# FIX4

**Part.Bug**

1. 若某计算机已关联某个大类，取消后报错，勾选状态依然存在

若再次勾选保存，所关联的计算机的salesmain中会出现二个相同的大类

（实例：某计算机关联了一个尚无内容的大类，之后再大类下面添加了菜品，进行了如上所述的操作，且二个同名的大类中一个为空，一个包含新增dish）

1. DishSet中的‘编辑’button点击无效
2. DishSetEdit中需要允许状态及菜系为空

**3.1．** Dish状态说明：自动将当前档口销量最高的20个菜设置为热卖，并将其罗列到默认显示的所有菜品中

**Part.Development**

1. SalesMain中入单后打印的厨房小票，需要将多个菜品分开打印
2. SalesMain中入单后打印的账单小票，需要将数量和单价的打印位置写死
3. SalesMain中刷卡后，显示当前卡内余额
4. SalesMain中需要对指定菜品自行输入价格
5. CashMain中四个功能按键需要按照表示做好快捷键
6. CashMain中的打印报表需要做出来

**Part.UI**

1. 在DishSetEdit中新增一个Button，用于控制此菜品是否接受自定义价格
2. 在SalesMain中新增一个Label用于显示卡内当前余额
3. 实现在SaleMain中选择做法的Form
4. 实现在Background中新增做法的Form
5. 实现在CashMain中将‘显示明细’的Form
6. 在OSK中增加输入小数点的Button，用于输入如‘半份’‘一斤半’之类的单位数量