

# Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные файлы

---

Использование значения, присвоенного некоторой переменной, называется подстановкой. Для того чтобы имя переменной не сливалось с символами, которые могут следовать за ним в командной строке, при подстановке в общем случае используется следующая форма записи:

```
${имя переменной}
```

В списке каталогов, являющемся значением переменной PATH, имена каталогов отделяются друг от друга с помощью символа двоеточия. В качестве примера приведём команду:

```
PATH=~:/bin:/usr/local/bin/./bin:/usr/bin
```

Последовательность команд может быть помещена в текстовый файл. Такой файл называется командным. Далее этот файл можно выполнить по команде:

```
bash командный_файл [аргументы]
```

```
chmod +x имя_файла
```

Пусть к командному файлу where имеется доступ по выполнению и этот командный файл содержит следующий конвейер:

```
who | grep $1.
```

Весьма необходимой при программировании является команда getopt, которая осуществляет синтаксический анализ командной строки, выделяя флаги, и используется для объявления переменных. Синтаксис команды следующий: `getopts option-string variable [arg ... ]`

В обобщённой форме оператор цикла `for` выглядит следующим образом: 1 `for` имя [in список-значений] 2 `do` список-команд 3 `done`

В обобщённой форме оператор цикла `while` выглядит следующим образом: 1 `while` список-команд 2 `do` список-команд 3 `done`