

# 个人简历

## 【基本信息】

---

姓 名：王业涛	应聘职位： android 工程师
年 龄：24	联系电话： 13450081949
籍 贯：湖南	电子邮箱： wangyetao_binary@126.com
民 族：汉	Q        Q： 2471989328
现住地：高埗 • 东莞 • 广东	薪资期望： 12 万+/年

## 【工作经验】

---

时间：2016/11-至今(已离职)

公司：东莞智久信息技术有限公司

主要工作和职责(技术部, android 工程师&erp 系统实施)：

1. 配合美工做公司现有 erp 系统 android 供应商应用端的设计, 和设计上的界面逻辑;
2. 独立开发, 搭建应用框架, 编写相关技术文档, 完成界面搭建, 并搭接后台 webapi 数据逻辑接口;
3. 参与并担任公司现有 erp 产品在客户(国际酒店, 酒楼)方的长期实施, 跟踪反馈并登记 bug 入册的系统实施员;

时间：2016/2-2016/10

公司：添文软件科技有限公司

主要工作和职责(开发部, android 工程师)：

1. 前期负责 android 应用平台总体逻辑设计, 应用交互性设计, 初步编写应用的技术开发文档;
2. 独立开发, 搭建基础框架, 编写接口文档, 搭接后台数据逻辑接口, 后期优化、做调整;
3. 后期的 android 应用界面上的修改、调整、美化, 功能上的测试、调优、修复;

时间：2014/8-2016/1

公司：东莞市万众网络有限公司

主要工作和职责(IT 工程部, j2ee 工程师)：

1. 参与并负责公司卡拉商城网站基础代码框架/架构和服务器部署的设计, 负责指定模块, 及对应模块页面及功能的实现;
2. 参与并负责公司卡拉商城网站数据库数据结构的设计, 及相关重要开发文档的编写;
3. 负责公司产品对接微信公众号的数据展示, 微信公众号开发模式下的应用开发;

## 【项目经验】

---

### 一. 卡拉商城

项目名称：卡拉商城(2015.05-2015.8, 东莞市万众网络有限公司)

软件环境: Android 2.3.3 以上 开发周期: 3 个月 开发工具: Windows+ Eclipse+ SVN

项目描述: 卡拉网是中国一家专做试用的商品网站, 用户活跃度高, 可以帮用户等准备实惠的商品, 产品试用、产品购买等丰富功能, 提高用户体验, 挖掘更多用户产品试用价值。

责任描述: 担任开发成员的角色, 主要负责应用的 UI 的布局以及部分代码的实现。

技术要点:

- \* 三方平台使用, 微信 QQ 登录, 阿里云, 微信支付接口, 后台数据接口等
- \* 多处采用模板设计方法对类进行抽象, 让子类去实现其方法, 以实现项目模块化开发, 降低组件耦合度, 提高灵活性;
- \* 模块之间的数据交互, 数据访问层和业务逻辑层;
- \* 并使用工厂设计模式, 降低耦合度, 增强项目扩展性, 及其它利于整体项目的设计模式;
- \* 网络数据的本地持久化存储, 实现数据缓存, 以及 SQLite 的数据存储与查询;
- \* ListView 类型容器控件中数据的分批及分页加载, 缓存 item 条目的复用优化, 保证其复用性
- \* 结合 Xutil 和 OkHttp 做异步访问网络、文件上传下载, 短数据用 JSON 封装与解析, 实现数据交互, 并做加密解密数据交互; 使用 Glide 开源框架加载处理网络图片;
- \* 抽取 BaseHolder, 因为多个页面都要进行 ListView 类型容器控件等数据的优化, 需要使用到 Holder 来对 View 的优化
- \* 抽取 BaseAdapter, 面向 Holder 编程, 减少代码冗余, 结构清晰
- \* 等其它日常需要使用的工具类的封装;

## 二. 波士顿-金融互助社区平台

项目名称: 波士顿-金融互助社区平台 (2016. 03-2016. 8, 添文软件科技有限公司)

软件环境: Android 2.3.3 以上 开发周期: 5 个月 开发工具: Ubuntu14.04+ AndroidStudio+ SVN

项目描述: 波士顿是国内一家金融社区互助平台, 是一种全球化的互助基金盘。

责任描述: 独立开发角色, 负责应用的 UI 的布局和功能代码的实现, 及相关文档编写。

技术要点:

- \* 三方平台使用, 微信 QQ 登录, 阿里云, 百度地图接口, 后台数据接口等
- \* 采用模板式封装框架基类, 完成相对应接口的回调, 定义抽象方法, 加载相对应的布局, 处理业务逻辑, 提高代码复用性, 降低耦合度, 增强了项目的扩展性
- \* 网络数据的本地持久化存储, 实现数据缓存, 使用三层缓存; 使用 Universal-Image-Loader 开源框架做网络图片加载处理;
- \* 使用自定义控件继承了 ViewPager 并实现了 ViewPager 的轮播功能, 使用 Handler 消息机制让轮播图自动滚动
- \* 自定义 BaseApplication 类, 存储公共数据, 对应用程序异常进行捕捉;
- \* 自定义 ThreadManager 类管理多线程, 维护三类线程池, 例如请求网络数据线程交由长时间任务线程池执行, 访问数据库交由短时间任务线程池执行, 图片下载任务将由单任务线程池执行。
- \* 等其它日常需要使用的工具类的封装;

## 【专业水平】

---

- \* 熟练掌握 Linux Android 开发环境, Linux 系统命令和 Android 工具命令的使用。
- \* 熟练掌握 Android 常用布局、五种数据存储、Android 四大组件及 Android 里的单元测试。
- \* 熟练掌握 Android 平台下 XML (pull 解析) 与 JSON (gson 解析) 数据的解析。
- \* 熟悉 Android 中的动画, 状态选择器等 Resources 资源以及样式和主题的使用。

- \* 熟悉 Android Touch 事件的传递机制 布局、绘制等原理。
- \* 熟练 Handler 消息机制以及 AsyncTask 异步任务机制。
- \* 熟练 Android 网络交互、图片处理、图片压缩、图片的三层缓存原理(内存、磁盘和网络)以及利用开源框架 Universal-Image-Loader 加载图片。
- \* 对 Android 应用程序性能优化和内存优化有深入了解。
- \* 熟练掌握手势识别, 熟练使用百度地图、微信相关 API。
- \* 熟悉 SQL 语言 掌握 Mysql Sqlite 数据库的基本操作。
- \* 熟悉 Android 进程回收机制(前台进程、可视进程、服务进程、后台进程和空进程)。
- \* 具备 Android 下的自定义控件开发能力。
- \* 掌握 OOM 异常的处理, 以及 Android 下内存的优化。
- \* 熟悉 Android 手机的屏幕适配以及屏幕适配的原则。
- \* 熟悉 Android 的 JNI 开发, 不同架构平台的移植, 通过 JNI 实现 JAVA 与 C/C++程序间的调用及回调。
- \* 自定义 ThreadManager 类管理多线程, 维护三类线程池, 例如请求网络数据线程交由长时间任务线程池执行, 访问数据库交由短时间任务线程池执行, 图片下载任务将由单任务线程池执行。
- \* 熟悉常用框架的使用, PullToRefresh, ViewPagerIndicator, XUtils, Glide, SlidingMenu, Nine9Androids, AsyncHttp, Volley, OkHttp&OkHttp3, JazzyViewPager 等等
- \* 熟练使用 SVN, GIT 版本控制工具。
- \* 编程风格规范, 具有团队协作精神, 有独立解决问题的能力。
- \* 熟悉 MVC 了解 MVP, 常用的设计模式并能加以应用, 适配器模式, 单例设计模式, 工厂模式等;
- \* 熟悉常用的排序算法(冒泡 选择 插入排序 等);
- \* 熟悉对称加密, 非对称加密体制, 及数字签名技术, MD5, SHA256。
- \* 熟练掌握 Android apk 的加密, 防逆向、防篡改及逆向分析技术。

## 【自我评价】

---

沉着冷静。

干一行爱一行, 干一行就要把一行做到最好;突破, 超越, 再突破。