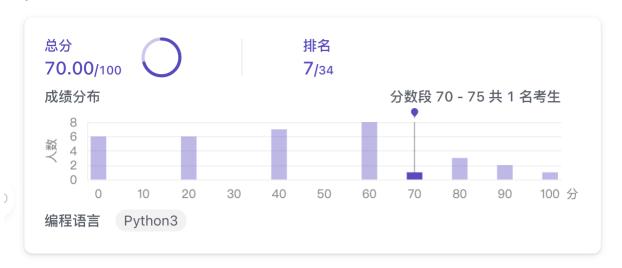
vifan-1 yifan-1



竞赛名称:

LeetCamp 第二期第四周竞

结束时间:

2021-12-25 14:22

登录设备:

Windows 10 | Chrome 96.0.4664

开始时间:

2021-12-25 04:00

登录 IP 地址:

183.157.110.207(中国杭州市电信)

邮箱:

372104922@qq.com

答题详情



#1 编程题 1000616 🕟



分数 20.00/20

统计岛屿数量

仅由 1 (陆地) 和 0 (水) 组成的的二维网格信息记录于二维数组 grid 中,请你求出该网格中岛 屿的数量。

岛屿总是被水包围,并且每座岛屿只能由水平、竖直以及对角线八个方向上相邻的陆地连接形成。 此外,你可以假设该网格的四条边均被水包围。

示例 1:

输入:

grid = [[1,0,1],[0,1,1],[1,0,1]]

输出: 1

解释:

如图所示,该网格中仅有一个岛屿。



提示:

- 1 <= grid.length, grid[i].length <=500
- grid[i][j] 仅为 0 或 1

用时 00:11:38

提交次数 1

2021/12/25 12:28

 \vee

提交结果:

通过测试用例:

语言:

通过

54/54

python3

执行用时: 消耗内存: 2856 ms 20.3 MB

```
class Solution:
    def countIslands(self, grid: List[List[int]]) -> int:
        nr = len(qrid)
        if not nr:
           return 0
        nc = len(qrid[0])
        visited = [[False for _ in range(nc)] for _ in range(nr)]
        num islands = 0
        for r in range(nr):
            for c in range(nc):
                if grid[r][c] == 1 and visited[r][c] == False:
                    num islands += 1
                    visited[r][c] = True
                    self.dfs(grid, r, c, visited)
        return num islands
    def dfs(self, grid, r, c, visited):
        nr, nc = len(grid), len(grid[0])
        for x, y in [(r-1, c), (r+1, c), (r, c-1), (r, c+1), (r+1, c)]
1, c + 1), (r + 1, c - 1), (r - 1, c + 1), (r - 1, c - 1):
                if 0 \le x \le nr and 0 \le y \le nc and grid[x][y] == 1 and
visited[x][y] == False:
                visited[x][y] = True
                self.dfs(grid, x, y, visited)
```

整数之和

给定含有若干个整数的一维数组 nums , 求从中取出若干整数相加之和等于 target 的方案数。

注意:

- 每种方案中每个整数仅能使用一次;
- nums 中的数字各不相同。

示例 1:

```
输入:
nums = [31, 18, -11, 13], target = 20
输出: 2
解释:
两种方案如下:
 \bullet 31 + (-11) = 20
 \bullet 18 + (-11) +13 = 20
```

提示:

- 1 <= nums.length <= 15
- -10^7 <= nums[i], target <=10^7

用时 00:24:16

提交次数 1

2021/12/25 12:53

提交结果:

通过测试用例:

语言:

通过

46/46

python3

执行用时:

消耗内存:

108 ms

17 MB

```
class Solution:
    def countPlans(self, nums: List[int], target: int) -> int:
        res = 0
        for i in range(1, len(nums) + 1):
           res += self.kSum(nums, i, target)
        return res
    def kSum(self, A, k, target):
        # write your code here
        if(k == 1):
            count = 0
            for num in A:
                if(num == target):
                    count += 1
            return count
```

```
def twoSum(start, target):
    count = 0
    i = start
    seen = set()
    while(i<len(A)):</pre>
        if(A[i] in seen):
            count += 1
        seen.add(target - A[i])
        i += 1
    return count
if(k == 2):
    return twoSum(0, target)
A.sort()
@lru cache(None)
def findKSum(start, k, target):
    if(k == 2):
        return twoSum(start, target)
    count = 0
    for i in range(start,len(A)):
        if(len(A)-i < k):
            break
        count += findKSum(i+1, k-1, target-A[i])
    return count
return findKSum(0, k, target)
```

#3 编程题 1000618 🕟



分数 20.00/20

二叉树的反向层序遍历

给你一棵二叉树的根结点 root ,请你返回其按 **反向层序遍历** 得到的结点值。 (即逐层地,**从右到左** 访问所有结点)。

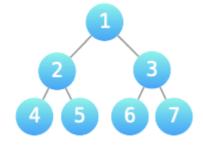
示例 1:

输入: root = [1,2,3,4,5,6,7]

输出: [[1],[3,2],[7,6,5,4]]

解释:

如图所示, 逐层地**从右到左** 访问所有结点得到的结点值为 [[1],[3,2],[7,6,5,4]] 。



提示:

• 1 <= 结点数 <=10^4

• 1 <= 结点值 <=10^4

用时 00:02:53 提交次数 1 2021/12/25 12:56 提交结果: 通过测试用例: 语言: 通过 81/81 python3 执行用时: 消耗内存: 532 ms 20.2 MB

```
# Definition for a binary tree node.
# class TreeNode:
      def __init__(self, x):
          self.val = x
          self.left = None
          self.right = None
class Solution:
    def solve(self, root: TreeNode) -> List[List[int]]:
        if not root:
            return []
        q = collections.deque()
        q.append(root)
        res = []
        while q:
            size = len(q)
            tmp = []
            for _ in range(size):
                x = q.popleft()
                tmp.append(x.val)
                if x.left: q.append(x.left)
                if x.right: q.append(x.right)
            res.append(tmp[::-1])
        return res
```

#4 编程题 1000619 🕟



分数 0.00/20

走迷宫

迷宫地宫地形信息记录于一维字符串数组 maze 中, maze[i] 为仅由 "." 、 "x" 、 "S" 和 "E" 组成的字符串, 其中:

- "x" 表示障碍物,不可通过;
- "."表示空地,可以通行;
- "s" 表示迷宫入口;
- "E" 表示迷宫出口。

请你求出入口到出口的最短路径的长度,如果从入口无法到达出口,请返回 -1 。

注意:

• 迷宫中仅有一个入口和一个出口。

示例 1:

```
      输入:

      maze = ["XSXX","....","XXX.","X.E."]

      输出: 6

      解释:

      下图是一种可行的方案:

      X
      S

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X

      X
      X
    </tr
```

提示:

• 1 <= maze.length, maze[i].length <= 500

用时 01:01:53 提交次数 6 2021/12/25 14:22

 提交结果:
 通过测试用例:
 语言:

 解答错误
 6/53
 python3

执行用时: 消耗内存:

N/A N/A

```
class Solution:
   res = sys.maxsize
   def getDistance(self, maze: List[str]) -> int:
       m, n = len(maze), len(maze[0])
       s_x, s_y = -1, -1
        for i in range(m):
            for j in range(n):
                if maze[i][j] == "S" :
                    s_x, s_y = i, j
       if s_x < 0 or s_x >= m or s_y < 0 or s_y >= n:
       visited = [[False for _ in range(n)] for _ in range(m)]
       visited[s_x][s_y] = True
        for i in range(m):
            for j in range(n):
                if maze[i][j] == "X" :
                    visited[i][j] = True
       path = 0
        self.dfs(maze, s_x, s_y, visited, path)
```

```
return Solution.res if Solution.res != sys.maxsize else -1
    def dfs(self, maze, s x, s y, visited, path):
        m, n = len(maze), len(maze[0])
        if 0 \le s \times m and 0 \le s \times m and maze[s x][s y] == "E":
            Solution.res = min(Solution.res, path)
            return
         for x, y in [(s x + 1, s y), (s x - 1, s y), (s x, s y + 1), (s x, s y + 1)]
sy - 1):
            if 0 \le x \le m and 0 \le y \le n and visited[x][y] == False:
                path += 1
                visited[x][y] = True
                self.dfs(maze, x, y, visited, path)
                path -= 1
                visited[x][y] = False
```

编程题 1000621 🕞



分数 10.00/10

岛屿间的最短路径

仅由 1 (陆地) 和 0 (水) 组成的的二维网格信息记录于二维数组 grid 中,该网格中 **有且仅有 两座岛屿**。请你求出这两座岛屿间的最短路径的长度。

岛屿总是被水包围,并且每座岛屿只能由水平、竖直四个方向上相邻的陆地连接形成。此外,你可以假 设该网格的四条边均被水包围。

注意:测试数据保证给定的二维表格中一定恰好存在两座岛屿。

示例 1:

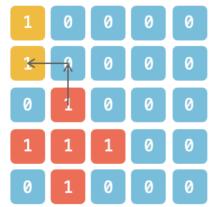
```
输入:
```

grid = [[1,0,0,0,0,0],[1,0,0,0,0],[0,1,0,0,0],[1,1,1,1,0,0],[0,1,0,0,0]]

输出: 2

解释:

如图所示,是一条可能的最短路径,其长度为 2。



提示:

• 5 <= grid.length, grid[i].length <=500

• grid[i][j] 仅为 0 或 1

```
class Solution:
    def getDistance(self, grid: List[List[int]]) -> int:
        R, C = len(grid), len(grid[0])
        def neighbors(r, c):
            for nr, nc in ((r-1,c),(r,c-1),(r+1,c),(r,c+1)):
                if 0 \le nr \le R and 0 \le nc \le C:
                    yield nr, nc
        def get components():
            done = set()
            components = []
            for r, row in enumerate(grid):
                for c, val in enumerate(row):
                    if val and (r, c) not in done:
                        # Start dfs
                        stack = [(r, c)]
                        seen = \{(r, c)\}
                        while stack:
                            node = stack.pop()
                             for nei in neighbors(*node):
                                     if grid[nei[0]][nei[1]] and nei not in
seen:
                                     stack.append(nei)
                                     seen.add(nei)
                        done |= seen
                        components.append(seen)
            return components
        source, target = get components()
        queue = collections.deque([(node, 0) for node in source])
        done = set(source)
        while queue:
            node, d = queue.popleft()
            if node in target: return d
            for nei in neighbors(*node):
                if nei not in done:
                    queue.append((nei, d+1))
                    done.add(nei)
```

#6 编程题 1000620 🕞



分数 0.00/10

方阵变换

每次变换操作可以选择方阵的某一行或者某一列的值进行轮换,其示意图如下:

给定两个仅含有数字 1~9 的 3*3 方阵 source 和 target ,求从方阵 source 到方阵 target 所需的最小变换次数,若方阵 source 不能由变换操作得到方阵 target ,请返回 -1 。

示例 1:

输入: source = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]], target = [[3,1,9],[4,5,2], [7,8,6]]

输出: 2

解释:

下面是一种可行的方案:

- 对 source 方阵的第一行做变换操作, source 变为 [[3,1,2],[4,5,6],[7,8,9]]
- 再对 source 方阵的第三列做变换操作, source 变为 [[3,1,9],[4,5,2], [7,8,6]]

提示:

- source.length = target.length = 3
- source[i].length = target[i].length = 3
- 两个方阵中的元素仅为数字 1~9, 且方阵中不存在值相同的元素

用时 00:14:36 提交次数 0