

Table of Contents

接口测试课程	1.1
接口自动化测试	1.2
接口自动化测试介绍	1.2.1
Requests库	1.2.2
集成UnitTest	1.2.3
接口自动化测试框架开发	1.2.4
Mock测试	1.2.5

接口测试课程

传智播客 www.itcast.cn

接口自动化测试

目标

1. 理解接口自动化测试的概念
2. 掌握如何使用Requests库
3. 掌握如何使用UnitTest管理接口测试脚本
4. 掌握接口自动化测试框架的结构
5. 掌握如何搭建接口自动化测试框架
6. 了解Mock的概念和作用
7. 掌握如何使用Python中的Mock模块实现mock测试

接口自动化测试介绍

目标

1. 理解接口自动化测试的概念
2. 了解接口自动化测试的实现方式

1. 接口自动化测试

1.1 概念

接口测试：是对系统或组件之间的接口进行测试，主要是校验数据的交换、传递和控制管理过程，以及相互逻辑依赖关系。

自动化测试：是把以人为驱动测试行为转化为机器执行的一种过程。

接口自动化测试：是让程序或工具代替人工自动的完成对接口进行测试的一种过程。

1.2 实现方式

- 使用接口测试工具来实现，比如：JMeter
- 通过编写代码来实现

1.3 接口测试工具的不足

1. 测试数据不好控制
2. 不方便测试加密接口
3. 扩展能力不足

Requests库

目标

1. 掌握如何使用Requests库

1. 什么是Requests库？

1.1 介绍

Requests库是用Python编写的，基于urllib，采用Apache2 Licensed开源协议的HTTP库；相比urllib库，Requests库更加方便，可以节约我们大量的工作，完全满足HTTP测试需求；

1.2 安装

```
pip install requests
```

2. 发送请求

常见的HTTP请求方式：GET、POST、PUT、DELETE、HEAD、OPTIONS

使用 requests 发送网络请求非常简单，只需要调用HTTP请求类型所对应的方法即可。

2.1 GET请求

```
import requests

response = requests.get("http://www.baidu.com")
```

请求方法的返回值response为 Response 对象，我们可以从这个对象中获取所有我们想要的响应信息。

2.2 POST请求

```
response = requests.post(url, data=None, json=None)

"""
```

```
:param url: 请求的URL
:param data: (可选) 要发送到请求体中的字典、元组、字节或文件对象
:param json: (可选) 要发送到请求体中的JSON数据
:rtype: requests.Response
"""
```

```
import requests

response = requests.post("http://www.baidu.com", data={"key": "value"})
```

2.3 其他请求类型

其他 HTTP 请求类型，比如：PUT、DELETE、HEAD 以及 OPTIONS。

```
import requests

response = requests.put("http://www.baidu.com", data={"key": "value"})
response = requests.delete("http://www.baidu.com")
response = requests.head("http://www.baidu.com")
response = requests.options("http://www.baidu.com")
```

3. 传递URL参数

https://www.baidu.com/s?wd=python&ie=utf-8&rqlang=cn&tn=baiduhome_pg

如果需要在URL的查询字符串中传递数据，可以使用params参数来定义，params传递的参数可以是字符串或字典。

```
import requests

response = requests.get("http://www.baidu.com", params="kw=python")
print(response.url) # http://www.baidu.com/?kw=python

params = {"k1": "v1", "k2": ["v2", "v3"]}
response = requests.get("http://www.baidu.com", params=params)
print(response.url) # http://www.baidu.com/?k1=v1&k2=v2&k2=v3
```

4. 响应内容

请求方法的返回值`response`为 `Response` 对象，我们可以从这个对象中获取所有我们想要的响应信息。

<code>response.status_code</code>	状态码
<code>response.url</code>	请求url
<code>response.encoding</code>	查看响应头部字符编码
<code>response.headers</code>	头信息
<code>response.cookies</code>	cookie信息
<code>response.text</code>	文本形式的响应内容
<code>response.content</code>	字节形式的响应内容
<code>response.json()</code>	JSON形式的响应内容

JSON 响应内容

如果请求响应的内容为JSON格式的数据，则可以直接调用`response.json()`方法获取数据，因为`requests`中内置了JSON解码器，帮助我们处理JSON数据。

```
response = requests.get("http://www.baidu.com")
json_data = response.json()
```

如果 JSON 解码失败，`response.json()` 就会抛出一个异常

5. 定制请求头

思考：发送HTTP请求时，传递参数的方式有哪些？

如果需要为请求添加请求头数据，只需要传递一个字典类型的数据给 `headers` 参数就可以了。

```
headers = {"area": "010"}
response = requests.get("http://www.baidu.com", headers=headers)
```

6. Cookie

获取响应信息中的cookie数据：

```
response = requests.get("http://www.baidu.com")
print(response.cookies)
```

发送请求时添加cookie数据，可以使用 `cookies` 参数：

```
requests.get("http://www.baidu.com", cookies={"c1": "v1"})
```

6.1 案例

需求

使用requests库调用TPshop登录功能的相关接口，完成登录操作，登录成功后获取‘我的订单’页面的数据。

案例实现分析

相关接口：

获取验证码: `http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=verify`

登录: `http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=do_login`

我的订单: `http://localhost/Home/Order/order_list.html`

获取cookie数据

`response.cookies`

添加cookie数据

`requests.post("url", cookies={"c1": "v1"})`

7. Session

在 requests 里，session对象是一个非常常用的对象，这个对象代表一次用户会话：从客户端浏览器连接服务器开始，到客户端浏览器与服务器断开。

会话能让我们在跨请求时候保持某些参数，比如在同一个 session 实例发出的所有请求之间保持 cookie 。

创建session对象

```
session = requests.Session()
```

得到session对象后，就可以调用该对象中的方法来发送请求。

7.1 案例

需求

- 1).使用requests库调用TPshop登录功能的相关接口，完成登录操作，登录成功后获取‘我的订单’页面的数据
- 2).使用Session对象来实现

示例代码


```
import requests

# 获取验证码
session = requests.Session()
response = session.get("http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=verify")
print(response.cookies)

# 登录
login_data = {"username": "13012345678", "password": "123456", "verify_code": "8888"}
response = session.post("http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=do_login", data=login_data)
print(response.cookies)
print("login response data=", response.json())

# 我的订单
response = session.get("http://localhost/Home/Order/order_list.html")
print(response.text)
```

集成UnitTest

目标

1. 掌握如何使用UnitTest管理接口测试脚本

1. 集成UnitTest

将接口测试脚本集成到UnitTest单元测试框架中，利用UnitTest的功能来运行接口测试用例。

1.1 需求

使用TPShop项目完成对登录功能的接口测试

1.2 用例设计

ID	模块	用例名称	接口名称	请求URL	请求类型	请求参数类型	请求参数	预期结果	测试结果	备注
001	登录	登录成功	获取验证码	http://localhost/index.php?m=Home	GET			获取到验证码图片		
			登录	http://localhost/index.php?m=Home	POST	form	"username": "13012345678", "password": "123456", "verify_code": "8888"	登录成功		
002	登录	账号不存在	获取验证码	http://localhost/index.php?m=Home	GET			获取到验证码图片		
			登录	http://localhost/index.php?m=Home	POST	form	"username": "13088888888", "password": "123456", "verify_code": "8888"	账号不存在		
003	登录	密码错误	获取验证码	http://localhost/index.php?m=Home	GET			获取到验证码图片		
			登录	http://localhost/index.php?m=Home	POST	form	"username": "13012345678", "password": "error", "verify_code": "8888"	密码错误		

1.3 代码实现

```
import unittest

import requests
from requests import Session

class TestLogin(unittest.TestCase):

    def setUp(self):
        self.session = Session()

    def tearDown(self):
        self.session.close()
```

```

def get_login_verify_code(self):
    url = "http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=verify"
    response = self.session.get(url)

    # 判断是否为图片类型
    content_type = response.headers.get("Content-Type")
    self.assertIn("image", content_type)

def test_login_success(self):
    # 获取验证码
    self.get_login_verify_code()

    # 发送请求
    url = "http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=do_login"
    data = {
        "username": "13012345678",
        "password": "123456",
        "verify_code": "8888",
    }
    response = self.session.post(url, data=data)

    # 断言状态码
    self.assertEqual(requests.codes.ok, response.status_code)

    # 断言响应数据
    print(response.json())
    json_data = response.json()
    self.assertEqual(1, json_data.get("status"))
    self.assertIn("登陆成功", json_data.get("msg"))

def test_login_username_not_exist(self):
    # 获取验证码
    self.get_login_verify_code()

    # 发送请求
    url = "http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=do_login"
    data = {
        "username": "13088888888",
        "password": "123456",
        "verify_code": "8888",
    }
    response = self.session.post(url, data=data)

    # 断言状态码
    self.assertEqual(requests.codes.ok, response.status_code)

    # 断言响应数据
    print(response.json())
    json_data = response.json()

```

```

self.assertEqual(-1, json_data.get("status"))
self.assertIn("账号不存在", json_data.get("msg"))

def test_login_password_is_error(self):
    # 获取验证码
    self.get_login_verify_code()

    # 发送请求
    url = "http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=do_login"
    data = {
        "username": "13012345678",
        "password": "error",
        "verify_code": "8888",
    }
    response = self.session.post(url, data=data)

    # 断言状态码
    self.assertEqual(requests.codes.ok, response.status_code)

    # 断言响应数据
    print(response.json())
    json_data = response.json()
    self.assertEqual(-2, json_data.get("status"))
    self.assertIn("密码错误", json_data.get("msg"))

```

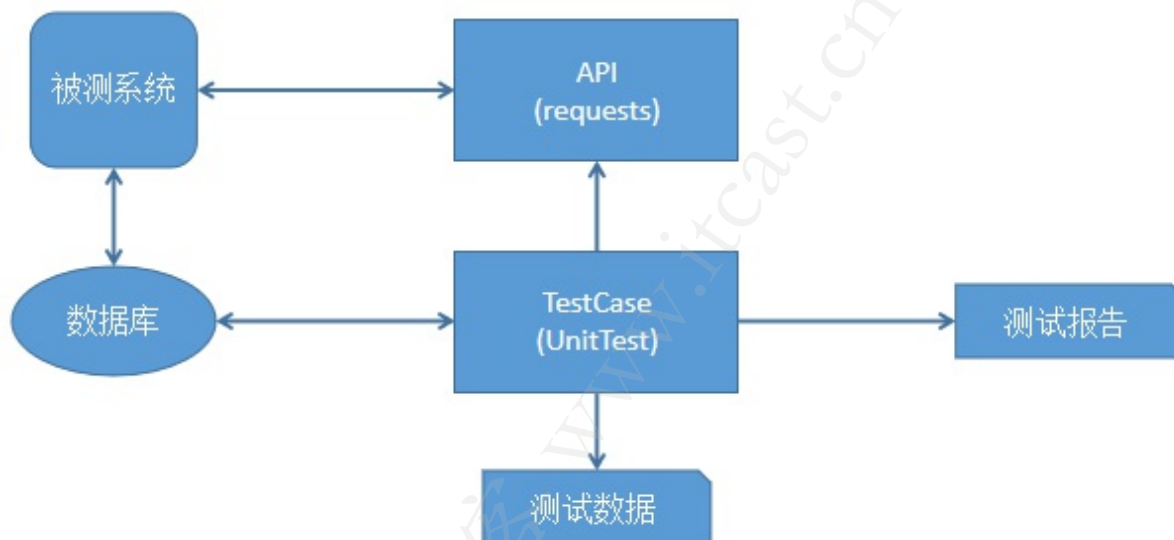
接口测试框架开发

目标

1. 掌握接口自动化测试框架的结构
2. 掌握如何封装被测系统的接口
3. 掌握如何定义接口测试用例
4. 掌握如何集成测试报告

1. 框架结构

接口自动化测试框架的结构如图：

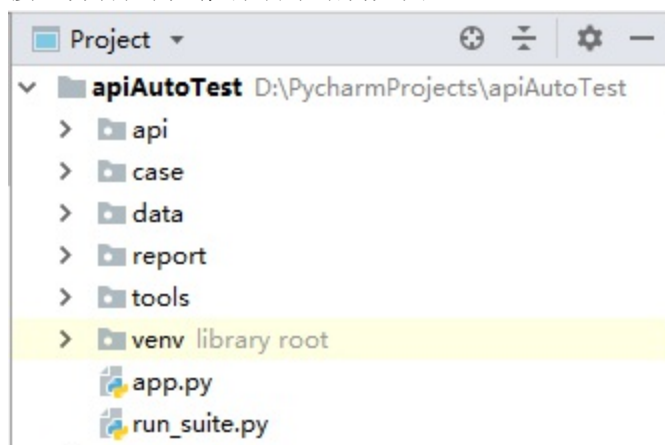


接口自动化测试框架的结构说明：

- **API** 用于封装被测系统的接口
- **TestCase** 将一个或者多个接口封装成测试用例，并使用**UnitTest**管理测试用例
- **TestCase** 可以调用数据库进行数据的校验
- 为了方便维护测试数据，可以把测试脚本和测试数据分离开
- 通过**UnitTest**断言接口返回的数据，并生成测试报告

2. 框架目录结构

接口自动化测试框架目录结构如图：



这里将接口自动化测试框架命名为**apiAutoTest**，各个目录与文件的作用说明：

- **api**：定义封装被测系统的接口
- **case**：定义测试用例
- **data**：存放测试数据
- **report**：存放生成的测试报告
- **tools**：存放第三方的文件
- **app.py**：定义项目的配置信息
- **run_suite.py**：执行测试套件的入口

3. 封装被测系统的接口

按照功能模块定义封装被测系统的接口，方便测试用例的调用，并且能够到达代码的复用。
对登录功能的相关接口进行封装，示例代码：

```
# api/login.py
class LoginApi:

    def __init__(self):
        self.verify_code_url = "http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=verify"
        self.login_url = "http://localhost/index.php?m=Home&c=User&a=do_login"

    # 获取验证码
    def get_login_verify_code(self, session):
        return session.get(self.verify_code_url)

    # 登录
    def login(self, session, username, password, verify_code):
        # 发送请求
        data = {
            "username": username,
            "password": password,
```

```
        "verify_code": verify_code,
    }
    return session.post(self.login_url, data=data)
```

4. 定义接口测试用例

将api模块中的一个或多个接口封装成一个测试用例，并使用单元测试框架UnitTest管理测试用例。

定义登录功能的测试用例，示例代码：

```
import unittest

import requests
from requests import Session

from api.login import LoginApi

class TestLogin(unittest.TestCase):

    @classmethod
    def setUpClass(cls):
        cls.login_api = LoginApi()

    def setUp(self):
        self.session = Session()

    def tearDown(self):
        self.session.close()

    # 登录成功
    def test_login_success(self):
        # 获取验证码
        response = self.login_api.get_login_verify_code(self.session)
        # 判断是否为图片类型
        self.assertIn("image", response.headers.get("Content-Type"))

        # 登录
        response = self.login_api.login(self.session, "13012345678", "123456", "8888")

        # 断言状态码
        self.assertEqual(requests.codes.ok, response.status_code)

        # 断言响应数据
        print(response.json())
```

```

        json_data = response.json()
        self.assertEqual(1, json_data.get("status"))
        self.assertIn("登陆成功", json_data.get("msg"))

# 账号不存在
def test_login_username_not_exist(self):
    # 获取验证码
    response = self.login_api.get_login_verify_code(self.session)
    # 判断是否为图片类型
    self.assertIn("image", response.headers.get("Content-Type"))

    # 登录
    response = self.login_api.login(self.session, "13088888888", "123456", "8888")

    # 断言状态码
    self.assertEqual(requests.codes.ok, response.status_code)

    # 断言响应数据
    print(response.json())
    json_data = response.json()
    self.assertEqual(-1, json_data.get("status"))
    self.assertIn("账号不存在", json_data.get("msg"))

# 密码错误
def test_login_password_is_error(self):
    # 获取验证码
    response = self.login_api.get_login_verify_code(self.session)
    # 判断是否为图片类型
    self.assertIn("image", response.headers.get("Content-Type"))

    # 登录
    response = self.login_api.login(self.session, "13012345678", "error", "8888")

    # 断言状态码
    self.assertEqual(requests.codes.ok, response.status_code)

    # 断言响应数据
    print(response.json())
    json_data = response.json()
    self.assertEqual(-2, json_data.get("status"))
    self.assertIn("密码错误", json_data.get("msg"))

```

5. 集成测试报告

使用HTMLTestRunner生成HTML格式的测试报告


```
import time
import unittest

from case.test_login import TestLogin
from case.test_order import TestOrder
from case.test_register import TestRegister
from tools.HTMLTestRunner import HTMLTestRunner

suite = unittest.TestSuite()
suite.addTest(TestRegister("test_register"))
suite.addTest(unittest.makeSuite(TestLogin))
suite.addTest(TestOrder("test_order"))

# 测试报告文件路径
report_file = "./report/report{}.html".format(time.strftime("%Y%m%d-%H%M%S"))
with open(report_file, "wb") as f:
    # 创建HTMLTestRunner运行器
    runner = HTMLTestRunner(f, title="TPshop接口自动化测试报告", description="V1.0")

    # 运行测试套件
    runner.run(suite)
```

Mock测试

目标

1. 了解Mock的概念和作用
2. 了解Mock的实现方式
3. 掌握如何使用Python中的Mock模块实现mock测试

1. 什么是Mock?

Mock是模拟的意思，在软件测试领域，对于某些不容易构造或者不容易获取的对象，可以通过某种技术手段虚拟出一个测试对象，返回预先设计的结果。也就是说对于任意被测试的对象，可以根据具体测试场景的需要，返回特定的结果。

Mock测试：在测试过程中，对于某些不容易构造或者不容易获取的对象，可以用一个虚拟的对象来代替的测试方法。

2. Mock的作用

- 可以用来解除测试对象对外部服务的依赖（比如数据库，第三方接口等），使得测试用例可以独立运行。
- 替换外部服务调用或一些速度较慢的操作，提升测试用例的运行速度。
- 模拟异常逻辑：一些异常的逻辑往往在正常测试中是很难触发的，通过Mock可以人为的控制触发异常逻辑。

3. 接口Mock的实现方式

关于接口Mock的实现方式，可以分为白盒和黑盒两种：

- 白盒：手动构造mock对象，比如：可以自己写某个接口方法的实现，根据需要编写返回值
- 黑盒：Mock方案和程序使用的语言无关，比如：搭建一个Mock服务器

4. Python Mock

Mock是Python中一个用于支持的测试的库，它的主要功能是使用mock对象替代掉指定的Python对象，以达到模拟对象的行为。

4.1 Mock的安装和导入

在Python 3.3以前的版本中，需要另外安装mock模块，可以使用pip命令来安装：

```
pip install mock
```

然后在代码中就可以直接import进来：

```
import mock
```

从Python 3.3开始，mock模块已经被合并到标准库中，被命名为unittest.mock，可以直接import进来使用：

```
from unittest import mock
```

4.2 基本用法

Mock对象是mock模块中最重要的概念，就是通过unittest.mock.Mock类创建的实例，这个类的实例可以用来替换其他的Python对象，来达到模拟的效果。Mock类的定义如下：

```
class Mock(name=None, return_value=DEFAULT, side_effect=None, wraps=None,
            spec=None, spec_set=None, unsafe=False)
```

Mock对象的基本步骤：

1. 找到要替换的对象（可以是一个类、类的实例、函数）
2. 实例化Mock类得到一个mock对象，并且设置mock对象的行为（比如被调用的时候返回什么值，被访问成员的时候返回什么值）
3. 使用这个mock对象替换掉要替换的对象
4. 编写测试代码

```
import unittest
from unittest import mock

def add(x, y):
    print("该方法还未写完...")
    return 0

class TestAdd(unittest.TestCase):

    def test_add01(self):
        # mock
        add = mock.Mock(return_value=3)

        result = add(1, 2)
        print("result=", result)
```

```
self.assertEqual(3, result)
```

传智播客 www.itcast.cn