

#### 正 目录 Python 全栈 450 道常见问题全解析(配套教学) 4/26小白必备内置函数练习

## 小白必备内置函数练习

50 看不懂官档的函数说明怎么办?

有些朋友平时反映,看不懂官方文档中介绍函数的说明,比如:

max 函数的几个形参,为什么有 \* 符号,又有[]?

函数形参列表中符号 \*表示,后面的形参只能为关键字参数(keyword argument),不能为位置参数(positional argument),也就是说,  $\max$  函数要这么用:

```
In [5]: a = [1,2,3,4,2,2,3]
In [6]: max(a,key=lambda x: a.count(x), default=1)
Out[6]: 2
```

定义函数 f , 参数 b 位于 \* 后面 , 只能为关键字参数

```
In [116]: def f(a,*,b):
...: pass
In [117]: f(a,b=1)
In [118]: f(a,1) # 这种调用是错误的
TypeError: f() takes 1 positional argument but 2 were given
```

再看一个内置函数 sum :

看到形参列表中有一个/,它表示/前的参数只能是位置参数,不能是关键字参数。

因此,以下调用是合法的:

```
In [18]: a = [1,3,2,1,4,2]
In [19]: sum(a,2) # start=2表示求和的初始值为2
Out[19]: 15
```

以下调用是非法的, iterable 参数不能被赋值为关键字实参:

```
In [23]: sum(iterable=a,start=2)

TypeError: sum() takes no keyword arguments
```

平时大家更多看到的是这么使用 max 函数:

```
In [7]: max([1,2,3,4,2,2,3])
Out[7]: 4
```

[]表示里面的形参是可选项 , max 函数可被如下几种形式调用:

- max(iterable)
- max(iterable,\*, key)
- max(iterable,\*,default)
- max(iterable,\*, key, default)

不能这么被调用:

max(\*, key)

iterable 没有默认值,所以它是不能被省略的,必须要给出一个实参。

关于 Python 中五类函数参数 , 也会单独有介绍。

在弄懂这些基础知识后,下面开始总结内置函数的用法,同时学会 Python 中函数如何定义,如何使用等。

51 max 函数使用例子详解解释

max(iterable,\*[, \*key\*, \*default\*]),返回最大值:

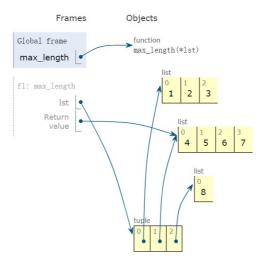
如果已知多个列表,找出列表更长的,使用 max 方法:

50 看不懂官档的函

51 max 函数使用例 52 求次幂再求余的 53 四舍五入保留三 54 初始值为10的列 55 一次求商和余数 56 Python 的 id 函 57 列表所有元素是 58 列表内元素是否 59 十进制转二进制

60 如何測试对象是.

#### 代码可视化图:



可看到,max、min 函数都有一个参数 key,它们也被称为 key 函数,key 函数一般结合更紧凑的 lambda 函数。

max 有一个 default 参数:

- 当传入的列表为空时,若参数 default 被赋值,则返回 default.
- 否则,会抛空序列的异常(empty sequence)

```
In [4]: max([],default='0')
Out[4]: '0'

In [5]: max([])
ValueError: max() arg is an empty sequence
```

#### 52 求次幂再求余的极简实现

pow(x, y, z=None, /)

x为底的y次幂,如果z给出,取余

```
In [149]: pow(3, 2, 4)
Out[149]: 1
```

### 53 四舍五入保留三位小数

round(number[, ndigits ])

四舍五入 , ndigits 代表小数点后保留几位 :

```
In [157]: round(10.0222222, 3)
Out[157]: 10.022
```

## 54 初始值为10的列表求和

sum(iterable, /, start=0)

#### 求和:

```
In [181]: a = [1,4,2,3,1]

In [182]: sum(a)
Out[182]: 11

In [185]: sum(a,10) #求和的初始值为10
Out[185]: 21
```

#### 55 一次求商和余数

divmod(a,b)

## 分别取商和余数

```
In [97]: divmod(10,3)
Out[97]: (3, 1)
```

56 Python 的 id 函数怎么用?

id(object)

## 返回对象的内存地址

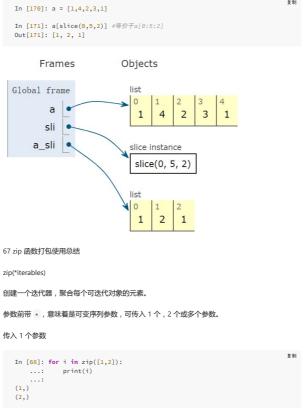
# 57 列表所有元素是否都为真值

all(iterable)

```
接受一个可迭代对象,如果其所有元素都为真,返回 True,否则返回 False
  In [2]: all([1,0,3,6])
Out[2]: False
  In [3]: all([1,2,3])
Out[3]: True
58 列表内元素是否至少有一个为真值
any(iterable)
接受一个可迭代对象,如果可迭代对象里有一个元素为真,返回 True ,否则返回 False
  In [4]: any([0,0,0,[]])
Out[4]: False
  In [5]: any([0,0,1])
Out[5]: True
59 十进制转二进制、转八进制、转十六进制
bin(x)
将十进制转换为二进制
 In [35]: bin(10)
Out[35]: '0b1010'
oct(x)
将十进制转换为八进制
 In [36]: oct(9)
Out[36]: '0o11'
将十进制转换为十六进制
  In [37]: hex(15)
60 如何测试对象是否为真值
bool([x])
测试一个对象是 True, 还是 False.
  In [38]: bool([0,0,0])
Out[38]: True
  In [39]: bool([])
Out[39]: False
  In [40]: bool([1,0,1])
Out[40]: True
61 如何将一个字符串转换成字节类型
使用 bytes([source[, encoding[, errors]]])
将一个字符串转换成字节类型
  In [44]: s = "apple"
   In [45]: bytes(s,encoding='utf-8')
Out[45]: b'apple'
62 十进制和 ASCII 码如何互转?
chr(i)
查看 +进制整数对应的 ASCII 字符
  In [54]: chr(65)
ord(c)
查看某个 ASCII 字符对应的十进制数
   In [60]: ord('A')
  Out[60]: 65
63 怎么转化为 int 或 float ?
int(x, base = 10) , x 可能为字符串或数值 , 将 x 转换为一个整数。
  In [16]: int('12')
Out[16]: 12
In [120]: int('12',16)
   Out[120]: 18
若 x 不能转化为整数 , 则抛出 ValueError 异常
```

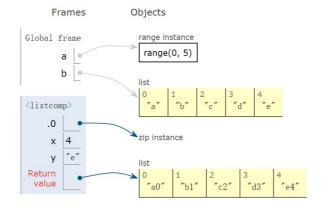
In [3]: int('ws')
ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'ws'

```
float(x)
将一个字符串或整数转换为浮点数
  In [103]: float('30')
Out[103]: 30.0
64 如何创建一个不可修改的集合?
frozenset([iterable])
创建一个不可修改的冻结集合,一旦创建不允许增删元素。
  In [30]: s = frozenset([1,1,3,2,3])
  In [31]: s
Out[31]: frozenset({1, 2, 3})
        Frames
                             Objects
  Global frame
                               frozenset instance
                                frozenset({1, 2, 3})
           S
但是,普通集合 set 创建后,仍然可以增删元素。
创建一个普通集合 s :
  In [26]: s= {1,2,3}
        Frames
                            Objects
 Global frame
                                        3
                               1
                                   2
           S
创建 s 后,仍然能通过 add 方法,再插入元素:
  In [28]: s.add(4)
  In [29]: s
Out[29]: {1, 2, 3, 4}
        Frames
                            Objects
 Global frame
                               1
                                   2
                               3
                                   4
普通集合也能删除元素,使用 pop 方法移除集合的第一个元素:
  In [35]: s= {1,2,3}
In [36]: s.pop()
Out[36]: 1
  In [37]: s
Out[37]: {2, 3}
         Frames
                             Objects
  Global frame
                                2 3
           S
65 range 函数的两种调用方法
range(stop);
range(start, stop[,step])
Python 提供两个内置的 range 函数,生成不可变序列:
  In [153]: range(11) # 只有一个参数. 默认初始值为0. 步长为1 Out[153]: range(0, 11)
  In [154]: range(0,11,1) #三个参数都提供,分別是开始,终止,步长值 Out[154]: range(0, 11)
        Frames
                            Objects
 Global frame
                              range instance
                               range(0, 11)
           r
66 slice对象创建和使用
slice(stop); slice(start, stop[, step])
返回一个由 range(start, stop, step) 所指定索引集的 slice 对象
```



# 传入2个参数:

```
In [191]: a = range(5)
In [192]: b = list('abcde')
In [193]: b
Out[193]: ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']
In [194]: [str(y) + str(x) for x,y in zip(a,b)]
Out[194]: ['a0', 'b1', 'c2', 'd3', 'e4']
```



下一章

#### 互动评论

