1.现有以下计算机的应用场合，请为其选择适当的操作系统：机房学生上机学习编程 （） ；

A.配置实时操作系统 B.配置批处理操作系统 C.配置分时操作系统 D.配置网络操作系统

2. 现有以下计算机的应用场合，请为其选择适当的操作系统：① 航空航天，核变研究 （ ） ；

A.配置实时操作系统 B.配置批处理操作系 C.配置分时操作系统 D.配置网络操作系

3.下面关于并发性地论述，哪个是正确的 ：

A.并发性是指若干事件在同一时刻发生 B.并发性是指若干事件在不同时刻发生

C.并发性是指若干事件在同一时间间隔内发生。D.并发性是指若干事件在不同时间间隔内发生

4. 与早期的OS相比，采用微内核结构的OS具有很多优点，但这些优点不包含（)。

A.提高了系统的可扩展性 B.提高了OS的运行效率C.增强了系统的可靠性 D.使OS的可移植性更好

5. 用户在程序设计过程中，可通过 （）获得操作系统服务。

A.库函数 B.键盘命令 C.系统调用 D.内部命令

6.  操作系统主要是对计算机系统全部( )进行管理，以方便用户、提高计算机使用效率的一种系统软件。

A.应用软件 B.系统软硬件 C.资源  D.设备

7. 在下列操作系统类型中，强调吞吐量高的是(   )    。

A.分时系统  B.多道批处理系统 C.实时系统   D.网络操作系统

8. 对处理事件有严格的时间限制的系统是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

A.分时系统  B.实时系统  C.分布式操作系统  D.网络操作系统

9. 在下列性质中，分时系统不具备(     )特征。

A.交互性     B."同时"性    C.及时性     D.独占性

10. 多道批处理系统的主要缺点是( )。

A.CPU的利用率不高  B.没有交互性  C.不具备并发性 D.以上都不是

11. 应用分时系统的用户追求的目标是（ ）。

A.高吞吐率 B.充分利用内存 C.快速响应 D.减少系统开销

12. 在分时系统中，时间片固定，（  ），响应时间越长。

A.内存越多  B.用户数越多 C.后备队列越短     D.用户数越少

13. 多道程序设计技术的概念描述不准确的是 （  ）

A.多个用户同时使用一台计算机的打印设备

B.多个用户同时进入计算机系统，并要求同一时间段处于运行状态

C.从宏观上看计算机系统进行作业的并行处理，但在微观上仍在串行操作

D.多个作业同时存放在内存，且状态为运行状态

14. 引入多道程序设计技术的目的在于\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A.充分利用CPU，减少CPU等待时间     B.提高实时响应速度

C.有利于代码共享，减少主、辅存信息交换量 D.充分利用存储器

15. 操作系统是一种\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A.应用软件 B.系统软件 C.通用软件 D.工具软件

16. 多道程序设计技术的引入提高了操作系统中CPU和I/O设备的（）。

A.利用率 B.可靠性 C.稳定性 D.兼容性

17. 为方便用户应用，操作系统负责管理和控制计算机系统的（）。

A.软件资源   B.硬件资源 C.软件和硬件资源 D.用户外设资源

18. 具有网络功能的操作系统是（   ）   。

A.单道批处理系统 B.多道批处理系统 C.分时系统

D.实时系统 E.网络操作系统 F.分布式操作系统

19. 及时处理过程控制数据，并依据计算结果做出响应的操作系统是  （     ）  ；

A.单道批处理系统 B.多道批处理系统C.分时系统D.实时系统 E.网络操作系统 F.分布式操作系统

20. 允许多个用户将一批作业提交给计算机进行处理的操作系统是  （  ） ；

A.单道批处理系统B.多道批处理系统C.分时系统D.实时系统 E.网络操作系统 F.分布式操作系统

21. 允许多个用户交互使用计算机的操作系统是 （分时系统     ） ；

22. 下面（     ）问题不是操作系统所关心的问题。

A.管理计算机系统资源  B.设计用户接口 C.管理计算机硬件  D.高级语言的编译器

第二章

1.分配到必要的资源并获得处理机的进程的状态是（）

A.执行状态 B.阻塞状态 C.就绪状态 D.撤销状态

2. 从阻塞状态转换为就绪状态，应利用（）原语。

A. create B.suspend C.active D.block E.wakeup

3. 正在等待其他进程释放临界资源的进程处于（）。

A.挂起 B.阻塞 C.就绪 D.执行 E.完成

4. 为了使进程由静止就绪变为活动就绪，应理由（）原语

A.create B.suspend C.active D.block

5. 为使进程由执行态转换为阻塞态，应利用（）原语；

A.create B.suspend C.active D.block

6. 为使进程由活动就绪转变为静止就绪，应利用（）原语

A.create B.suspend C.active D.block

7. 通常，用户进程被创建后，  （）     。

A.便一直存在于系统中，直到被操作人员撤消 B.随着作业运行正常或不正常结束而撤消

C.随着时间片轮转而撤消与建立 D.随着进程的阻塞或唤醒而撤消与建立

8. 在一段时间内只允许一个进程访问的资源，称为 （）     。

A.共享资源  B.临界资源 C.临界区  D.共享区

9. 已经获得除 （）以外的进程运行所需资源的进程状态为就绪状态。

A.CPU  B. 输出设备  C.输入设备  D.内存空间

10. 进程与程序的比较中，错误的是 （）。

A.进程与程序是一对多的关系  B.进程是动态的，程序是静态的

C.进程是程序的一次执行过程，程序是有序代码的集合

D.进程作为独立运行的单位，而程序不能在内存中独立运行

11. （  ）不是引入进程的直接目的。

A.内存中各程序的执行相互依赖、相互制约 B.程序要求顺序执行

C.多道程序在内存中并发执行 D.程序在内存中执行时的状态不断地发生变化

12. 进程是 （）。

A.一段程序  B. 静态的概念 C.由一段程序与数据的集合D.程序的一次动态执行过程

13. 在进程状态转换时,下列(  )转换是不可能发生的。

A.就绪态—>执行态  B.执行态—>就绪态 C.执行态—>阻塞态 D.阻塞态—>执行态

14. 设系统中有n(n＞2)个进程，且当前操作系统没有执行管理程序，则不可能发生的情况是\_\_\_\_\_\_。

A.没有运行进程，有2个就绪进程，，n-2个进程处于等待状态

B.有1个运行进程，没有就绪进程，，n-1个进程处于等待状态

C.有1个运行进程，有1个就绪进程，，n-2个进程处于等待状态

D.有1个运行进程，有n-1个就绪进程，没有进程处于等待状态

15. 如果由于得不到所申请的资源而暂时停止下来，则它的状态应转变为 （）状态。

A.静止阻塞 B.活动阻塞 C.静止就绪 D.活动就绪 E.执行

16. 如果由于终端用户的请求而暂时停止下来，则它的状态应转变为（） 状态；

A.静止阻塞  B.活动阻塞  C.静止就绪 D.活动就绪 E.执行

17. 对一个正在执行的进程，如果因时间片完而被暂停执行，此时它应从执行态转变为 （活动就绪） 状态；

18. 进程所请求的一次打印输出结束后，将使进程状态从( )。

A.运行状态变为就绪状态  B.阻塞状态变为就绪状态C.就绪状态变为执行状态  D.就绪状态变为阻塞状态

19. 某进程所要求的一次打印输出结束，该进程被\_\_\_\_\_\_。

A.阻塞 B.执行 C.唤醒 D.运行状态到阻塞状态

20. 进程和程序的一个本质区别是\_\_\_\_\_\_。

A.前者分时使用CPU，后者独占CPU B.前者存储在内存，后者存储在外存

C.前者在一个文件中，后者在多个文件中D．前者为动态的，后者为静态的

21.原语的执行是屏蔽中断的 A.错 B.对

22. 正在运行的进程在信号量S上执行P操作之后，当S<0，进程将进入信号量的（ ）。

A.后备队列  B.提交队列 C.等待队列 D. 就绪队列

23. 用PV操作管理互斥使用的共享资源时，假定现在有n个进程在等待使用资源，那么，至少有（ ）个进程调用P操作。

A. n-1  B. n+1  C.1  D. n

24. 若P、V操作的信号量S初值为2，当前值为－1，则表示有（ ）等待进程。

A. 3个 B.  1个 C. 2个  D.0个

25. 用V操作唤醒一个等待进程时，被唤醒进程的状态变为（ ）。

A.  就绪  B.执行  C.等待  D.完成

26. 用wait操作、signal操作对临界区进行互斥管理时，信号量的初值应定义为           。

A.一1    B.0   C.  1    D.任意正数

27. 临界区的描述中错误的是  （     ）  。

A.每个进程中访问临界资源的那段代码称为临界区  B.同时进入临界区的进程必须同时

C.多个进程进入临界资源访问的临界区时，要互斥访问

D.某时刻临界区访问的资源只能允许一个进程访问

28. 如果信号量S的初始值为8，对信号量S上执行10次wait操作和6次signal操作后，信号量S的数值变化为  （）       。

A.10   B.8 C.6 D.4

29. 在操作系统中,死锁出现指的是(  )

A.计算机发生了重大故障 B.资源数远远少于进程数C.若干进程因竞争资源而无限等待其他进程释放已占有的资源D.进程同时申请的资源数超过资源总数。

30. 对两个并发进程，其互斥信号量为mutex；若mutex=0，则表明             。

A.没有进程进入临界区  B.  有一个进程进入临界区

C.一个进程进入临界区而另一个进程正处于等待进入  D.有两个进程进入临界区

31. 信箱通信是一种（      ）通信方式。

A.直接通信 B.间接通信 C.低级通信 D.信号量

32. 在下面的叙述中，正确的是（     ）。

A.同一进程内的线程可并发执行，不同进程的线程只能串行执行。

B.同一进程内的线程只能串行执行，不同进程的线程可并发执行。

C.同一进程或不同进程内的线程都只能串行执行。

D.同一进程或不同进程内的线程都可以并发执行。

33. 下面是关于线程的叙述，其中错误 的是（         ）。

A.线程自己拥有一点资源，但它可以使用所属进程的资源。

B.由于同一进程中的多个线程具有相同的地址空间，所以它们间的同步和通信也易于实现。

C.进程创建与线程创建的时空开销不相同。

D.进程切换与线程切换的时空开销相同。

34. PV操作是在( )上的操作。

A.临界区  B.进程 C. 缓冲区 D. 信号量

第三章

1.在为多道程序所提供的可共享的系统资源不足时可能出现死锁。但是不适当的（）也可能产生死锁。

A. 进程推进顺序 B. 进程优先权  C.分配队列优先权  D. 资源的线性分配

2. 发生死锁的必要条件有四个，要防止死锁的发生，可以破坏这四个必要条件，但破坏（ ）条件是不太实际的。

A.不可抢占  B. 部分分配 C. 循环等待  D.互斥

3. （ ）是作业存在的惟一标志。

A.进程控制块  B.程序名 C.作业控制块 D. 作业名

4. 既考虑作业等待时间，又考虑作业执行时间的调度算法是（ ）。

A.响应比高者优先  B.先来先服务  C. 短作业优先  D.优先级调度

5. （ ）是指从作业提交给系统到作业完成的时间间隔。

A. 等待时间 B. 运行时间 C. 周转时间  D.响应时间

6. 分时系统中的当前运行进程连续获得了两个时间片，原因可能是（ ）。

A. 就绪队列为空 B.该进程是一个短进程  C. 该进程的优先级最高 D. 该进程最早进入就绪队列

7. 若进程P一旦被唤醒就能够投入运行，系统可能为（ ）。

A.就绪队列为空队列 B. 在抢占调度方式中，P的优先级高于当前运行的进程

C. 进程P的优先级最高 D.在抢占调度方式中，就绪队列中所有进程的优先级皆比P的低

8. 下列进程调度算法中，（ ）可能会出现进程长期得不到调度的情况。

A.  非抢占式静态优先权法  B.时间片轮转调度算法  C.非抢占式动态优先权法

D.抢占式静态优先权法

9. 如果发现系统有（ ）的进程队列就说明系统有可能发生死锁了。

A. 可剥夺  B. 循环等待 C.  同步 D.  互斥

10. 下面 （）算法与作业的执行时间有关。

A.优先级调度 B.时间片轮转 C.响应比高者优先 D.短作业优先 E.先来先服务

11. 在下列死锁的解决办法中,属于死锁预防策略的是(  )

A.银行家算法 B.资源有序分配法 C.死锁检测法 D.资源分配图化简法

12. 一作业8：00到达，估计运行时间为1小时，若从10：00开始执行，其响应比为              。

A.2  B.1 C.3 D.0.5

13. 现有3个作业J1,J2,J3同时到达，执行时间分别为T1，T2，T3，且T1<T2<T3，系统按单道方式且采用短作业优先算法，则平均周转时间为   （）          。

A.T1+T2+T3  B.b. (T1+T2+T3)/3 C.（3\*T1+2\*T2+T3)/3 D.   (T1+2\*T2+3\*T3)/3

14. 设有4个作业同时到达，每个作业的执行时间均为2小时，它们在一台处理机上按单道方式运行，则平均周转时间为 \_\_\_\_\_\_小时

A.1 B.5 C.2.5 D.8

15. 而能使短作业,长作业及交互作业用户都比较满意时,应采用(  )。

A.FCFS调度算法B.短作业优先调度算法C.时间片轮转法

D.多级反馈队列调度算法 E.基于优先权调度算法

16. 为能实现人机交互作用,应采用(  )

A.FCFS调度算法  B.短作业优先调度算法 C.时间片轮转法

D.多级反馈队列调度算法 E.基于优先权调度算法

17. 为照顾紧急作业的用户,应采用(    )

A.FCFS调度算法   B.短作业优先调度算法 C.时间片轮转法

D. 多级反馈队列调度算法 E.基于优先权调度算法

18. 如果为每一个作业,只建立一个进程,则为了照顾短作业用户,应采用(短作业优先调度算法 )

19. 批处理操作系统中除进程调度外，还应设置(  )。

A.剥夺调度   B.作业调度  C.进程调度   D.中级调度

20. 在批处理、分时、实时三种类型的操作系统中,都设置了(  )

A.剥夺调度   B.作业调度 C.进程调度  D.中级调度

第四章

1.在没有快表的情况下，段页式系统每访问一次数据，要访问（）次内存。

A.1 B.2 C.3 D.4

2. 在没有快表的情况下，分段系统每访问一次数据，要访问（  ）次内存；

A.1 B.2 C.3 D.4

3. 在没有快表的情况下，在分页存系统中访问一次数据，要访问（）次内存；

A.一次 B.二次 C.三次 D.四次

4. 页式管理中，页表的起始地址放在（）

A.内存 B.页表寄存器中 C.内存 D.外存中

5. 页式虚拟存储管理的主要特点是   （）         。

A.不要求将作业装入到主存的连续区域 B.不要求将作业同时全部装入到主存的连续区域

C.不要求进行缺页中断处理 D.不要求进行页面置换

6. 最佳适应算法的空白区是   （）      。

A.按容量大小递减顺序排列 B.按容量大小递增顺序排列

C.按地址由小到大排列 D.按地址由大到小排列

7. 测得某个采用按需调页（Demand-paging）策略的计算机系统状态数据为：CPU利用率为20％，用于对换空间的硬盘利用率为97.7％，其他设备的利用率为5％。通过  （）   能提高CPU利用率。

A.安装一个更快硬盘  B.通过扩大硬盘容量增加对换空间C.增加运行进程数 D.增加物理内存

8. 内部碎片最严重的存储管理方式是(  )

A.  固定分区  B.动态分区  C.分页管理  D.分段

9. 下列说法正确的是(  )

A.在段页式系统中,以页为单位管理用户的虚拟空间,以段为单位管理内存空间

B.在段页式系统中,以段为单位管理用户的虚拟空间,以页为单位管理内存空间。

C.为提高请求分页系统中内存的利用率,允许用户使用不同大小的页面。

D.在虚拟存储器中,为了能让更多的作业同时运行,通常只装入10%的作业后便运行。

10. 分段存储管理中,分段是由用户决定的,因此(  )

A.段内的地址和段间的地址都是连续的 B.段内的地址是连续的,而段间的地址是不连续的

C.段内的地址是不连续的,而段间的地址是连续D.段内的地址和段间的地址都不是连续的

11. 采用分页存储管理使处理器执行指令的速度(  )

A.提高 B. 降低 C. 不定  D.不受影响

12. 对外存文件区的管理以(     )为主要目标。

A.提高系统吞吐量  B.提高存储空间的利用率 C.降低存储费用  D.提高换入/换出的速度

13. 对外存对换区的管理以(  )为主要目标。

A.提高系统吞吐量  B.提高存储空间的利用率C.降低存储费用 D.提高换入/换出的速度

14. 可重定位分区分配采用的地址转换公式是(    )

A.绝对地址=上界寄存器值+逻辑地址 B.绝对地址=下界寄存器值+逻辑地址

C.绝对地址=重定位寄存器值+逻辑地址 D.绝对地址=块号\*块长+页内地址

15. 在固定分区分配中,为了提高内存的利用率,可采用如下技术(  )

A.按经常出现的作业大小来划分分区 B.划分分区都相同

C.不同请求队列中的作业可以申请相同的分区 D.大作业可以申请多个分区

16. 在固定分区分配中,每个分区的大小是(  )

A.必须相同 B.可以不同但作业长度固定 C.可以不同但预先固定 D.根据用户要求而定

17. 在下列存储管理方案中,不适用于多道程序的是(  )

A.单一连续分配 B.  固定分区分配 C.可重定位分区分配 D.段页式存储分配

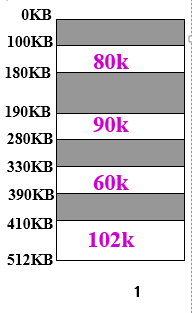
18. 存储管理是对内存中(  )区域进行管理。

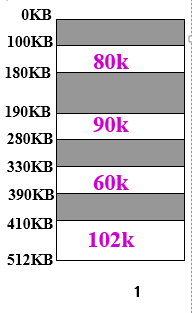
A.整个内存 B.供用户使用的 C.供系统使用的 D.供程序使用的

19. 下列算法中最有可能会产生“抖动”现象的是(    )。

A.先进先出页面置换算法  B.最近最久未使用置换算法   C.最少使用页面置换算法

D.最佳页面置换算法

20. 采用连续分配方式的动态分区分配,在右图所示中,若要申请一块40KB的内存,使首地址最大的分配算法(   )  
A.首次适应算法 B.最佳适应算法C.最差适应算法D.循环首次适应算法

21.   
采用连续分配方式的动态分区分配,对如图所示的内存分配情况(其中,阴影部分表示已占用分区,空白部分表示空闲分区),若要申请一块40K的内存,对于最佳适应算法给出分配区域的首地址是(   )

A.100KB    B.190KB  C.330KB   D.410KB

第五章

1. 操作系统处理缺页中断时，选择一种好的调度算法对主存和辅存中的信息进行高效调度尽可能地避免（  ）。

A.碎片 B.CPU空闲 C.多重中断 D.抖动

2. Belady现象是指（）

A.淘汰的是一个马上要用到的页 B.当分配的内存块数增加时，缺页的次数有可能反而增加 C.缺页次数与系统的页面大小正相关 D.引起系统抖动现象

3. 采用虚拟存储器的主要目的是（）。

A.扩大可使用的主存空间  B.扩大可使用的外存空间 C.提高访问主存的速度

D. 提高访问外存的速度

4. 作业在执行中发生了缺页中断，经系统将该缺页调入内存后，应继续执行     （）          。

A.被中断的前一条指令 B.被中断的指令  C.被中断的后一条指令D.程序的第一条指令

5. 为使虚拟存储有效地发挥作用，所运行的程序应具有的特征是              。

A.该程序不应有过多的I/O操作  B.程序大小不应超过实际的内存容量

C.该程序应有较好的局部性（locality） D.该程序的指令相关不应过多

6. 页式虚拟存储管理的主要特点是 （）  。

A.不要求将作业装入到主存的连续区域 B.不要求将作业同时全部装入到主存的连续区域

C.不要求进行缺页中断处理D.不要求进行页面置换

7. 请求分页管理中,页面的大小与可能产生的缺页中断次数(    )

A.成正比 B. 成反比 C. 无关   D.成固定比值

8. 请求分页管理中,缺页中断率与进程所得的内存物理块数, (    )和(  )等因素有关。

A.页表的位置   B.置换算法  C.页面大小  D.进程调度算法

9. 下列算法中最有可能会产生“抖动”现象的是(    )。

A.先进先出页面置换算法  B.最近最久未使用置换算法

C.最少使用页面置换算法 D.最佳页面置换算法

10. 在请求调页系统中，若所需的页不在内存中，则会引起 （）。

A.输入/输出中断； B.时钟中断 C.越界中断 D.缺页中断

11. 在请求调页系统中，若逻辑地址中的页号超过页表控制寄存器中的页表长度，则会引起（）

A.输入/输出中断； B.时钟中断   C.越界中断  D.缺页中断

12. 一个计算机系统的虚拟存储器的其逻辑容量是由（   ）确定的

A.内存容量 B.硬盘容量 C.内存和硬盘交换区容量之和 D.计算机的地址结构

13. 一个计算机系统的虚拟存储器的最大容量是由\_\_\_\_\_\_确定的。

A.内存容量   B.硬盘容量  C.内存和硬盘容量之和  D.计算机的地址结构

14. 从下列叙述中选出一条正确的叙述

A.分段的尺寸受内存空间的限制，且作业总的尺寸也受内存空间的限制

B. 分段的尺寸受内存空间的限制，但作业总的尺寸不受内存空间的限制

C.分段的尺寸不受内存空间的限制，且作业总的尺寸不受内存空间的限制。

D.分段的尺寸不受内存空间的限制，但作业总的尺寸受内存空间的限制。

15. 在请求调页系统中，已运行过的页主要是从（）调入

A.系统区； B.文件区  C.对换区   D.页面缓冲池

16. 在请求调页系统中，凡未装入内存的页都应从（  ）调入

A.系统区；  B.文件区  C.对换区   D.页面缓冲池

第六章

1.设备驱动程序是专门用于在请求I/O的进程与设备控制器之间传输信息。下面的选项中不是设备驱动程序功能的是( )。

A.检查用户I/O请求的合法性 B.及时响应由控制器或通道发来的中断请求式

C.控制I/O设备的I/O操作D.了解I/O设备的状态，传送有关参数，设置设备的工作方

2. 按（ ）分类可将设备分为块设备和字符设备。

A.从属关系 B.操作特性 C.共享属性 D.信息交换单位

3. 磁盘调度算法中（ ）和（ ）算法可能会随时改变  磁臂的运动方向。

A.电梯调度 B.先来先服务 C.扫描 D.循环扫描 E.最短寻道时间优先

4. 操作系统采用缓冲技术，能够减少对CPU的（  ）次数，从而提高资源的利用率。

A.中断 B.访问 C.控制 D.依赖

5. 缓冲技术的缓冲池(多缓冲的一种组织形式)在（ ）中

A.主存 B.外存 C.ROM D.寄存器

6. 设备独立性是指 ()。

A.能独立实现设备共享的一种特性 B.用户程序使用的设备与实际使用哪台设备元关的一种特性 C.设备具有独立执行I/O功能的一种特性

D.设备驱动程序独立于具体使用的物理设备的一种特性

7. 假定一磁盘有200个柱面，编号为0～199，完成了磁道125处的请求后，当前在磁道143处为一个请求服务。若请求队列的先后顺序是86，147，91，177，94，150，102，175，130，用SCAN算法完成上述请求，并计算臂移动的总量为（）。

A.565 B.263 C.125 D.110

8. 假设一个磁盘有200个磁道，编号从0~199，当前磁头处在115磁道上。如果寻道请求序列：50，90，20，185，149，85，110，170，65，5。请给出SSTF平均寻道距离为（）

A.28.5 B.16.5 C.35.6 D.20.3

9. 设备管理的主要程序之一是设备分配程序 当进程请求在内存和外设之间传送信息时， 传送信息时 ， 设备分配程序分配设备的 过程通常是（）

A.先分配设备 ， 再分配控制器 ， 最后 分配通道B.先分配控制器 ， 再分配设备 ， 最后 分配通道

C.分配通道 ， 再分配设备 ， 最后分 配控制器D.先分配通道，再分配控制器， 先分配通道

10. 下列不属于操作系统中设备管理的"职责范围"的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A.I/O设备的即插即用 B.光盘片从光驱中弹出 C.打印机缺纸报警 D.查杀硬盘中的木马程序

11. 一个磁盘的转速为 7200r/min, 平均旋转延迟时间为（）

A.4.17ms B.5.16ms C.5.56ms D.8.33ms

12. 除（    ）调度算法外，其余三种磁盘移臂调度算法都是根据欲访问的柱面位置来进行调度的。

A.最短寻找时间优先 B.电梯 C.先来先服务 D.单向扫描

13. 设某磁盘启动时间为3ms,磁头移动一条磁道所用时间为0.4ms,则磁头移动100条磁道所化的寻道时间为(   )。

A.83ms B.40ms C.430ms D.43ms

14. SPOOLing技术利用于    （）      。

A.外设概念 B.虚拟设备概念 C.磁带概念 D.存储概念

15. 采用SPOOLing技术的目的是   （）       。

A.提高独占设备的利用率 B.提高主机效率

C.减轻用户编程负担 D.提高程序的运行速度

16. CPU输出数据的速度远远高于打印机的打印速度，为了解决这一矛盾，可采用  （）        。

A.并行技术 B.通道技术 C.缓冲技术 D.虚存技术

17. 在操作系统中，用户在使用I/O设备时，通常采用          。

A.物理设备名 B.逻辑设备名 C.虚拟设备名 D.设备牌号

18. 设备管理程序对设备的管理是借助一些数据结构来进行的,下面的  （）  不属于设备管理数据结构

A.JCB B.DCT C.COCT D.CHCT

19. 环形缓冲区是一种  （）    。

A.单缓冲区 B.双缓冲区 C.多缓冲区 D.缓冲池

20. 通道对CPU的请求形式是 （）     。

A.自陷 B.中断 C.通道命令 D.跳转指令

21. 如果I/O设备与存储设备进行数据交换不经过CPU来完成,这种数据交换方式是（） 。

A.程序查询 B.中断方式 C.DMA方式 D.无条件存取方式

22. CPU对通道的请求形式是     。

A.自陷 B.中断 C.通道命令 D.转移指令

23. 下列磁盘调度算法中，平均寻道时间较短，能避免磁臂粘着现象的算法是(   )。

A.SSTF； B.FCFS； C.SCAN； D.CSCAN； E.FSCAN。

24. 下列磁盘调度算法中，平均寻道时间较短，但容易产生饥饿现象的是(  )；

A.SSTF； B.FCFS； C.SCAN； D.CSCAN； E.FSCAN。

25. 从下列关于驱动程序的论述中，选出一条正确的论述。

A.驱动程序与I/O设备的特性紧密相关，因此应为每一个I/O设备配备一个专门的驱动程序。

B.驱动程序与I/O控制方式紧密相关，因此对DMA方式应该以字节为单位去启动设备进行中断处理。

C.由于驱动程序与I/O设备紧密相关，故必须全部用汇编语言书写。

D.对于一台多用户机，配置了相同的八个终端，此时可配置一个由多个终端共享的驱动程序。

26. 从下列论述中选择一条正确的论述。

A.在现代计算机系统中，只有I/O设备才是有效的中断源

B.在中断处理过程中，必须屏蔽中断（即禁止发生新的中断）。

C.同一用户所使用的I/O设备也可以并行工作。

D.SPOOLing是脱机I/O系统。

27. 从下列有关SPOOLing系统的论述中，选择两条正确的论述。

A.构成SPOOLing系统的基本条件是具有外围输入机和外围输出机。

B.构成SPOOLing系统的基本条件是只要具有大容量、高速硬盘作为输入井和输出井。

C.构成SPOOLing系统的基本条件是只要操作系统中采用多道程序技术。

D.SPOOLing系统建立在分时系统中。

E.SPOOLing系统是虚拟存储技术的体现。

F.SPOOLing系统是在用户程序要读取数据时启动输入进程输入数据。

G.当输入设备忙时，SPOOLing系统中的用户程序暂停运行，待I/O空闲时再被唤醒，去执行操作。

H.SPOOLing系统实现了对I/O设备的虚拟，只要输入设备空闲，SPOOLing可预先将输入数据从设备传送到输入井中供用户程序随时读取。

I.在SPOOLing系统中，用户程序可随时将输出数据送到输出井中，待输出设备空闲时再执行数据输出操作。

28. SPOOLing是对脱机I/O工作方式的模拟，输出进程是对脱机输入中的(  )进行模拟，

A.内存输入缓冲区； B.磁盘； C.外围控制机； D.输入设备。

29. SPOOLing是对脱机I/O工作方式的模拟，SPOOLing系统中的输入井是对脱机输入中的(   )进行模拟，

A.内存输入缓冲区； B.磁盘； C.外围控制机； D.输入设备

30. 从下面关于虚拟设备的论述中选择一条正确的论述。

A.虚拟设备是允许用户使用比系统中具有的物理设备更多的设备。

B.虚拟设备是指允许用户以标准方式来使用物理设备。

C.虚拟设备是指把一个物理设备变换成多个对应的逻辑设备。

D.虚拟设备是指允许用户程序不必全部装入内存就可使用系统中的设备

31. 为实现设备独立性，系统中应设置一张(  )。

A.设备开关表； B.I/O请求表； C.逻辑设备表； D.设备分配表。

32. 为实现设备分配，在系统中配置一张(  )和（）；

A.设备控制表； B.控制器控制表； C.系统设备表； D.设备分配表。

33. 在多用户系统中应为(  )设置一张逻辑设备表。

A.整个系统； B.每个用户(进程)； C.每种逻辑设备； D.每种物理设备。

34. 设备独立性是指(   )独立于物理设备。

A.设备控制器； B.设备驱动程序； C.用户程序； D.设备独立性软件。

35. 从下面关于设备独立性的论述中选择一条正确的论述。

A.设备独立性是指I/O设备具有独立执行I/O功能的一种特性。

B.设备独立性是指用户程序独立于具体使用的物理设备的一种特性。

C.设备独立性是指能独立实现设备共享的一种特性。

D.设备独立性是指设备驱动程序独立于具体使用的物理设备的一种特性。

36. 为了使多个进程能有效地同时处理输入和输出，最好使用( )。

A.:缓冲池； B.单缓冲； C.双缓冲； D.循环缓冲。

37. 操作系统中采用缓冲技术的目的是为了增强系统的(  )能力；

A.串行操作； B.并行操作； C.控制操作； D.中断操作。

38. 假定把磁盘上一个数据块中的信息输入到一单缓冲区的时间T为100µs，将缓冲区中的数据传送到用户区的时间M为50µs，而CPU对这一数据进行计算的时间C为50µs。如果将单缓冲改为双缓冲，则系统对每一块数据的处理时间为(  )。

A.50µs B.100µs C.150µs D.200µs; E.250µs

39. 假定把磁盘上一个数据块中的信息输入到一单缓冲区的时间T为100µs，将缓冲区中的数据传送到用户区的时间M为50µs，而CPU对这一数据进行计算的时间C为50µs。这样，系统对每一块数据的处理时间为(  )

A.50µs B.100µs C.150µs D.200µs E.250µs

40. 在利用RS-232接口进行通信时，其通信速率为9.6kb/s。如果在通信接口中仅设置了一个8位寄存器作为缓冲寄存器，这意味着大约每隔(    )的时间便要中断一次CPU，且要求CPU必须在(   )时间内予以相应。

A.0.833   0.104 B.0.833   0.833

C.0.104   0.104 D.0.104   0.833

41. 磁盘的I/O控制主要采取( )方式

A.程序I/O方式 B.程序中断 C.DMA； D.SPOOLing。

42. 磁盘信息的存取是以(  )为单位的；

A.位(bit)； B.字节； C.帧； D.固定长数据块。

43. 磁盘属于(  )

A.字符设备； B.独占设备； C.块设备； D.虚拟设备。

44. 使用户所编制的程序与实际使用的物理设备无关是由(  )功能实现的。

A.设备分配 B.缓冲管理 C.设备管理； D.设备独立性； E.虚拟设备。

45. 提高I/O速度和设备利用率，在OS中主要依靠( )功能。

A.设备分配； B.缓冲管理 C.设备管理； D.设备独立性； E.虚拟设备。

46. 在I/O设备控制的发展过程中，最主要的推动因素是( )。

A.提高资源利用率； B.提高系统吞吐量； C.减少主机对I/O控制的干预；

D.提高CPU与I/O设备的并行操作程度。

47. 主机的CPU与通道可以并行工作，并通过( )实现彼此之间的通信和同步。

A.I/O指令； B.I/O中断； C.I/O指令和I/O中断 D.操作员。

48. 通道具有（）能力

A.执行指令集 B.执行CPU指令集 C.传输I/O指令 D.运行I/O进程

49. 通道是一种( )

A.I/O端口 B.数据通道 C.I/O专用处理机 D.软件工具

50. 在大型计算机系统中，主机对外设的控制一般可通过通道、控制器和具体设备3个层次来实现，如下关于三者的说法正确的是( )。

A.通道是由设备控制器控制通道程序来实现对I/O设备的控制 B.通道控制控制器，设备在设备控制器控制下工作 C.通道程序是由一系列通道指令所构成，通道指令与一般的机器指令类似D.控制器控制通道程序和设备的工作

第七章

1. 如果采用符号链接的方式共享文件，那么当文件被删除的时候，该共享链接会\_\_\_\_\_\_。

A.不受影响  B.失效  C.被一起删除  D.指向其他文件

2. 在树型目录结构中，用户对某文件的首次访问通常都采用（）。

A.文件符号名 B.文件路径名 C.用户文件描述 D.用户文件描述符

3. 用hash法查找文件时，如果目录项中的文件名与指定的文件名不匹配，则表示（）

A.发生了冲突 B.找到了文件 C.文件名已经修改 D.存取权限正确

4. 用hash法查找文件时，如果目录项中的。文件名与指定的文件名相匹配,则表示\_\_\_\_\_\_\_

A.发生了冲突 B.文件名已经修改 C.存取权限正确 D.找到了指定文件

5. 利用Hash法查找文件时,如果目录中相应的目录项是空,则表示()。

A.文件名已修改 B. 系统中无指定文件名 C. 新创建的文件 D. 修改已存文件名

6. 从下面关于目录检索的论述中，选出一条正确的论述：（）。

A.由于Hash法具有较快的检索速度，故现代操作系统中都用它来替代传统的顺序检索方法

B.在利用顺序检索法时，对树形目录应采用文件的路径名，且应从根目录开始逐级检索

C.在利用顺序检索法时，只要路径名的一个分量名未找到，便应停止查找

D.在顺序检索法时的查找完成后，即可得到文件的物理地址

7. 设某文件系统中，文件控制块占64B，一个盘块大小为1KB，采用一级目录。假设文件目录中有3200个目录项。问查找一个文件平均需要访问( )次磁盘。 A.50 B. 54  C.100 D.200

8. 目录文件所存放的信息是（）

A.某一文件存放的数据信息 B. 某一文件的文件目录

C.该目录中所有数据文件目录 D.该目录中所有子目录文件和数据文件的目录

9. 为能对一个文件进行正确的存取，必须为文件设置用于描述和控制文件的数据结构，称之为（）。

A.文件逻辑结构 B.文件物理结构 C.文件的属性 D.文件控制块（FCB）

10. 文件系统实现按名存取主要是通过（）来实现的。

A.查找位示图 B.查找文件目录 C.查找作业表 D.内存地址转换

11. 对于大，中型文件系统，其目录管理所追求的主要目标是（）

A.按名存取 B.加快文件的检索速度 C.实现文件共享 D.现权限控制

12. 文件系统采用二级文件目录可以（）

A.缩短访问存储器的时间 B.实现文件共享 C.节省内存空间 D.解决不同用户间的文件命名冲突

13. 一个文件的绝对路径名是从（）开始，逐步沿着每一级子目录向下追溯，最后到指定文件的整个通路上所有子目录名组成的一个字符串。

A.当前目录 B.根目录 C.多级目录 D.二级目录

14. 可以解决文件重名问题的最简单的文件目录结构是（）。

A.单级目录 B.树形结构目录 C.二级目录 D.便于共享的目录

15. 文件系统用（）管理文件 A.作业控制块 B. 外页表 C.目录 D.软硬件结合的方法

16. 一个文件系统采用二级目录结构，它的两张目录分别是（）。

A.系统目录和子目录 B.根目录和子目录 C.主目录和用户目录 D.用户目录和子目录

17. 如果文件系统中有两个文件重名，不应采用（）

A.一级目录结构 B. 树型目录结构 C.二级目录结构 D. A和C

18. 操作系统实现”按名存取“的关键技术应该是()

A.解决文件名长度问题 B. 实现文件名到逻辑地址的转换

C.文件名和系统保留字的冲突问题 D.实现文件名到具体存储地址的转换

19. 一般来说，文件名及属性可以收纳在（）中以便查找。

A. 目录 B.索引 C. 字典 D.作业控制块

20. 一般来说，文件名及属性可以收纳在（）中以便查找。

A.A 目录 B.B 索引 C.C 字典 D.D 作业控制块

21. 实现按名存取后，允许用户对记录式文件进行存取的最小单位是（ ）。

A. 文件       B.记录          C. 数据项     D. 字符串

22. 逻辑文件存放到存储介质上时，采用的结构形式是与（ ）有关的。

A.文件的逻辑结构  B.存储介质的性质      C. 存储空间管理方式        D.逻辑文件长度

23. 逻辑文件的组织结构是由（ ）确定的。

A.操作系统 B.存储容量 C.用户 D.文件长度

第八章

1.假定磁盘的大小为1K，对于100MB的软盘，FAT需占用 （） 的存储空间

A.100KB B.150KB C.200KB D.250KB

2. 假定磁盘块大小为1KB，对于1.2MB的软盘，FAT表需要占用( )存储空间。

A.1KB B.1.5KB C.1.8KB D.2.4KB

3. 在下列物理文件中,( )将使文件顺序访问的速度最快 A 顺序文件 B 隐式链接文件 C 显式链接文件 D 索引文件 15. 如果利用20行、30列的位示图来标志空闲盘块的状态,假定行号、列号和盘块号均从1开始编号,回收某个盘块时，若其盘块号为484，则他在位示图的位置为（）

A.17行，4列 B.16行，3列 C.21行，2列 D.13行，2列

4. 如果利用20行、30列的位示图来标志空闲盘块的状态,假定行号、列号和盘块号均从1开始编号,则在进行盘块分配时,若第一次找到的空闲盘块(即该位的值为0)处于第5行、第12列,则相应的盘块号( )

A.108 B. 112 C. 132 D.164

5.文件系统中若文件的外存分配方式采用连续分配,则文件控制块FCB中有关文件的物理位置的信息应包括(  ) (Ⅰ)起始块号(Ⅱ)文件长度(Ⅲ)索引表地址

A.全部 B.(Ⅰ)和(Ⅱ) C.(Ⅰ)和(Ⅲ) D.(Ⅱ)和(Ⅲ)

6. 在下列文件的外存分配方式中,不利于文件长度动态增长的文件物理结构是( ）

A.连续分配 B.链接分配 C.索引分配 D.以上都不对

7. 在文件管理中,位示图主要是用于(   )

A.磁盘的驱动调动 B.磁盘空间的分配和回收 C.文件目录的查找 D.页面置换

8. 下面关于索引文件的论述中正确的是(   )

A.在索引文件中,索引表的每个表项中必须含有相应记录的关键字和存放该记录的物理地址。

B.对顺序文件进行检索时,首先从FCB中读出文件的第一个盘块号,而对索引文件进行检索时,应先从FCB中读出文件索引表始址。

C.对于一个具有三级索引表的文件,存取一个记录必须要访问三次磁盘。

D.在文件较大时,进行顺序存取比随机存取快。

9. 下面关于顺序文件和链接文件的论述中正确的是(  )

A.顺序文件只能于建立在顺序存储设备上,而不能于建立在磁盘上。

B.在显式链接文件中是在每个盘块中设置一链接指针,用于将文件的所有盘块链接起来。

C.顺序文件采用连续分配方式,而链接文件和索引文件则都可采用离散分配方式。

D.在MS-DOS中采用的是隐式链接文件结构

10. 对文件空闲空间管理，UNIX采用的是A.空闲表 B.文件分配C.位示图 D.成组链接法

11. 对文件空闲空间管理，MS-DOS采用的是（）

A.空闲表   B.文件分配表   C.位示图    D.成组链接法

12. 从下面的描述中，选择出一条错误的描述 （）

A.一个文件在同一系统中、不同的存储介质上的拷贝，应采用同一种物理结构。

B.文件的物理结构不仅与外存的分配方式相关，还与存储介质的特性相关，通常在磁带上只适合使用顺序的存储结构。 C.采用顺序结构的文件既适合进行顺序访问，也适合进行直接访问。

D.虽然磁盘是随机访问的设备，但其中的文件也可使用顺序存储结构