

# 现代操作系统应用开发实验报告

姓名：王显森

实验名称：实验 week3 (my list)

学号：16340224

班级：周四下午班

## 1. 参考资料

- 课件
- 官方文档

## 2. 实验过程

### (1) 利用 week2 的代码实现控件的数据绑定和 ListView

具体实现如下：

```
1. <ListView x:Name="items_view" IsItemClickEnabled="True" ItemsSource="{x:Bind item_List.AllItems}" ItemClick="items_view_ItemClick">
2.     <ListView.ItemTemplate>
3.         <DataTemplate x:DataType="data:Item_data">
4.             <local:Item_Control/>
5.         </DataTemplate>
6.     </ListView.ItemTemplate>
7. </ListView>
```

其中，ListView 绑定实现的一个类其中包含一个集合，集合内子元素为 Item\_data 类，Item\_Control 为实现的 ListItem 控件。

### (2) 实现 Adaptive UI

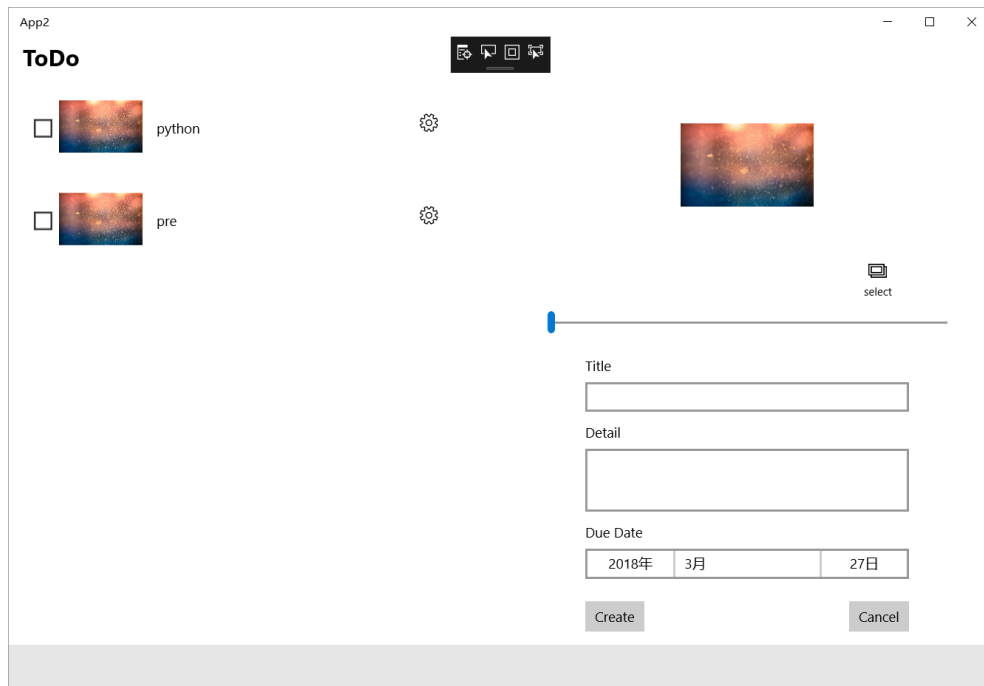
具体细节：

- 为 ListView 设置 VisualStateGroup, 使得窗口宽度小于 800 时，右侧布局不显示；小于 600 时，image 不显示。

- 在宽屏显示两列的情况下，点击 ‘+’ 不会跳转。

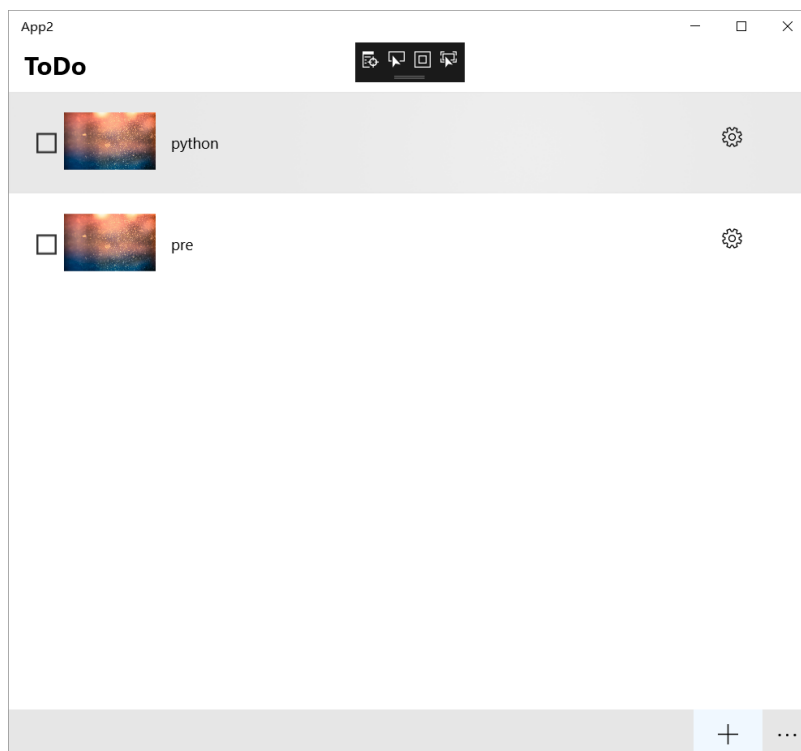
成果：

大于 800：

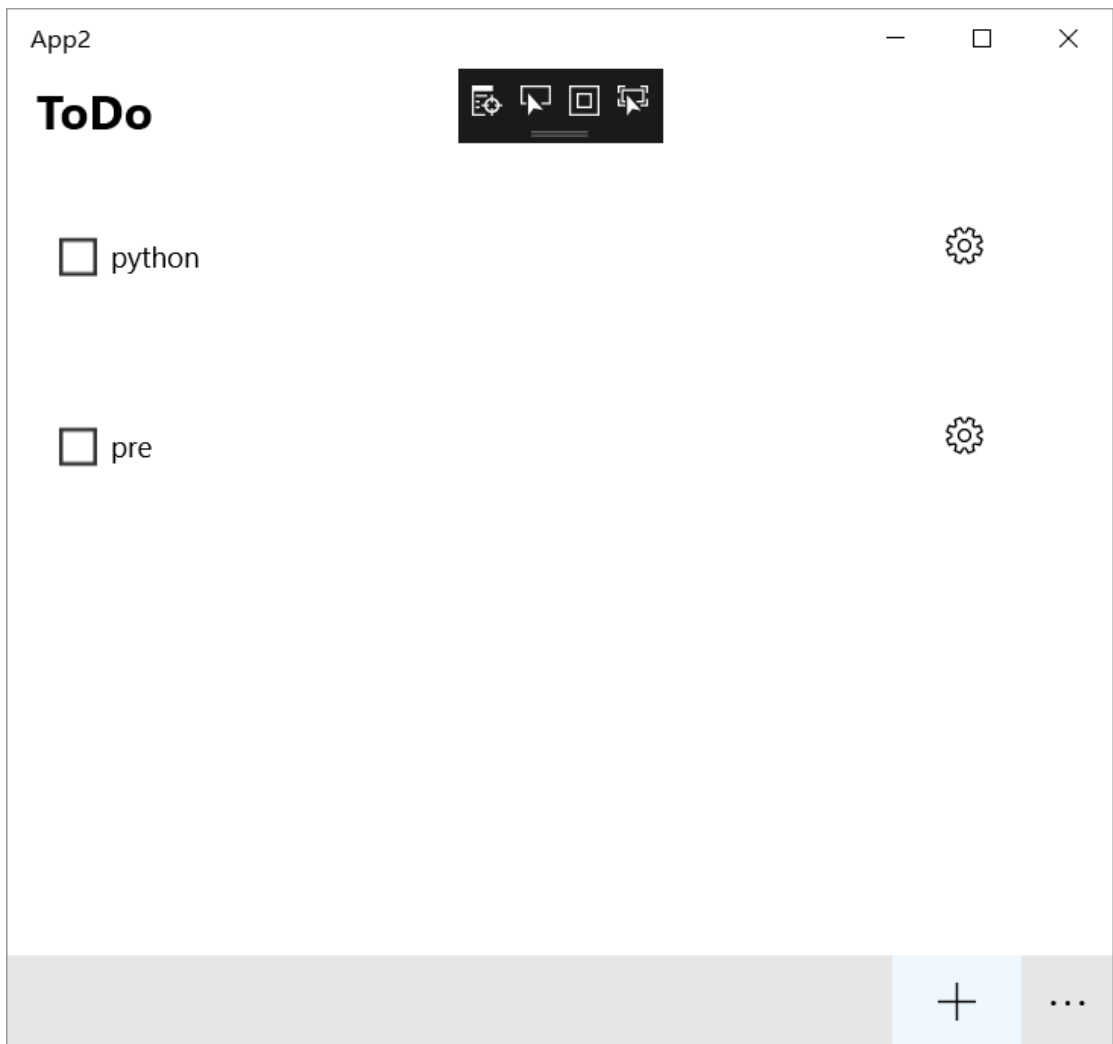


因为在宽屏时不需要跳转，便隐藏了‘+’

小于 800,大于 600：



小于 600 :

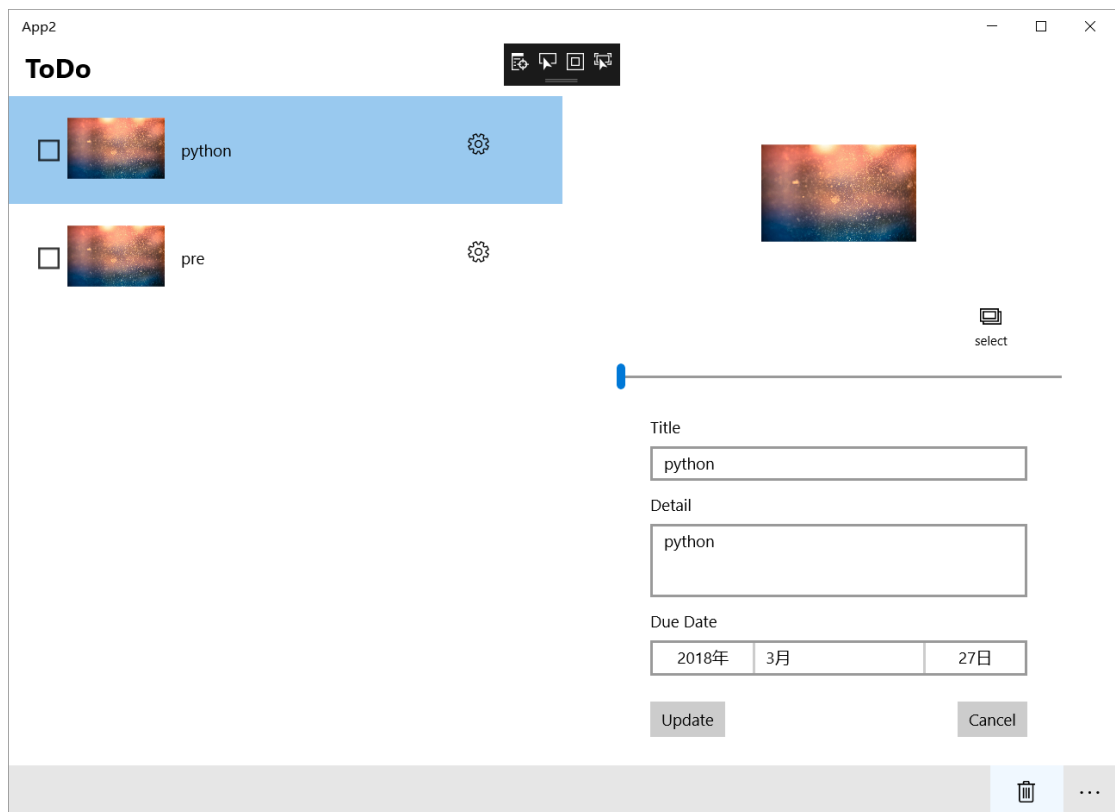


### (3) 功能实现

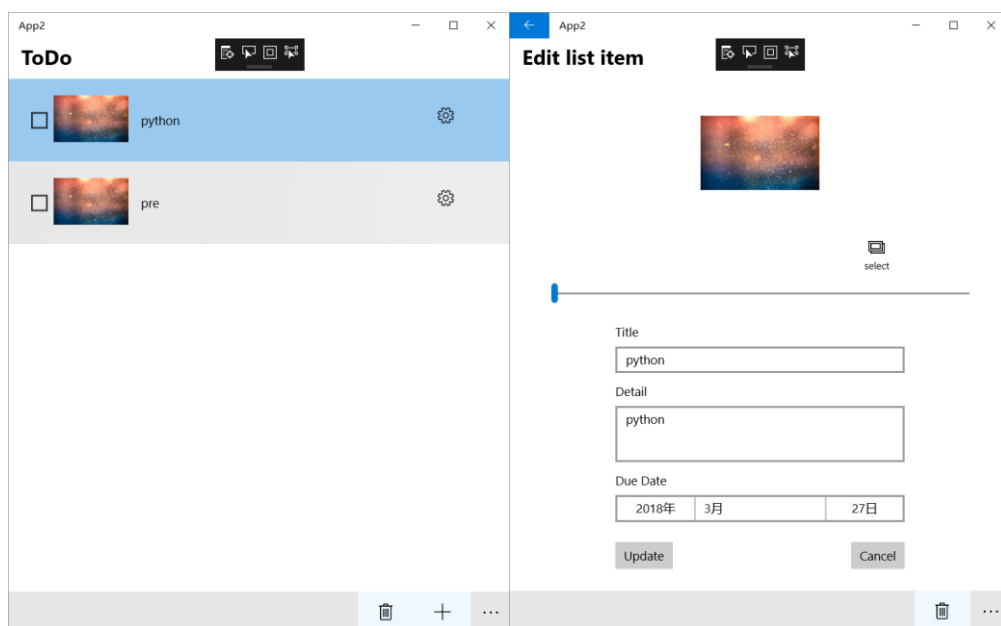
成果：

① 选中某项显示详情，窄屏跳新界面，宽屏显示在右边，注意按钮与新建界面不同

- 宽界面

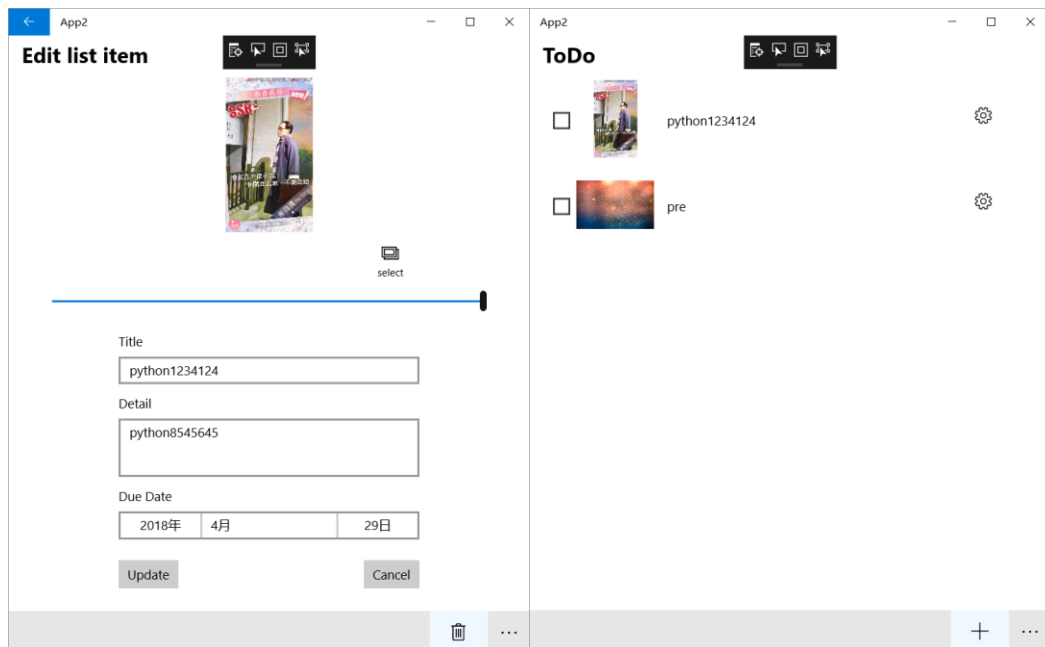


- 窄界面

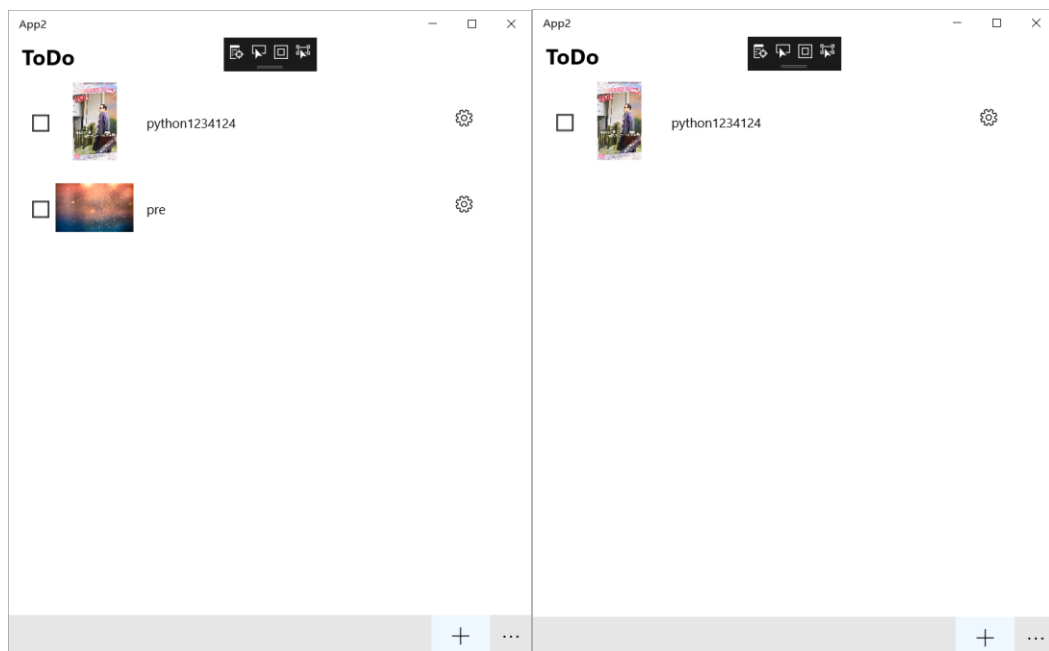


② 实现 Update、Delete 函数 和 在窄屏显示一列的情况下删除或添加后要跳转到 Mainpage 界面

- Update



- Delete



### 3. 实验中的问题

- Update 和 Delete 时 ListView 的资源刷新问题
- 资源绑定问题
- 从本地选择图片更换<Image>控件 source 时的流转换问题  
(后来用 `BitmapImage.SetSourceAsync()` 解决)

### 4. 思考与总结

这次实验我初次进入了 UWP 编程和 C# 语言的学习，学会了如何通过 VisualState 来实现 UI Adaptive 和如何使用绑定来创建新的项目，让我更加感受到 UWP 应用功能的强大。