

# 个人简历

## 【基本信息】

姓 名：王业涛	应聘职位： android 工程师
年 龄：24	联系电话： 13450081949
籍 贯：湖南	电子邮箱： wangyetaobinary@gmail.com
民 族：汉	Q        Q： 2471989328
现住地：东莞·广东	薪资期望： 12-15 万/年

## 【工作经验】

时间：2017/11-2018/7(已交接)

公司：东莞市厂房在线网络科技有限公司(广东蓝居鸟科技有限公司)

主要工作和职责(技术部, android 工程师)：

1. 厂房帮应用的开发、功能测试、及周期性优化维护补丁更新工作。
2. 微信公众号应用和小程序应用的开发。

时间：2016/2-2017/10

公司：添文软件科技有限公司(东莞市松山湖松苑科技园区)

主要工作和职责(开发部, android 工程师)：

1. 前期负责 android 应用平台总体逻辑设计, 应用交互性设计, 初步编写应用的技术开发文档;
2. 独立开发, 搭建基础框架, 编写接口文档, 搭建后台数据逻辑接口, 后期优化、做调整;
3. 后期的 android 应用界面上的修改、调整、美化, 功能上的测试、调优、修复;

时间：2014/8-2016/1

公司：东莞市万众网络有限公司(广东省东莞市南城)

主要工作和职责(it 工程部, j2ee 工程师)：

1. 参与并负责公司卡拉商城网站基础代码框架/架构和服务部署的设计, 负责指定模块, 及对应模块页面及功能的实现;
2. 参与并负责公司卡拉商城网站数据库数据结构的设计, 及相关重要开发文档的编写;
3. 负责公司产品对接微信公众号的数据展示, 微信公众号开发模式下的应用开发;

## 【项目经验】

### 一. 厂房帮

项目名称：厂房帮(2017. 11-2018. 3, 东莞市厂房在线网络科技有限公司)

软件环境：Android 2. 3. 3 以上 开发周期：4 个月 开发工具：Ubuntu16. 04+ AndroidStudio+ SVN

项目简介：厂房帮在线平台(zcf8. com)致力于成为中国最大的工业地产租赁买卖网站, 中国最专业的工业园区招商引资平台。网站为所有工业地产服务商提供厂房、仓库、土地出租、出售、招商引资、商务策划、市场营销等信息发布平台与营销策划服务, 为需求厂房的企业家、商家提供

房源信息查询和全程协助找厂房服务,搭建工业地产网络电子商务第一平台。厂房帮在线平台为工业地产企业和园区招商引资电子商务化营销提供全程服务。

责任描述:成员开发角色及后期维护,应用的优化,及周期补丁更新。

技术要点:

- \* 三方平台集成,微信 QQ 用户登录,百度地图接口,补丁包的接入
- \* 模块封装部分采用泛型基类封装,和继承方式来提高代码层次感,提高代码利用率
- \* 应用接入二维码扫码功能及其它一些有效的功能效果加入。
- \* 首次将一个项目从 mvc 结构代码重构为 mvvm 结构。
- \* 等其它日常需要使用的工具类的封装;

## 二. 波士顿-金融互助社区平台

项目名称:波士顿-金融互助社区平台(2016.03-2016.8,添文软件科技有限公司)

软件环境:Android 2.3.3 以上 开发周期:5 个月 开发工具:Ubuntu14.04+ AndroidStudio+ SVN

项目简介:波士顿是国内一家金融社区互助平台,是一种全球化的互助基金盘。

责任描述:独立开发角色,负责应用的 UI 的布局和功能代码的实现,及相关文档编写。

技术要点:

- \* 三方平台使用,微信 QQ 登录,阿里云,百度地图接口,后台数据接口等
- \* 采用模板式封装框架基类,完成相对应接口的回调,定义抽象方法,加载相对应的布局,处理业务逻辑,提高代码复用性,降低耦合度,增强了项目的扩展性
- \* 网络数据的本地持久化存储,实现数据缓存,使用三层缓存;使用 Universal-Image-Loader 开源框架做网络图片加载处理;
- \* 使用自定义控件继承了 ViewPager 并实现了 ViewPager 的轮播功能,使用 Handler 消息机制让轮播图自动滚动
- \* 自定义 BaseApplication 类,存储公共数据,对应用程序异常进行捕捉;
- \* 自定义 ThreadManager 类管理多线程,维护三类线程池,例如请求网络数据线程交由长时间任务线程池执行,访问数据库交由短时间任务线程池执行,图片下载任务将由单任务线程池执行。
- \* 等其它日常需要使用的工具类的封装;

## 三. 卡拉商城

项目名称:卡拉商城(2015.05-2015.8,东莞市万众网络有限公司)

软件环境:Android 2.3.3 以上 开发周期:3 个月 开发工具:Windows+ Eclipse+ SVN

项目简介:卡拉网是中国一家(东莞区)专做试用的商品网站,用户活跃度高,可以帮用户等准备实惠的商品,产品试用、产品购买等丰富功能,提高用户体验,挖掘更多用户产品试用价值。

责任描述:担任开发成员的角色,主要负责应用的 UI 的布局以及部分代码的实现。

技术要点:

- \* 三方平台使用,微信 QQ 登录,阿里云,微信支付接口,后台数据接口等
- \* 多处采用模板设计方法对类进行抽象,让子类去实现其方法,以实现项目模块化开发,降低组件耦合度,提高灵活性;
- \* 模块之间的数据交互,数据访问层和业务逻辑层;
- \* 并使用工厂设计模式,降低耦合度,增强项目扩展性,及其它利于整体项目的设计模式;
- \* 网络数据的本地持久化存储,实现数据缓存,以及 SQLite 的数据存储与查询;
- \* ListView 类型容器控件中数据的分批及分页加载,缓存 item 条目的复用优化,保证其复用性
- \* 结合 Xutil 和 OkHttp 做异步访问网络、文件上传下载,短数据用 JSON 封装与解析,实现数据交互,并做加密解密数据交互;使用 Glide 开源框架加载处理网络图片;

- \* 抽取 BaseHolder, 因为多个页面都要进行 ListView 类型容器控件等数据的优化, 需要使用到 Holder 来对 View 的优化
- \* 抽取 BaseAdapter, 面向 Holder 编程, 减少代码冗余, 结构清晰
- \* 等其它日常需要使用的工具类的封装;

## 【专业水平】

---

- \* 熟练掌握 Linux Android 开发环境, Linux 系统命令和 Android 工具命令的使用。
- \* 熟练掌握 Android 常用布局、五种数据存储、Android 四大组件及 Android 里的单元测试。
- \* 熟练掌握 Android 平台下 XML (pull 解析) 与 JSON (gson 解析) 数据的解析。
- \* 熟悉 Android 中的动画, 状态选择器等 Resources 资源以及样式和主题的使用。
- \* 熟悉 Android Touch 事件的传递机制 布局、绘制等原理。
- \* 熟练 Handler 消息机制以及 AsyncTask 异步任务机制。
- \* 熟练 Android 网络交互、图片处理、图片压缩、图片的三层缓存原理 (内存、磁盘和网络) 以及利用开源框架 Universal-Image-Loader 加载图片。
- \* 对 Android 应用程序性能优化和内存优化有深入了解。
- \* 熟练掌握手势识别, 熟练使用百度地图、微信相关 API。
- \* 熟悉 SQL 语言 掌握 Mysql Sqlite 数据库的基本操作。
- \* 熟悉 Android 进程回收机制 (前台进程、可视进程、服务进程、后台进程和空进程) 。
- \* 具备 Android 下的自定义控件开发能力。
- \* 掌握 OOM 异常的处理, 以及 Android 下内存的优化。
- \* 熟悉 Android 手机的屏幕适配以及屏幕适配的原则。
- \* 熟悉 Android 的 JNI 开发, 不同架构平台的移植, 通过 JNI 实现 JAVA 与 C/C++ 程序间的调用及回调。
- \* 自定义 ThreadManager 类管理多线程, 维护三类线程池, 例如请求网络数据线程交由长时间任务线程池执行, 访问数据库交由短时间任务线程池执行, 图片下载任务将由单任务线程池执行。
- \* 熟悉常用框架的使用, PullToRefresh, ViewPagerIndicator, XUtils, Glide, SlidingMenu, NineOldAndroids, AsyncHttp, Volley, OkHttp&OkHttp3, JazzyViewPager 等等
- \* 熟练使用 SVN, GIT 版本控制工具。
- \* 编程风格规范, 具有团队协作精神, 有独立解决问题的能力。
- \* 熟悉 MVC 了解 MVP, 常用的设计模式并能加以应用, 适配器模式, 单例设计模式, 工厂模式等;
- \* 熟悉常用的排序算法 (冒泡 选择 插入排序 等);
- \* 熟悉对称加密, 非对称加密体制, 及数字签名技术, MD5, SHA256。
- \* 熟练掌握 Android apk 的加密, 防逆向、防篡改及逆向分析技术。

## 【自我评价】

---

本人性格开朗、稳重、有活力, 待人热情、真诚; 工作认真负责, 积极主动, 能吃苦耐劳, 用于承受压力, 勇于创新; 有很强的组织能力和团队协作精神, 具有较强的适应能力; 纪律性强, 工作积极配合; 意志坚强, 具有较强的无私奉献精神。