“找队友”软件

项目计划说明书

小组成员：王智，何宇，杨晨炜

创建日期：2018年11月19日

# 软件项目计划过程

## 软件项目计划活动图



## 软件项目活动图说明

在概要设计阶段，王智完成各个UI页面的细化设计后，项目组成员即可开始完成各自功能模块的前端开发和控制器层的开发，在王智完成业务逻辑层的设计之后，再接着完成各自模块的业务逻辑层

# 11月19日项目计划书

## 项目目前进展

目前项目进展到完成概要设计中期阶段，完成了数据库初步设计，产出了数据库E-R模型和简单的UI页面交互结构。

## 项目时间安排

### 项目开展形式

由于小组成员是一个寝室的，在开发过程中遇到问题就晚上回去开个小会。

每周日晚上开会，总结本周开发进度和确定下周的任务。

### 项目时间节点

* 2018年11月18日前（本周）王智完成UI原型设计，开始各功能模块的业务逻辑层的设计。何宇完成数据库表设计，持久化层实现和“找队友”功能测试用例，并开始前端的实现。杨晨炜完成两个功能的测试用例，并开始“项目管理”功能前端的实现。
* 2018年12月4日前基本完成各功能。
* 2018年12月11日前完成各功能集成、测试和修改BUG，并部署上线，至少保证在校园内部可以访问到。