数值计算方法—拉格朗日插值法求近似值

湘潭大学, 数学与计算科学学院

一、Lagrange 插值法

对于 n+1 个样本点 $(x_i, y_i), i=0,1,2,\ldots,n$

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i I_i(x)$$

$$I_i(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1)\dots(x - x_{i-1})(x - x_{i+1})\dots(x - x_n)}{(x_i - x_0)(x_i - x_1)\dots(x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1})\dots(x_i - x_n)}$$

 $L_n(x)$ 为 f(x) 的 n 次多项式插值的 Lagrange 公式, 也称为 Lagrange 插值多项式

$$I_i(x) = \frac{\omega_n(x)}{(x - x_i)\omega'_n(x_i)}$$

 $I_i(x)$ 称为 n 次多项式插值问题的基函数 (Lagrange 因子),其中

$$\omega_n(x) = \prod_{j=0}^n (x - x_j)$$

二、算法

♡ Lagrange 插值法: [y] = Lag_interp_v1(x0,y0,x)

输入:

- 已知插值点的横坐标向量 x0,
- 已知插值点的纵坐标向量 y0,
- 所求点的横坐标向量 x,

输出:

• 所求点的近似值对应的向量 y.

实现步骤:

- 步骤 1: 输入 x0,x
- 步骤 2: 计算每个 x 对应的 Lagrange 基函数 $I_i(x)$
- 步骤 3: 输入 y0
- 步骤 4: 结合 $I_i(x)$ 与 y0 计算每个 $\mathbf x$ 对应的 Ln(x)
- 步骤 5: 输出对应的 *Ln*

算法 1 Lag interp v1 思路

输入:插值点向量x0,插值点向量y0,所求点向量x

输出: 所求点 Lagrange 近似值向量 Ln

设 n1.n2

n1 表示插值点的个数;

n2 表示所求点的个数;

计算一个 x(i) 对应的基函数中的一项 I(i);

将下式中的 x 看成 x(j)

$$I_i(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1)\dots(x - x_{i-1})(x - x_{i+1})\dots(x - x_n)}{(x_i - x_0)(x_i - x_1)\dots(x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1})\dots(x_i - x_n)}$$

使用 if 和 prod 内置函数来实现 $I_i(x)$ 的表示

prod 表示矩阵中所有元素的乘积

构建这样的矩阵

$$omega_x = [x(j) - x0_1, x(j) - x0_2, x(j) - x0_3, \dots, x_j - x0_{n1}]$$

利用程序中矩阵的运算,表示为数与向量的相减

$$x(j) - x0 = omega_x$$

使用 $prod(omega\ x[1:i-1,i+1:n1])$ 表示 $I_i(x)$ 分子

同理,使用 prod 表示 $I_i(x)$ 分母

考虑到 i-1 与 i+1 分别在 i=1 与 i=n1 时 $omega_x(0)$ 与 $omega_x(n1+1)$ 无意义

使用 if 对其进行单独讨论

if i == 1

 $I(i) = prod(omega_x(i+1:n1))/prod(w(i+1:n1));$

elseif i == n1

 $I(i) = prod(omega \ x(1:i-1))/prod(w(1:i-1));$

else

 $I(i) = prod(omega \ x(1:i-1))/prod(w(1:i-1));$

 $I(i) = I(i) * prod(omega \ x(i+1:n1))/prod(w(i+1:n1));$

end

对上述 $I_i(x)$

for i = 1:1:n1

得到对于一个 x(i) 的

$$I = [I_1(x), I_2(x), \dots, I_{n1}(x)]$$

对于 x(i) $Ln(x) = y0 * I^T$

for j = 1:1:n2

得到每一个x的I

最终

输出得到向量 Ln

三、北太天元源程序

```
%Lagrange 插值公式
 % x0: 样本点横坐标所构成的行向量
 % y0: 样本点纵坐标所构成的行向量
 % x: 所求点的横坐标, 所构成的行向量
 % y:得到所求点纵坐标,构成行向量
 %函数使用时,需要在命令行中输入pwd或cd 进入函数所在的文件夹
function [y] = Lag_interp_v1(x0,y0,x)
    n1 = length(x0); % n1表示样本点的个数
    I = zeros(1,n1); % 预留出要用的空间
   n2 = length(x); % n2表示所求点的个数
   Ln = zeros(1,n2);
 for j=1:1:n2 % 依次代入 自变量 x(j)
    omega_x = x(j)-x0; % 数 - 矩阵 , 表示 [x(j) - x0(1),x(j)-x0(2),...,x(j)-x0(n1)]
    for i = 1:1:n1 % 对于x(j)求对应的基函数 I(i)
      w = x0(i) - x0; % 同样是 数 - 矩阵
        % 这里使用 if 和 内置的 prod 函数代替了 for 循环
        % prod 表示矩阵内所有元素的乘积
      if i == 1
        % omega_x(i+1:n1)表示向量的节选,第i+1个到第n1个元素
        I(i) = prod(omega_x(i+1:n1))/prod(w(i+1:n1));
      elseif i == n1
        I(i) = prod(omega_x(1:i-1))/prod(w(1:i-1));
        I(i) = prod(omega_x(1:i-1))/prod(w(1:i-1));
        I(i) = I(i) * prod(omega_x(i+1:n1))/prod(w(i+1:n1));
      end
    end
    %使用矩阵的乘积, 行向量 × 列向量 得到一个值
    Ln(j) = y0*I';
  end
 y = Ln;
end
```

将上述代码保存为Lag_interp_v1.m文件。

四、数值算例

例1 利用 f(x) = lnx 的如下数据:

x	0.4	0.5	0.6	0.7
ln x	-0.916291	-0.693147	-0.510826	-0.357765

进行 Lagrange 插值;

- 1. 计算 $x = [0.412\ 0.511\ 0.666]$ 处的近似值
- 2. 计算 $x_i = 0.3 + ih, h = 0.01, i = 0, 1, 2, ..., 50$ 处的近似值,并作图

调用函数 [y] = Lag_interp_v1(x0,y0,x),相应的实现代码为:

```
clc, clear all, format long;
x0 = linspace(0.4,0.7,4); % 输入样本点的横坐标
y0 = [-0.916291 -0.693147 -0.510826 -0.35765]; % 输入样本点的纵坐标
% 简单的算几个点
x1 = [0.412 \ 0.511 \ 0.666];
y1 = Lag_interp_v1(x0,y0,x1);
for i = 1:1:length(x1)
  fprintf('f(%f) = %f \n',x1(i),y1(i));
end
% 利用很多的点来画图
x2 = linspace(0.3,0.8,51); % 共51个要求的点
% 利用写好的 Lag_interp_v1 函数计算要求点的纵坐标
y2 = Lag_interp_v1(x0,y0,x2);
delta = abs(y2-log(x2));
%作图
  figure(1); %画出第一个图像
  plot(x2,y2,'b');
  figure(2);
  plot(x2,y2,'b');
  hold on
    plot(x2,log(x2),'r'); % y = lnx 的图像
  hold off
%Ln(x) 与 lnx 的 误差
  figure(3); % 画出第二个图像
  plot(x2,delta,'g');
% 文字形式表示出来
for j = 1:1:51
  fprintf('f(%f) = %f \n',x2(j),y2(j));
end
```

将上述代码保存为 LagTest.m

在北太天元软件的命令行窗口输入:

>> LagTest

回车可得运算结果

```
f(0.412000) = -0.886972
f(0.511000) = -0.671305
f(0.666000) = -0.407185
f(0.300000) = -1.191936
f(0.310000) = -1.161676
f(0.320000) = -1.132046
f(0.330000) = -1.103035
f(0.340000) = -1.074630
此处省略
f(0.770000) = -0.261515
f(0.780000) = -0.248246
f(0.790000) = -0.235059
f(0.800000) = -0.221941
```





