小强函数进阶使用练习

113 Python 查找变量遵守什么顺序? LEGB 规则是啥?

在学习 Python 函数时,我们经常会遇到变量作用域的问题,有全局变量,局部变量等,Python 直找变量的顺序遵守 $\it LEGB$ 规则,即遇到某个变量时:

- 优先从它所属的函数(local)内查找;
- 若找不到 , 并且它位于一个内嵌函数中 , 就再到它的父函数(enclosing)中查找 ;
- 如果还是找不到,再去全局作用域(global)查找;
- 再找不到,最后去内置作用域(build-in)查找。
- 若还是找不到,报错。

如下例子,变量 c 在局部作用域 (local) 被发现;变量 b 在 parent 函数和 son 函数间(enclosing)被发现;变量 a 在全局作用域(global)被发现; min 函数属于 Python 中 内置函数,所以在搜寻完 LEG 三个区域后,最终在 build-in 域被找到。

```
a = 10
def parent():
    b = 20
    def son():
        c = 30 # c: local
        print(b + c) # b: enclosing
        print(a + b + c) # a: global
        print(min(a,b,c)) # min : built-in
    son()

In [72]: parent()
50
60
10
```

如下变量 d , 在 LEGB 四个域都被搜寻一遍后 , 还是未找到 , 就会抛出 d 没有被发现的异常。

```
a = 10

def parent():
    b = 20
    def son():
        c = 30 # c: local
        print(b + c) # b: enclosing
        print(m + b + c) # a: global
        print(min(a,b,c)) # min: built-in
        print(d) # 在 LEGB 四个域都未找到后. 报错!

son()

parent()

# NameError: name 'd' is not defined
```

114 可变对象与可哈希的关系?

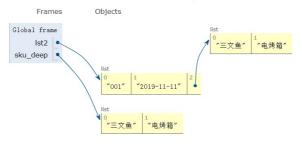
可变对象英文名称 mutable , 如 list, dict 都是不可哈希的(unhashable);只有不可变对象才是可哈 希的。

115 什么是浅拷贝? Python 中列表对象怎么实现浅拷贝?

仅仅实现 list 对象中内嵌对象的一层拷贝,属于浅拷贝,英文: shallow copy.

```
lst2 = ['001','2019-11-11',['三文鱼','电熔箱']]
sku_deep = lst2[2].copy()
```

可视化图如下,拷贝 lst2[2] 后,sku_deep 位于栈帧中指向一块新的内存空间:



此时,再对 sku_deep 操作,便不会影响 lst2[2] 的值。

116 什么是深拷贝? Python 中怎么实现深拷贝?

要想实现深度拷贝,需要使用 copy 模块的 deepcopy 函数:

```
from copy import deepcopy

a = [1,2,[3,4,5]]
ac = deepcopy(a)
ac[0] = 10
ac[2][1] = 40
print(a[0] == ac[0])
print(a[2][1] == ac[2][1])
```

打印结果,都为 False,结合下图,也能看出内嵌的 list 全部完成复制,都指向了不同的内存区 tot

```
Print output (drag lower right corner to resize)
False
False
```

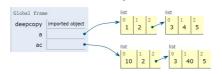
-

3 Python 查找多

114 可变对象与可... 115 什么是浅拷贝... 116 什么是深拷贝... 117 Python 函数常 118 Python 函数常 119 Python 中如何 120 Python 函数参 121 高阶函数 filter

122 高级函数之 ma.

123 高阶函数之 red.



117 Python 函数常见的有哪五类参数

- 位置参数
- 关键字参数
- 默认参数
- 可变位置参数
- 可变关键字参数

118 Python 函数常见的五类参数案例

定义函数 f ,只有一个参数 a ,a 既可能为位置参数 ,也可能为关键字参数 ,这取决于调用函数 f 的传参。

```
def f(a):
print(f'a:{a}')
```

下面这样调用 f , a 就是位置参数 , 英文 positional argument , 并且 a 被赋值为 1

```
In [8]: f(1)
a:1
```

如果这样调用 f , a 就是关键字参数,英文 keyword argument , a 同样被赋值为1:

```
In [9]: f(a=1)
a:1
```

如果函数 f 定义为如下,有一个默认值0

```
def f(a=0):
    print(f'a:{a}')
```

那么, a 就是默认参数, 且默认值为 0.

有以下两种不同的调用方式:

• 按照 a 的默认值调用

```
In [11]: f()
a:0
```

• 默认参数 a 值为 1

```
In [12]: f(1) ##
```

如果函数 f 定义为,如下:

```
def f(a,*b,**c):
    print(f'a:{a},b:{b},c:{c}')
```

函数 f 的参数稍显复杂,但也是最常用的函数参数定义结构。

出现带一个星号的参数 b , 这是可变位置参数 ;

带两个星号的参数 c , 这是可变关键字参数。

可变表示函数被赋值的变量个数是变化的

例如,可以这样调用函数:

```
f(1,2,3,w=4,h=5)
```

参数 b 被传递2个值,参数 c 也被传递2个值。

可变位置参数 ь 被解析为元组,可变关键字参数 с 被解析为字典。

```
In [17]: f(1,2,3,w=4,h=5)
a:1,b:(2, 3),c:{'w': 4, 'h': 5}
```

如果这样调用函数:

```
f(1,2,w=4)
```

参数 b 被传递1个值,参数 c 被传递1个值。

```
In [18]: f(1,2,w=4)
a:1,b:(2,),c:{'w': 4}
```

所以,称带星号的变量为可变的。

119 Python 中如何查看参数的类型

借助 Python 的 inspect 模块查看参数的类型。

首先,导入 inspect 模块:

```
from inspect import signature 复制
```

```
函数 f 定义为:
  def f(a,*b):
   print(f'a:{a},b:{b}')
查看参数类型:
  a POSITIONAL_OR_KEYWORD
  b VAR POSITIONAL
看到,参数 a 既可能是位置参数,也可能是关键字参数。
参数 b 为可变位置参数。
但是,如果函数 f 定义为:
  def f(*,a,**b):
  print(f'a:{a},b:{b}')
杳看参数类型:
  a KEYWORD ONLY
看到参数 a 只可能为 KEYWORD_ONLY 关键字参数。
因为参数 a 前面有个星号,星号后面的参数 a 只可能是关键字参数,而不可能是位置参数。
不能使用如下方法调用 f:
  TypeError: f() takes {\bf 0} positional arguments but {\bf 1} was given
120 Python 函数参数传值 6 大规则及常见错误解析
Python 强大多变,原因之一在于函数参数的多样化。
方便的同时, 也要求开发者遵守更多的约束规则。
如果不了解这些规则,函数调用时,可能会出现各种各样的调用异常。
常见的有以下六类:
SyntaxError: positional argument follows keyword argument, 位置参数位于关键字参数后面
TypeError: f() missing 1 required keyword-only argument: 'b' , 必须传递的关键字参数缺失
SyntaxError: keyword argument repeated,关键字参数重复
TypeError: f() missing 1 required positional argument: 'b', 必须传递的位置参数缺失
TypeError: f() got an unexpected keyword argument 'a', 没有这个关键字参数
TypeError: f() takes 0 positional arguments but 1 was given , 不需要位置参数但却传递 1 个
下面总结, 6 个主要的参数使用规则。
```

规则 1:不带默认值的位置参数缺一不可

f(1) # 这样传递值. 参数 a 为位置参数 如下带有两个参数,传值时必须两个都赋值。

规则 2:关键字参数必须在位置参数右边 在调用 f 时,通过键--值方式为函数形参传值。

def f(a):

def f(a,b):
 pass
In [107]: f(1)

def f(a):
 print(f'a:{a}')

参数 a 变为关键字参数

def f(a,b):

In [111]: f(a=1,20.)

函数调用时,根据函数定义的参数位置来传递参数,是最常见的参数类型。

TypeError: f() missing 1 required positional argument: 'b'

但是,下面调用,就会出现:位置参数位于关键字参数后面的异常。

SyntaxError: positional argument follows keyword argument

规则 3:对同一个形参不能重复传值

下面调用也不OK:

```
def f(a,**b):
    pass

In [113]: f(1,width=20.,width=30.)

SyntaxError: keyword argument repeated
```

规则 4:默认参数的定义应该在位置形参右面

在定义函数时,可以为形参提供默认值。

对于有默认值的形参,调用函数时,如果为该参数传值,则使用传入的值,否则使用默认值。

如下 b 是默认参数:

```
def f(a,b=1):
    print(f'a:{a}, b:{b}')
```

默认参数通常应该定义成不可变类型。

规则 5:可变位置参数不能传入关键字参数

如下定义的参数 a 为可变位置参数:

```
def f(*a):
print(a)
```

调用方法:

```
In [115]: f(1)
(1,)
In [116]: f(1,2,3)
(1, 2, 3)
```

但是,不能这么调用:

```
In [117]: f(a=1)

TypeError: f() got an unexpected keyword argument 'a'
```

规则 6: 可变关键字参数不能传入位置参数

如下, a 是可变关键字参数:

```
def f(**a):
print(a)
```

调用方法:

```
In [119]: f(a=1)
{'a': 1}
In [120]: f(a=1,b=2,width=3)
{'a': 1, 'b': 2, 'width': 3}
```

但是,不能这么调用:

```
In [121]: f(1)  \label{eq:final}   TypeError: f() takes 0 positional arguments but 1 was given
```

121 高阶函数 filter 使用案例解读

过滤器,过滤掉不满足函数 function 的元素,重新返回一个新的迭代器。

这个函数大概等价于下面自定义函数 filter_self :

```
def filter_self(function,iterable):
    return iter([ item for item in iterable if function(item)])
```

filter_self 函数接收一个 function 作为参数 , 满足条件的元素才得以保留。

调用 $filter_self$,筛选出满足指定身高的学生。其条件是,男生身高超过 1.75 ,女生身高超 过 1.65 .

打印结果:

```
xiaohong $\) xiaoli
```

解释下 height_condition 函数,其第一个参数是可迭代对象 iterable 中的一个元素,这是值得注意的。

以上使用自定义过滤函数,下面使用 Python 内置的 filter 函数,也实现一遍学生身高筛选功能

```
students_satisfy = filter(height_condition, students)
for stu in students_satisfy:
    print(stu.name)
```

打印结果如下,与上面使用自定义过滤函数实现的结果相同。

```
xiaohong
xiaoli
```

122 高级函数之 map 函数使用案例

它将 function 映射于 iterable 中的每一项 , 并返回一个新的迭代器。

如下, map 函数实现每个元素加1:

同时注意到, map 函数支持 传入多个可迭代对象。

当传入多个可迭代对象时,输出元素个数等于较短序列长度。

如下,传入两个列表, function 就需要接受两个参数,取值分别对应第一、第二个列表中的元 $\overline{\mathbf{x}}$

找到同时满足第一个列表的元素为奇数,第二个列表对应位置的元素为偶数的元素。

借助 map 函数,还能实现向量级运算。

同时还支持,向量长度不等的加法运算:

```
In [65]: lst1 = [1,2,3,4,5,6]
In [70]: lst3 = [1,2]
In [71]: vector_add(lst1,lst3)
Out[71]: [2, 4]
```

123 高阶函数之 reduce 使用案例

reduce(function, iterable[, initializer])

提到 map ,就会想起 reduce ,前者生成映射关系 ,后者实现归约。

reduce 函数位于 functools 模块中,使用前需要先导入。

```
In [72]: from functools import reduce
```

reduce 函数中第一个参数是函数 function。 function 函数,参数个数必须为 $\mathbf 2$,是可迭代 对象 iterable 内的连续两项。

计算过程,从左侧到右侧,依次归约,直到最终为单个值并返回。

```
In [73]: reduce(lambda x,y: x+y,list(range(10)))
Out[73]: 45
```

以上 reduce 的完整过程,参考下面的演示动画:

Frames Objects

124 常用函数之 reversed

reversed(seq)

重新生成一个反向迭代器,对输入的序列实现反转。

反转过程,动画演示如下:

```
Print output (drag lower right corner to resize)
```

125 常用函数之 sorted

Frames

sorted(iterable, *, key=None, reverse=False)

Objects

实现对序列化对象的排序

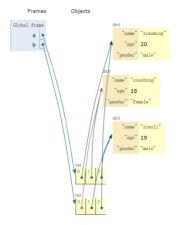
key 参数和 reverse 参数必须为关键字参数,都可省略。

```
In [1]: a = [1,4,2,3,1]
In [2]: sorted(a,reverse=True)
Out[2]: [4, 3, 2, 1, 1]
```

如果可迭代对象的元素也是一个复合对象,如下为字典。

依据依据为字典键的值, sorted 的 key 函数就会被用到。

排序的可视化图,如下所示:



126 常用函数之 iter

iter(object[, sentinel])

返回一个严格意义上的可迭代对象,其中,参数 sentinel 可有可无。

it 迭代结束后,再 __next__ 时,触发 StopIteration 异常,即迭代器已经执行到最后。

