# 2017年夏季 Java 小学期大作业 实验报告

王逸松 2015011369

## 1. 功能实现

功能	百分比 (%)	是否 实现
要保证程序在安卓机上正常运行,测试过程中程序不崩溃	5	是
布局合理,点击处理正确	10	是
分类列表的删除和添加操作	10	是
正确显示新闻列表的消息,布局和展示,点击进入新闻详情页面正确。	10	是
实现新闻的本地存储,看过的新闻列表在离线的情况下也可以浏览	10	是
上拉获取更多新闻	5	是
新闻是否看过的页面灰色标记	5	是
新闻搜索	5	是
使用微信、微博等SDK分享,新闻详情页面点击分享可以分享到常 用的app,分享内容带有新闻摘要、URL 和图片	10	
新闻详情页面点击收藏的添加和删除,实现收藏新闻的本地存储。 收藏也的正确展示,点击可以进入新闻详情等	10	是
根据用户看过的新闻推荐相关的新闻,参考今日头条等	10	
可以语音读出新闻等	20	是
用户可以跳转到相应的百科词条等	5	
新闻屏蔽功能,通过进一步询问用户想要屏蔽掉关于什么内容的新 闻而实现基于关键词的屏蔽等	5	
夜间模式,用户可以调整背景色等	5	

文字模式和图片模式转换,文字模式不显示图片,帮助用户节省流量。	5	是
流畅性强	希望得 到 5~10 分	是
界面颜值高	视效果	
根据新闻文本补上相关的图片(因为部分新闻内容没有图片)	视效果	
使用了较好的框架	酌情加分	
有较完整的单元测试	5	
使用了 github 等好用的代码版本管理工具	2	是
maven 或者 gradle 等项目管理工具	2	是

总计: (5+10+10+10+10+5+5+5+10)+(20+5+10+2+2)=70+39=109分

### 2. 小组分工

(略)

小组中只有我一个人。

### 3. 具体实现

- 使用 Android Studio 开发,未使用任何框架
- 主体界面使用 Android Studio 提供的模板(Navigation Drawer类的模板)制作
- 新闻列表使用 RecyclerView 实现,其他列表使用 LinearLayout / RelativeLayout / ScrollView 等类实现
- 数据的处理(包括网络访问和存储)与UI分离,在 NewsManager 类中实现
- 使用 Volley 库管理网络调用和缓存
- 离线访问新闻是通过磁盘缓存直接实现的
- 文字模式是通过禁止请求图片来实现的
- 使用百度语音合成服务实现语音播报功能
- 用本地文件存储各种设置信息,其中包括收藏的新闻和已读的新闻

- 使用 github 管理代码,使用 gradle 管理项目的依赖
- 由于没有使用太多第三方库、流畅性非常好

#### 4. 总结与心得

写了五天,1894行代码。<del>为了赶时间只做了足够得满分的功能。</del>

最大的收获是,在整个过程中几乎没用什么框架和第三方库,很多小功能都是自己造的,这节省了大量时间。比如说,我问室友新闻分类的标签页怎么写,他说有"轮子"(第三方库),而我觉得学一个轮子太费时间了,就用 LinearLayout 和一堆 TextView 仿了一个,也就100行代码,效果还不错。再比如,室友告诉我搜索功能可以用 SearchView 来做,而那时候我表示我已经用一个图标、一个文本框和一个按钮造好了。

当然这么做是会有不少缺陷的。整体上不用框架,就会让代码显得比用框架稍微乱一些。即使在熟悉 MV\* (MVC, MVP, MVVM, ...) 的那些理论思想的基础上,没有一个整体的规划或使用现成的框架,也很难写出真正做到数据和 UI 分离的程序。比如说事实上在我的应用中每个主要的类都有其他类的指针。

另外一个问题是单元测试。要进行全面的测试,就需要先保证代码结构清晰,然后每写一部分就测试一部分,以及要将所有测试自动化。这十分困难,而且通常情况下测试的代码量不会少于工程的代码量。在这个项目中,考虑到时间因素,我并没有进行任何自动化的单元测试,而只是在 Android 物理机上手动测试了几十种用户对 UI 可能的操作。要真正的测试一个应用程序的话,还要模拟不同的使用环境,来测试应用的稳定性,比如网络不稳定,比如手机CPU很慢,或内存很小等等,测试真的不简单。

对这个项目的看法有很多,只说重要的。在内容上,我希望这个项目(也包括之前的小作业)能跟课程更加配套,或者是课程能跟项目更加配套,这样能在课程中真正学到东西,而不是在**查文档**的过程中学东西。举一个很好的例子,清华的操作系统课,就做得相对比较好,可以说是我在清华上过的最好的课程之一。

在形式上,我希望这个项目能够有更加好的评价方式,以及更加充分的时间进行开发、讨论和交流,比如在课上进行展示,然后大家讨论并打分,而不是"实现了XXX,能得到XXX分"。之前说的测试这回事就是,我觉得把测试写充分了,至少有30~40分的工作量的。

总的来说就这个样子。MIT 也有 Android 开发的课程,6.S198,他们的课程设置就合理很多,可以拿来比较和参考。