

## 小白必备面向对象练习

68 Python 中如何定义一个自己的 class ?

Python 使用关键字 class 定制自己的类, self 表示类实例对象本身。

一个自定义类内包括属性、方法, 其中有些方法是自带的。

类 ( 对象 ) :

```
class Dog(object):  
    pass
```

[复制](#)

以上定义一个 Dog 对象, 它继承于根类 object, pass 表示没有自定义任何属性和方法。

69 classmethod 使用总结

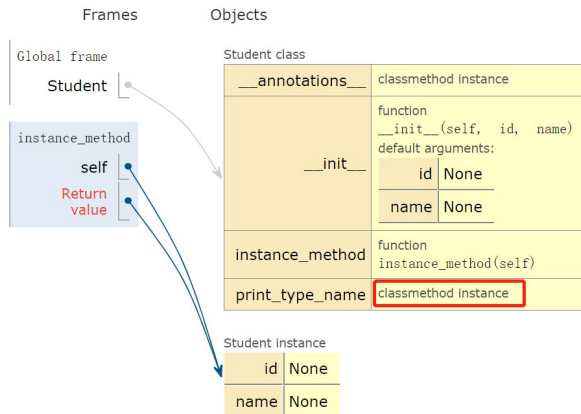
classmethod 修饰符对应的函数不需要实例化, 不需要 self 参数。

第一个参数需要是表示自身类的 cls 参数, 能调用类的属性、方法、实例等。

```
In [77]: class Student():  
...:     def __init__(self, id=None, name=None):  
...:         self.id = id  
...:         self.name = name  
...:  
...:     def instance_method(self):  
...:         print('这是实例方法!')  
...:         return self  
...:  
...:     @classmethod  
...:     def __annotations__(cls):  
...:         return "学生类"  
...:  
...:     @classmethod  
...:     def print_type_name(cls):  
...:         print('这是类上的方法, 类名为 %s, 注解为 %s'%(cls.__name__, cl  
s.__annotat  
...:         ions__()))
```

[复制](#)

```
In [78]: Student().print_type_name()  
...: Student().instance_method()  
...:  
这是类上的方法, 类名为 Student, 注解为 学生类  
这是实例方法  
Out[78]: <__main__.Student at 0x154ef861308>
```

[复制](#)

70 删除对象的属性

delattr(object, name)

删除对象的属性, 在不需要某个或某些属性时, 这个方法就会很有用。

```
In [79]: class Student():  
...:     def __init__(self, id=None, name=None):  
...:         self.id = id  
...:         self.name = name  
...:  
In [80]: xiaoming = Student(1, 'xiaoming')  
In [81]: delattr(xiaoming, 'id')  
In [82]: xiaoming.id  
AttributeError: 'Student' object has no attribute 'id'  
In [88]: hasattr(xiaoming, 'id') # xiaoming上没有 id 属性  
Out[88]: False
```

[复制](#)

71 获取对象的属性

getattr(object, name[, default])

获取对象的属性

```
In [79]: class Student():  
...:     def __init__(self, id=None, name=None):  
...:         self.id = id  
...:         self.name = name  
...:  
In [106]: getattr(xiaoming, 'name')  
Out[106]: 'xiaoming'
```

[复制](#)

72 判断对象是否有某个属性名称

68 Python 中如何...  
69 classmethod 使...  
70 删除对象的属性...  
71 获取对象的属性...  
72 判断对象是否有...  
73 实例属于某个对...  
74 子类判断...  
75 鸭子类型...  
76 有什么方法获取...  
77 Python 中如何...  
78 面向对象设计中...

hasattr(object, name)

```
In [79]: class Student():
...:     def __init__(self, id=None, name=None):
...:         self.id = id
...:         self.name = name

In [110]: hasattr(xiaoming, 'name')
Out[110]: True

In [81]: delattr(xiaoming, 'id')

In [111]: hasattr(xiaoming, 'id')
Out[111]: False
```

复制

### 73 实例属于某个对象判断

isinstance(object, classinfo)

判断 object 是否为类 classinfo 的实例，若是，返回true

```
In [79]: class Student():
...:     def __init__(self, id=None, name=None):
...:         self.id = id
...:         self.name = name

In [21]: xiaoming = Student('001', 'xiaoming')
In [22]: isinstance(xiaoming, Student)
Out[22]: True
```

复制

序列类型的基类为 Iterable，所以返回 True

```
In [85]: from collections.abc import Iterable

In [84]: isinstance([1,2,3], Iterable)
Out[84]: True
```

复制

### 74 子类判断

issubclass(class, classinfo)

如果 class 是 classinfo 类的子类，返回 True：

```
In [27]: class undergraduate(Student):
...:     def studyClass(self):
...:         pass
...:     def attendActivity(self):
...:         pass
...:

In [28]: issubclass(undergraduate, Student)
Out[28]: True

In [29]: issubclass(object, Student)
Out[29]: False

In [30]: issubclass(Student, object)
Out[30]: True
```

复制

classinfo 取值也可能为元组，若 class 是元组内某个元素类型的子类，也会返回 True

```
In [26]: issubclass(int, (int, float))
Out[26]: True
```

复制

### 75 鸭子类型

Python 是动态语言，对函数参数的类型要求很宽松，函数体内使用此类型的方法或属性时，只要满足有它们就行，不强制要求必须为这个类或子类。但是，对静态类型语言，如 Java，参数类型就必须为此类型或子类。

例如，下面定义一个 Plane 类，定义函数 using\_run：

```
class Plane():
    def run(self):
        print('plane is flying...')

def using_run(duck):
    print(duck.run())

using_run(Plane())
```

复制

打印结果：

```
plane is flying...
```

复制

定义一个 Clock 类，它与 Plane 类没有继承关系，但是也有一个 run 方法：

```
class Clock():
    def run(self):
        print('clock is rotating...')
```

复制

using\_run 函数中，同样可传入 Clock 对象：

```
using_run(Clock())
```

复制

打印结果：

```
clock is rotating...
```

复制

Plane 对象和 Clock 对象，因都有 run 方法，Python 认为它们看起来就是 duck 类型，因此，Plane 对象和 Clock 对象就被看作 duck 类型。

### 76 有什么方法获取类的所有属性和方法？

获取下面类 Student 的所有属性和方法，使用 dir() 内置函数。

```
class Student:
    def __init__(self, id, name):
        self.id = id
        self.name = name
    def __eq__(self, student):
        return self.id == student.id
```

获取类上的所有属性和方法

```
In [87]: dir(Student)
Out[87]:
['class',
 'delattr',
 'dict',
 'dir',
 'doc',
 'eq',
 'format',
 'ge',
 'getattr',
 'gt',
 'hash',
 'init',
 'init_subclass',
 'le',
 'lt',
 'module',
 'ne',
 'new',
 'reduce',
 'reduce_ex',
 'repr',
 'setattr',
 'sizeof',
 'str',
 'subclasshook',
 'weakref']
```

获取实例上的属性和方法：

```
s1 = Student(10, 'xiaoming')
In [88]: dir(s1)
Out[88]:
['class',
 'delattr',
 'dict',
 'dir',
 'doc',
 'eq',
 'format',
 'ge',
 'getattr',
 'gt',
 'hash',
 'init',
 'init_subclass',
 'le',
 'lt',
 'module',
 'ne',
 'new',
 'reduce',
 'reduce_ex',
 'repr',
 'setattr',
 'sizeof',
 'str',
 'subclasshook',
 'weakref',
 'id',
 'name']
```

77 Python 中如何动态获取和设置对象的属性？

如下 Student 类：

```
class Student:
    def __init__(self, id, name):
        self.id = id
        self.name = name
    def __eq__(self, student):
        return self.id == student.id
```

Python 使用 hasattr 方法，判断实例是否有属性 x：

```
s1 = Student(10, 'xiaoming')
In [93]: hasattr(s1, 'id')
Out[93]: True
In [94]: hasattr(s1, 'address')
Out[94]: False
```

使用 setattr 动态添加对象的属性，函数原型：

```
<function setattr(obj, name, value, /)>
```

为类对象 Student 添加属性：

```
if not hasattr(Student, 'address'):
    setattr(Student, 'address', 'beijing')
print(hasattr(s1, 'address'))
```

78 面向对象设计中 super 如何使用？

super([type[, object-or-type]])

返回一个代理对象，它会将方法调用委托给 type 的父类或兄弟类。

如下，子类的 add 方法，一部分直接调用父类 add，再有一部分个性的行为：打印结果。

```
In [1]: class Parent():
```

```
...:     def __init__(self,x):
...:         self.v = x
...:
...:     def add(self,x):
...:         return self.v + x

In [2]: class Son(Parent):
...:     def add(self,y):
...:         r = super().add(y) #直接调用父类的add方法
...:         print(r) #子类的add与父类相比, 能实现对结果的打印功能
...:

In [3]: Son(1).add(2)
3
```

79 判断对象是否可被调用之callable函数

callable(object)

判断对象是否可被调用, 能被调用的对象就是一个callable 对象, 比如函数 str, int 等都是可被调用的。

```
In [1]: callable(str)
Out[1]: True

In [2]: callable(int)
Out[2]: True
```

复制

如下, xiaoming 实例不可被调用:

```
In [79]: class Student():
...:     def __init__(self,id=None,name=None):
...:         self.id = id
...:         self.name = name

In [21]: xiaoming = Student('001','xiaoming')

In [4]: callable(xiaoming)
Out[4]: False
```

复制

如果 xiaoming 能被调用:

```
xiaoming()
```

复制

必须要重写 Student 类上 \_\_call\_\_ 方法:

```
In [1]: class Student():
...:     def __init__(self,id,name):
...:         self.id = id
...:         self.name = name
...:     def __call__(self):
...:         print('I can be called')
...:         print(f'my name is {self.name}')

In [2]: t = Student('001','xiaoming')

In [3]: t()
I can be called
my name is xiaoming
```

复制

下一章

还没有评论



说点什么

评论



存

