# 摘 要

此项目主要研究与实现命名为基于微服务的影院信息化系统。此系统主要服务于各大电影院，实现在线展示影片信息、影片的评论与评分、智能的影片搜索、在线购票与选座等一系列功能。此系统与传统的影院系统所不同的是，它是基于微服务，基于SOA思想，面向服务开发，实现了真正的高并发、高性能。

影院信息化系统根据业务进行拆分，形成单独的服务。基于springboot框架，快速形成一个web系统，而且能与其他的中间键快速整合，比如缓存中间键Redis，消息中间键RabbitMQ。相对于采用spring来构建项目，消除了很多繁琐且臃肿的配置。各个服务之间采用dubbo调用，而dubbo又是基于高性能通信框架Netty，实现了高并发，多人同时访问成为可能。而Netty是基于NIO，非阻塞I/O实现了高性能，快速响应用户的请求。

系统拆分为七个服务：用户服务、影片服务、影院服务、订单服务、支付服务、系统监控日志服务、后台管理服务。各个服务发布到docker容器中，互不干扰，可动态的实现服务的上下线与发布。利用高性能的web服务器nginx实现负载均衡。

**关键字**：微服务，springboot，高并发，高性能，dubbo

# Ab s t r a c t

dsadasdasdsdsad

# 目 录

# 1绪论

## 1.1开发背景

## 1.2国内外影院系统现状

## 1.3微服务的发展前景

## 1.4本章小结

# 2系统分析

## 2.1系统可行性分析

### 2.1.1系统经济可行性分析

### 2.2.2系统技术可行性分析

### 2.3.3系统运行可行性分析

## 2.2系统需求分析

# 3系统研究基础

## 3.1开发环境简介

## 3.2所用技术简介

### 3.2.1 SpringBoot

### 3.2.2 Mybatis

### 3.2.3 Gateway

### 3.2.4 Dubbo

### 3.2.5 Redis

### 3.2.6 Docker

## 3.3 本章小结

# 4 影院系统总体设计

# 5 影院系统详细设计

# 6 影院系统编码实现

# 7 影院系统测试与运行

# 8 影院系统总结评估