

# **Отчёт по лабораторной работе №3**

Ван Яо

# **Содержание**

<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>Ход лабораторной работы</b>	<b>6</b>
Теоретические основы . . . . .	6
Основные понятия . . . . .	6
Математические основы . . . . .	6
Типы гаммирования . . . . .	7
Практическая реализация . . . . .	8
Реализация шифрования конечной гаммой . . . . .	8
Реализация линейного конгруэнтного генератора . . . . .	10
Функциональное тестирование . . . . .	10
Анализ криптостойкости . . . . .	11
Преимущества гаммирования . . . . .	11
Недостатки и уязвимости . . . . .	11
<b>Выводы</b>	<b>12</b>
<b>Литература</b>	<b>13</b>
<b>Приложения</b>	<b>14</b>

## **Список таблиц**

# **Список иллюстраций**

# **Цель работы**

1. Изучить теоретические основы шифрования гаммированием
2. Реализовать алгоритм шифрования с использованием конечной гаммы
3. Исследовать свойства и криптостойкость метода гаммирования
4. Проанализировать преимущества и недостатки различных подходов к генерации гаммы

# Ход лабораторной работы

## Теоретические основы

### Основные понятия

**Гаммирование** — процедура наложения на исходный текст гаммы шифра (псевдослучайной последовательности) при помощи некоторой функции.

**Однократное использование (one-time pad)** — идеально безопасная схема шифрования, где длина ключа равна длине сообщения.

**Псевдослучайная последовательность (ПСП)** — последовательность, статистически неотличимая от случайной, но генерируемая детерминированным алгоритмом.

## Математические основы

### Операция сложения по модулю

Для шифрования используется операция сложения по модулю  $N$ :

$$c_i = (p_i + k_i) \mod N$$

где:

1.  $(p_i)$  — i-й символ открытого текста
2.  $(k_i)$  — i-й символ гаммы
3.  $(c_i)$  — i-й символ шифртекста
4.  $(N)$  — мощность алфавита

Для дешифрования:

$$p_i = (c_i - k_i) \mod N$$

### **Генератор псевдослучайных чисел**

Линейный конгруэнтный генератор:

$$\gamma_i = a \cdot \gamma_{i-1} + b \mod m$$

где ( $a$ ,  $\gamma_0$ ,  $b$ ) — ключевые параметры.

### **Типы гаммирования**

**С конечной гаммой** — используется повторяющаяся последовательность (фраза, слово)

**С бесконечной гаммой** — используется генератор ПСП

**Однократное использование** — истинно случайная гамма длиной, равной сообщению

## Практическая реализация

### Реализация шифрования конечной гаммой

```
def encrypt(self, plaintext, gamma):

    plain_numbers = self.text_to_numbers(plaintext)
    gamma_numbers = self.text_to_numbers(gamma)

    if len(gamma_numbers) < len(plain_numbers):
        repeated_gamma = []
        while len(repeated_gamma) < len(plain_numbers):
            repeated_gamma.append(gamma_numbers)
        gamma_numbers = repeated_gamma[:len(plain_numbers)]
    else:
        gamma_numbers = gamma_numbers[:len(plain_numbers)]

    cipher_numbers = []
    for p, g in zip(plain_numbers, gamma_numbers):
        cipher_num = (p + g) % self.modulus
        cipher_numbers.append(cipher_num)

    return self.numbers_to_text(cipher_numbers)
```

```
def decrypt(self, ciphertext, gamma):

    cipher_numbers = self.text_to_numbers(ciphertext)
    gamma_numbers = self.text_to_numbers(gamma)

    if len(gamma_numbers) < len(cipher_numbers):
        repeated_gamma = []
        while len(repeated_gamma) < len(cipher_numbers):
            repeated_gamma.extend(gamma_numbers)
        gamma_numbers = repeated_gamma[:len(cipher_numbers)]
    else:
        gamma_numbers = gamma_numbers[:len(cipher_numbers)]

    plain_numbers = []
    for c, g in zip(cipher_numbers, gamma_numbers):
        plain_num = (c - g) % self.modulus
        plain_numbers.append(plain_num)

    return self.numbers_to_text(plain_numbers)
```

## Реализация линейного конгруэнтного генератора

```
class LCGGenerator:

    def __init__(self, a, seed, b, m):

        self.a = a
        self.current = seed
        self.b = b
        self.m = m

    def next(self):

        self.current = (self.a * self.current + self.b) % self.m
        return self.current

    def generate_sequence(self, length):

        sequence = [self.current]
        for _ in range(length - 1):
            sequence.append(self.next())
        return sequence
```

## Функциональное тестирование

Исходный текст	Гамма	Метод	Результат	Статус
“ПРИКАЗ”	“ГАММА”	Конечная гамма	“УСХЧБЛ”	√
“КРИПТОГРАФИЯ”	“КЛЮЧ”	Конечная гамма	“ШЭЛЬПЫИЦФДЧЛ”	√
“СЕКРЕТ”	seed=5, a=7, b=3, m=32	LCG	“ФЙМСЧО”	√

## **Анализ криптостойкости**

### **Преимущества гаммирования**

1. **Теоретическая стойкость** — при использовании одноразового ключа
2. **Высокая скорость** — побитовые операции выполняются быстро
3. **Простота реализации** — минимальные вычислительные ресурсы
4. **Отсутствие распространения ошибок** — ошибка в одном бите не влияет на другие

### **Недостатки и уязвимости**

1. **Проблема распределения ключей** — необходимо безопасно передать длинный ключ
2. **Периодичность гаммы** — при использовании конечной гаммы
3. **Уязвимость к известному открытому тексту** — если известна пара (открытый текст, шифртекст)
4. **Статистические атаки** — при недостаточной случайности гаммы

# Выводы

- Теоретические знания:** Изучены математические основы гаммирования, различные подходы к генерации псевдослучайных последовательностей и их криптографические свойства.
- Практические навыки:** Реализованы алгоритмы шифрования как с конечной гаммой, так и с использованием генераторов псевдослучайных чисел.
- Аналитические способности:** Проанализированы преимущества и недостатки различных схем гаммирования, выявлены основные уязвимости метода.
- Сравнительный анализ:** Показано, что безопасность гаммирования полностью зависит от свойств гаммы: ее случайности, длины и периодичности.
- Рекомендации:** Для обеспечения высокой безопасности следует использовать криптографически стойкие генераторы псевдослучайных чисел или, в идеале, схему однократного использования с истинно случайными ключами.

## **Литература**

Алферов А.П., Зубов А.Ю., Кузьмин А.С., Черемушкин А.В. Основы криптографии.  
М.: Гелиос АРВ, 2005.

# **Приложения**

Полный исходный код программ доступен в репозитории GitHub:

<https://github.com/wangyao200036/cryptography-labs/tree/main/lab3>