式来实现灵活地选择,也能够方便地增加新的解决方案。比如做数学题,一个问题的解法可能有多种;再比如商场的打折促销活动,打折方案也有很多种,有些商品是不参与折扣活动要按照原价销售,有些商品打8.5折,有些打6折,有些是返现5元等。

结构

策略 (Strategy)

定义所有支持算法的公共接口。 Context 使用这个接口来调用某 ConcreteStrategy 定义的算法。

策略实现(ConcreteStrategy)

实现了Strategy 接口的具体算法

上下文(Context)

维护一个 Strategy 对象的引用

用一个 ConcreteStrategy 对象来装配

可定义一个接口方法让 Strategy 访问它的数据

• 示例

假如现在有一个商场优惠活动,有的商品原价售卖,有的商品打8.5折,有的商品打6折,有的返现 5元

```
package designpattern.strategy.old;
import java.text.MessageFormat;

public class BuyGoods {
   private String goods;
   private double price;
```

```
private double finalPrice;
   private String desc;
   public BuyGoods(String goods, double price) {
       this.goods = goods;
       this.price = price;
   }
   public double calculate(String discountType) {
       if ("discount85".equals(discountType)) {
           finalPrice = price * 0.85;
           desc = "该商品可享受8.5折优惠";
       } else if ("discount6".equals(discountType)) {
           finalPrice = price * 0.6;
           desc = "该商品可享受6折优惠";
       } else if ("return5".equals(discountType)) {
           finalPrice = price >= 5 ? price - 5 : 0;
           desc = "该商品可返现5元";
       } else {
           finalPrice = price;
           desc = "对不起,该商品不参与优惠活动";
       }
       System.out.println(MessageFormat.format("您购买的商品为: {0}, 原价为:
{1}, {2}, 最终售卖价格为: {3}", goods, price, desc, finalPrice));
       return finalPrice;
   }
}
```

测试

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        BuyGoods buyGoods1 = new BuyGoods("Java编程思想", 99.00);
        buyGoods1.calculate("discount85");

        BuyGoods buyGoods2 = new BuyGoods("罗技鼠标", 66 );
        buyGoods2.calculate("discount6");

        BuyGoods buyGoods3 = new BuyGoods("苹果笔记本", 15000.00);
        buyGoods3.calculate("return5");

        BuyGoods buyGoods4 = new BuyGoods("佳能相机", 1900);
        buyGoods4.calculate(null);
    }
}
```

- 增加或者修改打折方案时必须修改 BuyGoods 类源代码,违反了面向对象设计的 "开闭原则",代码的灵活性和扩展性较差。
- 打折方案代码聚合在一起,如果其他项目需要重用某个打折方案的代码,只能复制粘贴对应 代码,无法以类组件的方式进行重用,代码的复用性差。
- BuyGoods 类的 calculate() 方法随着优惠方案的增多会非常庞大、代码中会出现很多if分支、可维护性差。

此时,我们可以使用策略模式对 BuyGoods 类进行重构,将打折方案逻辑(算法)的定义和使用分离。

抽象策略类 AbstractDiscount,它是所有具体打折方案(算法)的父类,定义了一个 discount 抽象方法

```
package designpattern.strategy.now.discount;
public abstract class AbstractDiscount {
    public double getFinalPrice() {
       return finalPrice;
    public void setFinalPrice(double finalPrice) {
       this.finalPrice = finalPrice;
    }
    public String getDesc() {
       return desc;
    }
    public void setDesc(String desc) {
       this.desc = desc;
    }
    protected double finalPrice;
   protected String desc;
    public IDiscount(String desc) {
       this.desc = desc;
    }
    public abstract double discount(double price);
}
```

四种具体策略类,继承自抽象策略类 AbstractDiscount,并在 discount 方法中实现具体的打折方案(算法)

```
package designpattern.strategy.now.discount.impl;
import designpattern.strategy.now.discount.AbstractDiscount;
```

```
public class Discount85 extends AbstractDiscount {
    public Discount85() {
        super("该商品可享受8.5折优惠");
    }
    @Override
   public double discount(double price) {
        finalPrice = price * 0.85;
       return finalPrice;
}
package designpattern.strategy.now.discount.impl;
import designpattern.strategy.now.discount.AbstractDiscount;
public class Discount6 extends AbstractDiscount {
   public Discount6() {
       super("该商品可享受6折优惠");
    }
    @Override
    public double discount(double price) {
       finalPrice = price * 0.6;
       return finalPrice;
   }
}
package designpattern.strategy.now.discount.impl;
import designpattern.strategy.now.discount.AbstractDiscount;
public class Return5 extends AbstractDiscount {
    public Return5() {
       super("该商品可返现5元");
    }
    @Override
   public double discount(double price) {
       this.finalPrice = price >= 5 ? price - 5 : 0;
       return finalPrice;
    }
}
package designpattern.strategy.now.discount.impl;
```

```
import designpattern.strategy.now.discount.AbstractDiscount;

public class NoDiscount extends AbstractDiscount {
    public NoDiscount() {
        super("对不起, 该商品不参与优惠活动");
    }

    @Override
    public double discount(double price) {
        finalPrice = price;
        return finalPrice;
    }
}
```

类 BuyGoods,维护了一个 AbstractDiscount 引用

```
package designpattern.strategy.now;
{\tt import \ designpattern.strategy.now.discount.} Abstract {\tt Discount;}
import java.text.MessageFormat;
public class BuyGoods {
    private String goods;
   private double price;
    private AbstractDiscount abstractDiscount;
    public BuyGoods (String goods, double price, AbstractDiscount
abstractDiscount) {
        this.goods = goods;
        this.price = price;
        this.abstractDiscount = abstractDiscount;
    }
    public double calculate() {
        double finalPrice = abstractDiscount.discount(this.price);
        String desc = abstractDiscount.getDesc();
        System.out.println(MessageFormat.format("商品: {0}, 原价: {1}, {2}, 最
终价格为: {3}", goods, price, desc, finalPrice));
        return finalPrice;
    }
}
```

测试

```
package designpattern.strategy.now;
```

```
import designpattern.strategy.now.discount.impl.*;
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        BuyGoods buyGoods1 = new BuyGoods("Java编程思想", 99.00, new
Discount85());
       buyGoods1.calculate();
        BuyGoods buyGoods2 = new BuyGoods("罗技鼠标", 66, new Discount6());
        buyGoods2.calculate();
        BuyGoods buyGoods3 = new BuyGoods("苹果笔记本", 15000.00, new
Return5());
        buyGoods3.calculate();
        BuyGoods buyGoods4 = new BuyGoods("佳能相机", 1900, new
NoDiscount());
       buyGoods4.calculate();
   }
}
```

重构后:

- 增加新的优惠方案时只需要继承抽象策略类即可,修改优惠方案时不需要修改BuyGoods类源码;
- 代码复用也变得简单,直接复用某一个具体策略类即可;
- o BuyGoods类的calculate变得简洁,没有了原本的if分支;

2) 模板方法模式

● 模板方法模式是指定义一个算法的骨架,并允许子类为一个或者多个步骤提供实现。模板方法模式 使得子类可以在不改变算法结构的情况下,重新定义算法的某些步骤,属于行为型设计模式。

采用模板方法模式的核心思路是处理某个流程的代码已经具备,但其中某些节点的代码暂时不能确定。此时可以使用模板方法。

示例

```
/**

* 面试大厂流程类

*/
public abstract class Interview {

private final void register() {

System.out.println("面试登记");
}
protected abstract void communicate();
```

```
private final void notifyResult() {
    System.out.println("HR小姐姐通知面试结果");
}
protected final void process() {
    this.register();
    this.communicate();
    this.notifyResult();
}
```

Java岗位面试者

```
package com.lagou.edu;

/**
  * 面试人员1, 它是来面试Java工程师的
  */
public class Intervieweel extends Interview{
    public void communicate() {
        System.out.println("我是面试人员1, 来面试Java工程师, 我们聊的是Java相关内容");
    }
}
```

前端岗位面试者

```
package com.lagou.edu;

/**
  * 面试人员2, 它是来面试前端工程师的
  */
public class Interviewee2 extends Interview{
    public void communicate() {
        System.out.println("我是面试人员2, 来面试前端工程师, 我们聊的是前端相关内容");
    }
}
```

客户端测试类

```
package com.lagou.edu;
```

```
public class InterviewTest {
    public static void main(String[] args) {
        // 面试Java工程师
        Interview interviewee1 = new Interviewee1();
        interviewee1.process();

        // 面试前端工程师
        Interview interviewee2 = new Interviewee2();
        interviewee2.process();
    }
}
```

打印结果

/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-11.0.5.jdk/Conte面试Javain/j面试登记 我是面试人员1,来面试Java工程师,我们聊的是Java相关内容 的流程 HR/J组组通知面试结果 面试仓记 我是面试人员2,来面试前端工程师,我们聊的是前端相关内容 HR/J组组通知面试结果 的流程

3) 适配器模式

使得原本由于接口不兼容而不能一起工作、不能统一管理的那些类可以一起工作、可以进行统一管理

● 解决接口不兼容而不能一起工作问题,**看下面一个非常经典的案例** 在中国,民用电都是220v交流电,但是手机锂电池用的都是5v直流电。因此,我们给手机充电时就需要使用电源适配器来进行转换。使用代码还原这个生活场景 创建AC220类,表示220v交流电

```
package com.lagou.edu;
import com.sun.org.apache.bcel.internal.generic.RETURN;

public class AC220 {
    public int outputAC220V() {
        int output = 220;
        System.out.println("输出交流电" + output + "V");
        return output;
    }
}
```

创建DC5接口、表示5V直流电:

```
package com.lagou.edu;

public interface DC5 {
   int outputDC5V();
}
```

创建电源适配器类 PowerAdapter

```
package com.lagou.edu;

public class PowerAdapter implements DC5 {

    private AC220 ac220;

    public PowerAdapter(AC220 ac220) {
        this.ac220 = ac220;
    }

    public int outputDC5V() {
        int adapterInput = ac220.outputAC220V();
        // 变压器...
        int adapterOutput = adapterInput/44;
        System.out.println("使用 PowerAdapter 输入AC:" + adapterInput + "V");
        return adapterOutput;
    }
}
```

客户端测试代码

```
package com.lagou.edu;

public class AdapterTest {

   public static void main(String[] args) {
       DC5 dc5 = new PowerAdapter(new AC220());
       dc5.outputDC5V();
   }
}
```

在上面的案例中,通过增加电源适配器类PowerAdapter实现了二者的兼容

• 解决不能统一管理的问题

SpringMVC中处理器适配器(HandlerAdapter)机制就是解决类统一管理问题非常经典的场景

其中 HandlerAdapter接口是处理器适配器的顶级接口,它有多个子类,包括 AbstractHandlerMethodAdapter、SimpleServletHandlerAdapter、 SimpleControllerHandlerAdapter、HttpRequestHandlerAdapter、

RequestMappingHandlerAdapter

其适配器调用的关键代码也在DispatcherServlet的doDispatch()方法中

```
protected void doDispatch(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Exception {
     HttpServletRequest processedRequest = request;
HandlerExecutionChain mappedHandler = null;
     boolean multipartRequestParsed = false;
     WebAsyncManager asyncManager = WebAsyncUtils.getAsyncManager(request);
     try {
          try {
               ModelAndView mv = null;
               Object dispatchException = null;
                    processedRequest = this.checkMultipart(request);
                    multipartRequestParsed = processedRequest != request;
mappedHandler = this.getHandler(processedRequest);
if (mappedHandler == null) {
                         this.noHandlerFound(processedRequest, response);
                   HandlerAdapter ha = this.getHandlerAdapter(mappedHandler.getHandler());
String method = request.getMethod();
boolean isGet = "GET".equals(method);
                    if (isGet || "HEAD".equals(method)) {
                         long lastModified = ha.getLastModified(request, mappedHandler.getHandler());
                         if ((new ServletWebRequest(request, response)).checkNotModified(lastModified) && isGet) {
                              return;
```

在 doDispatch() 方法中调用了 getHandlerAdapter() 方法

```
protected HandlerAdapter betHandlerAdapter(Object handler) throws ServletException {
    if (this.handlerAdapters != null) {
        Iterator var2 = this.handlerAdapters.iterator();

        while(var2.hasNext()) {
            HandlerAdapter adapter = (HandlerAdapter)var2.next();
            if (adapter.supports(handler)) {
                return adapter;
            }
        }
        throw new ServletException("No adapter for handler [" + handler + "]: The DispatcherServlet configuration needs to include a HandlerAdapt
}
```

在 getHandlerAdapter() 方法中循环调用了 supports() 方法判断是否兼容,循环迭代集合中的 "Adapter" 在初始化时已经赋值。