
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ»

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра теории вероятностей и кибербезопасности

Лабораторная работа № 7

ρ-алгоритм Полларда для решения задачи дискретного логарифмирования

Студент: Ван Яо

Группа: НФИмд-01-25

МОСКВА

2025 г.

Цель работы

1. Изучить теоретические основы задачи дискретного логарифмирования в конечных полях.
2. Реализовать программно алгоритм Полларда (ρ -метод) для решения задачи дискретного логарифмирования.
3. Провести тестирование алгоритма на примерах. ## Теоретическая часть

1. Задача дискретного логарифмирования (DLP)

Пусть p — простое число, a элемент мультиликативной группы конечного поля $F_p^* = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z} \setminus \{0\}$, имеющий порядок r . Для заданного $b \in \langle a \rangle$. (циклической подгруппе, порождённой a) требуется найти целое число x такое, что:

$$a^x \equiv b \pmod{r}, \quad 0 \leq x < r$$

Число x называется **дискретным логарифмом** b по основанию a по модулю r и обозначается $x = \log_a b$.

2. ρ -метод Полларда для DLP

Алгоритм основан на парадоксе дней рождения и методе поиска циклов Флойда. Идея — построить псевдослучайную последовательность элементов группы, в которой рано или поздно произойдёт коллизия (повторение значения). При этом каждое значение последовательности представляется в виде $a^{\alpha_i} b^{\beta_i}$, что позволяет при коллизии получить уравнение относительно x .

Алгоритм:

- Разбить группу F_p^* на три непересекающихся подмножества S_1, S_2, S_3 (например, по остатку от деления на 3).
- Определить функцию перехода:

$$f(c) = \begin{cases} c \cdot a \pmod p, & c \in S_1 \\ c \cdot b \pmod p, & c \in S_2 \\ c^2 \pmod p, & c \in S_3 \end{cases}$$

Соответственно обновляются показатели (α, β) .

- Инициализировать два указателя (“черепаху” и “зайца”) с начальным состоянием $(c, \alpha, \beta) = (1, 0, 0)$.
- На каждой итерации:
 - Черепаха делает один шаг: $(c_t, \alpha_t, \beta_t) = f(c_t, \alpha_t, \beta_t)$
 - Заяц делает два шага: $(c_h, \alpha_h, \beta_h) = f(f(c_h, \alpha_h, \beta_h))$
- Если $c_t = c_h$, то получаем равенство:

$$a^{\alpha_t} b^{\beta_t} \equiv a^{\alpha_h} b^{\beta_h} \pmod p \Rightarrow a^{\alpha_t - \alpha_h} b^{\beta_t - \beta_h} \pmod p$$

Подставля $b = a^x$, получаем линейное сравнение:

$$(\beta_t - \beta_h)x \equiv (\alpha_h - \alpha_t) \pmod r$$

- Решить это сравнение с помощью расширенного алгоритма Евклида. Проверить найденное решение подстановкой.

Практическая реализация

Пример кода

```
def egcd(a,b):
    if a==0:
        return b,0,1
    g,x1,y1=egcd(b%a,a)
    return g,y1-(b//a)*x1,x1
```

расширенный алгоритм Евклида.

```
def modinv(a,m):
    g,x,_=egcd(a%m,m)
    if g!=1:
        raise ValueError(f"не существует: gcd({a},{m})")
    return x%m
```

вычисление обратного элемента по модулю.

```

def pollard_rho_dlp(p,a,b,r=None):
    if r is None:
        r=p-1

    def next_state(x,alpha,beta):
        if x%3==0:
            return (x*a)%p,(alpha+1)%r,beta
        elif x%3==1:
            return (x*b)%p,alpha,(beta+1)%r
        else:
            return (x*x)%p,(2*alpha)%r,(2*beta)%r

    x_t,alpha_t,beta_t=1,0,0
    x_h,alpha_h,beta_h=1,0,0

    for _ in range(10*int(r**0.5)+100):
        x_t,alpha_t,beta_t=next_state(x_t,alpha_t,beta_t)

        x_h,alpha_h,beta_h=next_state(x_h,alpha_h,beta_h)
        x_h,alpha_h,beta_h=next_state(x_h,alpha_h,beta_h)

        if x_t==x_h:
            A=(beta_t-beta_h)%r
            B=(alpha_h-alpha_t)%r

            if A==0:
                return None

            g=egcd(A,r)[0]
            if B%g!=0:
                return None

            A//=/g
            B//=/g
            r_new=r//g

            try:
                inv=modinv(A,r_new)
                x0=(B*inv)%r_new

                for k in range(g):
                    x_candidate=x0+k*r_new
                    if pow(a,x_candidate,p)==b%p:
                        return x_candidate

            except ValueError:
                return None

    return None

```

основная функция, реализующая ρ -метод.

тестирование

```
p=107  
a=10  
b=64  
r=53
```

```
x=pollard_rho_dlp(p,a,b,r)
```

```
print(f"Решение найдено: x={x}")
```

Решение найдено: x=20

Выводы

1. **Теоретические знания:** Изучена задача дискретного логарифмирования и её роль в криптографии с открытым ключом (например, в протоколе Диффи–Хеллмана). Освоен принцип работы ρ -метода Полларда для решения DLP.
2. **Практические навыки:** Успешно реализован алгоритм на языке Python. Программа корректно находит дискретные логарифмы для заданных примеров и проходит верификацию.
3. **Аналитические способности:** Подтверждена эффективность ρ -метода для групп, где порядок r не слишком велик. Алгоритм демонстрирует ожидаемую сложность $O(\sqrt{r})$ и является практическим инструментом для анализа стойкости крипtosистем, основанных на DLP.